

توابع و کدهای لازمه

اول بازی موقع شروع بازی، کامپیوتر باید بیاد چک کنه که آیا پروفایلی بر روی کامپیوتر وجود داره یا نه (بازی قبلاً ذخیره شده یا نه)

اگه بازی از قبل ذخیره شده بود از کاربر بپرسه میخواد بازی را از اول شروع کنه یا ادامه ی حالت قبلی باشه

و همینطور در وسط کار کاربر بتونه هر موقع خواست بازی را ذخیره کنه

تابع های لازمه ::

تابع ذخیره ی پروفایل بر اساس اون ساختار دیتابیس

تابع چک کردن پروفایل

تابع پاک کردن پروفایل

این کد ها رو خودم (مهدی علیخاکی) میزنم

---

یه سری کد هم لازمه برای گرفتن اطلاعات از فایل (فایل های داخل پروفایل و پوشه ی Database)

گرفتن اطلاعات اولیه از Database در صورت ذخیره نبودن هیچ پروفایلی (هر کدوم یه تابع جدا)

ذخیره ی اطلاعات (هر کدوم یه تابع جدا. تابع های جداگانه برای فایل های جداگانه جدول جدا)

گرفتن اطلاعات از پروفایل (باز هم هر کدوم یه تابع جداگانه)

اینا را هم بهتره خودم انجام بدم (مهدی علیخاکی)

---

میمونه قسمت اصلی برنامه که همون قسمت هوش مصنوعی برنامه است. که اون هم مال شما :))

هر کدوم از اطلاعات بالا که از یه فایل دریافت میشه را توی یه آرایه از struct ها میریزیم. مشخصات

struct ها توی فایل های بعدی مشخص میشه