

Instituto Tecnológico Superior de Turismo y Patrimonio Yavirac

INFORME DE AVANCE TÉCNICO Y FUNCIONAL

Expenses Tracker



Fase Practica

Segundo Semestre

Estudiante: Melany Rea

Carrera: Desarrollo de Software

Tutor a cargo: Ing. Diego Cando

ÍNDICE

1. Introducción
2. Cronograma de avances
 - 2.1 Semana 1: Primeros pasos y prototipo
 - 2.2 Semana 2: Rediseño y retos técnicos
 - 2.3 Semana 3: Migración a Firebase y consolidación
 - 2.4 Semana 4: Mejoras en interfaz y experiencia de usuario
 - 2.5 Semana 5: Billeteras compartidas y gastos programados
 - 2.6 Semana 6: Transacciones, seguridad y correcciones finales
3. Estructura de la base de datos
4. Aspectos técnicos relevantes
5. Estado actual y siguientes pasos
6. Anexos

1. Introducción

Este informe reúne todos los avances logrados hasta la fecha en el desarrollo de la aplicación móvil “Gestor de Gastos”. El objetivo principal es facilitar la administración financiera personal y grupal, permitiendo a los usuarios registrar, visualizar y compartir gastos e ingresos de forma fácil y segura.

El documento repasa los principales hitos semanales, los problemas superados y las decisiones técnicas adoptadas, además de detallar la arquitectura final de la base de datos y las principales configuraciones del proyecto.

2. Cronograma de Avances

2.1 Semana 1: Primeros pasos y prototipo

La semana comenzó con la exploración de Kotlin y Jetpack Compose, centrándome en aprender a crear interfaces modernas. Como ejercicio inicial, desarrollé una pequeña app llamada “Gestor Gastos”, donde se podían registrar gastos básicos con una simple descripción y monto.

Intenté integrar Supabase como backend utilizando la librería KTOR, logrando las primeras conexiones y guardado de datos, aunque con varias limitaciones en funcionalidad.

2.2 Semana 2: Rediseño y retos técnicos

Al revisar los requisitos reales, decidí rehacer el proyecto desde cero en Jetpack Compose. Implementé pantallas para login, registro, home, agregar gasto, historial y filtros.

En esta etapa, Supabase resultó poco práctico: las librerías no eran compatibles, la autenticación (goTrue) daba errores constantes y no se podía mantener una sesión de usuario estable. Probé varias versiones, borré y recreé el proyecto, pero no hubo avances funcionales reales.

Finalmente, opté por buscar una solución alternativa para no perder más tiempo en esta integración.

2.3 Semana 3: Migración a Firebase y consolidación

Esta semana el enfoque fue migrar todo el backend a Firebase, aprovechando Firestore y Auth.

La integración fue mucho más sencilla y estable. Configuré las dependencias necesarias y el archivo google-services.json en el proyecto.

Con esto, logré implementar el registro y autenticación de usuarios, así como el guardado y consulta de gastos por usuario.

También ajusté las reglas de seguridad de la base de datos para evitar accesos no autorizados.

Durante las pruebas, surgieron algunos errores por falta de permisos y manejo de corutinas, pero se solucionaron revisando la documentación y haciendo pruebas controladas.

2.4 Semana 4: Mejoras en interfaz y experiencia de usuario

Con la base funcional ya establecida, dediqué la semana a pulir la interfaz y mejorar la experiencia de usuario:

- Agregué una gráfica de dona con la librería MPAndroidChart para mostrar visualmente la relación entre ingresos y gastos.
- Simplifiqué el proceso de agregar ingresos/gastos permitiendo seleccionarlos desde la misma pantalla.
- Incorporé un resumen financiero en el home, mostrando ingresos, egresos y el balance actual.
- Añadí una lista de últimas transacciones, que se pueden editar de forma rápida.

