

Kotlin

Ödev -2

Teslim Tarihi: 7. Nisan 2024

Not: Aşağıdaki soruları mümkün olduğu kadar Inheritance ve Polimorfizm kullanarak çözünüz.

1. Soru:

Bir restoranın menüsünü temsil eden bir Kotlin sınıfı olan Menu oluşturun. Bu sınıf, menüde bulunan yemekleri ve fiyatlarını içermelidir. Ayrıca, menüdeki yemekleri eklemek için bir metod ve belirli bir fiyat aralığındaki yemekleri listelemek için bir başka metod ekleyin. Ardından, Menu sınıfını miras alarak özel bir tatil menüsü oluşturun ve ekstra tatil yemeklerini ve fiyatlarını ekleyin.

2. Soru:

Bir öğrenci veritabanını temsil eden Student adında bir sınıf oluşturun. Bu sınıf, öğrencinin adı, numarası ve aldığı derslerin bir listesini içermelidir. Ardından, bir dizi öğrenciyi temsil eden bir liste oluşturun ve bu öğrencilerin derslerini listeleyen bir metod ekleyin. Ayrıca, en yüksek ders sayısına sahip öğrenciyi bulan bir fonksiyon ekleyin.

3. Soru:

Bir hayvanat bahçesindeki hayvanları temsil eden Animal adında bir sınıf oluşturun. Bu sınıf, hayvanın adı, türü ve yaşam alanı gibi özellikleri içermelidir. Daha sonra, bir Zoo sınıfı oluşturun ve bu sınıf, bir hayvanat bahçesinde bulunan hayvanların bir listesini saklamalıdır. Ayrıca, belirli bir yaşam alanına sahip hayvanları listelemek için bir metod ekleyin.

4. Soru:

Bir kitap kütüphanesini temsil eden Library adında bir sınıf oluşturun. Bu sınıf, kütüphanedeki kitapların bir listesini içermeli ve yeni kitapları eklemek ve mevcut kitapları listelemek için metodlar içermelidir. Ayrıca, belirli bir yazarın kitaplarını listelemek için bir fonksiyon ekleyin.

5. Soru:

Bir online alışveriş uygulamasını temsil eden OnlineShop adında bir sınıf oluşturun. Bu sınıf, kullanıcıların sepetlerini ve sepetlerindeki ürünleri içermelidir. Sepete ürün eklemek, çıkarmak ve sepeti temizlemek için metodlar ekleyin. Ayrıca, kullanıcıların toplam harcamalarını hesaplamak için bir fonksiyon ekleyin.