

# Projeto Casa Cidadã

Lucas, Pedro, Arthur, Melissa e Davi



<Link da documentação> [Clique aqui](#)

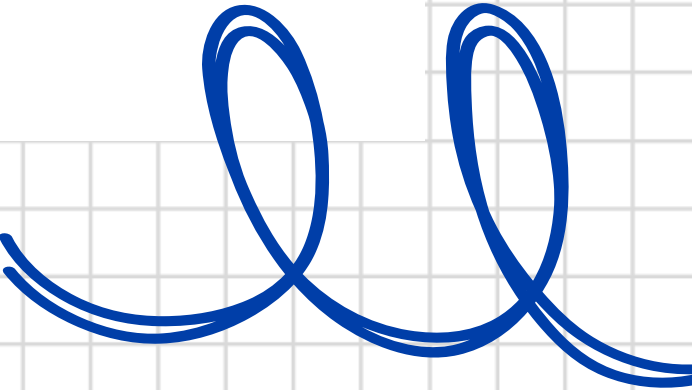
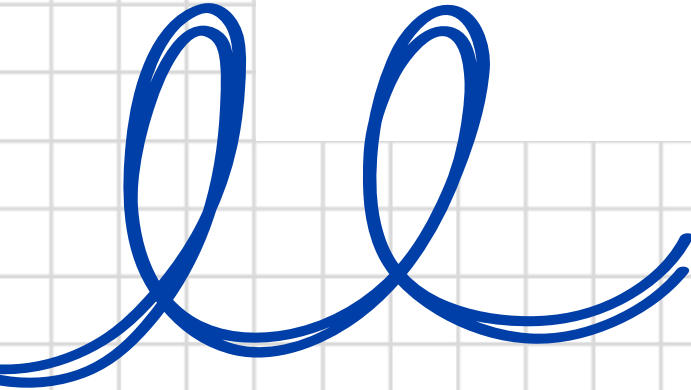




# Contextualização



**A Casa Cidadã é uma ONG que auxilia moradores a alcançarem a sua autonomia. Nosso sistema irá apoiar a ONG em suas tarefas diárias, facilitando o registro e acompanhamento de moradores e voluntários, a gestão de doações e o monitoramento de atividades e eventos.**

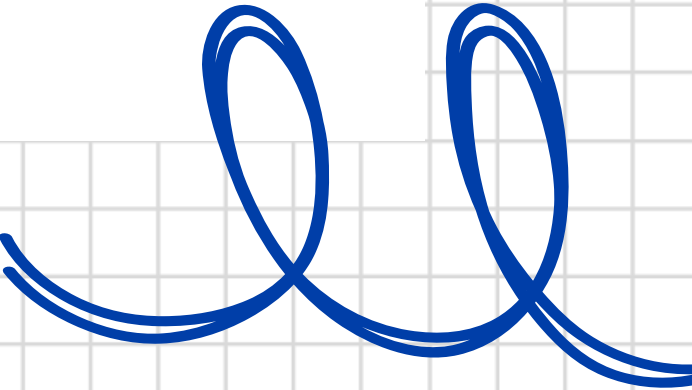
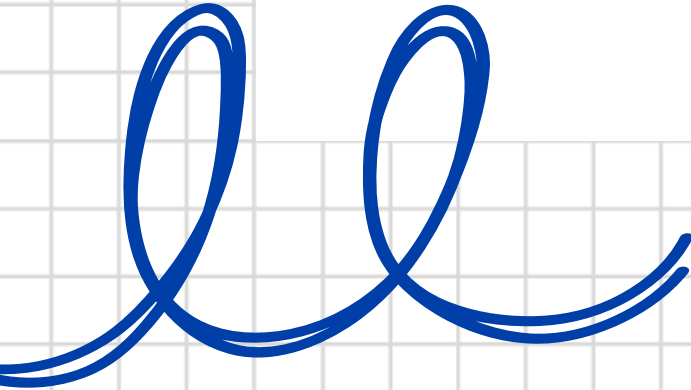




