

■ Sposoby rejestracji funkcji obsługujących zdarzenie

Rejestracja inline

```
<form action="#">
  <input type="text" value="imię" id="gracz1" class="gracz">
  <input type="text" value="imię" id="gracz2" class="gracz">
  <input type="submit" id="start" value="START" onclick="gramy()">
</form>
```

Przypisanie funkcji

```
document.getElementById('g1').onclick = () => {  
    graczPierwszy()  
    styl()  
  
    pole1.onclick = () => {  
        pole1.innerText = 'X'  
    }  
}
```

Użycie funkcji addEventListener

```
pole1.addEventListener('click', nazwaFunkcji)
```

```
pole1.addEventListener('click', ()=>{  
  })
```

■ Użycie funkcji addEventListener

```
addEventListener(typ, listener)  
addEventListener(typ, listener, useCapture)
```

Wyrejestrowanie event handlerów

```
pole1.removeEventListener('click', nazwaFunkcji)
```