

¡Hola!, Soy Melany Sosa Desarolladora Front-end y Diseñadora UX/UI

M Email: sosamelanynoelia@gmail.com

in Linkedin: https://www.linkedin.com/in/melanynoeliasosa/

Behance: https://www.behance.net/melanysosa4

(M) Portfolio: https://melanysosa.vercel.app/ GitHub: https://github.com/melanysosa

¡Hola! Soy Melany, diseñadora UX/UI y desarrolladora Font-end. Me encanta combinar programación y diseño para dar vida a proyectos asombrosos. Siempre estoy en busca de superar mis propios límites y aprender algo nuevo cada día. En mi opinión, el trabajo en equipo es la clave, ya que nos permite compartir conocimientos y enriquecernos con las experiencias de los demás.

Experiencia:



Actualizacion del Portafolio: (Diseño en figma y creado con Next.js)

Tienda Online:

proyecto grupal creado para el curso de MDP Programa que dicto mi ciudad (Mar del Plata), constaba en crear un e-commerce para un comercio Local. Portafolio personal:

Creado con con React.js usando i18n, react-router-dom, framer-motion, react-icons, Tailwind y Getform. Implementación de useStyles y componentización para un código más limpio y ordenado.

✓ App de peliculas | App de clima | Lista de tareas | CRUD (proyecto personal)



una aplicación de recomendación de películas y series que le facilita la

busqueda al usuario mostrando en que plataformas se encuentran disponibles. fue creada en figma, utilizando patrones de diseño de Material design.(proyecto para el curso de diseño UI/UX de coderhause). Daily UI: $\checkmark)$

de diseño . Es una forma emocionante de mantenerme creativa y

aprender constantemente en este campo. En esta oportunidad utilice mockups en photoshop (proyecto personal). Portafolio personal: Proximamente estara disponible mi portafolio, el cual estoy diseñando

con figma y luego desarrollare con Next.js (proyecto personal).

Es un reto de diseño UI/UX el cual desafía a mejorar mis habilidades

Curso Full-StackMDP Programa (finalizado diciembre 2023) Diseño UX/UI (Coderhause finalizado en septiembre 2023)

Autodidacta (siempre en constante aprendizaje)

- OpenBootcamp (Certificaciones: HTML & CSS/JavaScript 2022)
- Bachiller en Comunicación.
- Habilidades:

HTML5

Front-end

Css3 Sass

> Javascript ReactJs

NextJs

Git | GitHub Tailwind

Trello

Metodologías ágiles (Scrum)

Diseño UI/UX

Diseño centrado en el usuario. Creación y validación de MVP a través de un enfoque

basado en investigación.

Herramientas:

Wireframing y prototipos funcionales.

Illustrator

Figma

Ps Photoshop

Habilidades Blandas

Creatividad Capacidad de trabajar en equipo

Adaptabilidad

Empatía

Actitud positiva

Idiomas

Ingles (intermedio)

Español(nativo)