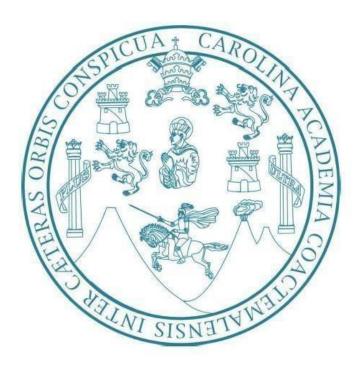
Facultad de Ingeniería Introducción a la Programación y

Computación 1Sección: E

Cat. Ing. Neftalí De Jesús Calderón Méndez Tutor académico: Rodrigo Antonio Porón De León



Manual de usuario

Proyecto#1

INDICE

Contenido

INDICE	2
Programas a utilizar	3
Abrir programa	
Instrucciones para jugar	

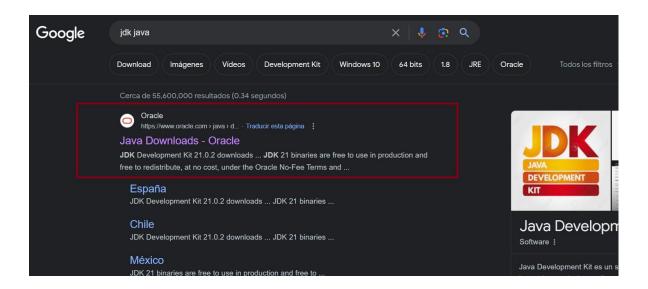
Programas a utilizar

El juego en consola necesita de ciertos programas para su ejecución correcta, necesitamos del JDK de JAVA y de un IDE de nuestra preferencia, debemos de tener instala.

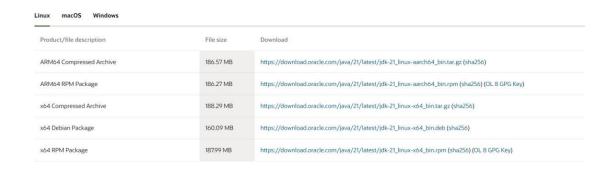
- JDK de JAVA: Software que nos proporciona las herramientas adecuadas para el desarrollo de programas en Java, se puede instalar en nuestra computadora o en una unidad de red.
- IDE: Es una aplicación de software que ayuda a desarrollar código de software, asi mismo como obtener las aplicaciones desarrolladas en consola.

Para su correcta instalación debemos hacer los siguientes pasos:

Buscar en un motor de búsqueda de preferencia, JDK java, debemos ingresar al primer link que nos aparece en pantalla. Https://www.oracle.com/java/technologies/downloads/-



Debemos seleccionar nuestro sistema operativo en las siguientes opciones:

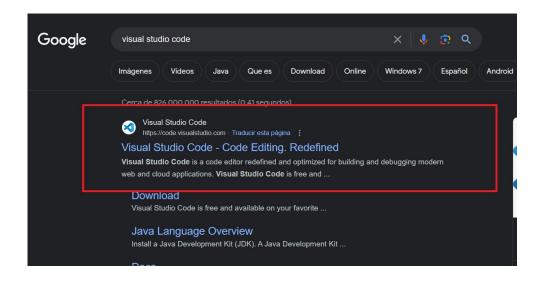


Seleccionando nuestro sistema operativo, debemos darle click al link para descargar nuestro JDK de java, en este caso utilizaremos Microsoft y instalando el instalador del mismo.



Descargando el instalador debemos ejecutarlo para su instalación y seguir los pasos a continuación.

Teniendo el JDK de java instalado en nuestras computadoras debemos instalar nuestro IDE preferido para la ejecución del programa, en este caso fue creado, testeado y publicado en el IDE de Visual Studio de Microsoft. Para su instalación debemos de buscar en nuestro motor de búsqueda "Visual Studio Code".

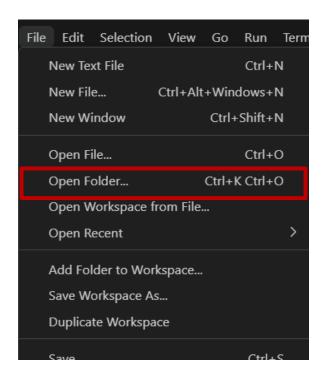


Debemos de seleccionar nuestro sistema operativo a utilizar y proceder de la misma forma de instala



Abrir programa

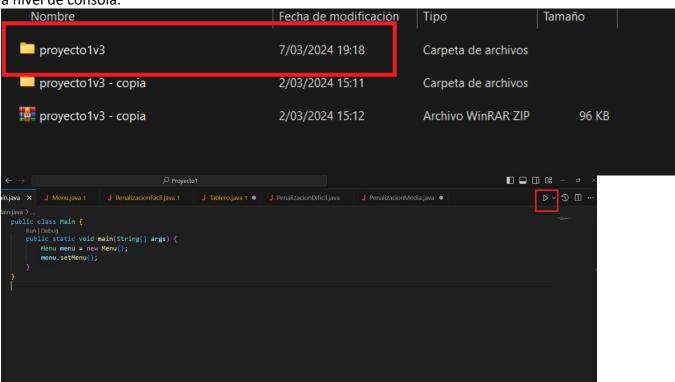
Teniendo ya estas dos partes instaladas en nuestra computadora, procedemos a abrir nuestro programa en nuestro IDE recién instalado, donde abrimos la carpeta donde tenemos instalado nuestro programa.





