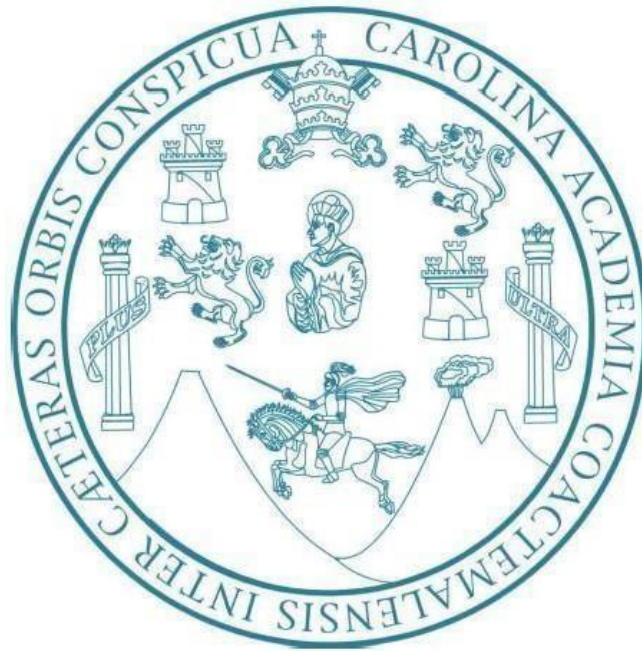


Facultad de Ingeniería
Introducción a la Programación y
Computación 1Sección: E
Cat. Ing. Neftalí De Jesús Calderón Méndez
Tutor académico: Rodrigo Antonio Porón De León



Manual de usuario

Proyecto#1

Universidad de San Carlos de Guatemala

INDICE

Contenido

INDICE	2
Programas a utilizar	3
Abrir programa.....	5
Requisitos mínimos.....	6
Instrucciones para interactuar con la aplicación	6

Universidad de San Carlos de Guatemala

Programas a utilizar

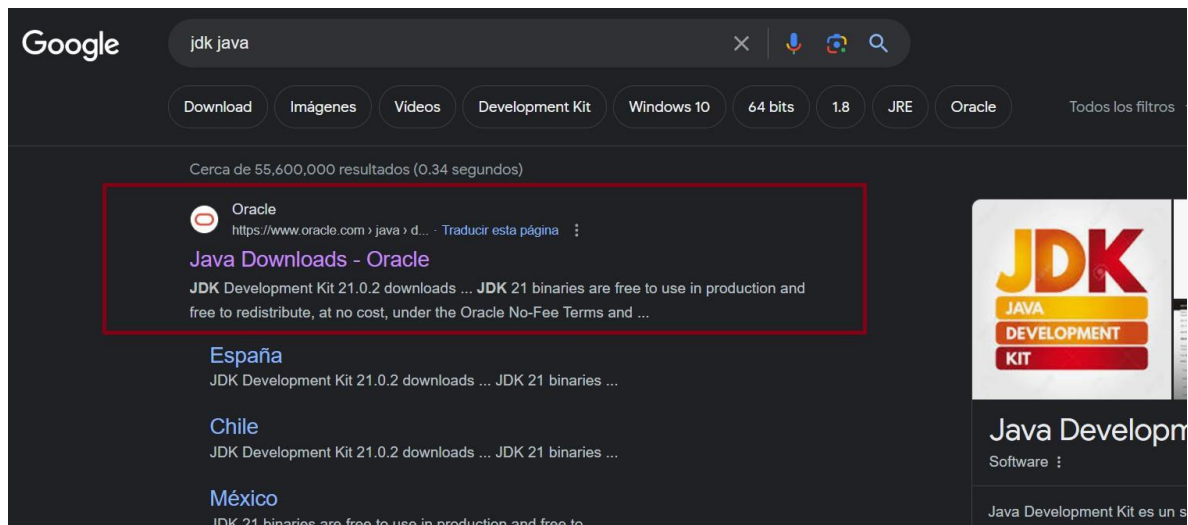
El juego en consola necesita de ciertos programas para su ejecución correcta, necesitamos del JDK de JAVA y de un IDE de nuestra preferencia, debemos de tener instala.

