

# Approche initiale

## Méthodologie

Pour mettre en place ce projet, je vais utiliser le langage PHP et la Programmation orientée objet.

Pour commencer, je vais mettre en place ces règles :

- Découper les tâches et problématiques
- Hiérarchiser les tâches
- Reformuler les tâches
- Faire des genre de « user stories » pour bien découper chaque action

## Tâches

Première découpe des tâches :

- Reformulation de la problématique (1.1)
- Reformulation du besoin (1.1)
- Découpe d'un cas d'usage pratique (1.2)
- Lister les objets et classes dont on va avoir besoin (1.3)
- Commencer à faire les classes (avec héritage si nécessaire) (1.4)
- Recherche sur internet pour la récupération du JSON (1.5)
- Mise en place d'une méthode pour récupérer les données JSON (1.6)
- Code des classes et fonctions de bases (1.7)
- Mise en place du traitement et exploitation des données JSON (1.8)
- Code des méthodes d'assignation des déchets aux services correspondants (2.1)

## Planning

Suivre les tâches dans l'ordre.

## Temps évalué

1.1 = 2h

1.2 = 0h20

1.3 = 2h

1.4 = 2h

1.5 = 1h

1.6 = 4h

1.7 = 6h

1.8 = 4h

2.1 = 4h

## Organisation

Pour l'organisation, je n'ai pas vraiment de méthode si ce n'est suivre l'ordre des tâches, essayer de passer le moins de temps bloquée sur des problématiques et avancer autant que possible sur la résolution du projet.