Dispense sull'analisi delle componenti principali Giorgio Marrubini e Camillo Melzi

# Indice

			5			
1 Dati multidimensionali						
	1.1	Rappresentazione matriciale e geometrica	7			
	1.2	Trasformazione delle variabili: centratura e standardizzazione	8			
Bi	Bibliografia					

4 INDICE

6 INDICE

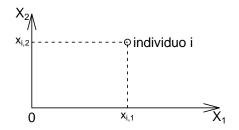
## Capitolo 1

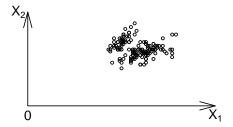
## Dati multidimensionali

#### 1.1 Rappresentazione matriciale e geometrica

Tabella 1.1: Rappresentazione matriciale

Indiv.	$X_1$	$X_2$	 $X_p$
1	$x_{11}$	$x_{12}$	 $x_{1p}$
2	$x_{21}$	$x_{22}$	 $x_{2p}$
m	$x_{m1}$	$x_{m2}$	 $x_{mp}$





#### 1.2 Trasformazione delle variabili: centratura e standardizzazione

Indichiamo con  $\bar{x_1}, \ldots, \bar{x_p}$  le medie delle variabili  $X_1, \ldots, X_p$ , cioè le p medie delle p colonne della Tabella 1.1, e con  $\sigma_1^2, \ldots, \sigma_p^2$  le rispettive varianze. Il vettore  $\bar{x} = (\bar{x_1}, \ldots, \bar{x_p})$  viene chiamato **baricentro**.

Centratura: semplice traslazione del baricentro nell'origine

$$x'_{ij} = x_{ij} - \bar{x_j} \tag{1.1}$$

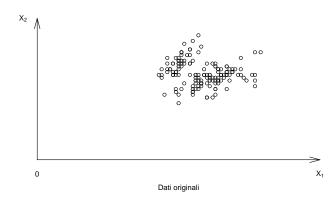
- non perdo informazione sulla distanza tra i punti (la geometria della nuvola di punti rimane invariata)
- perdo solo informazione sul baricentro
- semplifica formule e conti (da ora in poi useremo sempre dati centrati)

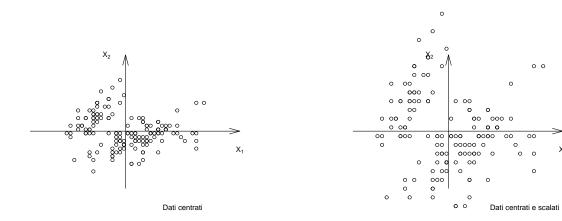
**Standardizzazione**: questa trasformazione porta ogni variabile ad avere varianza 1 (in generale questa trasformazione viene fatta insieme alla centratura)

$$x'_{ij} = \frac{x_{ij} - \bar{x_j}}{\sigma_j} \tag{1.2}$$

- questa trasformazione rende le variabili degli scalari (numeri puri)
- questa trasformazione è necessaria quando si vogliono confrontare variabili con differenti unità di misura (le variabili devono essere omogenee per essere confrontabili)
- tutte le variabili hanno lo stesso "peso"
- cambia la distanza (la geometria) tra i punti. E' una dilatazione o contrazione.

Si veda la seguente figura per una rappresentazione grafica di dati centarti e scalati per una matrice di dati di 2 variabili





0 0