- JDK de JAVA: Software que nos proporciona las herramientas adecuadas para el desarrollo de programas en Java, se puede instalar en nuestra computadora o en una unidad de red.
- IDE: Es una aplicación de software que ayuda a desarrollar código de software, así mismo como obtener las aplicaciones desarrolladas en consola.

Para su correcta instalación debemos hacer los siguientes pasos:

Buscar en un motor de búsqueda de preferencia, JDK java, debemos ingresar al primer link que nos aparece en pantalla.

<https://www.oracle.com/java/technologies/downloads/>



Debemos seleccionar nuestro sistema operativo en las siguientes opciones:

Universidad de San Carlos de Guatemala

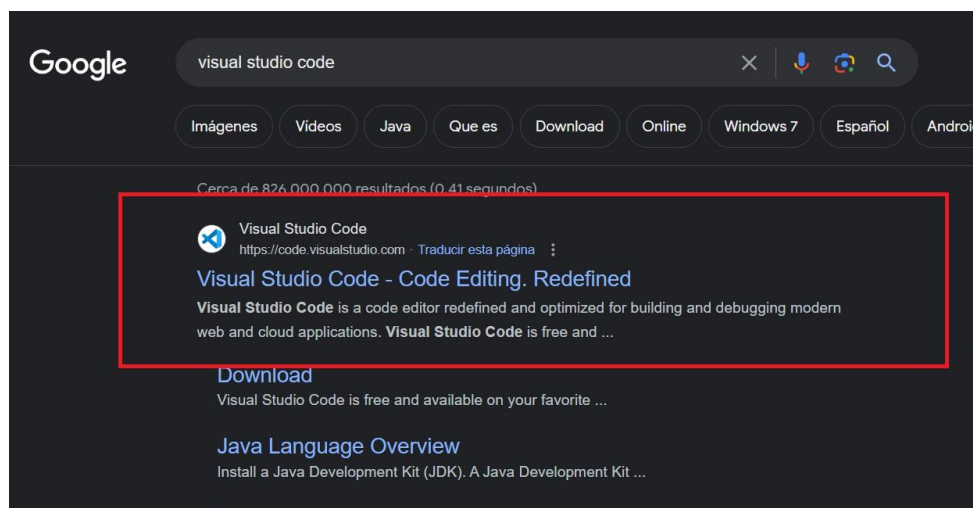
Linux macOS Windows		
Product/file description	File size	Download
ARM64 Compressed Archive	186.57 MB	https://download.oracle.com/java/21/latest/jdk-21_linux-aarch64_bin.tar.gz (sha256)
ARM64 RPM Package	186.27 MB	https://download.oracle.com/java/21/latest/jdk-21_linux-aarch64_bin.rpm (sha256) (OL 8 GPG Key)
x64 Compressed Archive	188.29 MB	https://download.oracle.com/java/21/latest/jdk-21_linux-x64_bin.tar.gz (sha256)
x64 Debian Package	160.09 MB	https://download.oracle.com/java/21/latest/jdk-21_linux-x64_bin.deb (sha256)
x64 RPM Package	187.99 MB	https://download.oracle.com/java/21/latest/jdk-21_linux-x64_bin.rpm (sha256) (OL 8 GPG Key)

Seleccionando nuestro sistema operativo, debemos darle click al link para descargar nuestro JDK de java, en este caso utilizaremos Microsoft y instalando el instalador del mismo.

