

Dodawanie metod i własności do istniejącego obiektu

```
const osoba = {  
  imie: "Jan",  
  wzrost: 185,  
  show : function() {  
    alert(this.imie)  
  }  
}
```

```
osoba.nazwisko = 'Kowalski';  
osoba.show = function(){  
  alert(this.imie+this.nazwisko)  
};
```

```
osoba.nazwisko;      // Kowalski  
osoba.show();
```

```
delete osoba.nazwisko;
```

Komunikat ze strony 127.0.0.1:5500

JanKowalski

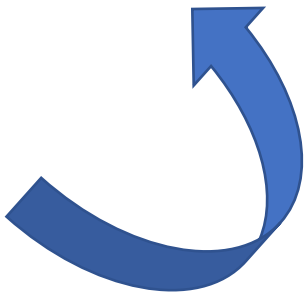
OK

Wykorzystanie instrukcji prototype

```
function osoba(imie,nazwisko){  
    this.imie = imie;  
    this.nazwisko = nazwisko;  
}
```

```
osoba.prototype.show = function(){  
    alert(this.imie+this.nazwisko);  
}
```

```
const jan = new osoba('Jan','Kowalski',185);  
console.log(jan);
```



```
osoba {imie: 'Jan', nazwisko: 'Kowalski'}  
  imie: "Jan"  
  nazwisko: "Kowalski"  
  [[Prototype]]: Object  
    show: f ()  
  constructor: f osoba(imie,nazwisko)  
    [[Prototype]]: Object
```