

# ■ Tworzenie obiektów i ich struktura

# Tworzenie pojedynczego obiektu

```
CONST osoba = {  
  imie: "Jan",  
  wzrost: 185,  
  show : function() {  
    alert(this.imie)  
  }  
}
```



WŁAŚCIWOŚCI

METODA

## Tworzenie obiektów z wykorzystaniem konstruktora

```
function Osoba(imie,nazwisko){  
  this.imie = imie;  
  this.nazwisko = nazwisko;  
  this.show = function(){  
    alert(this.imie+this.nazwisko)  
  };  
}  
  
const jan = new Osoba('Jan','Kowalski');  
  
console.log(jan);
```

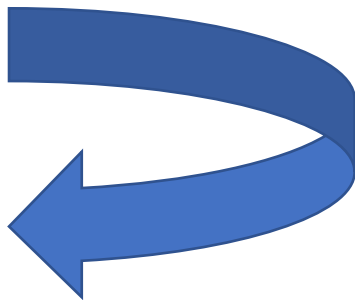


```
osoba {imie: 'Jan', nazwisko: 'Kowalski', show: f} ⓘ  
  imie: "Jan"  
  nazwisko: "Kowalski"  
  ▶ show: f ()  
  ▶ [[Prototype]]: Object
```

## Odwoływanie się do własności i metod obiektu

```
osoba.imie;    // Jan  
osoba.wzrost;  // 185  
osoba.show();
```

```
const osoba = {  
  imie: "Jan",  
  wzrost: 185,  
  show : function() {  
    alert(this.imie)  
  }  
}
```



Komunikat ze strony 127.0.0.1:5500

Jan

OK