

User guide / Guide de l'utilisateur

Urban SOLar Visual Explorer

UrbanSOLve v. 1.0. Developed by E. Nault & Mélanie Huck within the Interdisciplinary Laboratory of Performance-Integrated Design (LIPID), School of Architecture, Civil and Environmental Engineering (ENAC), Ecole polytechnique fédérale de Lausanne (EPFL), with additional financial support from the ENAC Innoseed program.
18 février 2017

Contents / Sommaire

Installation	2
First simple test <i>Premier test simple</i>	2
Help on each input <i>Aide sur chaque donnée en entrée</i>	3
Troubleshooting <i>Dépannage</i>	3

Installation

Steps (see below for more detailed instructions) :

- 1 On a Windows machine, download and install Rhino (if you don't already have this program on your computer).

<https://www.rhino3d.com/download>

- 2 Download the UrbanSOLve package and place all files under C :\urb. Unblock UrbanSolvePlugin.rhp.

ADD

- 3 In Rhino, type PluginManager and install UrbanSolvePlugin.
- 4 In Rhino, type UrbanSOLve to open the program and start using it.

Etapes (voir plus bas pour instructions plus détaillées) :

Sur une machine Windows, télécharger et installer Rhino si ce programme n'est pas déjà sur votre ordinateur.

Télécharger le paquet UrbanSOLve et placer tous les fichiers sous C :\urb. Débloquer UrbanSolvePlugin.rhp.

Dans Rhino, taper PluginManager et installer UrbanSolvePlugin.

Dans Rhino, taper UrbanSOLve pour ouvrir le programme et commencer à l'utiliser.

UrbanSOLve is a plug-in for the 3D modeling tool Rhinoceros. To start using it, it is therefore necessary to have Rhino (v.5) installed on a machine running with a Windows operating system. A free evaluation version of Rhino, valid for 90 days, can be downloaded from : <https://www.rhino3d.com/download>. All files necessary to run UrbanSOLve can be downloaded from : Download, unzip, and place the content in C :\urb. Right-click on the UrbanSolvePlugin file, go to Properties and unblock the file. Open Rhino. Type PluginManager in the command window. Install UrbanSOLve by clicking on Install, then navigating to the C :\urb folder and selecting the UrbanSolvePlugin.rhp file. Click on OK to close the PluginManager window and return to Rhino. In the command window, type UrbanSOLve. The main interface of the plugin should now open. You are ready to start using the tool. If no new window opens when you type Urbansolve, or if the name is not recognized by Rhino, consult the Troubleshooting section to identify the problem and its solution.

UrbanSOLve est un plug-in pour le logiciel de modélisation 3D Rhinocéros. Pour pouvoir l'utiliser, il est donc nécessaire d'avoir Rhino (v.5) d'installé sur une machine avec système d'exploitation Windows. Une version d'évaluation gratuite de Rhino, valable pendant 90 jours, peut être téléchargée depuis : <https://www.rhino3d.com/download>. Tous les fichiers nécessaires pour exécuter UrbanSOLve peuvent être téléchargés depuis : Téléchargez, décompressez, et placez le contenu sous C :\urb. Débloquez le fichier UrbanSolvePlugin and cliquant sur le bouton de droite de la souris et sur Propriétés. Ouvrez Rhino. Dans la fenêtre de commande, taper PluginManager. Installez UrbanSOLve en cliquant sur Install, puis en naviguant à C :\urb et sélectionnant le fichier UrbanSolvePlugin.rhp. Fermez la fenêtre du PluginManager et retournez à Rhino. Dans la fenêtre de commande, taper UrbanSOLve. L'interface principale du plugin devrait maintenant s'ouvrir. Vous êtes prêt à utiliser l'outil. Si aucune nouvelle fenêtre s'ouvre lorsque vous tapez Urbansolve, ou si le nom ne semble pas être reconnu par Rhino, veuillez consulter la section Dépannage pour identifier le problème et sa solution.

First simple test | Premier test simple

Help on each input | *Aide sur chaque donnée en entrée*

Troubleshooting | *Dépannage*