

Nodo lista generalizada

| NOMBRE DE LA CLASE : <i>Nodo</i> | |
|---|---|
| ATRIBUTOS: | |
| -caracter: dato | <i>Para guardar el dato.</i> |
| -entero: Sw | <i>Sw = 0 : indica que lo que hay guardado en el campo dato es realmente un dato.</i> <i>Sw = 1 : indica que lo que hay guardado en el campo dato es la referencia a un sub_arbol.</i> |
| -Nodo: liga | <i>Para guardar la referencia al siguiente Nodo.</i> |
| MÉTODOS: | |
| + <i>Nodo</i>(caracter: x) | <i>Constructor que recibe el dato.</i> |
| + <i>caracter:obtenerDato</i>() | <i>Método utilizado para devolver el dato</i> |
| + <i>entero:obtenerSw</i>() | <i>Método utilizado para devolver sw (swiche).</i> |
| + <i>Nodo:obtenerLiga</i>() | <i>Método utilizado para devolver la liga.</i> |
| + <i>asignarDato</i>(caracter : x) | <i>Método utilizado para asignar un nuevo valor al dato.</i> |
| | |

| | |
|--|--|
| + asignarSw(entero : x) | Método utilizado para asignar un nuevo valor a sw (swiche). |
| + asignarLiga(Nodo : x) | Método utilizado para asignar un nuevo valor a la liga. |
| IMPLEMENTACIÓN DE MÉTODOS | |
| <p>Nodo::Nodo (carcter: x) dato = x sw = 0 liga =null fin método</p> <p><i>Este método se denomina constructor por que tiene el mismo nombre de la clase, este método se ejecuta al momento de crear o instanciar un objeto de la clase y se utiliza para inicializar los atributos.</i></p> <p><i>El encabezado del método nos indica lo siguiente:</i></p> <p>Nodo:: Indica que el método pertenece a la clase llamada Nodo. Nodo Indica que el método se llama Nodo. (caracter: x) Indica que el método recibe un parámetro.</p> <p><i>El método asigna el parámetro x al atributo dato. Asigna 0 al atributo sw y asigna null al atributo liga.</i></p> | |
| <p>caracter:Nodo::obtenerDato() devolver (dato) fin método</p> <p><i>El encabezado del método nos indica lo siguiente:</i></p> <p>carácter: Indica que el método regresa un dato de tipo carácter. Nodo:: Indica que el método pertenece a la clase llamada Nodo.</p> | |

| | |
|--------------------|---------------------------------------|
| <i>obtenerDato</i> | <i>Indica que el método se llama</i> |
| <i>obtenerDato</i> | <i>.</i> |
| <i>()</i> | <i>Indica que el método no recibe</i> |
| <i>parámetros.</i> | |

El método devuelve el dato.

caracter:Nodo::obtenerDato()
devolver (dato)
fin método

El encabezado del método nos indica lo siguiente:

| | |
|--------------------------|---|
| <i>carácter:</i> | <i>Indica que el método regresa un dato</i> |
| <i>de tipo carácter.</i> | |

| | |
|----------------------------|--|
| <i>Nodo::</i> | <i>Indica que el método pertenece a la</i> |
| <i>clase llamada Nodo.</i> | |

| | |
|--------------------|--------------------------------------|
| <i>obtenerDato</i> | <i>Indica que el método se llama</i> |
| <i>obtenerDato</i> | <i>.</i> |

| | |
|--------------------|---------------------------------------|
| <i>()</i> | <i>Indica que el método no recibe</i> |
| <i>parámetros.</i> | |

El método devuelve el atributo dato.

entero:Nodo::obtenerSw()
devolver (sw)
fin método

El encabezado del método nos indica lo siguiente:

| | |
|---------------------|--|
| <i>entero:</i> | <i>Indica que el método regresa un dato de</i> |
| <i>tipo entero.</i> | |

| | |
|----------------------------|--|
| <i>Nodo::</i> | <i>Indica que el método pertenece a la</i> |
| <i>clase llamada Nodo.</i> | |

| | |
|------------------|--------------------------------------|
| <i>obtenerSw</i> | <i>Indica que el método se llama</i> |
| <i>obtenerSw</i> | <i>.</i> |

| | |
|--------------------|---------------------------------------|
| <i>()</i> | <i>Indica que el método no recibe</i> |
| <i>parámetros.</i> | |

El método devuelve el atributo sw.

Nodo:Nodo::obtenerLiga()
devolver (liga)
fin método

El encabezado del método nos indica lo siguiente:

Nodo: Indica que el método regresa un dato de tipo *Nodo*.

Nodo:: Indica que el método pertenece a la clase llamada *Nodo*.

obtenerLiga Indica que el método se llama

obtenerLiga

()

Indica que el método no recibe

parámetros.

El método devuelve el dato.

Nodo::asignarDato(caracter: x)

dato = x

fin método

El encabezado del método nos indica lo siguiente:

Nodo Indica que el método pertenece a la clase llamada *Nodo*.

asignarDato Indica que el método se llama

asignarDato

(caracter: x)

Indica que el método recibe un

parámetro.

El método asigna el parámetro x en el atributo dato.

Nodo::asignarSw(entero: x)

sw = x

fin método

El encabezado del método nos indica lo siguiente:

Nodo Indica que el método pertenece a la clase llamada *Nodo*.

asignarSw Indica que el método se llama

asignarSw

(entero: x)

Indica que el método recibe un

parámetro.

El método asigna el parámetro x en el atributo sw.

Nodo::asignarLiga(Nodo: x)
liga = x
fin método

El encabezado del método nos indica lo siguiente:

| | |
|----------------------------|--|
| <i>Nodo</i> | <i>Indica que el método pertenece a la</i> |
| <i>clase llamada Nodo.</i> | |
| <i>asignarLiga</i> | <i>Indica que el método se llama</i> |
| <i>asignarLiga</i> | <i>.</i> |
| <i>(Nodo: x)</i> | <i>Indica que el método recibe un</i> |
| <i>parámetro.</i> | |

El método asigna el parámetro x en el atributo liga.

REGRESAR

Comentarios

No tienes permiso para añadir comentarios.

[Iniciar sesión](#) | [Actividad reciente del sitio](#) | [Informar de uso inadecuado](#) | [Imprimir página](#) | Con la tecnología de [Google Sites](#)