

#### BASE

Du code qui s'exécute dans le navigateur :

- Sélectionner des éléments
- Détecter et gérer les événements (click...)
- Changer de classe ou style

### Les variables

Pour créer une variable, il faut utiliser un mot clé :

let → variable locale var → variable globale const → constante

**let** est à privilégier

let x = 42
let beer = "BMB Rousse"

### Les boucles for

Une liste peut être parcourue selon ses indices ou ses valeurs

for (let i in list) { ... i est un numéro : 0, 1, 2...

for (let x of list) { ... x est une valeur : Chimay, Duvel...

#### Intervalles

L'instruction **setInterval** permet de répéter une action indéfiniment avec un délai (en millisecondes)

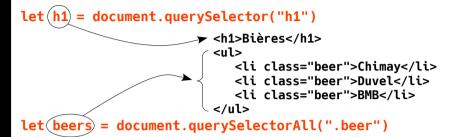
setInterval(action, time)

setInterval(function() {
 h1.classList.toggle("important")
}, 100)

# Sélection d'éléments

Selon un sélecteur CSS:

**querySelector** → récupère un seul élément **querySelectorAll** → récupère tous les éléments



## **Gestion de classes CSS**

Tout élément possède un attribut « classList »

classList.add → ajoute une classe
classList.remove → supprime une classe
classList.toggle → bascule une classe
classList.contains → interroge l'existence d'une classe

La classe, définie en CSS, est appliquée immédiatement.

## Événements

Un événement peut être détecté et une action peut être réalisée

element.addEventListener(event, action)

Exemple d'évenements : click, dblclick, keyup, keydown, mouseenter, mouseleave...

```
h1.addEventListener("click", function() {
       h1.classList.add("important")
})
```