

INGEGNERIA DEL SOFTWARE: MONOPOLY

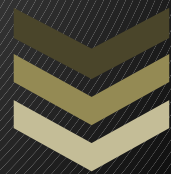
Documentazione del progetto “Elaborato 2014/2015”

Università degli Studi di Brescia

Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione

Via Branze 38

25231- Brescia



Relazione dell'elaborato, parte 2

Autori

Nome: Falletti Davide

Matricola: 85973

Nome: Mele Fabrizio

Matricola: 85971

Nome: Cordioli Francesco

Matricola: 86538

Sommario

1 Refactoring.....3

2 Test di regressione.....5

Refactoring

| Nome Classe | Giocatore |
|-------------|--|
| Renaming | Metodo <i>programma()</i> <ul style="list-style-type: none">• attributo titolo in titoloMenu• attributo scelte in opzioniMenu• attributo voci in vociSceltaBinaria• attributo calcolo in calcoloProbabilita |
| Add | <ul style="list-style-type: none">• costante NUMERO_DADI• costante FACCE_DADI |

| Nome Classe | Monopoly |
|-------------|--|
| Renaming | Metodo <i>programma()</i> <ul style="list-style-type: none">• attributo titolo in titoloMenu• attributo scelte in opzioniMenu• attributo voci in vociSceltaBinaria• attributo calcolo in calcoloProbabilita |
| Add | <ul style="list-style-type: none">• costante MAX_PLAYERS• costante MIN_PLAYERS |

| Nome Classe | Partita |
|-------------|--|
| Renaming | Metodo <i>programma()</i> <ul style="list-style-type: none">• attributo titolo in titoloMenu• attributo scelte in opzioniMenu• attributo voci in vociSceltaBinaria• attributo calcolo in calcoloProbabilita |

| | |
|-----|---|
| Add | <ul style="list-style-type: none"> • costante MOLTIPLICATORE_COLORE_POSSEDUTO • costante MOLTIPLICATORE_COLORE_NON_POSSEDUTO • costante FACCE_DADI • costante NUMERO_DADI |
|-----|---|

| Nome Classe | Proprietà |
|-------------|--|
| Renaming | <p>Metodo <i>programma()</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • attributo titolo in titoloMenu • attributo scelte in opzioniMenu • attributo voci in vociSceltaBinaria • attributo calcolo in calcoloProbabilita |
| Add | <ul style="list-style-type: none"> • costante MOLTIPLICATORE_AFFITTO_PERCENTUALE |

| Nome Classe | Terreno |
|-------------|--|
| Renaming | <p>Metodo <i>programma()</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • attributo titolo in titoloMenu • attributo scelte in opzioniMenu • attributo voci in vociSceltaBinaria • attributo calcolo in calcoloProbabilita |
| Add | <ul style="list-style-type: none"> • costante MOLTIPLICATORE_COLORE_POSSEDUTO • costante MOLTIPLICATORE_COLORE_NON_POSSEDUTO |

Test di regressione

| | |
|-------------------------|--|
| Test Suite | 1 |
| Software Testato | Menu Principale. |
| Versione | 2 |
| Obiettivo | Verificare il corretto funzionamento del Menu Principale (post refactoring). |
| Risultato | Il Menu Principale risponde correttamente ai comandi dell'utente. |
| Autore | Cordioli Francesco, Falletti Davide, Mele Fabrizio. |
| Data | 23/05/2015 |

| | |
|-------------------------|---|
| Test Case | 1 |
| Obiettivo | Verificare il corretto funzionamento del Menu Principale. |
| Ambiente | <i>Driver Main Oracle:</i> Main <i>Stub:</i> |
| Dati in ingresso | 0 |
| Uscite attese | Uscita dal programma con relativo messaggio di uscita. |
| Uscite effettive | Le stesse. |
| Risultato' | PASS! Il menu principale risponde correttamente ai comandi dell'utente. |
| Osservazioni | |

| Test Case | 2 |
|------------------|---|
| Obiettivo | Verificare il corretto funzionamento del Menu Principale. |
| Ambiente | <i>Driver</i> Main <i>Oracle</i> : Main <i>Stub</i> : |
| Dati in ingresso | 1 |
| Uscite attese | Inserimento e salvataggio di un nuovo giocatore. |
| Uscite effettive | Le stesse. |
| Risultato' | PASS! Il menu principale risponde correttamente ai comandi dell'utente. |
| Osservazioni | |