# Objetivo da Sprint



**Especificar os requisitos funcionais e desenvolver modelos físico/conceituais/lógicos para banco de dados e fluxo de telas front-end pelo (FIGMA).**



# Principais Funcionalidades

## Cadastro de moradores/voluntários

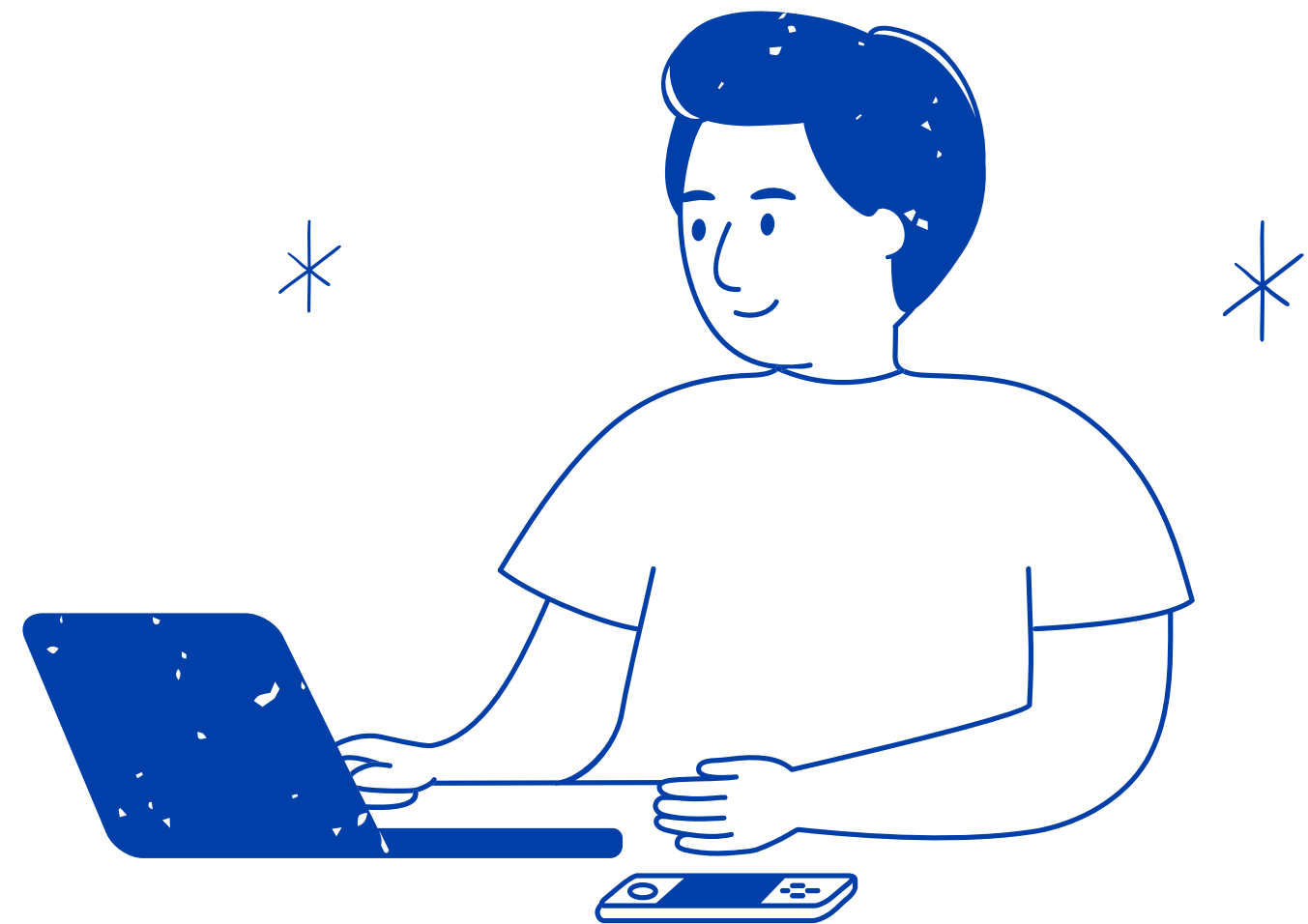
- Facilita o cadastro e acompanhamento dos moradores/voluntários.

