# **Entrega Final**

# Sirius **Protectora animal**

Selene González Curbelo Mariana Surós Álvarez 17/01/2024





# Índice

Intr	roducción	2
Mejoras finalizadas desde el último Sprint. Resumen técnico		2
P	Animal Dao.kt	2
P	Animal Tools.kt	2
ι	JserTools.kt	2
	DialogNA.kt	2
A	Animals Gallery.kt	2
A	AnimalInfo.kt	3
	DonationsScreen.kt	4
F	ProfileScreen.kt	4
N	VlainActivity.kt	5
H	Habilitación del modo oscuro	5
N	Material de apoyo: SiriusDatabaseGenerator.py & InsertData.py	5
Fnl	ace al renositorio	. 5

### Introducción

Este informe detalla las mejoras implementadas en el proyecto Sirius desde el último Sprint, enfocándose en los aspectos técnicos clave.

## Mejoras finalizadas desde el último Sprint. Resumen técnico

#### AnimalDao.kt

Define la interfaz *AnimalDao* para realizar operaciones en la base de datos de animales, como inserción, actualización y consulta. Se ha añadido la función *getAnimalByBirthYearRange* para extraer los primeros cuatro caracteres (el año) de la columna 'birth\_date'. Esta función se utiliza para poder filtrar los animales en *AnimalsGallery* en base a su edad y no a su fecha de nacimiento.

#### AnimalTools.kt

Encapsula funciones y utilidades relacionadas con animales, ofreciendo métodos para simplificar el cálculo, formateo y categorización de la edad de los animales según sus fechas de nacimiento. Esta encapsulación promueve la modularización del código, previene la duplicación y mejora la legibilidad y mantenibilidad del sistema.

#### UserTools.kt

Proporciona funciones para verificar la validez del formato de una dirección de correo electrónico y de una contraseña, aplicando criterios específicos. Estas utilidades facilitan la validación de la entrada de usuario en términos de correo electrónico y contraseñas. La encapsulación de estas funciones fomenta la modularización del código, evita la duplicación y mejora la legibilidad y mantenibilidad del sistema.

#### DialogNA.kt

Define un componente componible que representa un cuadro de diálogo de alerta para informar al usuario sobre la no disponibilidad de ciertos elementos o funciones. Este componente se utiliza para las alertas de partes no implementadas del código que forman parte de una característica específica.

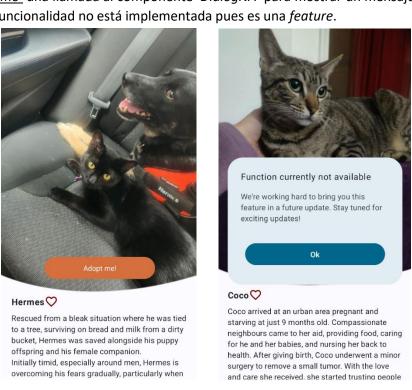
#### AnimalsGallery.kt

Define la pantalla de la galería de animales. La galería utiliza una disposición en forma de lista que presenta tarjetas individuales para cada animal disponible para adopción. Cada tarjeta incluye una imagen y el nombre y edad del animal. Se ha mejorado la funcionalidad de los filtros al reemplazar la selección de la fecha de nacimiento de los animales por rangos de edad específicos. Estos nuevos filtros categorizan a los animales en grupos como 'puppy' (menos de un año), 'young' (2-3 años), 'adult' (4-7 años) y 'senior' (más de 7 años).



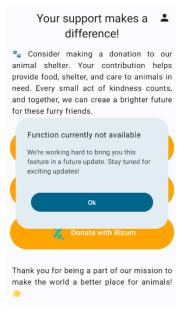
#### AnimalInfo.kt

Define la pantalla sencilla de información detallada de un animal, mostrando su imagen, su información y un botón de retroceso. Para mejorar la visibilidad, se ha reubicado estratégicamente el botón de 'like' en la interfaz, garantizando su visibilidad incluso en imágenes de fondo rojo, donde anteriormente podría haber pasado desapercibido. Se ha añadido al botón de 'adopt me' una llamada al componente 'DialogNA' para mostrar un mensaje informativo de que esta funcionalidad no está implementada pues es una feature.



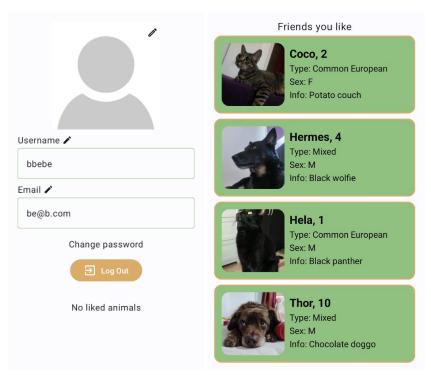
#### DonationsScreen.kt

Define la pantalla de donaciones con botones (no funcionales) para donar a través de PayPal, tarjeta de crédito/débito y Bizum. Se han añadido a los botones de donación una llamada al componente 'DialogNA' para mostrar un mensaje informativo de que esta funcionalidad no está implementada pues es una feature.



#### ProfileScreen.kt

Define la pantalla de perfil de un usuario. Se ha cambiado el color del botón de 'log out' para mantener la coherencia cromática con el diseño general de la aplicación. Además, se ha simplificado la interfaz de usuario al eliminar el botón de detalles individual en cada tarjeta de los animales que le gustan al usuario. Ahora, al hacer clic en cualquier parte de la tarjeta, se redirige a la información completa del animal correspondiente.



#### MainActivity.kt

Define la actividad principal de la aplicación. Se ha inicializado el NewsViewModel para mantener una sola instancia a lo largo de toda la aplicación.

#### Habilitación del modo oscuro

Se ha actualizado la apariencia visual de toda la aplicación al activar el modo oscuro, utilizando la función de isSystemInDarkTheme() propia de Android Foundation en vez de una variable del local context.

#### Material de apoyo: SiriusDatabaseGenerator.py & InsertData.py

Se ha desarrollado un script en Python destinado a la creación y población de la base de datos SQLite denominada 'Sirius.db'. Esta base de datos cuenta con las tablas 'Animal', 'News', 'User' y 'LikedAnimal'. El script se encarga de leer diccionarios que contienen información detallada correspondiente a cada una de las tablas mencionadas, para luego agregar dichos datos a la base de datos.

```
[Running] python -u

Created table Animals and inserted 19 records in database

Created table News and inserted 17 records in database

Created table User and inserted 2 records in database

Created table LikedAnimal and inserted 0 records in database
```

### Enlace al repositorio

El proyecto *Sirius* se encuentra disponible en el repositorio de GitHub. Dentro del directorio *Main Project* se encuentra el proyecto de Android Studio denominado *Sirius*. El repositorio también incluye un GIF y un vídeo que demuestra el funcionamiento final de la aplicación.

https://github.com/mele13/PAMN/tree/main/Main%20Project