



INFORME DE GUÍA PRÁCTICA

I. PORTADA

Tema:	Fundamentos de las Aplicaciones Distribuidas
Unidad de Organización Curricular:	PROFESIONAL
Nivel y Paralelo:	Sexto - A
Alumnos participantes:	Albán Chávez Melanie Elizabeth
Asignatura:	Aplicaciones Distribuidas
Docente:	Ing. José Caiza, Mg.

II. INFORME DE GUÍA PRÁCTICA

2.1 Objetivos

General:

Identificar los conceptos principales a los sistemas y aplicaciones distribuidas.

Específicos:

- Comprender los fundamentos teóricos de los sistemas distribuidos, incluyendo sus componentes principales (cliente-servidor, RPC, REST) y características clave como transparencia, escalabilidad y concurrencia, mediante el análisis del material proporcionado.
- Identificar los desafíos principales en el diseño e implementación de aplicaciones distribuidas, como la seguridad, la consistencia de datos y la tolerancia a fallos
- Aplicar los conocimientos adquiridos para crear una infografía que resuma de manera clara y organizada los conceptos clave de los sistemas distribuidos, demostrando comprensión y capacidad de síntesis.

2.2 Modalidad

Presencial

2.3 Tiempo de duración

Presenciales: 4

No presenciales: 0

2.4 Instrucciones

El trabajo se desarrollará de manera individual. - Leer el archivo Computación Distribuida: Fundamentos y Aplicaciones que se encuentra en la plataforma virtual. - Seleccionar una herramienta que permita realizar infografías. - Realizar una infografía a manera de resumen de la lectura realizada - Para la calificación se tomará en cuenta: ortografía, redacción, organización y presentación. - Subir el documento en este espacio en formato PDF.

2.5 Listado de equipos, materiales y recursos

Listado de equipos y materiales generales empleados en la guía práctica:

- Inteligencia artificial
- TAC
- Internet
- Bases de datos disponibles en la biblioteca virtual de la Universidad.
- Bibliografía de la asignatura.
- Material disponible en el aula virtual de la asignatura.

TAC (Tecnologías para el Aprendizaje y Conocimiento) empleados en la guía práctica:

- ☒ Plataformas educativas
- ☐ Simuladores y laboratorios virtuales



- ☐ Aplicaciones educativas
- ☐ Recursos audiovisuales
- ☐ Gamificación
- ☒ Inteligencia Artificial
- Otros (Especifique): Canva

2.6 Actividades por desarrollar

Leer el archivo Computación Distribuida: Fundamentos y Aplicaciones que se encuentra en la plataforma virtual.

Seleccionar una herramienta que permita realizar infografías.

Realizar una infografía a manera de resumen de la lectura realizada y ponerla en común con los compañeros en la siguiente clase.

2.7 Resultados obtenidos

1. Introducción

Los sistemas distribuidos han experimentado un notable desarrollo en las últimas décadas, convirtiéndose en una base esencial para el software moderno. Se componen de múltiples elementos independientes que trabajan en conjunto para formar un sistema unificado, permitiendo compartir recursos, optimizar el rendimiento y proporcionar servicios escalables y accesibles. La distribución funcional, determinada por el ámbito de aplicación, junto con el balanceo de carga, son factores clave que impulsan su adopción.

No obstante, estos sistemas también presentan retos significativos, como la concurrencia, la seguridad, la heterogeneidad y la falta de un contexto global, lo que los convierte en soluciones complejas pero imprescindibles en la actualidad. Su evolución ha dado lugar a arquitecturas avanzadas, destacándose la computación en la nube, que permite el acceso a recursos informáticos a través de internet sin necesidad de infraestructura propia. Este modelo optimiza costos, mejora la escalabilidad y brinda mayor flexibilidad, facilitando la implementación de servicios distribuidos.

Además, los sistemas distribuidos abarcan componentes esenciales como los modelos cliente-servidor, los mecanismos de comunicación (RPC, REST) y el papel de los sistemas operativos en estos entornos. También incluyen la gestión de bases de datos distribuidas, el trabajo colaborativo (GroupWare) y los modelos de integración de aplicaciones, consolidando su relevancia en el desarrollo de tecnología moderna.

2. Marco teórico

Los sistemas distribuidos representan una evolución fundamental en la arquitectura de sistemas computacionales, donde múltiples nodos independientes colaboran para presentarse como un sistema unificado. Esta arquitectura se caracteriza por su capacidad para ocultar la distribución física de recursos, permitiendo a los usuarios interactuar con el sistema como si fuera una sola entidad.

La transparencia en estos sistemas abarca varios aspectos: acceso, ubicación, migración, réplica, concurrencia, fallos y persistencia. Esta característica es crucial para lograr la ilusión de un sistema único. La escalabilidad se manifiesta en la capacidad de adaptarse a incrementos en la carga de trabajo mediante la adición de nuevos nodos, manteniendo o mejorando el rendimiento.