## Registro de Doações e Recursos

- Gestão de recursos recebidos pela ONG.

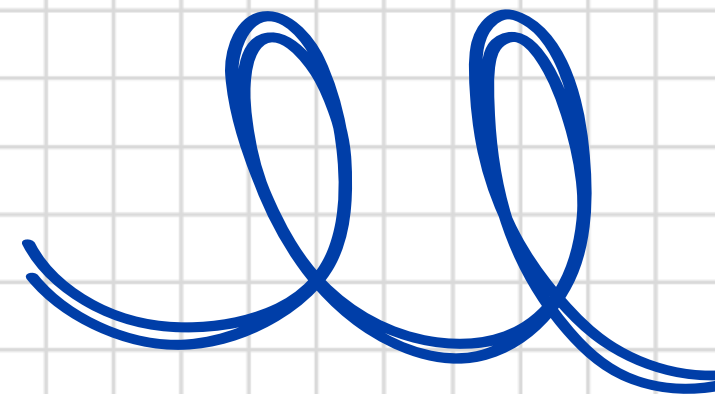
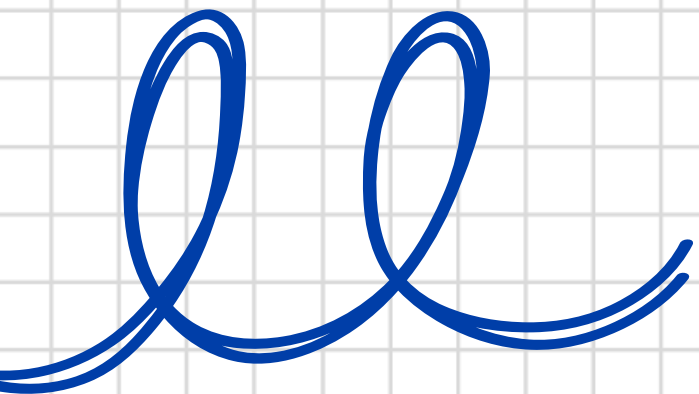
## Cadastro de Imóveis

