

از اونجایی که خود استاد گفت لازم نیست که کدهاتون هم برای ویندوز درست کار کنه هم برای لینوکس؛ و از اونجایی که گفت اگه توی لینوکس درست کار کنه نمره ی اضافه داره؛ تصمیم گرفتم بر اساس لینوکس بنویسم و بهینه کردنش بر اساس ویندوز را متوقف کنم  
شما میتونید توی همون ویندوز کدهاتون را بنزید  
من ادیتش میکنم که توی لینوکس هم درست و خوب کار کنه  
خیلی تفاوتی نداره  
این تابع هایی هست که من اضافه کردم یا ویرایش کردم  
تابع های Sort:  
تابع bubblePlayers:

برای sort کردن کاربر بر اساس فیلدهای اون (به صورت صعودی). ورودی های اون آرایه ی بازیکن ها و تعدادشون هست به علاوه ی فیلدی که میخوایم بر اساس اون sort را انجام بدیم  
برای مثال برای sort کردن یه آرایه ی 320 تایی از بازیکن هامون که توی آرایه ی players ذخیره شده اند از کد زیر میتونیم استفاده کنیم

```
bubblePlayers(players, 320, playerId);
```

سومین ورودی این تابع یکی از مقادیر enum موجود توی لیست زیره

```
enum playerField{  
    playerId = 1,  
    playerTEAMID,  
    playerName,  
    playerLASTNAME,  
    playerGOAL,  
    playerPOSITION,  
    playerSKILL,  
    playerAMADEGI,  
    playerKHASTEGLI,  
    playerROUHIYE,  
    playerKHOSHUNAT,  
    playerSUM  
};
```

که با وارد کردن اون sort ما را بر اساس این فیلد انجام میده  
تابع bubbleTeams:

این تابع هم مثل بالا است. Sort را روی تیم هامون انجام میده. مثلاً برای sort کردن یه آرایه ی 16 تایی از تیم هامون که توی teams ذخیره شده اند میتونیم از کد زیر استفاده کنیم

```
bubbleTeams(teams, 16, teamID);
```

سومین ورودی این تابع هم یه مقدار از مقادیر enum زیر هست

```
enum teamField{
```

```

teamID = 1,
teamNAME,
teamISPLAYER,
teamMONEY,
teamSCORE,
teamZADE,
teamKHORDE,
teamCOUNT
};

```

که باعث میشه sort ما بر اساس یه فیلد خاص انجام بشه  
تابع flushBuffer:

یه تابع با ورودی و خروجی void . بافر ورودی ما را خالی میکنه. بهتره بعد از هرچیزی که از کاربر گرفته میشه (مخصوصاً کاراکترها و رشته ها) فراخوانی بشه تا از خطاهای احتمالی جلوگیری بشه  
تابع printAllPlayers:

تمام بازیکن های ما را پرینت میکنه. ورودی هاش یه آرایه از بازیکن ها و تعدادشون هست به اضافه ی لیست تیم ها. خروجی اش void هست. به شکل زیر استفاده میشه  
فرض کنید ابتدا ما از دیتابیس لیست تمام بازیکن هاو تیم ها را میگیریم:

```

team_t teams[16];
getTeamsDatabase(teams);
player_t *players;
int count = getPlayersDatabase(&players);

```

حالا به شکل زیر پرینتشون میکنیم

```
printAllPlayers(players, count, teams);
```

تابع ::printTeamPlayers

لیست بازیکن های یه تیم خاص را چاپ میکنه. ورودی هاش دقیقاً مثل تابع بالاست به غیر از اینکه چهارمون ورودی اون؛ آی دی تیمی هست که ما میخوایم چاپ کنه  
مثلاً کد زیر:

```
printTeamPlayers(players, count, teams, 3);
```

لیست بازیکن هایی که مال تیمی با شماره ی آی دی 3 هستند را چاپ میکنه  
تابع ::printAllTeamsList

یه لیست از تمام تیم های موجود توی بازی را چاپ میکنه  
استفاده:

```
printAllTeamsList(teams, 16);
```

ورودی هاش یه آرایه از تیم هاست و تعدادشون.