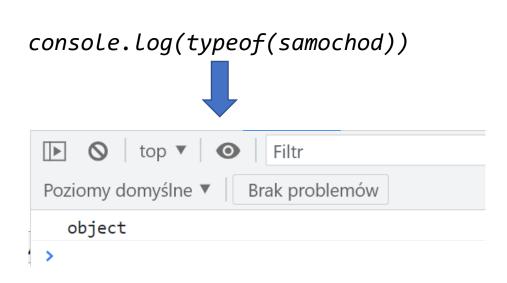


```
const samochod = {}
```

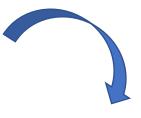


```
const samochod = {
  marka: 'Opel',
  model: 'Astra',
  przebieg: 120000,
  kolor: 'czerwony',
  cena: 10000,
  ilosc: 3
}
```



```
{marka: 'Opel', model: 'Astra', przebieg: 120000, kol
or: 'czerwony', cena: 10000, ...}
cena: 10000
ilosc: 3
kolor: "czerwony"
marka: "Opel"
model: "Astra"
przebieg: 120000
▶ [[Prototype]]: Object
```

```
const samochod = {
    2marka: 'Opel',
    model: 'Astra',
    przebieg: 120000,
    kolor: 'czerwony',
    cena: 10000,
    ilosc: 3
}
```



Uncaught SyntaxError: Invalid or unexpected token (at <u>script</u>

```
const samochod = {
  '2model': 'Opel',
  model: 'Astra',
  przebieg: 120000,
  kolor: 'czerwony',
  cena: 10000,
  ilosc: 3
}
```

```
{2model: 'Opel', model: 'Astra', przebieg:
▼120000, kolor: 'czerwony', cena: 10000, ...}

i

2model: "Opel"

cena: 10000

ilosc: 3

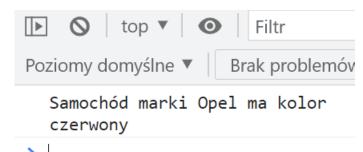
kolor: "czerwony"

model: "Astra"

przebieg: 120000

▶ [[Prototype]]: Object
```

```
const samochod = {
  marka: 'Opel',
 model: 'Astra',
  przebieg: 120000,
  kolor: 'czerwony',
  cena: 10000,
  ilosc: 3,
  show: function(){
        console.log('Samochód marki'+this.marka+' ma kolor'+this.kolor);
   samochod.show()
```



Obiekty w JavaScript a JSON

Składnia JSON wywodzi się ze składni notacji obiektów JavaScript, ale format JSON to tylko tekst. Kod do odczytu i generowania danych JSON można napisać w dowolnym języku programowania.

Obiekty w JavaScript a JSON

```
"name": "laravel/laravel",
"type": "project",
"description": "The Laravel Framework.",
"keywords": ["framework", "laravel"],
"license": "MIT",
"require": {
    "php": "^8.0.2",
   "guzzlehttp/guzzle": "^7.2",
   "laravel/framework": "^9.19",
   "laravel/sanctum": "^3.0",
   "larayel/tinker": "^2.7"
"require-dev": {
   "fakerphp/faker": "^1.9.1",
   "laravel/pint": "^1.0",
   "laravel/sail": "^1.0.1",
   "mockery/mockery": "^1.4.4",
   "nunomaduro/collision": "^6.1",
    "phpunit/phpunit": "^9.5.10",
    "spatie/laravel-ignition": "^1.0"
```

- oznacza JavaScript Object Notation
- to lekki format wymiany danych
- jest niezależny od języka