# BM 5121 Görüntü İşleme ve Uygulamaları

#### Ödev 2:

#### 2.1)

8 bit bir resmi, TH=127 ile, ortalama alarak ve medyan alarak siyah beyaza çevirip gösterin. (bknz aşağıdaki şekil 2.1).

#### 2.2)

8 bit bir resmi şekilde gösterildiği gibi orjinal, gamma 2 ve gamma 0.5 ile dönüşmüş versiyonlarını ve karşılık gelen histogramlarını gösteriniz. (bknz aşağıdaki şekil 2.2).

## 2.3) (BONUS artı 10 puan):

Dar kontrastlı bir imgeyi derste anlatılan lineer dönüşümie kontrastını arttırın. Histogram ve imgelerin önceki ve sonraki hallerini gösterin (bknz aşağıdaki şekil 2.3).

#### Yorum:

### 2.1)

- Eşikleme, bir görüntünün ikili hale getirilmesidir. Genel olarak, gri tonlamalı bir görüntüyü, piksellerin 0 veya 255 olduğu ikili bir görüntüye dönüştürmeye çalışıyoruz.
- Basit bir eşikleme örneği, bir T eşik değeri seçmek ve ardından T'den küçük tüm piksel yoğunluklarını 0'a ve T'den büyük tüm piksel değerlerini 255'e ayarlamak olabilir. Bu şekilde, görüntünün ikili bir temsilini oluşturabiliriz.
- Buradaki gerçeklemede t değeri 127, resim değer ortalaması ve resim değer medyanı olarak belirlenerek 3 farklı şekilde gösterildi.

#### 2.2)

- İnsan gözü koyu tonlardaki değişikliklere açık tonlardan çok daha duyarlıdır. Bunu hesaba katmak için, gama düzeltmesini uygulayabiliriz.
- Gama düzeltmesi, Güç Yasası Dönüşümü (Power Law Transform) olarak da bilinir. İlk olarak, görüntü piksel yoğunluğumuz [0, 255] ila [0, 1.0] aralığında ölçeklendirilmelidir.
- Buradan, aşağıdaki denklemi uygulayarak çıktı gama düzeltilmiş görüntümüzü elde ederiz:
   O = I ^ (1 / G)
- I giriş resmimiz ve G gama değerimizdir. Çıktı görüntüsü O daha sonra [0, 255] aralığına geri ölçeklenir.
- < 1 gama değerleri görüntüyü spektrumun daha koyu ucuna doğru kaydırırken, > 1 gama değerleri görüntünün daha açık görünmesini sağlar.
   G=1 gama değerinin giriş görüntüsü üzerinde hiçbir etkisi olmayacaktır:

## 2.3) (BONUS artı 10 puan):

- Kontrastın bütün piksel değer aralığını kullanacak şakilde düzenlenmesini sağlayan bir operasyondur.
- Bu Operasyon g = (f-f.min())(f.max()-f.min()) formülü baz alınarak gerçeklenmiştir.
- İmgenin kontrastını normalize edere daha iyi bir görsel ortaya çıkmasını sağlar.

# **Program Çıktısı:**

2.1)

# Original

shape: (512, 512) min: 0, max: 255 Unique val count: 256



#### Threshold Method: mean

shape: (512, 512) min: 0, max: 255 Unique val count: 2



#### Threshold Method: 127

shape: (512, 512) min: 0, max: 255 Unique val count: 2

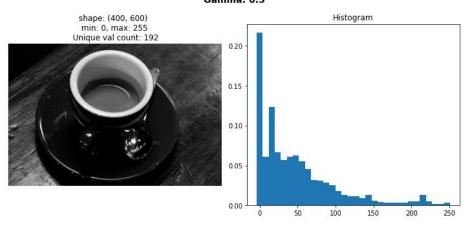


#### Threshold Method: median

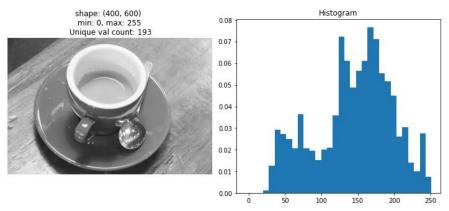
shape: (512, 512) min: 0, max: 255 Unique val count: 2



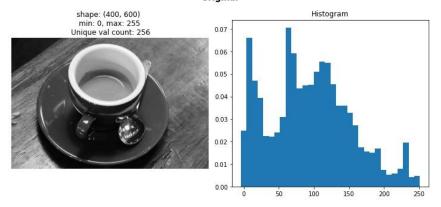
Gamma: 0.5



Gamma: 2.0



Original

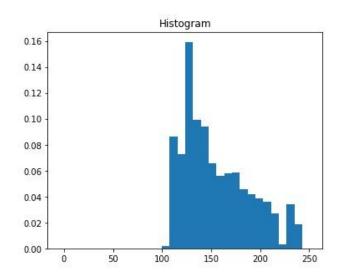


# 2.3) (BONUS artı 10 puan):

## shape: (511, 511) min: 93, max: 250 Unique val count: 145



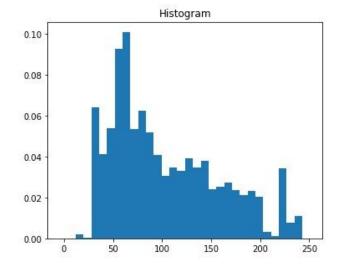
## Original



#### **Contrast Stretched**

shape: (511, 511) min: 0, max: 255 Unique val count: 145





## Program Kaynak Kodları:

```
import numpy as np
import os
import matplotlib.pyplot as plt
from skimage import data
from skimage import io
from skimage.color import rgb2gray
```

#### 2.1)

```
def threshold_img(img, method="mean"):
    if isinstance(method, int):
        th_value = method
    elif method == "mean":
        th_value = img.mean()
    elif method == "median":
        th_value = np.median(img)

    return (img > th_value)*255

img = (rgb2gray(data.astronaut()) * 255).astype(np.uint8)
plt.imshow(threshold_img(img, method=127), cmap="gray")
```

```
def adjust_gamma(image, gamma=1.0):
    # build a lookup table mapping the pixel values [0, 255] to
    # their adjusted gamma values
    invGamma = 1.0 / gamma
    table = np.array([(i / 255.0) ** invGamma) * 255
        for i in np.arange(0, 256)]).astype("uint8")
# apply gamma correction using the lookup table
    return np.take(table, image)
```

## 2.3) (BONUS artı 10 puan):

```
def contrast_stretch(img):
   out = (img-img.min())/(img.max()-img.min())
   return ((out) * 255).astype(np.uint8)
```