

به نام خدا



دانشکده مهندسی کامپیوتر دانشگاه اصفهان

عنوان درس:

تعامل انسان و کامپیوتر

استاد درس:

دکتر سید فخرالدین نوربهره‌هانی

نام پروژه:

طراحی اپلیکیشن آموزش زبان به روشی نوآورانه

گزارش‌های مربوط به فاز سوم پروژه درس تعامل انسان و کامپیوتر	
تهیه کنندگان	
۹۹۳۶۲۳۰۰۴	ملیکا آقاجانیان صباح
۹۹۳۶۱۳۰۱۲	بهنوش بهیانی
۹۹۳۶۱۳۰۲۴	ریحانه خرمیان

پاییز ۱۴۰۲

فهرست مطالب

۳.....	انتخاب فونت
۳.....	نام فونت انتخاب شده
۳.....	تصاویر نمونه متن با وزن و سایز مختلف
۳.....	مقایسه وزن ها
۴.....	مقایسه سایزها
۵.....	دلیل انتخاب فونت
۶.....	ساخت پالت رنگی
۹.....	انتخاب آیکون پک
۹.....	ساختن گرید سیستم
۱۰.....	ساختن کتابخانه کامپوننت
۱۰.....	طراحی رابطه کاربری صفحات
۱۵.....	پروتوتایپ رابط کاربری صفحات
۱۶.....	تست پروتوتایپ
۱۶.....	مستندات تست
۱۸.....	نتایج تست و گزارش تغییرات
۲۳.....	اصلاحیه صفحات:
۲۸.....	لینک

انتخاب فونت

نام فونت انتخاب شده

فونت انتخاب شده توسط تیم ما فونت Quicksand است.

تصاویر نمونه متن با وزن و سایز مختلف

مقایسه وزن ها

۱ - وزن: Light

۱۲ سایز:

From the distant past until now, the interaction between humans and computers, in addition to having many qualitative changes, has also been divided into different branches. One of the most important and widely used branches of this field is the design of intelligent user interfaces. On the other hand, the user experience and user-friendliness of the design are among the main criteria of the designers, and it is tried that the designed user interfaces are closer to the real world and the users' wishes, and a high percentage of user satisfaction is a key achievement. And the main goal is achieved.

Regular - وزن: ۲

۱۲ سایز:

From the distant past until now, the interaction between humans and computers, in addition to having many qualitative changes, has also been divided into different branches. One of the most important and widely used branches of this field is the design of intelligent user interfaces. On the other hand, the user experience and user-friendliness of the design are among the main criteria of the designers, and it is tried that the designed user interfaces are closer to the real world and the users' wishes, and a high percentage of user satisfaction is a key achievement. And the main goal is achieved.

Medium - وزن: ۳

۱۲ سایز:

From the distant past until now, the interaction between humans and computers, in addition to having many qualitative changes, has also been divided into different branches. One of the most important and widely used branches of this field is the design of intelligent user interfaces. On the other hand, the user experience and user-friendliness of the design are among the main criteria of the designers, and it is tried that the designed user interfaces are closer to the real world and the users' wishes, and a high percentage of user satisfaction is a key achievement. And the main goal is achieved.

semibold - وزن: ۴

۱۲ سایز:

From the distant past until now, the interaction between humans and computers, in addition to having many qualitative changes, has also been divided into different branches. One of the most important and widely used branches of this field is the design of intelligent user interfaces. On the other hand, the user experience and user-friendliness of the design are among the main criteria of the designers, and it is tried that the designed user interfaces are closer to the real world and the users' wishes, and a high percentage of user satisfaction is a key achievement. And the main goal is achieved.

وزن: ۵ - Bold

سایز: ۱۲

From the distant past until now, the interaction between humans and computers, in addition to having many qualitative changes, has also been divided into different branches. One of the most important and widely used branches of this field is the design of intelligent user interfaces. On the other hand, the user experience and user-friendliness of the design are among the main criteria of the designers, and it is tried that the designed user interfaces are closer to the real world and the users' wishes, and a high percentage of user satisfaction is a key achievement. And the main goal is achieved.