Ya teniendo abierto nuestro programa lucirá de esta forma, donde tenemos la interfaz del código, no debemos de interactuar con ninguno de estos elementos.

Nos dirigimos al apartado de la flecha de ejecución para que nuestro proyecto sea lanzado a nivel de consola.



Instrucciones para interactuar con la aplicación

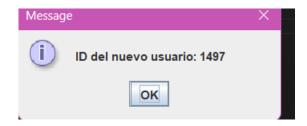
Ya habiendo presionado el botón de ejecución se dará a continuación la inicialización que tendremos la vista de login que se nos muestra:



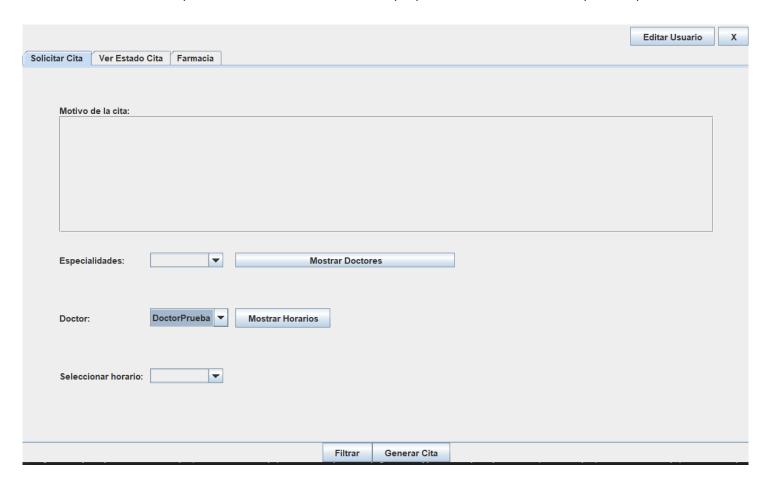
Si no tenemos una cuenta existente debemos crear una cuenta para gestionar nuestras citas, debemos de ingresar nuestros datos de esta forma para que el sistema pueda crearlos



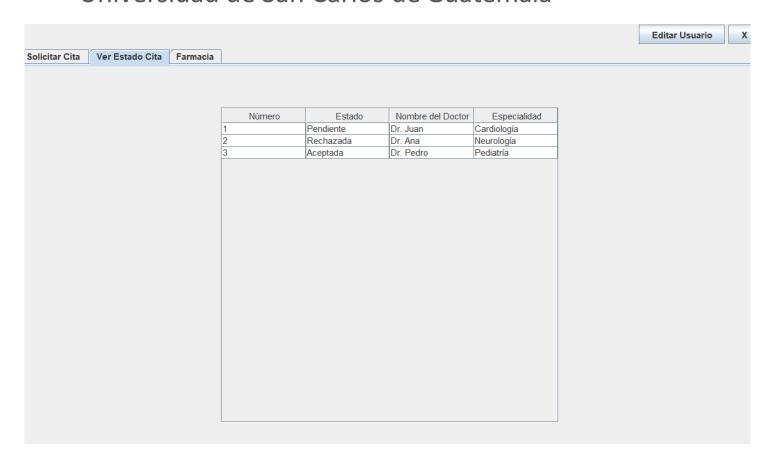
Ya teniendo creado nuestro usuario se nos asignara un id automáticamente, debemos de anotarlo ya que este se nos mostrara en pantalla de esta forma:



Ahora con este id podemos iniciar sesión de manera que podamos acceder a nuestra próxima pantalla:



En este panel podemos asignar nuestra cita, en especialidades podemos ver todos los doctores que hay registrados en el sistema, en el botón de a la par podemos ver los nombres de estos doctores. En el cuadro de abajo podemos seleccionar el nombre del doctor a nuestra elección y podemos ver sus horarios, después de esto debemos darle al botón que dice filtrar para que el sistema pueda encontrar los horarios y que nosotros podamos asignar el horario a nuestra elección. Si nuestros datos son correctos y estamos seguros debemos de darle click al botón de Generar Cita que nos dirá que nuestra cita se ha creado con éxito, por consecuente podemos ver creadas nuestras citas en el panel de ver estado cita:



Acá tenemos una tabla donde podemos ver el numero de nuestra cita, los estados si el doctor que nos asigno el estado que nos proporciono el mismo, el nombre acompañado de la especialidad que tenemos. En el panel de farmacia tenemos los productos que hay en stock en todo el sistema, donde podemos ver el nombre, descripciones, la cantidad y el precio que tiene cada producto.



Después tenemos como editar nuestro propio usuario que podemos ver nuestros datos y podemos cambiar cualquier atributo. Asi seria nuestra aplicación y como podemos gestionar una cita en nuestro sistema de nuestra aplicación.