Linux macOS Windows		
Product/file description	File size	Download
x64 Compressed Archive	185.52 MB	https://download.oracle.com/java/21/latest/jdk-21_windows-x64_bin.zip (sha256)
x64 Installer	163.91 MB	https://download.oracle.com/java/21/latest/jdk-21_windows-x64_bin.exe (sha256)
x64 MSI Installer	162.07MB	https://download.oracle.com/java/21/latest/jdk-21_windows-x64_bin.msi (sha256)

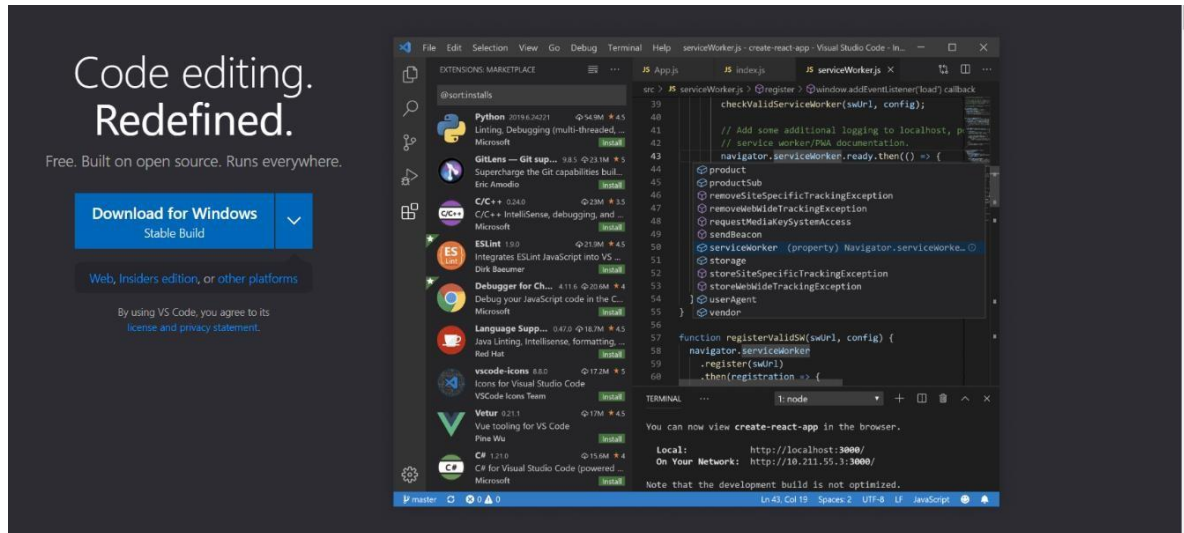
Descargando el instalador debemos ejecutarlo para su instalación y seguir los pasos a continuación.

Teniendo el JDK de java instalado en nuestras computadoras debemos instalar nuestro IDE preferido para la ejecución del programa, en este caso fue creado, testeado y publicado en el IDE de Visual Studio de Microsoft. Para su instalación debemos de buscar en nuestro motor de búsqueda “Visual Studio Code”.



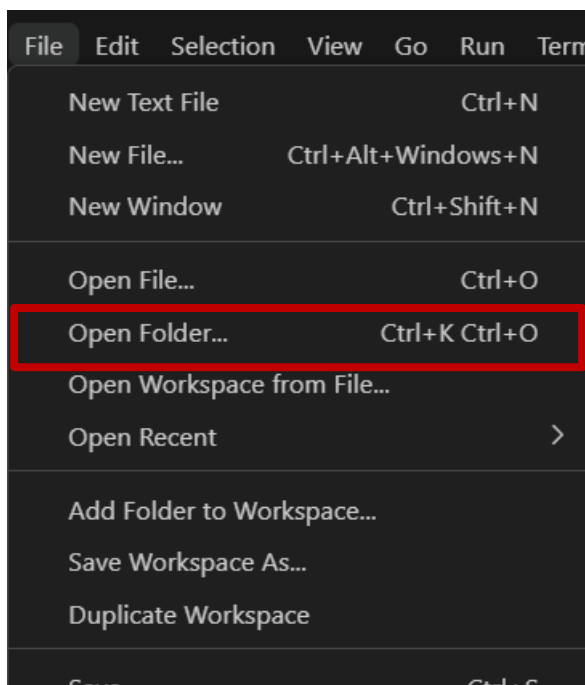
Universidad de San Carlos de Guatemala

Debemos de seleccionar nuestro sistema operativo a utilizar y proceder de la misma forma de instala



Abrir programa

Teniendo ya estas dos partes instaladas en nuestra computadora, procedemos a abrir nuestro programa en nuestro IDE recién instalado, donde abrimos la carpeta donde tenemos instalado nuestro programa.