- Realicé mejoras visuales en márgenes, colores y tipografías, asegurando coherencia en toda la app.
 - Corregí detalles como cortes de texto y formatos de fecha, y ajusté la lógica para mostrar sólo los controles necesarios (por ejemplo, el checkbox de “gasto recurrente” solo cuando aplica).
-

2.5 Semana 5: Billeteras compartidas y gastos programados

Billeteras compartidas

En esta etapa incorporé la funcionalidad de crear billeteras individuales o compartidas. El usuario puede invitar a otros por email y elegir si solo pueden consultar los movimientos (“Solo lectura”) o también agregar/modificar datos (“Lectura y edición”). Gestioné los permisos en la base de datos usando los campos `sharedWith` y `accessibleTo`.

La interfaz permite compartir, editar o eliminar billeteras, y muestra claramente el tipo de permiso asignado a cada usuario.

Me enfrenté a retos como la sincronización en tiempo real de los usuarios con acceso y la restricción de acciones según el permiso (por ejemplo, deshabilitar el botón de agregar gasto si el usuario solo tiene permiso de lectura).

Gastos programados

También desarrollé el módulo de gastos programados, permitiendo al usuario planificar futuros pagos asociados a una billetera.

Cada gasto programado puede tener estado pendiente, pagado o vencido, se pueden editar y marcar como pagados registrando el monto real.

Implementé un gráfico de dona para visualizar el estado de los gastos programados y filtros para alternar entre pendientes o vencidos.

Hubo dificultades para refrescar correctamente las gráficas y filtrar los estados tras cada cambio, pero se resolvieron ajustando la lógica de actualización y los listeners.

2.6 Semana 6: Transacciones, seguridad y correcciones finales

Transacciones y estructura de datos

Esta semana añadí la colección transactions para registrar cada movimiento realizado en una billetera, ya sea ingreso o egreso, con detalles de usuario, fecha y categoría.

Usé el modelo WalletWithCounts para mostrar en la interfaz cuántos gastos programados están pendientes o pagados por billetera.

Seguridad y reglas en la base

Me enfoqué en reforzar la seguridad, revisando las reglas de Firebase para que cada usuario sólo pueda acceder a lo que le corresponde.

Validé que los permisos de lectura y edición funcionen correctamente tanto en la app como en la consola de Firebase.

Mejoras y correcciones

Hice ajustes en formularios, márgenes y navegación para que todo sea más intuitivo.

Solucioné bugs que me reporté y consulté en días anteriores, como la actualización de listas tras editar/eliminar datos, el refresco de la gráfica y la navegación entre pantalla

3. Estructura de la base de datos

A continuación se describen las colecciones principales creadas en Firebase Firestore:

- users: Almacena los datos básicos de los usuarios registrados.
- expenses: Guarda los gastos e ingresos de cada usuario.
- wallets: Billeteras personales y compartidas; contiene información sobre permisos y usuarios con acceso.
- scheduled_expenses: Gastos programados asociados a cada billetera.
- transactions: Registro detallado de transacciones (ingresos y egresos) por billetera.
- app_settings: Configuración general de la aplicación.

4. Aspectos técnicos relevantes

- El archivo build.gradle.kts del módulo principal está configurado para incluir:
 - Soporte para Kotlin, Jetpack Compose y viewBinding.
 - Dependencias de Firebase para Auth, Firestore y Analytics, usando la BOM oficial para evitar conflictos de versiones.
 - MPAndroidChart para las gráficas.
 - Room, preparado para una posible futura persistencia local.
 - Material Components para un diseño moderno.
 - Corutinas y lifecycle para operaciones asíncronas y sincronización en tiempo real.
 - Compatibilidad con minSdk 24 y targetSdk 34, asegurando funcionamiento en la mayoría de dispositivos recientes.

