

# Ave Cesar

## Partie 1 - Les gladiateurs

```
1  #! /bin/bash
2  if [ $# -ne 1 ]; then
3      echo "Please provide exactly one argument" >&2 # &2 est la sortie d'erreur
4      exit 1 # un code de retour faux
5  fi
6
7  trap "echo $$ : Morituri te salutant ; exit 0" USR1
8
9  while true; do
10     sleep 5 &
11     wait $!
12     echo $$ : Ave Cesar
13 done
14
15 exit 0
16
```

## Partie 2 - Dur à cuire

```
1  #! /bin/bash
2
3  if [ $# -ne 1 ]; then
4      echo "Please provide exactly one argument" >&2 # &2 est la sortie d'erreur
5      exit 1 # un code de retour faux
6  fi
7
8  if [ $1 -gt 1 ]; then
9      k=$(expr $1 - 1)
10     echo Il reste $k gladiateurs à créer
11     ./gladiateurs.sh $k &
12  fi
13
14 export pidInitial=$$
15
16 trap "echo $$ : Morituri te salutant ; exit 0" USR1
17
18 while true; do
19     sleep 2 &
20     wait $!
21     echo $$ : Ave Cesar
22 done
23
24 exit 0
25
```

## Partie 3 - Dura Lex Sed Lex

Cesar.sh :

```
1  #! /bin/bash
```

```
2
3 if [ $# -ne 1 ]; then
4     echo "Please provide exactly one argument" >&2 # &2 est la sortie d'erreur
5     exit 1 # un code de retour faux
6 elif [ ! -e $1 ]; then
7     echo "Ceci n'est pas une arène" >&2 # &2 est la sortie d'erreur
8     exit 1
9 fi
10
11
12 while read line ; do
13     kill -USR1 $line
14 done <$1
15
16 exit 0
```

gladiateurs.sh :

```
1 #! /bin/bash
2
3 if [ $# -ne 1 ]; then
4     echo "Please provide exactly one argument" >&2 # &2 est la sortie d'erreur
5     exit 1 # un code de retour faux
6 fi
7
8 if [ $1 -gt 1 ]; then
9     k=$(expr $1 - 1)
10    echo Il reste $k gladiateurs à créer
11    ./gladiateurs.sh $k &
12 fi
13
14 export pidInitial=$$
15 echo "$$" >> arene.txt
16
17 trap "echo $$ : Morituri te salutant ; exit 0" USR1
18 trap "./Cesar.sh arene.txt" 2
19
20 while true; do
21     sleep 2 &
22     wait $!
23     echo $$ : Ave Cesar
24 done
25
26 exit 0
```