Nombre	Estado	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
.vscode		19/03/2024 00:28	Carpeta de archivos	
practica2		25/03/2024 14:24	Carpeta de archivos	

Universidad de San Carlos de Guatemala

Ya teniendo abierto nuestro programa lucirá de esta forma, donde tenemos la interfaz del código, no debemos de interactuar con ninguno de estos elementos.

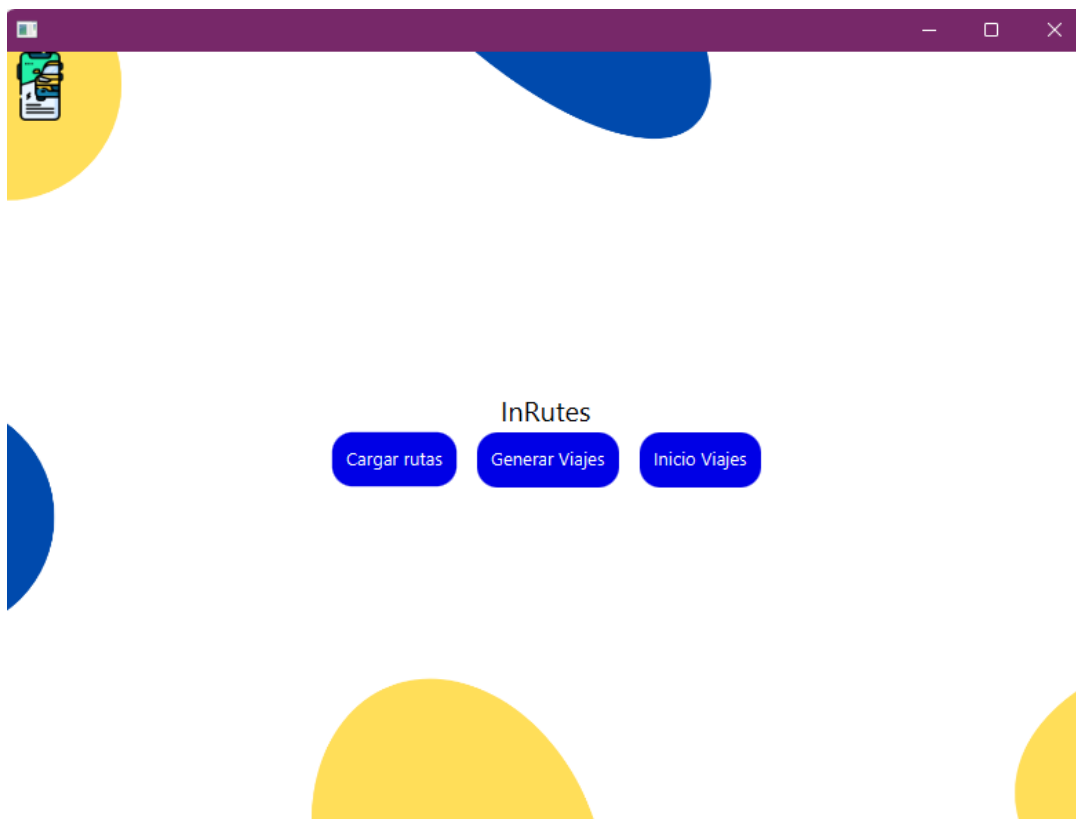
Nos dirigimos al apartado de la flecha de ejecución para que nuestro proyecto sea lanzado a nivel de consola.