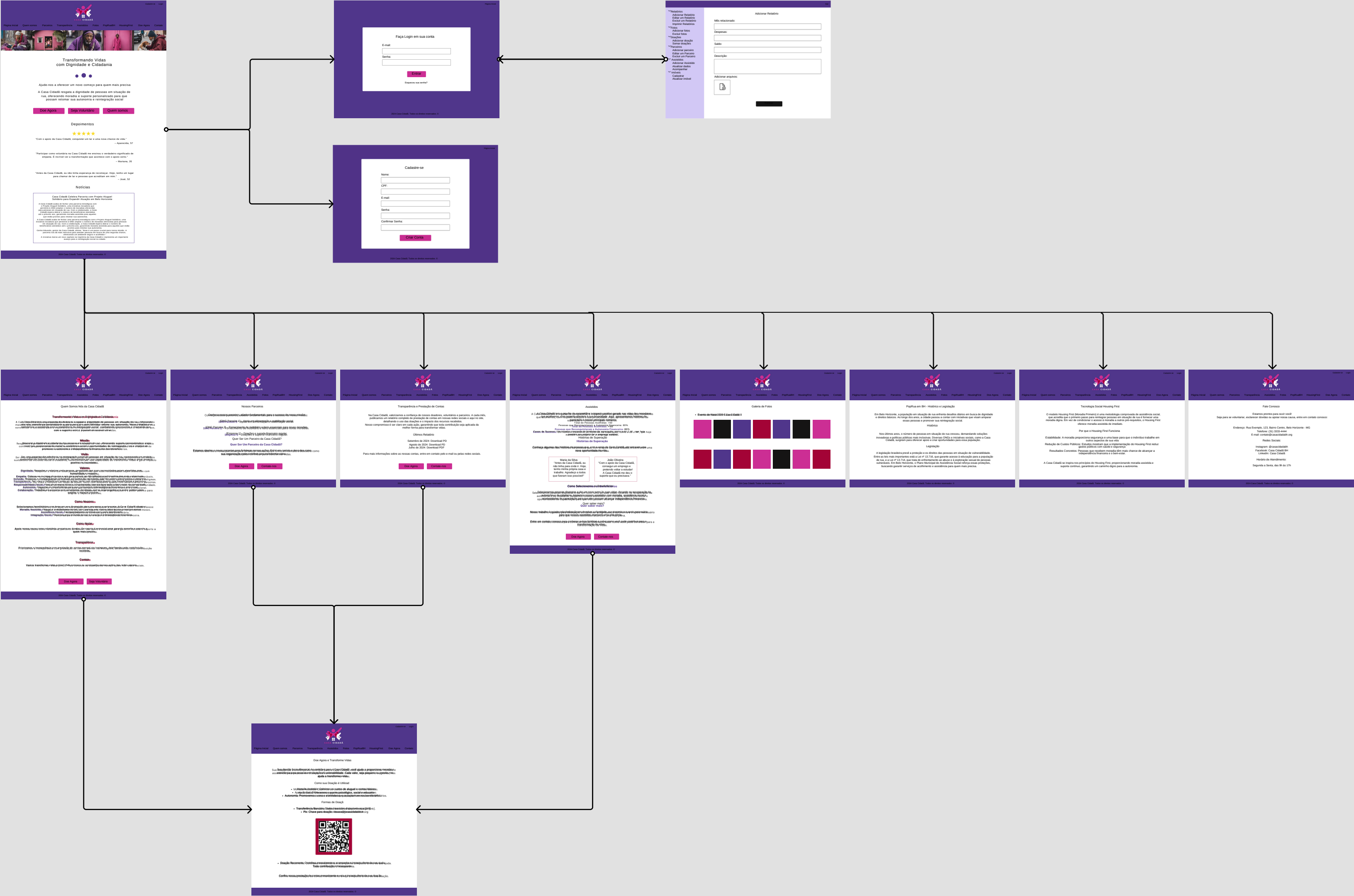
- Facilita o processo de procurar imóveis para determinado morador.

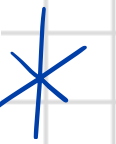




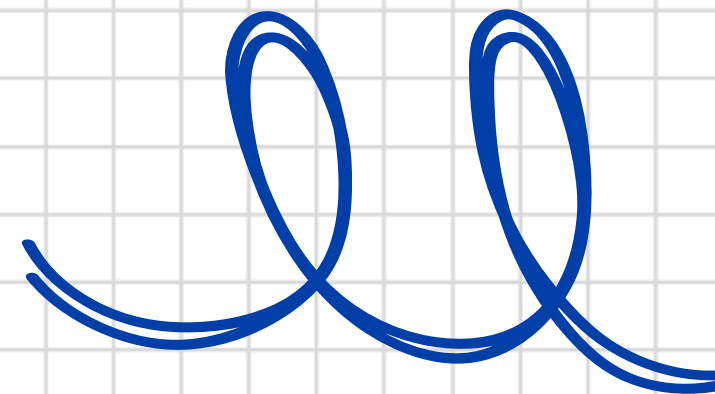
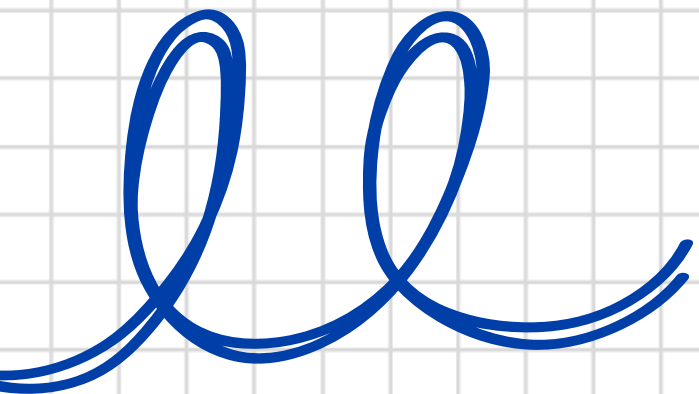
# Protótipos das Telas

