

Übung 1: Entwurf von Webseiten für ein Online-Memory-Spiel

Um ein Online-Spiel dem Nutzer zu präsentieren und die Nutzerinteraktion zu ermöglichen, sollen in der ersten Übung einige Webseiten als HTML-Dokumente entworfen werden. Ihr braucht serverseitige Funktionen noch nicht zu beachten, z.B., wenn einen Button geklickt ist, passiert erstmal nichts. Der Entwurf soll einheitliche Layouts und Stile aufweisen.

1. (40 P) Webseiten mit Formular für
 - (a) (10 P) die Registrierung mit Namen, Vornamen, Email, Passwort und Passwort-Wiederholung
 - (b) (10 P) das Login mit Email und Passwort
 - (c) (10 P) das Hinzufügen einer neuen Spielkarte mit Namen und Bild
 - (d) (10 P) das Hinzufügen eines neuen Spiellevels mit Zahl, Spielzeit und Anzahl der Karten
2. (60 P) Webseiten für Administrator zum Anzeigen
 - (a) (10 P) der Tabelle *Spieler* für alle Spieler mit Namen, Vornamen, Email und Spiellevel
(3 Nutzer als Beispiele mit Musterdaten)
 - (b) (15 P) der Tabelle *Karte* aller Karten mit Namen und Bild
(3 Karten als Beispiele mit Musterdaten)
 - (c) (10 P) der Tabelle *Level* aller Spiellevel mit Nummer, Spielzeit, und Anzahl der Karten
(3 Levels als Beispiele mit Musterdaten)
 - (d) (25 P) der Tabelle *Spiel* aller Spiele, inkl. Spieldatum, Level, Spieldauer, Spielart (single oder zu zweit), Spielernamen(n), Gewinner, sowie Verlauf (z.B., beendet, abgebrochen, abgelaufen)
(3 Spiele als Beispiele mit Musterdaten)

Ausgabe: 02.05.2023

Abgabe: 14.05.2023

Die Abgabe sollte rechtzeitig als ein ZIP-Archiv mit dem Namen *loginname1_loginname2.zip* in den Ordner Dateien/Abgaben in Stud.IP hochgeladen werden, wobei *loginname1* und *loginname2* die Uni-Emailadresse ohne *@uni-bremen.de* sind. Das gilt auch für alle weiteren Abgaben.