Requisitos mínimos

Necesitamos como mínimo en nuestro hardware para el correcto funcionamiento de nuestro programa:

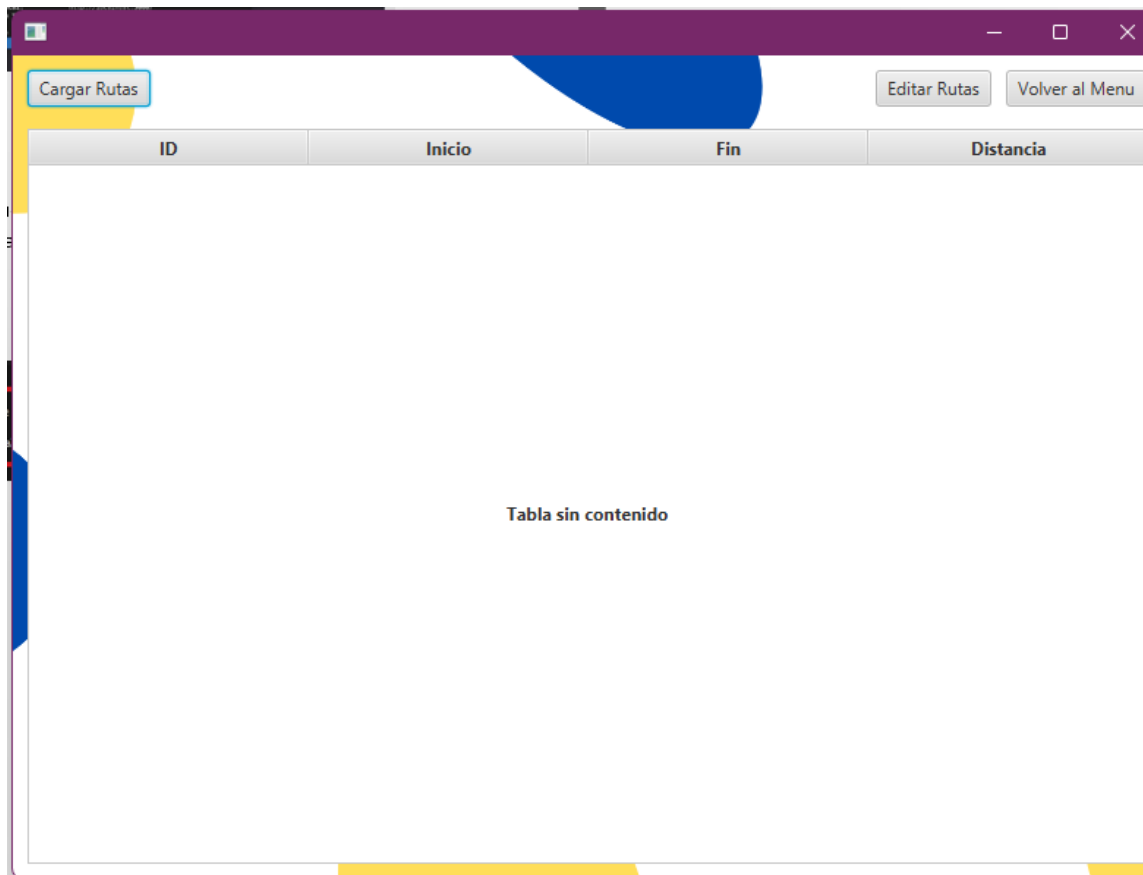
- Windows 7 o posterior, Linux o IOS.
- JDK 21.0
- IDE

Instrucciones para interactuar con la aplicación

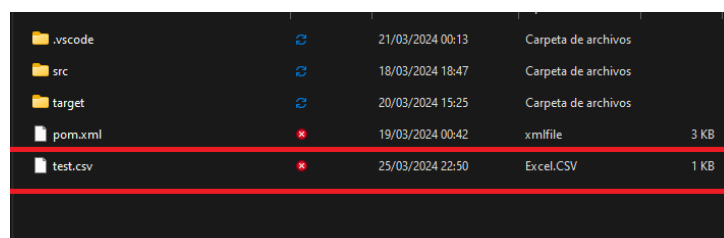
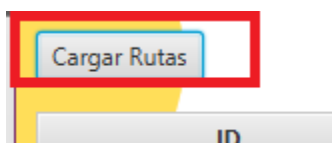


