

Operatory arytmetyczne,
porównania, logiczne i
przypisania

Operatory arytmetyczne



| Operator | Znaczenie |
|----------|---------------------------------------|
| + | Dodawanie |
| - | Odejmowanie |
| * | Mnożenie |
| / | Dzielenie (nie można dzielić przez 0) |

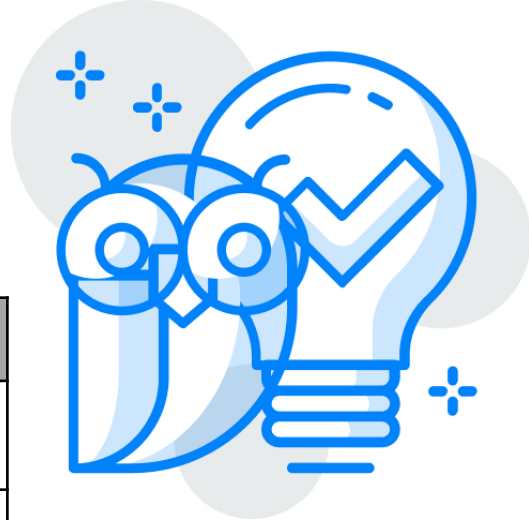
Operatory arytmetyczne

| Operator | Znaczenie |
|-----------------|--------------------|
| <code>%</code> | Reszta z dzielenia |
| <code>++</code> | Inkrementacja |
| <code>--</code> | Dekrementacja |
| <code>-</code> | Zmiana znaku |
| <code>+</code> | Zachowanie znaku |



Operatory porównania

| Operator | Znaczenie |
|------------------|-----------------------|
| <code>==</code> | Równe wartości |
| <code>===</code> | Równe wartości i typy |
| <code>!=</code> | Różne wartości |
| <code>!==</code> | Różne wartości i typy |



Operatory porównania

| Operator | Znaczenie |
|----------|--------------------|
| < | Mniejsze |
| <= | Mniejsze lub równe |
| > | Większe |
| >= | Większe lub równe |



Zasady wartości porównywanych

- Wartość *true* przekształcana jest w 1 a *false* w 0
- Jeżeli porównujemy argumenty i jeden z nich ma wartość NaN w rezultacie otrzymujemy false
- Przy porównaniu ciągu znaków bądź obiektu z liczbą, pierwsza wartość jest przekształcana w odpowiednią liczbę, jeżeli to nie jest możliwe rezultatem jest NaN.

