<u>Trabajo Practico N°3</u>

Alumna: Melanie Paredes Kaleniuk

Materia: Laboratorio de Computación II

Curso: 2D

Explicación:

El proyecto trata de un Sistema para manejar clientes en un gimnasio.

Mediante un form principal se muestra un Menú con diferentes opciones. Se habilita el botón de ver clientes una vez presionado el botón de nuevo cliente. En caso de no haber agregado ningún cliente y haber cancelado la operación, se muestran clientes precargados en la clase base.

El form de nuevo cliente permite ingresa nuevos clientes con sus datos y asignarles una membresía de las que ofrece el gimnasio, cada una también con sus determinadas características.

Estas membresías, así como las actividades que ofrece el gimnasio se pueden ver con los botones de ver actividades y ver planes. Al cargar estos form, se deserializan archivos json que contienen la información de diferentes actividades y membresías y se muestran en dataGridViews.

En cuanto a la interacción con los datos del cliente, solo incluí la opción de eliminarlo de forma lógica, cambiando el estado de su campo estaActivo a false. Todos los datos de todos los clientes se muestran en el DataGridView del formulario y se serializar en un archivo xml automáticamente, con una ruta al escritorio del usuario.

Por otro lado, al agregar un cliente también se crear un archivo de texto con la información del cliente y el nombre y precio de su suscripción, cuya ruta es el escritorio del usuario.

La solución cuenta además con un proyecto de test unitarios que prueban tres de las funcionalidades del proyecto.

Temas:

Excepciones: clase Serializador, clase Archivo, form NuevoCliente.

Pruebas unitarias: proyecto TestUnitarios.

<u>Tipos genéricos</u>: clase Serializador, todos los métodos.

Interfaces: interfaz IArchivo, implementada por Archivo y por Serializador.

<u>Archivos</u>: clase Archivos, clase NuevoCliente, método AgregarCliente.

<u>Serializacion</u>: clase Serializador, clase MostrarMembresias y clase MostrarActividades (json), clase MostrarClientes (xml).