

# Instrukcja warunkowa



- służy do ograniczenia wykonania czynności do momentu, kiedy spełnione zostaną podane warunki.

# Instrukcja warunkowa

```
If (warunek){  
    instrukcje wykonywane, gdy warunek zostanie spełniony;  
}  
else if (warunek2){  
    instrukcje wykonywane, gdy warunek2 zostanie spełniony;  
}  
else if (warunek...){  
    instrukcje wykonywane, gdy warunek... zostanie spełniony;  
}  
else{  
    instrukcje wykonywane, gdy żaden z powyższych warunków nie był spełniony;  
}
```



# Instrukcja warunkowa

- Warunek jest spełniony, gdy jego wartość logiczna jest prawdą (true)
- Wartości, które powodują brak spełnienia warunku to:
  - false
  - 0
  - null
  - NaN
  - undefined

