

# ■ Nazewnictwo zmiennych w JavaScript

■ Przy nadawaniu nazw zmiennym należy przestrzegać pewnych zasad:

■ **Nazwa zmiennej musi zaczynać się od *liter*, znaku "\$" lub "\_", może zawierać tylko litery (bez polskich znaków), cyfry oraz "\$" i "\_".**

■ Poprawnie nazwane zmienne:

zmiana1, \$zmienna, \$\_zmienna \_zmienna, zmienna\_1

■ Błędnie nazwane zmienne:

1zmiana, zmienna 1, wartość



- Przy nadawaniu nazw zmiennym należy przestrzegać pewnych zasad:

- **Wielkość liter w nazwie zmiennej ma znaczenie**

- *Zmienna* i *zmienna* to dwie różne zmienne



■ Przy nadawaniu nazw zmiennym należy przestrzegać pewnych zasad:

■ **Nie należy stosować słów kluczowych języka JavaScript takich jak np.**

boolean, string, break, Math, null, number, undefined



# Nazewnictwo zmiennych częste praktyki



Zapis *camelCase*, czyli np. *resultAddingNumbers*



Zapis z podłogą czyli *result\_adding\_numbers*



Nazywaj swoje zmienne tak, by dało się zrozumieć do czego się odnoszą