| Test Case | 3 |
|------------------|---|
| Obiettivo | Verificare il corretto funzionamento del Menu Principale. |
| Ambiente | <i>Driver</i> Main <i>Oracle</i> : Main <i>Stub</i> : |
| Dati in ingresso | 2 |
| Uscite attese | Visualizzazione dei giocatori inseriti dall'utente. |
| Uscite effettive | Le stesse. |
| Risultato' | PASS! Il menu principale risponde correttamente ai comandi dell'utente. |
| Osservazioni | |

| Test Case | 4 |
|------------------|---|
| Obiettivo | Verificare il corretto funzionamento del Menu Principale. |
| Ambiente | <i>Driver</i> Main <i>Oracle:</i> Main <i>Stub:</i> |
| Dati in ingresso | 3 |
| Uscite attese | Visualizzazione della partita giocata con il numero della faccia dei dadi tirati e spostamento del giocatore. |
| Uscite effettive | Le stesse. |
| Risultato' | PASS! Il menu principale risponde correttamente ai comandi dell'utente. |
| Osservazioni | |

| Test Case | 5 |
|------------------|--|
| Obiettivo | Verificare il corretto funzionamento del Menu Principale. |
| Ambiente | <i>Driver</i> Main <i>Oracle:</i> Main <i>Stub:</i> |
| Dati in ingresso | 4 |
| Uscite attese | Visualizzazione di una lista di giocatori per l'eliminazione. |
| Uscite effettive | Le stesse. |
| Risultato' | PASS! Il menu principale risponde correttamente ai comandi dell'utente. |
| Osservazioni | Visualizzo una lista di giocatori da eliminare; per poter scegliere quale eliminare premo il numero della lista corrispondente al giocatore. |

| Test Case | 6 |
|------------------|---|
| Obiettivo | Verificare il corretto funzionamento del Menu Principale. |
| Ambiente | <i>Driver Main Oracle:</i> Main <i>Stub:</i> |
| Dati in ingresso | 5 |
| Uscite attese | Eliminazione di tutti i giocatori. |
| Uscite effettive | Le stesse. |
| Risultato' | PASS! Il menu principale risponde correttamente ai comandi dell'utente. |
| Osservazioni | |

| Test Case | 7 |
|------------------|---|
| Obiettivo | Verificare il corretto funzionamento del Menu Principale. |
| Ambiente | <i>Driver: Main</i> <i>Oracle: Main</i> <i>Stub:</i> |
| Dati in ingresso | 6 |
| Uscite attese | Messaggio di errore e ritorno al menu principale. |
| Uscite effettive | Le stesse. |
| Risultato' | PASS! Il programma risponde correttamente ai comandi dell'utente. |
| Osservazioni | E' stato dato in ingresso un'opzione del menù che non esiste. |

| Test Suite | 2 |
|------------------|--|
| Software Testato | Inserimento dei giocatori. |
| Versione | 2 |
| Obiettivo | Verificare il corretto inserimento dei giocatori e il numero massimo di essi (post refactoring). |
| Risultato | L'inserimento risponde correttamente ai comandi dell'utente. |
| Autore | Cordioli Francesco, Falletti Davide, Mele Fabrizio. |
| Data | 23/05/2015 |

| Test Case | 1 |
|------------------|---|
| Obiettivo | Verificare il corretto inserimento dei dati. |
| Ambiente | <i>Driver:</i> Terminal_in_out <i>Oracle:</i> Main <i>Stub:</i> |
| Dati in ingresso | "Dab". |
| Uscite attese | Salvataggio del nome. |
| Uscite effettive | Le stesse. |
| Risultato' | PASS! Il programma risponde correttamente ai comandi dell'utente. |
| Osservazioni | Se vengono inseriti più di 6 giocatori viene stampato a video un messaggio che informa l'utente che è stato raggiunto il numero massimo di giocatori. |

