

# Rapport de projet



## Démarche :

1. Détermination des objectifs.
2. Structure du code.
3. Structuration des groupes de travail/Répartition des tâches.
4. Fusion des différentes branches.

## Répartition des tâches :

- Nathan & Alexis : Logique du jeu ( associations des différents déplacement et valeur à chaque pièce.), Validation des coups ( Vérifications que les coups soient pertinents avec la carte est les déplacements des pièces.).
- Flora : Webdesigner (création des pions, plateau, amélioration du visuel du site.), Drag & drop (Positionnement des pièces.).
- Iémélian : Pages Web (Structure du site), Formulaire de connexion/inscription, Merge des fichiers et corrections des bugs.
- Axel : Création de compte/Connexion( Interaction avec la Base de données), Systèmes de rang ( Ajout d'un mmr

de départ à chaque joueur lors de la création du compte variation de celui-ci selon victoire/défaite.).

### Difficultés rencontrées :

- Echange avec la Base de données.
- Difficulté à utiliser/comprendre GitHub.
- Gestion de sessions.
- Application de drag & drop.
- Hérité des classes.
- Fusion des branches.
- Ajax.
- Pression de temps vers la fin.