Un aspecto crítico es la concurrencia, donde múltiples procesos acceden simultáneamente a recursos compartidos, requiriendo mecanismos sofisticados de sincronización para evitar



condiciones de carrera y garantizar la consistencia de los datos. La tolerancia a fallos se logra mediante redundancia y protocolos de recuperación que permiten al sistema continuar operando incluso cuando algunos componentes fallan.

Ejemplos paradigmáticos incluyen la propia Internet, sistemas de bases de datos distribuidas como Cassandra, plataformas blockchain y servicios de computación en la nube como AWS. Estos sistemas demuestran la versatilidad y aplicabilidad de los principios de distribución en diversos contextos.

2.1 Evolución Histórica y Arquitecturas

La evolución de los sistemas distribuidos ha seguido una trayectoria marcada por avances tecnológicos y cambios en los paradigmas computacionales. Desde los mainframes centralizados de los años 60-70, donde todas las operaciones se realizaban en una computadora central, se transitó hacia modelos más distribuidos.

El modelo cliente-servidor emergió como dominante en los 80-90, estableciendo una clara separación de responsabilidades entre proveedores y consumidores de servicios. Este modelo permitió mayor escalabilidad y especialización de componentes. Posteriormente, arquitecturas más descentralizadas como peer-to-peer ganaron relevancia, eliminando la dependencia de servidores centrales.

En la era moderna, la computación en la nube ha redefinido los sistemas distribuidos, ofreciendo recursos elásticos bajo demanda. Paralelamente, tecnologías como contenedores (Docker, Kubernetes) y microservicios han permitido construir sistemas más modulares y escalables.

2.2 Componentes Clave

Los sistemas operativos distribuidos juegan un papel fundamental al abstraer la complejidad de la distribución. Gestionan recursos compartidos, planifican procesos distribuidos e implementan mecanismos de comunicación interprocesos. La memoria compartida distribuida (DSM) crea la ilusión de un espacio de direcciones unificado a través de múltiples máquinas.

En el modelo cliente-servidor, los servidores especializados (de archivos, bases de datos, aplicaciones) ofrecen servicios a múltiples clientes. Este modelo favorece la seguridad centralizada y la administración unificada de recursos. Las bases de datos distribuidas implementan estrategias como fragmentación y replicación para optimizar el acceso a datos distribuidos geográficamente.

2.3 Aplicaciones y Desafíos

El Groupware representa una clase importante de aplicaciones distribuidas que facilitan la colaboración en tiempo real. Estas herramientas deben resolver desafíos como la sincronización de estados y el control de concurrencia en entornos con alta latencia.

La computación en la nube ha democratizado el acceso a infraestructura distribuida, ofreciendo modelos como IaaS, PaaS y SaaS. Sin embargo, plantea retos en seguridad, privacidad y dependencia de proveedores externos.



UNIVERSIDAD TÉCNICA DE AMBATO
FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS ELECTRÓNICA E INDUSTRIAL
CARRERA DE SOFTWARE
CICLO ACADÉMICO: MARZO – JULIO 2025



Entre los desafíos persistentes se encuentran garantizar la consistencia en entornos distribuidos (teorema CAP), manejar la heterogeneidad de componentes y mantener la seguridad en sistemas altamente interconectados.

A continuación, se presentará una infografía que resume de manera detallada toda la información sobre las aplicaciones distribuidas.



2.8 Habilidades blandas empleadas en la práctica

- ☐ Liderazgo
- ☐ Trabajo en equipo
- ☒ Comunicación asertiva
- ☐ La empatía
- ☒ Pensamiento crítico
- ☐ Flexibilidad
- ☐ La resolución de conflictos
- ☐ Adaptabilidad
- ☒ Responsabilidad

2.9 Conclusiones

Los sistemas distribuidos representan el paradigma fundamental de la computación moderna, permitiendo el desarrollo de aplicaciones escalables, resilientes y de alto rendimiento. Su capacidad para integrar múltiples nodos como una unidad coherente mediante transparencia, concurrencia controlada y tolerancia a fallos ha revolucionado áreas como la nube, blockchain y el trabajo colaborativo, aunque plantea desafíos técnicos en sincronización, seguridad y gestión de la consistencia distribuida.

Su arquitectura descentralizada y capacidad de aprovechar recursos geográficamente dispersos los posiciona como solución ideal para aplicaciones que demandan alta disponibilidad, escalabilidad global y procesamiento masivo de datos en tiempo real.

2.10 Recomendaciones

Para fortalecer el aprendizaje sobre sistemas distribuidos, se sugiere complementar el estudio teórico con ejercicios prácticos que permitan experimentar con arquitecturas cliente-servidor y modelos de comunicación (RPC/REST) usando herramientas como Docker o Kubernetes; además, es crucial analizar casos reales de aplicaciones distribuidas (ej: plataformas cloud o bases de datos distribuidas) para comprender mejor los desafíos de escalabilidad, seguridad y consistencia de datos, todo ello mientras se fomenta el uso de recursos visuales como infografías para sintetizar y compartir los conocimientos adquiridos, manteniendo siempre una actitud crítica y colaborativa en el proceso de aprendizaje.

2.11 Referencias bibliográficas

<https://github.com/melanieAlban/aplicaciones-distribuidas.git>