# **TDD**

# Test Driven Development Melih Sakarya



www.sahabt.com

melih.sakarya@sahabt.com

https://github.com/melihsakarya



#### **Neden Test**



- Kaliteli bir yazılım çıktısı
- Uygulama gereksinimleri karşılıyor mu?
- Doğru çıktıyı üretiyor mu?
- Beklenen ortamlarda çalışıyor mu ?
- Günvenli mi?
- Yoğun yük altında beklentileri karşılıyor mu ?
- Kaynak ihtaçları nedir ?

# **Test Tipleri**

- Birim testleri
- Entegrasyon testleri
- Fonksiyonel testler
- Kabul testleri
- Yük testleri
- Performans testleri
- Güvenlik testleri
- Platform ve uyumluluk testleri
- Kullanılabilirlik testleri

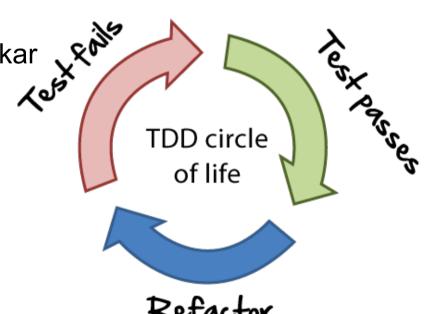


# TDD Test Driven Development



- Test yönelimli programlama
- Önce test sonra kod
- Gereksinimlerle testler belirlenir
- Testler ile uygulama ortaya çıkar

Hatalar geliştirme anında ortaya çıkar







- Bir birimi test etmeyi sağlar
- Tek birim testinin farklı fonksiyonları test etmesi beklemez
- Refactoring sürecindeki hataları minimize eder

#### **JUnit**

- Java platformunda birim testleri için kullanılır.
- Hata durumunda geliştirme ortamında gözlemlenebilir.
- Test metodları @Test notasyonu ile belirlenir.

```
public class OrnekTest {
    @Test
    public void ornekTest(){
        fail("hata olustu");
    }
}
```

#### **Assert Sınıfı**



- Test akışında beklenen durumu sorgulamak için kullanılır.
- Beklenen durum karşılanmazsa hata verir ve testi sona erdirir.

```
assertEquals(5, mat.topla(2,3));
assertTrue(true);
assertFalse(false);
assertNotEquals("aa", "bb");
```

### **Assert Kullanımı**



```
public class OrnekTest {
    @Test
    public void ornekTest(){
         Matematik mat = new Matematik();
         assertEquals(5, mat.topla(2,3));
    }
}
```





- Junit çalışma anında sınıf öncesi veya sonrası yapılması gereken işlemler tanımlanabilir.
- Annotation tanımları ile yapılır.
  - @Test
  - @BeforeClass
  - @AfterClass
  - @Before
  - @After



```
@BeforeClass
public static void sinifOncesi(){
@Before
Public void metodOncesi(){
@After
public void metodSonrasi(){
@AfterClass
Public static void sinifSonrasi(){
                             www.sahabt.com
```

10

# JUnit Yaşam Döngüsü



- Testlerin birbirlerine bağımlığı yoktur.
- Testler entegrasyonlardan yalıtılmış olmalıdır.

### **Parametreler**



- Testler farklı değerler ile test edilmek istenebilir.
- Bu durumda her data için yeni bir karşılaştırma yapmak yerine parametrik hale getirilebilir.

#### **Paremetreler**



```
@RunWith(Parameterized.class)
public class OrnekTest {
       @Parameters
       public static String[][] getParameters(){
              String[][] parametreler = {
                     {"Melih", "Sakarya"},
                     {"Melih", "Sakarya"}
              };
       return parametreler;
}
```



#### **Paremetreler**

```
@RunWith(JUnitParamsRunner.class)
public class DataDrivenTest {
          UserService userService;
          @Before
          public void init(){
                    this.userService = new UserService();
                    userService.emailService = Mockito.mock(EmailService.class);
          }
          @Test
          @Parameters({"Melih, Sakarya, melih.sakarya@gmail.com"})
          public void dataDrivenTest(String name, String lastname, String email){
                    userService.register(name, lastname, email);
          }
}
```

#### **Test Suite**



- Testleri bir grup olarak çalıştırmak için kullanılır.
- Sıralama dikkate alınır.
- Proje içerisinde Suite ve testler tekrar çalıştırılır.

# **Mock Objeler**



- Taklit nesne anlamına gelir.
- Nesnenin gerçek değil sahte bir kopyasını oluşturur.
- Bağıl nesnelerin davranışlarına ihtiyaç duymaz.
- Nesne davranışları kontrol edilebilir.

# **Mock Objeler**

```
Hesap hesap;
Bildirim bildirim;

@Before
public void baslangic(){
    hesap = new Hesap();
    bildirim = Mockito.mock(Bildirim.class);
    hesap.setBildirim(bildirim);
}
```

# **Mock Objeler**

```
@RunWith(MockitoJUnitRunner.class)
@InjectMocks
Hesap hesap;
@Mock
Bildirim bildirim;
@Before
public void baslangic(){
```

## Mock Objeler - Kontroller



Mock objeler içerisinde çağırım kontrolleri yapılabilir.

```
verify(bildirim).bildirimYap(anyString());
verify(bildirim).bildirimYap(startsWith("para"));
verify(bildirim, times(1)).bildirimYap(anyString());
verify(bildirim, never()).ornekMetod();
verify(bildirim).ornekMetod();
```

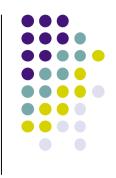
# Mock Objeler –Kontroller



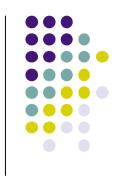
- Mock nesneler gerçek olmadığından metod davranışları default değerlerini döner.
- Akışın herhangi bir yerinde istediğimiz durumu gerçekleştirmek isteyebiliriz.

```
when(bildirim.bildirimYap(anyString())).thenReturn(true);
when(bildirim.ornekMetod()).thenReturn("havale");
```

# **Spy Tanımlar**



# **Entegrasyon Testleri**



- Test birim değil alt bileşenlerle birlikte tasarlanır.
- Testleri uçtan uca diğer bileşenlerin davranışları ile test eder.
- Birim testlere göre doğrulama daha yüksektir.
- Birim testlere göre çalışması daha uzun ve masraflıdır.
- Sürekli çalıştırılması geliştirme sürecinde zaman kaybına neden olabilir.







Arayüz

Testleri

**Entegrasyon Testleri** 

Birim Testleri

# **Entegrasyon Testleri**

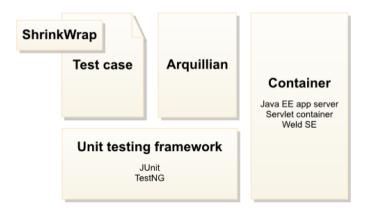


- EJB ve Spring gibi container ihtiyacı duyan katmanlar için test ihtiyacı olabilir.
- Bu durumda ilgili container üzerinde test yapılmalıdır.
- Container' ları oluşturan ve sarmallayan entegrasyon test kütüphaneleri kullanılmalıdır.
- Arquillian ve Spring Integration Test kütüphaneleri kullanılır.

# **Arquillian**



- JBoss ekibi tarafından yayınlanan açık kaynak entegrasyon test kütüphanesidir.
- JPA, EJB, CDI gibi katmanların testleri için ilgili container ayağa kaldırılır.
- Test süreçleri birim testlerine göre daha yavaştır.



#### Son



# Sorular ????

melih.sakarya@sahabt.com