| Test Case | 2 |
|------------------|---|
| Obiettivo | Verificare il corretto inserimento dei dati |
| Ambiente | <i>Driver:</i> Terminal_in_out <i>Oracle:</i> Main <i>Stub:</i> |
| Dati in ingresso | Nessuno. |
| Uscite attese | Messaggio d'errore. |
| Uscite effettive | Le stesse. |
| Risultato' | PASS! Il programma risponde correttamente ai comandi dell'utente. |
| Osservazioni | |

| | |
|-------------------------|---|
| Test Suite | 3 |
| Software Testato | Visualizzazione dei giocatori. |
| Versione | 2 |
| Obiettivo | Verificare la corretta visualizzazione della lista dei giocatori inseriti dall'utente (post refactoring). |
| Risultato | La visualizzazione risponde correttamente ai comandi dell'utente. |
| Autore | Cordioli Francesco, Falletti Davide, Mele Fabrizio. |
| Data | 23/05/2015 |

| | |
|-------------------------|---|
| Test Case | 1 |
| Obiettivo | Verificare la corretta visualizzazione della lista dei giocatori. |
| Ambiente | <i>Driver:</i> Terminal_in_out <i>Oracle:</i> Main <i>Stub:</i> |
| Dati in ingresso | Nessuno. |
| Uscite attese | Lista dei nomi. |
| Uscite effettive | Le stesse. |
| Risultato' | PASS! Il programma risponde correttamente ai comandi dell'utente. |
| Osservazioni | |

| | |
|-------------------------|--|
| Test Suite | 4 |
| Software Testato | Eliminazione di un giocatore. |
| Versione | 2 |
| Obiettivo | Verificare l'effettiva eliminazione di un giocatore (post refactoring). |
| Risultato | Il singolo giocatore scelto per essere eliminato viene eliminato con successo. |
| Autore | Cordioli Francesco, Falletti Davide, Mele Fabrizio. |
| Data | 23/05/2015 |

| | |
|-------------------------|---|
| Test Case | 1 |
| Obiettivo | Verificare la corretta visualizzazione della lista dei giocatori. |
| Ambiente | <i>Driver:</i> Terminal_in_out <i>Oracle:</i> Main <i>Stub:</i> |
| Dati in ingresso | Nessuno. |
| Uscite attese | Lista dei nomi. |
| Uscite effettive | Le stesse. |
| Risultato' | PASS! Il programma risponde correttamente ai comandi dell'utente. |
| Osservazioni | |

| | |
|-------------------------|---|
| Test Case | 2 |
| Obiettivo | Verificare la corretta visualizzazione della lista dei giocatori. |
| Ambiente | <i>Driver:</i> Terminal_in_out <i>Oracle:</i> Main <i>Stub:</i> |
| Dati in ingresso | 1. |

| | |
|-------------------------|--|
| Uscite attese | Eliminazione del giocatore che ha il numero dato in ingresso come riferimento. |
| Uscite effettive | Le stesse. |
| Risultato | PASS! Il programma risponde correttamente ai comandi dell'utente. |
| Osservazioni | |

| | |
|-------------------------|--|
| Test Suite | 5 |
| Software Testato | Eliminazione di tutti i giocatori. |
| Versione | 2 |
| Obiettivo | Verificare l'effettiva eliminazione di tutti i giocatori (post refactoring). |
| Risultato | I giocatori vengono eliminati definitivamente. |
| Autore | Cordioli Francesco, Falletti Davide, Mele Fabrizio. |
| Data | 23/05/2015 |

| | |
|-------------------------|---|
| Test Case | 1 |
| Obiettivo | Verificare la corretta visualizzazione della lista dei giocatori. |
| Ambiente | <i>Driver:</i> Terminal_in_out <i>Oracle:</i> Main <i>Stub:</i> |
| Dati in ingresso | Nessuno. |
| Uscite attese | Eliminazione di tutti i giocatori. |
| Uscite effettive | Le stesse. |

| | |
|--------------|---|
| Risultato' | PASS! Il programma risponde correttamente ai comandi dell'utente. |
| Osservazioni | |

| | |
|-------------------|---|
| Test Suite | 6 |
| Software Testato | Partita. |
| Versione | 2 |
| Obiettivo | Verificare il corretto funzionamento della voce del menù principale "Gioca" (post refactoring). |
| Risultato | Il risultato finale corrisponde alla consegna data. |
| Autore | Cordioli Francesco, Falletti Davide, Mele Fabrizio. |
| Data | 23/05/2015 |

