

Avancement

Lancement du projet

Au cours du projet, je pensais avoir assez de temps donc j'ai commencé par consacrer les après-midi à suivre des cours en ligne sur le langage PHP que je n'ai presque pas utilisé auparavant. J'avais peur de me lancer directement sans connaître les bases de la syntaxe de PHP. J'ai perdu un peu de temps sur ces cours même si je ne considère pas que ce soit du temps perdu puisque j'ai appris pas mal de choses grâce à cela.

1.1 Reformulation de la problématique et du besoin

Pour cette tâche, j'ai passé finalement plus de temps que prévu. Je ne voyais pas par où commencer et ce qui devait être fait en premier lieu. J'ai réussi à clarifier un peu tout cela vers la fin de la première après-midi et je suis passée à la suite. Cependant, j'y suis revenue le lendemain (soit le 31/03) après avoir vu la méthodologie du TD POO. Après avoir appliqué la même méthodologie à ce projet, j'y voyais plus clair et j'ai pu avancer un peu mieux par la suite.

1.2 Découpe d'un cas pratique

J'ai commencé cette tâche en parallèle de la précédente parce que ça m'aidait à comprendre le réel but du projet et la problématique. J'ai en effet mieux compris après avoir vu pas à pas comment devait se produire le traitement d'un déchet. Je ne suis pas allée au-delà de l'assignation pour le moment car cela représente déjà une grosse partie que j'aimerais finir avant de penser aux calculs.

1.3 Lister les objets et classes

Il s'est avéré que lister les objets et classes dont on a besoin est compliqué. J'ai commencé par lister les objets et classes que je voyais avant de commencer à coder mais lorsque je suis passée au code, je me suis rendue compte qu'il y avait pas mal de classes à ajouter. Cela n'a donc pas duré 2 heures comme je l'avais prévu mais bien toute la durée du projet. N'ayant pas totalement fini le projet au moment où j'écris ces lignes, je sais que cette partie n'est pas encore finie.

1.4 Commencer à faire les classes

Comme pour le point précédent, j'ai commencé à créer les classes que j'avais listé au départ mais j'ai du continuer à en créer par la suite.

1.5 Recherches pour la récupération des données en JSON

Pour ce point, j'ai passé beaucoup de temps à regarder des solutions sur internet. En mettant bout à bout les différentes ressources intéressantes que j'ai trouvé, j'ai donc pu mettre en place des classes pour récupérer et découper mes données JSON.

1.6 Mise en place de la méthode de récupération des données JSON

Comme susmentionné, j'ai mis en place les méthodes trouvées sur internet par le biais de classes.

1.7 Code des classes et fonctions de base

J'ai passé beaucoup de temps sur cette partie. J'ai donc créé les classes et fonctions de bases associées pour toutes les classes que j'avais prévues. J'ai dû ajouter encore de nouvelles classes, supprimer des classes que j'avais au début pensé devoir utiliser mais qui n'étaient pas utiles.

1.8 Mise en place du traitement et exploitation des données JSON

Comme vous l'aurez lu plus haut, la mise en place du traitement des données JSON s'est faite par la création de classes permettant de convertir les données en tableau pour pouvoir plus facilement les traiter.

2.1 Code des méthodes d'assignation des déchets

Pour cette partie, j'avais estimé avoir besoin d'entre 4 et 8 heures. En fait, cela m'a pris plus de temps (je n'ai pas encore terminé). Je me suis heurtée à des difficultés car, n'ayant que très peu utilisé du PHP et jamais sans l'aide de framework, j'ai mis pas mal de temps à faire des recherches sur la manière d'utiliser certaines variables (les tableaux notamment).

La partie du traitement des plastiques (que ce soit en tant que déchets et en tant que recycleur) était assez difficile pour moi. Je devais trouver la manière d'appliquer les méthodes des interfaces aux plastiques et cela m'a pris beaucoup de temps.

Conclusion

Je n'ai pas eu le temps de terminer le traitement des déchets. Je compte bien continuer à travailler sur ce projet très intéressant. Au moment du rendu, mon projet n'est pas encore fini et utilisable pour sa fonction première qui est assigner les déchets aux services de traitements correspondants en renvoyant des données suite à ce traitement.

Je suis un peu triste de ne pas avoir réussi à le compléter à temps mais je ne vois pas cela comme un échec. J'ai appris énormément de choses (certaines que je n'ai pas encore mise en place sur le projet pour l'instant). Je suis fière de ce que j'ai fais et je sais que je serais encore plus fière lorsque j'aurais terminé le projet.

Ce fut vraiment passionnant malgré les difficultés et je me suis rendue compte que je n'avais pas encore toutes les bonnes pratiques et le regard que, je pense, apporte un CDA lors de la conception du projet.