Universidad de San Carlos de Guatemala

Esta es nuestra vista inicial, en ella tenemos las diferentes funcionalidades, pero para nosotros poder empezar a iniciar y crear nuestros viajes debemos de cargar nuestras rutas, haciendo click en ese boton se nos despliega la siguiente ventana:



En el podemos cargar nuestras ventanas por medio de nuestro archivo que vamos a utilizar que es el siguiente:




Universidad de San Carlos de Guatemala

Abriendo este archivo podemos observar que tenemos nuestras rutas cargadas a nuestra aplicación:

[illegible]

Así mismo podemos modificar el valor de la distancia entre las rutas, que por ejemplo quiero modificar la ruta con id "92", y lo ingresamos de esta manera:



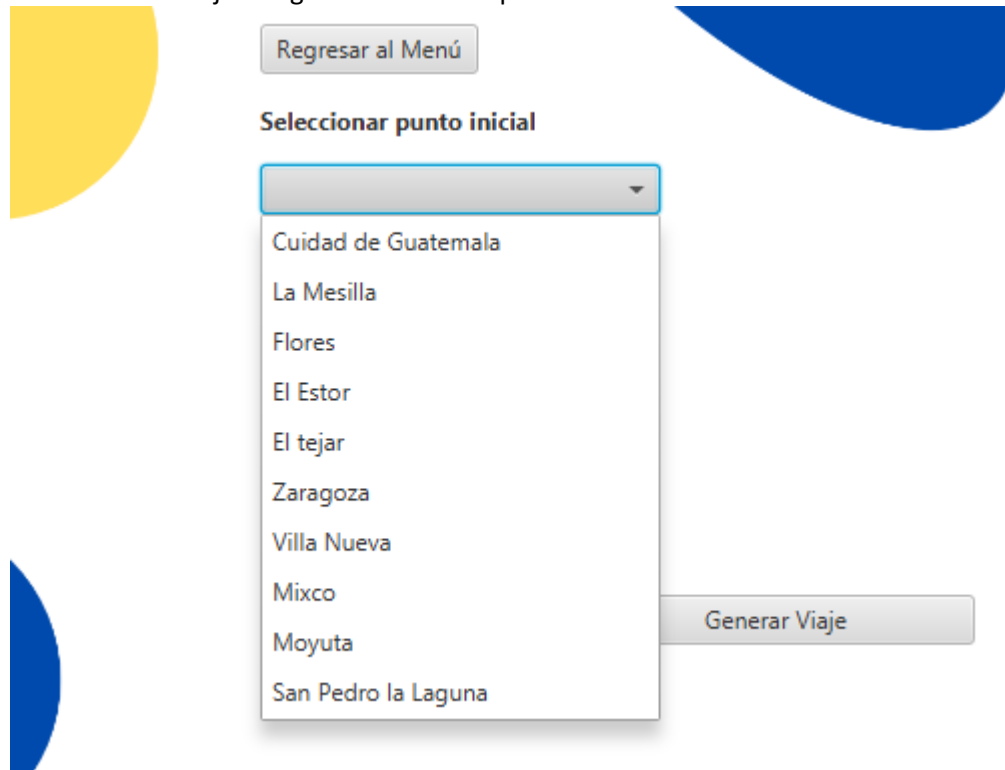
92

Aceptar

Cargar Rutas		Editar Rutas		Volver al Menu
ID	Inicio	Fin	Distancia	
92	Ciudad de Guatemala	La Mesilla	15.0	
47	Flores	El Estor	20.0	
91	El tejar	Zaragoza	60.0	
53	Villa Nueva	Mixco	15.0	
12	Moyuta	San Pedro la Laguna	300.0	