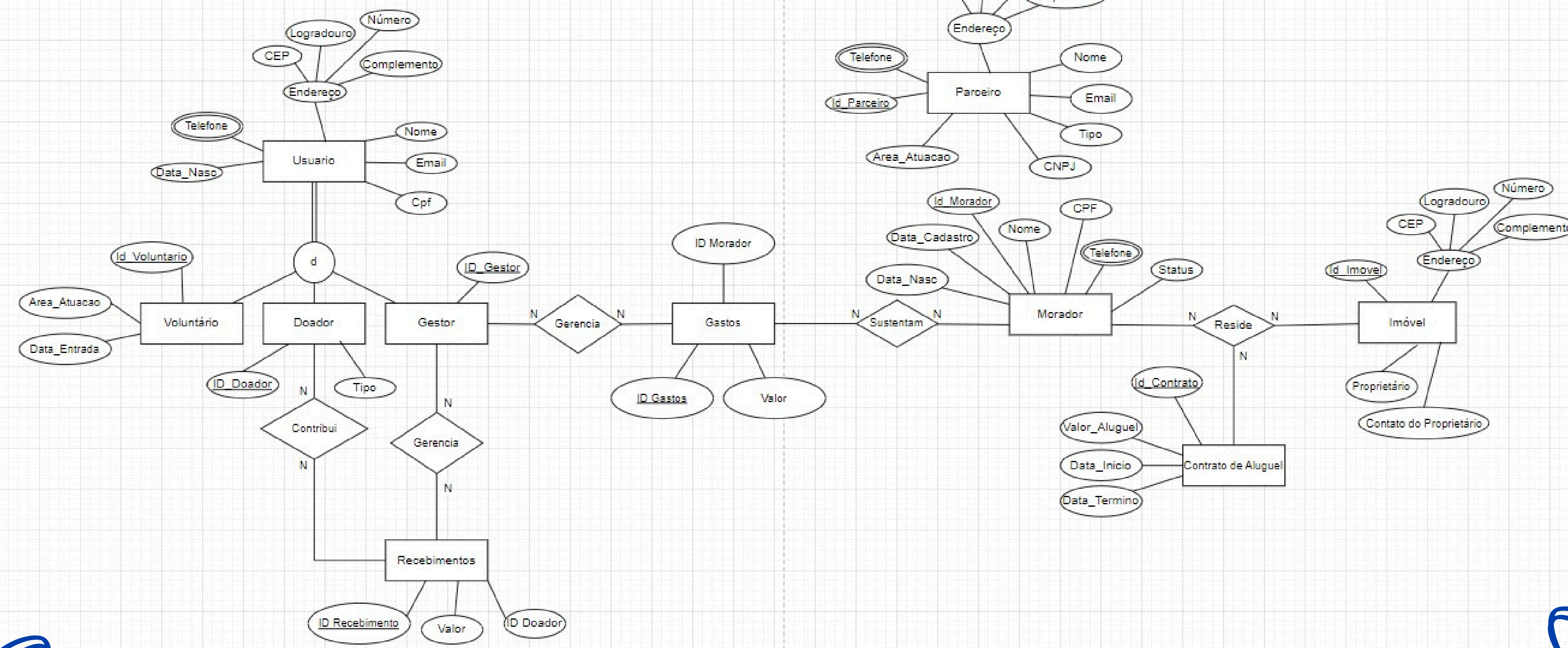






# Banco de Dados – Conceitual







# Tecnologias

## ASP.NET Core

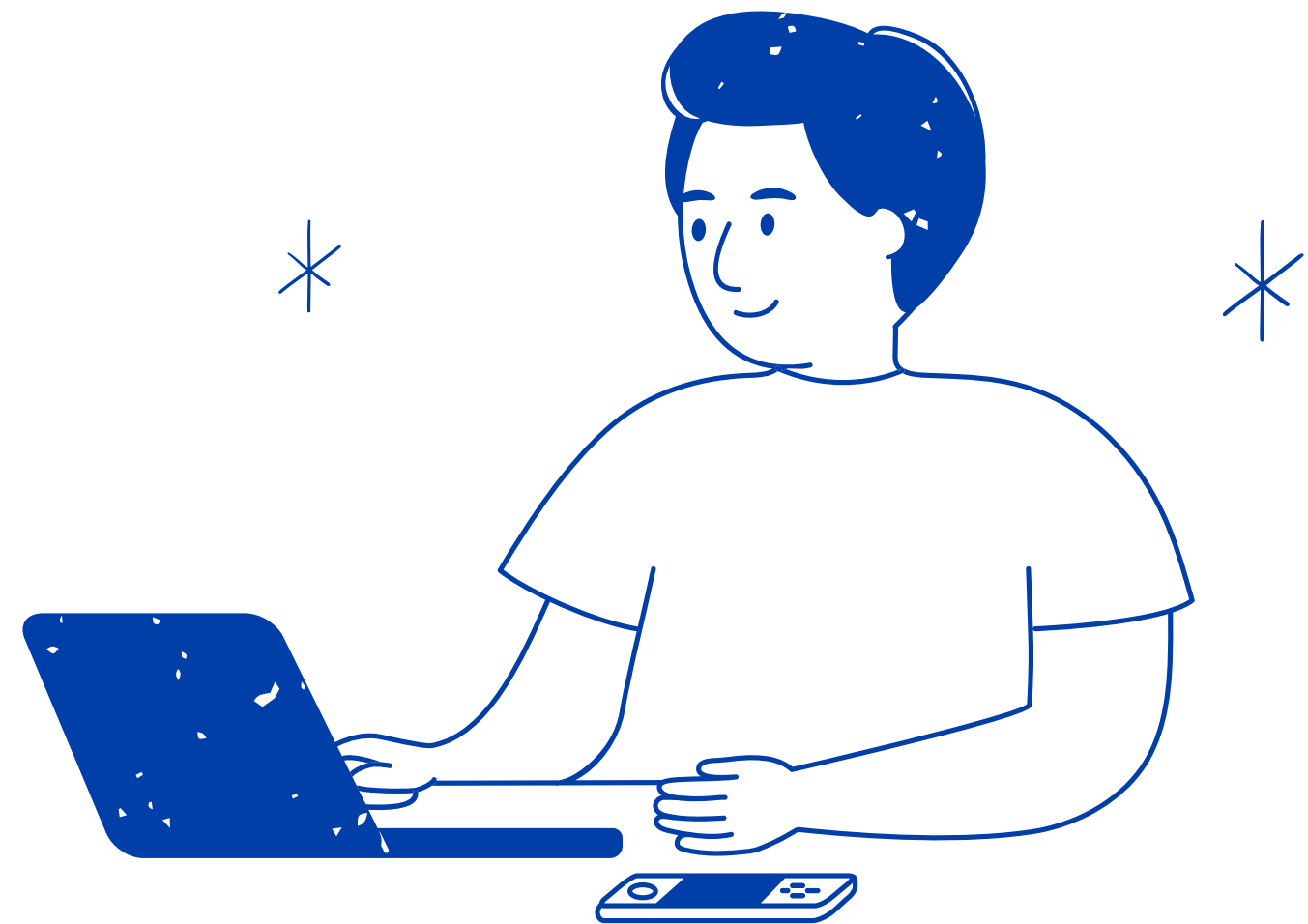
- Framework que será usado no desenvolvimento web.

## HTML – CSS – JavaScript

- Usados para Front-end da aplicação.

## Bando de Dados – MySQL

- Para persistir dados, como o cadastro de moradores, voluntários, doações e etc.





# Conclusão



**Durante a Sprint 3, desenvolvemos e documentamos os requisitos funcionais, o fluxo de telas, os modelos físico, conceitual e lógico do banco de dados e protótipos de interface do projeto Casa Cidadã.**