Fragmento de dependencias principales:

Kotlin

```
implementation(platform("com.google.firebase:firebase-bom:32.7.2"))
```

```
implementation("com.google.firebase:firebase-analytics")
```

```
implementation("com.google.firebase:firebase-auth")
```

```
implementation("com.google.firebase:firebase-firestore")
```

```
implementation("androidx.compose.material3:material3")
```

```
implementation("com.github.PhilJay:MPAndroidChart:v3.1.0")
```

```
implementation("androidx.room:room-runtime:2.6.1")
```

```
kapt("androidx.room:room-compiler:2.6.1")
```

```
implementation("androidx.lifecycle:lifecycle-viewmodel-ktx:2.8.0")
```

```
implementation("androidx.lifecycle:lifecycle-livedata-ktx:2.8.0")
```

5. Estado actual

La aplicación permite el registro y autenticación de usuarios, registro y edición de gastos e ingresos, visualización de balances y breakdowns por categoría, creación y gestión de billeteras compartidas con diferentes tipos de permisos, manejo de gastos programados y registro detallado de transacciones, todo con una interfaz clara y segura.

Siguientes pasos:

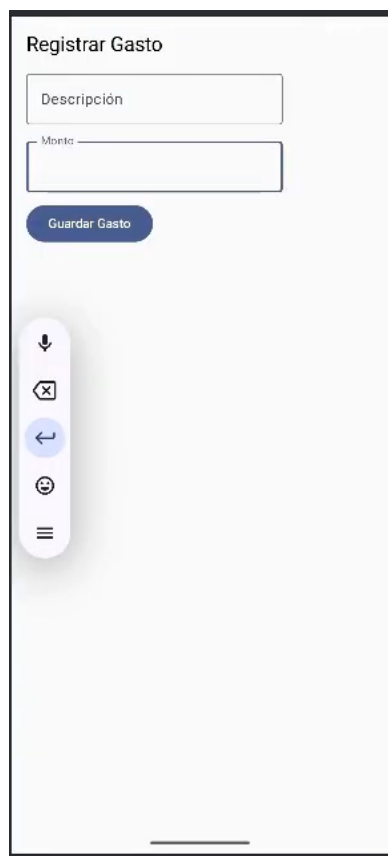
Como mejoras futuras se plantea:

- Optimizar aún más la sincronización de datos y la experiencia visual.
- Añadir notificaciones para gastos programados y cambios en billeteras compartidas.
- Implementar una base de datos local (Room) para funcionamiento offline.
- Realizar pruebas con usuarios y seguir refinando la experiencia según sus sugerencias.

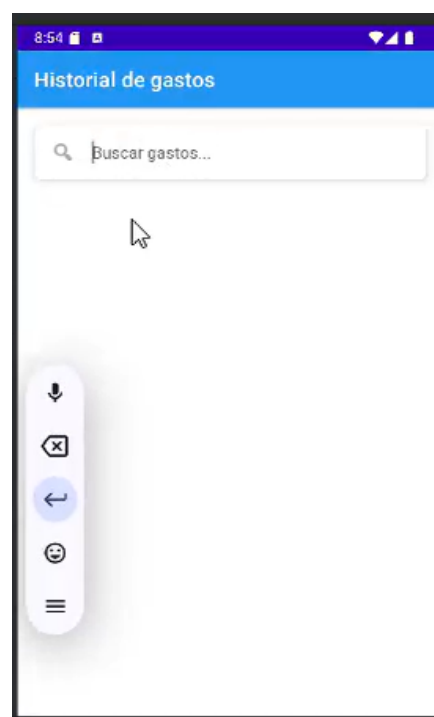
6. Anexos

- **Capturas de pantalla de la app desde los inicios hasta la actualidad**

App de prueba



Inicios de la Aplicacion antes



8:54

Filtros de búsqueda

Rango de fechas

Categoría

8:54

Gastos por categoría

Alimentación	\$0.00
Vivienda	\$0.43
Educación	\$0.00
Salud	\$0.00
Vestimenta	\$0.00

