



MUSIC4YOU

APPLICATION IOS - SWIFT

RICHIOD AMÉLIE
DREVET MÉLANIE

S4B1



AVANCEMENT FINAL DU PROJET

Nous avons réussi à faire notre projet comme nous l'avons expliqué dans le cahier des charges.

L'application Music4You comporte donc 4 musiques, et permet de les écouter.

Il y a également un filtre pour rechercher une des musiques.



Notre application comporte 3 fonctionnalités pour jouer la musique comme nous le souhaitons soit le bouton play pour lancer la musique, le bouton pause pour la stopper quand nous le souhaitons et enfin un bouton replay qui relance l'application depuis le début.



POINTS POSITIFS

Grâce à ce projet, nous avons pu découvrir le développement mobile pour IOS avec Swift.

Nous avons réalisé ce projet de A à Z,
en partant de rien.



Il fallait donc imaginer un concept, faire les maquettes en mesurant ce qui est possible de faire avec Swift, et développer.

Cela nous a permis d'avoir un aperçu sur le monde du travail, avec des projets complets.



DIFFICULTÉES RENCONTRÉES

Une fois que nous avons réussi à réaliser notre idée de base soit faire tourner 4 musiques nous avons essayé de mettre en place des styles de musique.



Cependant nous avons rencontré de nombreux problèmes que nous n'avons pas pu résoudre avant la fin de la date limite.

Plutôt que de rendre un projet qui ne fonctionnait pas nous avons préféré rendre notre idée de base mais pourquoi un jour essayer de la finir.



AMÉLIORATION DE L'APPLICATION

Notre application comme son nom l'identique comporte 4 musiques. Pour l'améliorer on pourrait rajouter des styles de musique comme Rock, Classique et autre.



Chaque style de musique pourrait comporter 4 musiques pour garder le principe de notre projet.

En mettant cela en place, on pourrait diversifier notre application pour toucher plus de public.