مقایسه سایزها

۱۰ - سایز:

وزن: معمولی

From the distant past until now, the interaction between humans and computers, in addition to having many qualitative changes, has also been divided into different branches. One of the most important and widely used branches of this field is the design of intelligent user interfaces. On the other hand, the user experience and user-friendliness of the design are among the main criteria of the designers, and it is tried that the designed user interfaces are closer to the real world and the users' wishes, and a high percentage of user satisfaction is a key achievement. And the main goal is achieved.

۱۲ - سایز:

وزن: معمولی

From the distant past until now, the interaction between humans and computers, in addition to having many qualitative changes, has also been divided into different branches. One of the most important and widely used branches of this field is the design of intelligent user interfaces. On the other hand, the user experience and user-friendliness of the design are among the main criteria of the designers, and it is tried that the designed user interfaces are closer to the real world and the users' wishes, and a high percentage of user satisfaction is a key achievement. And the main goal is achieved.

۳ - سایز: ۱۴

وزن: معمولی

From the distant past until now, the interaction between humans and computers, in addition to having many qualitative changes, has also been divided into different branches. One of the most important and widely used branches of this field is the design of intelligent user interfaces. On the other hand, the user experience and user-friendliness of the design are among the main criteria of the designers, and it is tried that the designed user interfaces are closer to the real world and the users' wishes, and a high percentage of user satisfaction is a key achievement. And the main goal is achieved.

۴ - سایز: ۱۶

وزن: معمولی

From the distant past until now, the interaction between humans and computers, in addition to having many qualitative changes, has also been divided into different branches. One of the most important and widely used branches of this field is the design of intelligent user interfaces. On the other hand, the user experience and user-friendliness of the design are among the main criteria of the designers, and it is tried that the designed user interfaces are closer to the real world and the users' wishes, and a high percentage of user satisfaction is a key achievement. And the main goal is achieved.

دلیل انتخاب فونت

از آن جایی که فونت Quicksand جزو محبوب ترین فونتهای حال حاضر در جهان بشمار می‌آید ولی دسترسی به تمام طیف‌های وزنی آن از نظر اقتصادی هزینه‌بر است فونت Quicksand که فونتی اقتصادی و در عین حال زیبا و مشابه فونت round است گزینه‌ی مناسبی برای استفاده در اپلیکیشن‌های موبایل، دسکتاپ و همچنین وبسایت‌ها به حساب می‌آید. همانطور که در متن‌های نمونه بالا نیز مشاهده می‌کنید متن‌ها در تمامی حالات قابل خواندن هستند و چشمان کاربران از خواندن متن خسته نمی‌شود.

