# Bilgisayar Mühendisliği Doktora Yeterlilik Yazılı Sınavı İçeriği

#### 1 Zorunlu Alan Dersleri

Aşağıda listelenen her ders (İşletim Sistemleri ve Bilgisayar Ağları ile Sayısal Tasarım ve Bilgisayar Mimamarisi ders gruplarının her biri bir ders olarak değerlendirilmektedir.) için 2 soru sorulacaktır. Öğrencinin her ders için seçtiği bir soruyu yanıtlaması istenecektir. Her sorunun tam ve doğru çözümü 10 puandır. Ders kapsamında sorumlu olunan konular dersin altında listelenmiştir.

### Veri Yapıları ve Algoritmalar Kaynak:

- Temel Veri yapıları: dizler, matrisler
- Bağlı Listeler
- Ağaç veri yapısı (BST, AVL, Huffman)
- Graf algoritmaları
- Temel arama ve sıralama algoritmaları
- Rekursif denklem kurma ve çözme
- Asimptotik karmaşıklıklar (Big-O, Big-omega, Little-o Little-omega, Theta) ve zaman/uzay analizleri
- Divide and Conquer problemleri ve çözümlemeler (Örnekler: QuickSort, Merge-Sort)
- Greedy (aç gözlü) problemleri ve çözümlemeler (Örnekler: event scheduling, MST (Prim's alg) )
- Dinamik Programlama problemleri ve çözümlemeler (Örnekler:Fibonacci buttomup, LCS algoritması)

# 2. Hesaplama Teorisi

#### Kaynak:

- Sonlu otomatlar (deterministik (DFA) ve deterministik olmayan (NFA))
- Lambda Geçişi
- DFA-NFA denkliği

- İki yönlü FA
- Çıkış Üreten Otomatlar(Moore Mealy)
- İndirgeme Yöntemi
- Düzgün Kümeler ve Düzgün Deyimler
- Dilbilgisi ve Diller
- Bağlamdan Bağımsız Dilbilgisi, Türetme ağacı, dilbigisi yalınlaştırma, özyineli kural, yok edilebilir değişken
- Pushdown otomata
- Türing Makineleri

#### 3. Ayrık Matematik

Kaynak: Discrete Mathematics and Its Applications, K.H. Rosen

- Matık, mantıksal eşitlikler
- Birinci derece mantık
- Mantıksal ve matematiksel çıkarımlar
- Kümeler
- Fonksiyonlar
- İlişkiler
- Sayma, permutasyon, kombinasyon, özyinelemeli ilişkiler
- Çizgeler
- Ağaçlar

#### 4. Sayısal Tasarım ve Bilgisayar Mimarisi

**Kaynak:** Computer Organization and Architecture Designing for Performance, William Stallings

- Temel Bilgisayar Sistemleri ve Tasarımı
- Temel Bilgisayarların Programlanması
- Bilgisayarların Mimarisi ve Mantık
- Bilgisayar Aritmetiği
- Bellek Tasarımı
- Merkezi İşlem Birimi
- Paralel Organizasyon

**Kaynak:** Digital Design with an Introduction to the Verilog HDL, M.Morris Mano and Michael D. Ciletti

• Sayısal Mantık Devreleri

- Sayısal Elemanlar
- Kombinasyonel Mantık
- Senkron ve Asenkron Ardışıl Devreler
- Yazamaç ve Sayıcılar
- Hafıza ve Programlanabilir Mantık

#### 5. İşletim Sistemleri ve Bilgisayar Ağları

Kaynak: Operating System Concepts, Silberschatz A., Galvin P., Gagne G. 9th edition

- Proses Yönetimi
- İş parçacıkları
- CPU düzenleme yöntemleri
- Prosesler arası senkronizasyon
- Ana bellek ve sanal bellek yönetimi
- G/Ç Sistemleri
- Disk ve Dosya sistemleri yönetimi

**Kaynak:** Computer Networking: A Top Down Approach Featuring the Internet, James, F. Kurose, and W. ROSS Keith

- Ağ Mimarileri
- Ağ topolojileri
- TCP/IP protokolleri (uygulama, taşıma, ve ağ katmanları)
- MAC ve veri bağlantı katmanı protokolleri
- Yönlendirme, adresleme, isimlendirme, anahtarlama
- Tıkanıklık/akış/hata kontrolleri

#### 6. Veri Tabanı Tasarımı ve Yönetim Sistemleri

Kaynak: Database System Concepts, H.F. Korth, A. Silberschatz

- Veri modelleri
- Normalizasyon
- İlişkisel sorgu dilleri
- Tutarlılık ve güvenlik
- İşlem yönetimi
- Çoklu işlem çalıştırma

## 2 Seçmeli Alan Dersleri

Aşağıda listelenen her ders için 2 soru sorulacaktır. Öğrencinin seçtiği 2 farklı ders için birer soru cevaplaması istenecektir. Her sorunun dığru ve tam çözümü 10 puandır. Ders kapsamında sorumlu olunan konular dersin altında listelenmiştir.

#### 1. Olasılık ve İstatistik

- Rasgele değişkenler
- Rasgele değişkenlerin momentleri
- Olasılık dağılımları (Tekdüze, Gauss)
- Merkezi eğilim ölçüleri
- Dağılım ölçüleri

#### 2. Lineer Cebir

- Vektörler ve Uzaylar
- Matrissel işlemler
- Özdeğer, özvektör

#### 3. Optimizasyon Teorisi

- Analitik optimizasyonun sınıflandırılması ve teknikleri..
- Sınırsız, lineer sınırlı, lineer olmayan sınırlı optimizasyon
  - Gradyan Alg., Newton Alg. Konjuge Gradyan Alg., Marquardt alg., LM Alg.
  - DFP, BFGS Alg. vb.
- Lagrange çarpanı metodu. Kuhn-Tucker şartları, ceza fonksiyonları, lineer, karesel ve lineer olmayan programlama.
- Mühendislik uygulamalar.
- Dinamik optimizasyona giriş.
- Heuristik optimizasyona giriş

#### 3 Uzmanlık Alan Dersi

Bu bölümde öğrencinin dotora çalışma alanı ile ilgili bir soru sorulacaktır. Sprunun tam ve doğru çözümü 20 puandır.