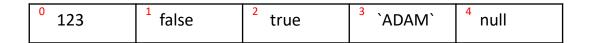
Dodawanie elementu do tablicy



nazwaTablicy.push(7)

$\begin{bmatrix} 1 \\ 123 \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 123 \end{bmatrix}$ false $\begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ true $\begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ `ADAM` $\begin{bmatrix} 4 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ null		5 7			l true	¹ false	1 173
---	--	-----	--	--	--------	--------------------	-------



Operacje na tablicach

push()	Dodaje element na końcu tablicy
unshift()	Dodaje element na początku tablicy
pop()	Usunięcie ostatniego elementu tablicy
shift()	Usunięcie pierwszego elementu tablicy