Universidad de San Carlos de Guatemala

Ya teniendo las rutas cargadas a nuestra aplicación vamos a proceder a a regresar al menú principal y podemos generar los diferentes viajes cargados a nuestra aplicación



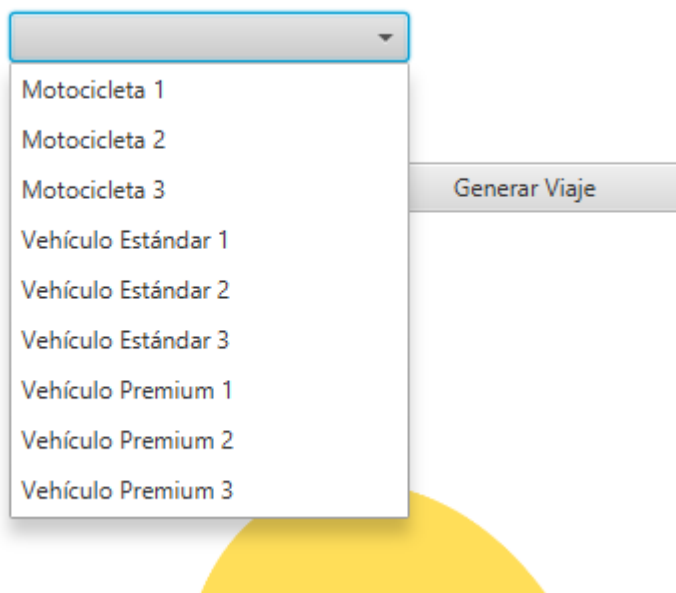
Regresar al Menú

Seleccionar punto inicial

- Cuidad de Guatemala
- La Mesilla
- Flores
- El Estor
- El tejar
- Zaragoza
- Villa Nueva
- Mixco
- Moyuta
- San Pedro la Laguna

Generar Viaje

Donde en el podemos escoger tanto como un punto inicial como uno final para darle el seguimiento a nuestra ruta cargada. Seleccionando así mismo el tipo de transporte a utilizar.



Generar Viaje

- Motocicleta 1
- Motocicleta 2
- Motocicleta 3
- Vehículo Estándar 1
- Vehículo Estándar 2
- Vehículo Estándar 3
- Vehículo Premium 1
- Vehículo Premium 2
- Vehículo Premium 3