| | |
|------------------|--|
| Test Case | 1 |
| Obiettivo | Verificare che il giocatore finisca in prigione quando pesca una carta di PROBABILITA' O IMPREVISITI che gli indica di andare in prigione. |
| Ambiente | <i>Driver:</i> Terminal_in_out <i>Oracle:</i> Main <i>Stub:</i> |
| Dati in ingresso | Nessuno. |
| Uscite attese | Il giocatore entra in prigione. |
| Uscite effettive | Le stesse. |
| Risultato' | PASS! Il programma risponde correttamente ai comandi dell'utente. |
| Osservazioni | |

| | |
|------------------|--|
| Test Case | 2 |
| Obiettivo | Verificare che il giocatore finisca in prigione quando, tirando i dadi, esce per tre volte dadi doppi. |

| | |
|-------------------------|---|
| Ambiente | <i>Driver:</i> Terminal_in_out <i>Oracle:</i> Main <i>Stub:</i> |
| Dati in ingresso | Nessuno. |
| Uscite attese | Il giocatore finisce in prigione. |
| Uscite effettive | Le stesse. |
| Risultato' | PASS! Il programma risponde correttamente ai comandi dell'utente. |
| Osservazioni | |

| | |
|-------------------------|--|
| Test Case | 3 |
| Obiettivo | Verificare che, al turno successivo, prima di tirare i dadi, il giocatore paghi 50€ alla banca per uscire di prigione. |
| Ambiente | <i>Driver:</i> Terminal_in_out <i>Oracle:</i> Main <i>Stub:</i> |
| Dati in ingresso | Nessuno. |
| Uscite attese | Il giocatore esce di prigione e la banca ha 50€ in più. |
| Uscite effettive | Le stesse. |
| Risultato' | PASS! Il programma risponde correttamente ai comandi dell'utente. |
| Osservazioni | |

| | |
|-------------------------|--|
| Test Case | 4 |
| Obiettivo | Verificare che se un giocatore è in prigione e non possiede un capitale sufficiente per uscirne, fallisce. |
| Ambiente | <i>Driver:</i> Terminal_in_out <i>Oracle:</i> Main <i>Stub:</i> |
| Dati in ingresso | Nessuno. |

| | |
|------------------|--|
| Uscite attese | Il giocatore fallisce. |
| Uscite effettive | Le stesse. |
| Risultato' | PASS! Il programma risponde correttamente ai comandi dell'utente. |
| Osservazioni | |

| | |
|------------------|---|
| Test Case | 5 |
| Obiettivo | Verificare che tutte le proprietà del giocatore fallito ritornino acquistabili. |
| Ambiente | <i>Driver:</i> Terminal_in_out <i>Oracle:</i> Main <i>Stub:</i> |
| Dati in ingresso | Nessuno. |
| Uscite attese | Le proprietà sono riacquistabili. |
| Uscite effettive | Le stesse. |
| Risultato' | PASS! Il programma risponde correttamente ai comandi dell'utente. |
| Osservazioni | |

| | |
|------------------|---|
| Test Case | 6 |
| Obiettivo | Verificare che tutto il capitale del giocatore fallito venga ceduto alla banca. |
| Ambiente | <i>Driver:</i> Terminal_in_out <i>Oracle:</i> Main <i>Stub:</i> |
| Dati in ingresso | Nessuno. |
| Uscite attese | La banca ha in più il denaro del giocatore fallito. |
| Uscite effettive | Le stesse. |
| Risultato | PASS! Il programma risponde correttamente ai comandi dell'utente. |
| Osservazioni | |

| Test Case | 7 |
|------------------|---|
| Obiettivo | Verificare che il giocatore fallito esca dalla partita. |
| Ambiente | <i>Driver:</i> Terminal_in_out <i>Oracle:</i> Main <i>Stub:</i> |
| Dati in ingresso | Nessuno. |
| Uscite attese | Il giocatore non c'è più nella partita. |
| Uscite effettive | Le stesse. |
| Risultato' | PASS! Il programma risponde correttamente ai comandi dell'utente. |
| Osservazioni | |