

# Instrukcja warunkowa (przełączająca) switch



```
switch( wyrażenie ) {  
    case wyrażenie :  
        //instrukcje jeżeli wyrażenie true  
    case wyrażenie :  
        //instrukcje jeżeli wyrażenie true  
    default :  
        //instrukcje jeżeli żadne z powyższych wyrażen nie jest prawdziwe  
}
```

# Instrukcja warunkowa (przełączająca) switch

- Sprawdza czy wartość wyrażenia jest równa jednemu z przypadków w stosunku do wyrażenia po słowie switch
- Jeżeli wyrażenia są równe wykonywany jest „skok” do instrukcji w równym wyrażeniu
- Jeżeli żaden z warunków nie jest równy warunkowi przy switch następuje nie wykonanie instrukcji bądź wykonywana jest instrukcja za wyrażeniem default