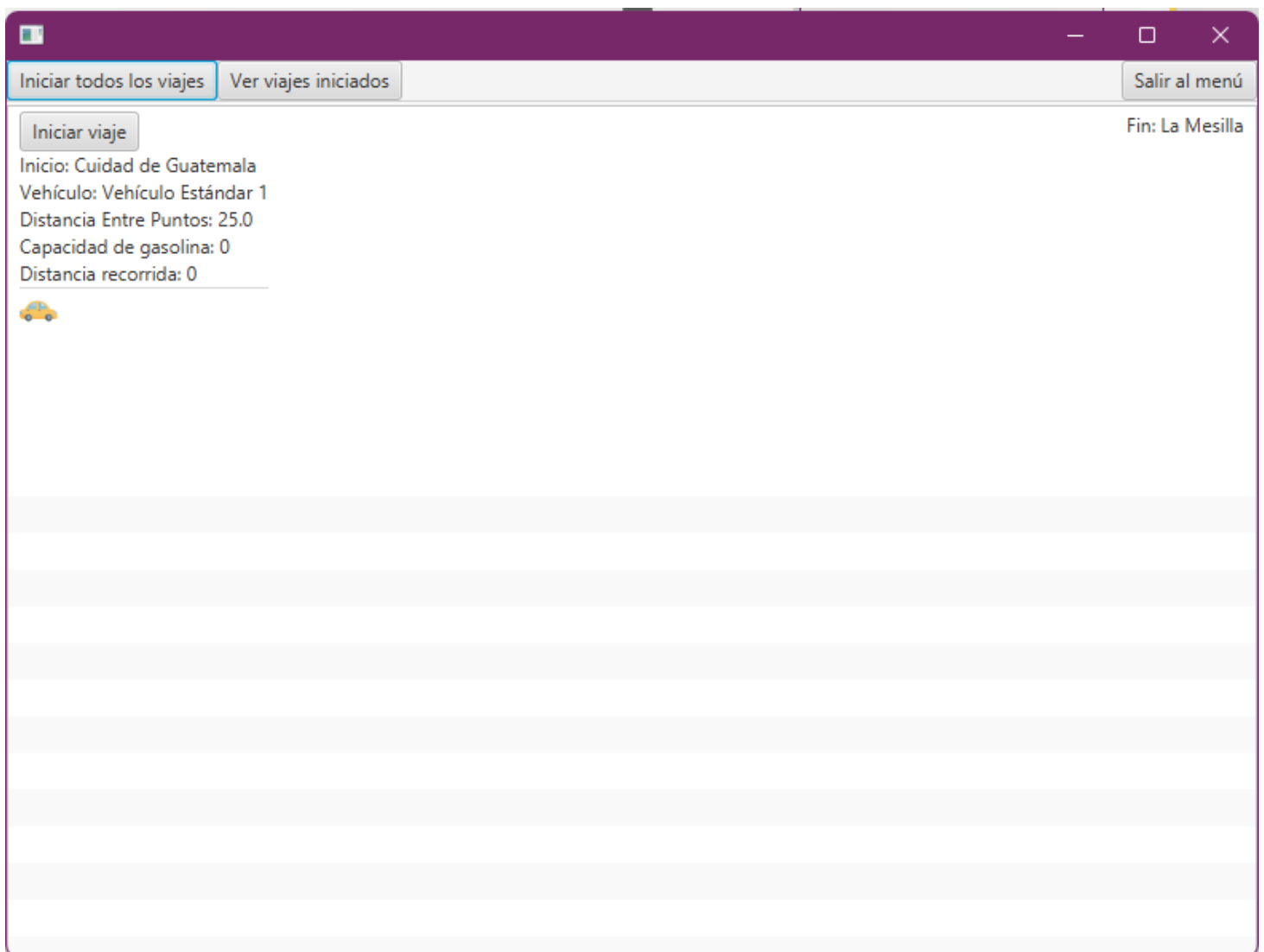
Universidad de San Carlos de Guatemala

Ya teniendo esos archivos cargados procedemos a generar el viaje con este botón



Y nos indicara que nuestro viaje a sido generado con éxito, debemos de tomar en cuenta que no se puede repetir el mismo vehículo para dos viajes, y no podemos agregar más de tres.

Luego, de haber agregado nuestro viaje podemos proceder a iniciarlos para que nuestra aplicación haga los viajes necesarios hacia los destinos asignados.



Universidad de San Carlos de Guatemala

Tenemos esta ventana donde podemos ver todos los viajes iniciados listos para su ejecución, acá podemos observar que podemos iniciar todos los viajes o ir iniciando los viajes de manera separada. En este caso procederemos a iniciar el viaje que tiene una distancia de 25. Al iniciar el viaje podemos observar como va disminuyendo la gasolina y la distancia aumenta

Iniciar todos los viajes

Ver viajes iniciados

Salir al menú

Iniciar viaje

Fin: La Mesilla


Inicio: Ciudad de Guatemala

Vehículo: Vehículo Estándar 1

Distancia Entre Puntos: 25.0

Capacidad de gasolina: 8.499999

Distancia recorrida: 1.5



Si el vehículo se queda sin gasolina saldrá ese botón de recargar donde llenaremos nuevamente el tanque y podrá seguir su curso donde se quedó varado sin gasolina:

Universidad de San Carlos de Guatemala

En el historial de viajes podemos observar como se van almacenando los diferentes viajes creados.