Después / Aplicación actual

3:19

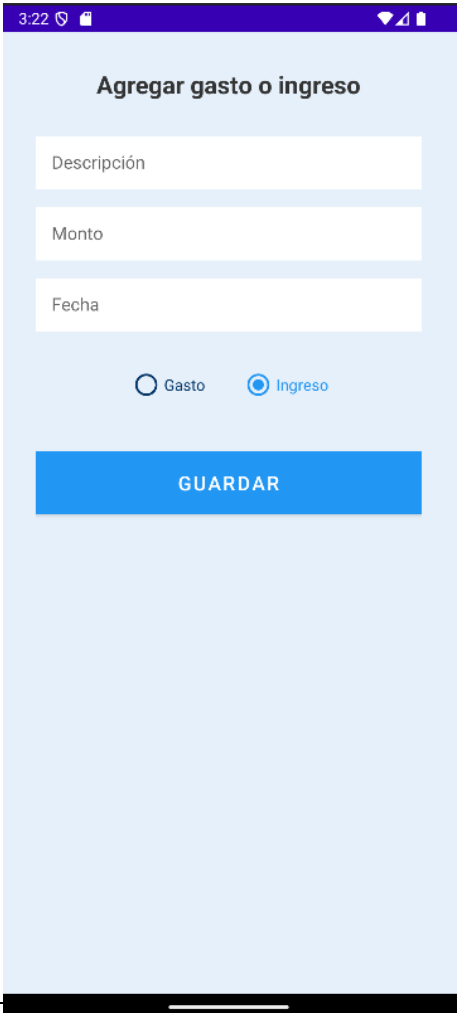
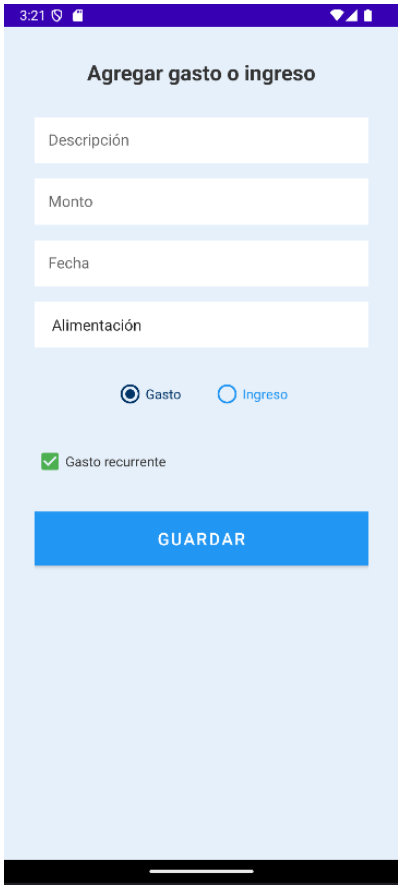
Iniciar Sesión

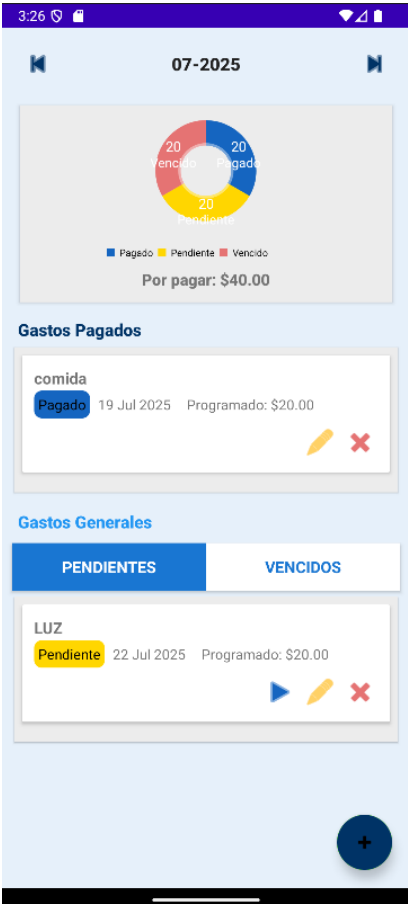
[¿No tienes cuenta? Regístrate](#)

3:20

Regístrate

[¿Ya eres miembro? INICIAR SESIÓN](#)





3:27

07-2025

20 Paga, 20 Pendiente, 0 Vencido

Por pagar: \$40.00

Agregar gasto programado

Categoría

Monto estimado

Fecha (dd/MM/yyyy)

CANCELAR **AGREGAR**

comida
Vencido 19 Jul 2025 Programado: \$20.00

+



Firebase

