王子阳

kmno4k2mno4@gmail.com | 📞 +86 15311428085 | 👑 1994.09.07 | 🞧 https://github.com/melchior-voidwolf

Education

南京邮电大学 光信息科学与技术专业 2012.09 - 2017.02 (未完成学业)

光电工程学院

Work Experience

文德-星巴克项目组 2024/08 - 2024/11

BFF 开发

深圳、中国

- 共同开发 SpringBoot BFF 2.0 项目,统一各端接口,支持首页任务卡片。
- 负责公司内部 BFF 业务系统的维护与开发,主要使用 Node.js,框架包括 Nest.js 和 Koa,部分项目使用 Spring-Boot。

InnoVision 2022/11 - 2024/08

全栈开发(偏向前端)

北京,中国

- 负责 Moon VR Home 和 Moon VR Player 两个项目的网站及 API 开发。
 - ▶ 使用 Next.js 搭建网站,基于 MongoDB + Express 开发 API,前后端均使用 TypeScript,提升了代码质量。
 - ▶ 集成第三方文生图模型和 GPT-4 API 进行提示词增强和场景描述。
 - ▶ 使用 Strapi 作为无头 CMS 提供 API 集成 Blog。
- 使用 Antd 搭建了灵活的后台管理系统。
- 重构了 Player 项目后端,改善了播放器的刮削体验。
- 参与开发 VisionOS APP 《Moon Portal: 3D 360 Frame AI》 和 《Moon Player: Play Everything 17+》,主要使用 SwiftUI 和 ffmpeg,两个应用均获苹果编辑推荐。

Pleisto 2022/03 - 2022/09

前端开发

北京、中国

- 负责开发 MashCard 项目,一个类似 Notion 的 SaaS 项目。
- 负责前端组件库开发,使用 React 和自封装的 tiptap。
- 使用 GraphQL 作为前后端接口,使用 MonoRepo 共享前后端接口类型系统,提升开发效率。

滴滴出行(**D6**) 2020/06 - 2022/02

内部工具开发

北京,中国

- 负责 Duse 工具开发,包括围栏管理和可视化热力图,服务数百万司机和运营人员。
- 建设 EVE 中台, 统一管理特征、数据生产、模型训练和上线分流。
- 使用 dva 开发框架, 自定义组件发布到内部 npm。
- 设计并落地基于 Node.js 的 BFF 系统,提升开发效率。

豆瓣 2019/04 - 2020/05

移动端和 PC 端维护

北京,中国

- 负责日常迭代开发, 主要负责黑夜模式和会员项目, 服务大量豆瓣用户。
- 后端使用 Quixote, 前端使用 Backbone 和 React。
- 使用 GraphQL 和 TypeScript 进行开发。

知乎 2018/01 - 2018/12

多端开发

北京,中国

- 负责移动端、PC 端及后台管理系统开发。
- 开发离线包功能,绕过 iOS WebKit hook 限制,有效改善大页面加载卡顿白屏。
- 开发 Node.js 工具进行自动化发布。

华兴集团 2017/09 - 2017/12

iOS 端 App 开发

北京,中国

- 负责 iOS 端 App 和后台业务系统开发,主要服务了数万 VC。
- 使用 React Native 技术栈,引入 immutableJS 和 GraphQL 解决数据存取和开发效率问题。

网信集团 2017/02 - 2017/08

金融业务系统开发

北京,中国

- 负责前端开发, 服务大量内部金融用户。
- 使用 React、ES6、gulp、antd 和 webpack 作为主要技术栈。

Open-Source Contributions

Antd, Antd Mobile, Taro-ui, DefinitelyTyped

• 为这些知名项目贡献了数十个 PR,贡献内容包括优化功能、修复 Bug 等,具体可参考我的 GitHub

Technical Skills

前端

React, Vue, Redux

主要擅长 React, 深入使用过 Hooks、Context、React Router 等,具备完整前端开发经验。熟悉 Vue 和 Redux,能够独立开发复杂功能。

后端

Node.js, Python, GraphQL

语言

JavaScript, TypeScript, Python

开发工具

VScode, iterm2, Git, Docker

其他

混合开发,持续集成,自动化打包测试

Last Updated on December 1, 2024