

تابع در جاوا اسکریپت

یک تابع جاوا اسکریپت بلوکی از کد است که برای انجام یک کار خاص طراحی شده

توابع "بلوک های سازنده" اصلی برنامه هستند

اجازه می دهند کد چندین بار بدون تکرار فراخوانی شود

نمونه های توابع (مانند تابع assign در آجکت ها یا reverse در آرایه ها) را دیده ایم، اما می توانیم توابع

خودمان را تعریف کنیم

توابع

تابع (Function) در جاوااسکریپت در صورت نیاز مقداری را به بیرون برگرداند. (return).
توابع موجب می‌شوند که کد تمیزتر، ماژولارتر، و راحت‌تر نگهداری و توسعه یابد.

تفاوت؟

```
• function greet(name) {  
•   console.log("Hello, " + name);  
• }  
• greet("Ali"); // خروجی: Hello, Ali
```

```
• function sum(a, b) {  
•   return a + b;  
• }  
• const result = sum(3, 4); // 7: خروجی
```

Parameter VS Argument

Default?

متغیر هایی که در هنگام تعریف تابع ذکر شده اند	مقادیری که هنگام فراخوانی به تابع ارسال می شوند
در جاوا اسکریپت، برای پارامتر های نوع داده وجود ندارد	در جاوا اسکریپت، تعداد آرگومان های ارسالی بررسی نمی شود

پارامتر

```
function sum(x, y) {  
  return x + y;  
}
```

آرگومان

```
sum(5,4);
```

روش های تعریف تابع

1. توابع معمولی (Function Declarations)

توابع معمولی یا تعریف شده با کلمه کلیدی `function` به سادگی تابعی را تعریف می کنند که می تواند توسط نام خود فراخوانی شود. این نوع توابع می توانند قبل از تعریفشان هم فراخوانی شوند.

Validation?

```
function name (parameter1, parameter2, ... parameterN) {  
  // body  
}
```

نام تابع کلمه کلیدی پارامترها بدنه تابع

```
function add(a, b) {  
  return a + b;  
}
```

```
console.log(add(5, 3)); // خروجی: 8
```

یک تابع می تواند صفر، یک یا چند پارامتر ورودی داشته باشد

روش های تعریف تابع

1. (Function Expression)

این سینتکس به ما امکان می دهد که بین هر عبارتی یک تابع جدید بسازیم.

```
const name = function (param1, param2) {  
    // function body  
};
```

Function Expression VS Function Declaration

یک تابع است، که به عنوان یک دستور جدا، در کد اصلی تعریف می شود	یک تابع است، که داخل یک عبارت یا داخل یک ساختار سینتکس دیگر ساخته می شود
قبل از اجرا شدن بلوک کد، پردازش می شوند	زمانی ساخته می شود که اجرا شدن به آن می رسد و فقط از همان لحظه قابل استفاده است

```
// Function Expression
let sum = function(a, b) {
  return a + b;
};
```

```
// Function Declaration
function sum(a, b) {
  return a + b;
}
```

Hoisting

<https://webdriphashnode.hashnode.dev/hoisting-in-javascript-explained-visually>

Execution Context

Memory	Code
<p>a : undefined</p> <p>b : <uninitialized ></p> <p>c : <uninitialized></p> <p>sum :<uninitialized ></p>	



```
console.log(a);  
  
var a = 2;  
let b = 4;  
const c = 6;  
  
const sum = a + b + c;  
  
console.log(sum);
```

Hoisting

<https://webdriphashnode.hashnode.dev/hoisting-in-javascript-explained-visually>

Execution Context

Memory	Code



```
1 printSum(4,5)
2
3 function printSum(a,b){
4     const c = a + b;
5     console.log(c);
6 }
```


تمرین

- تابعی بنویس که آرایه‌ای از اعداد را گرفته و میانگین آن‌ها را برگرداند.
- تابعی که آرایه‌ای از اعداد را گرفته و بزرگ‌ترین عدد را پیدا کند (بدون استفاده از `Math.max`).
- تابعی که یک رشته بگیرد و معکوس آن را برگرداند بدون استفاده از `reverse()`.
- تابعی بنویسید که یک آبجکت به عنوان ورودی دریافت کند و کلیدها و مقادیر آن را جابجا کند.
- تابعی بنویسید که دو آبجکت به عنوان ورودی دریافت و آبجکت دوم را به طور کامل در آبجکت اول ادغام کند. (به صورت ساده)