ساخت پالت رنگی



#3081D0

#227092

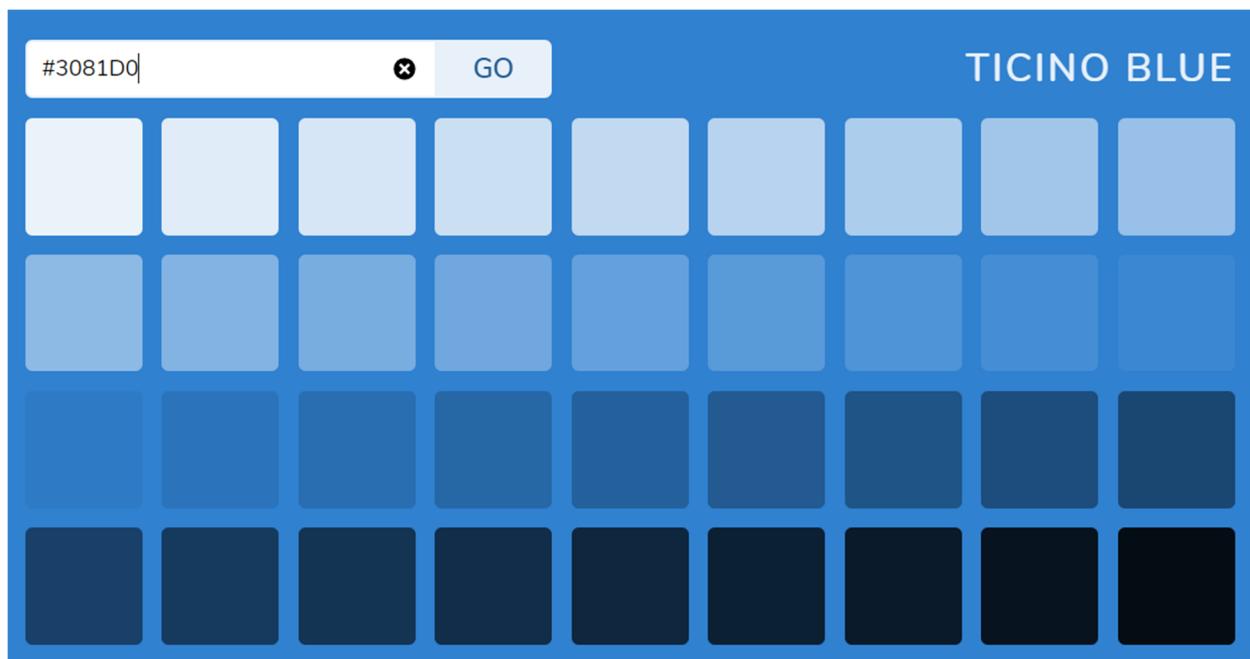
#D03086

#92225E

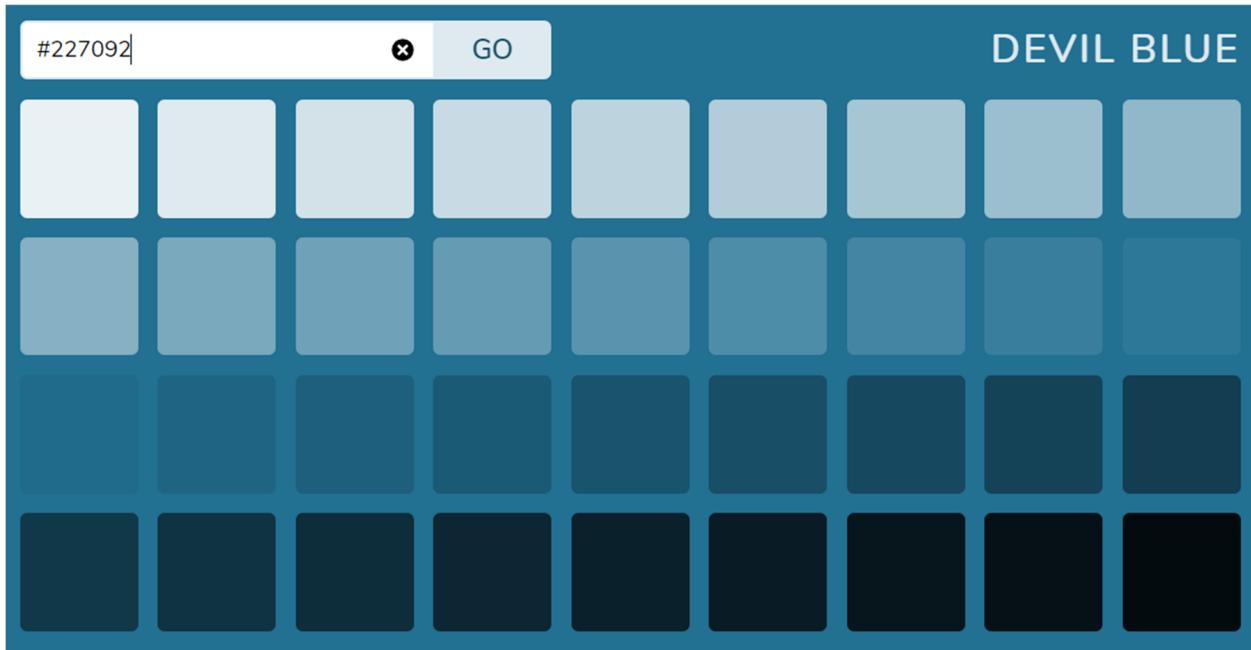
#D0BB30

رنگ اصلی #3081D0 انتخاب شده است.

#3081D0



#227092



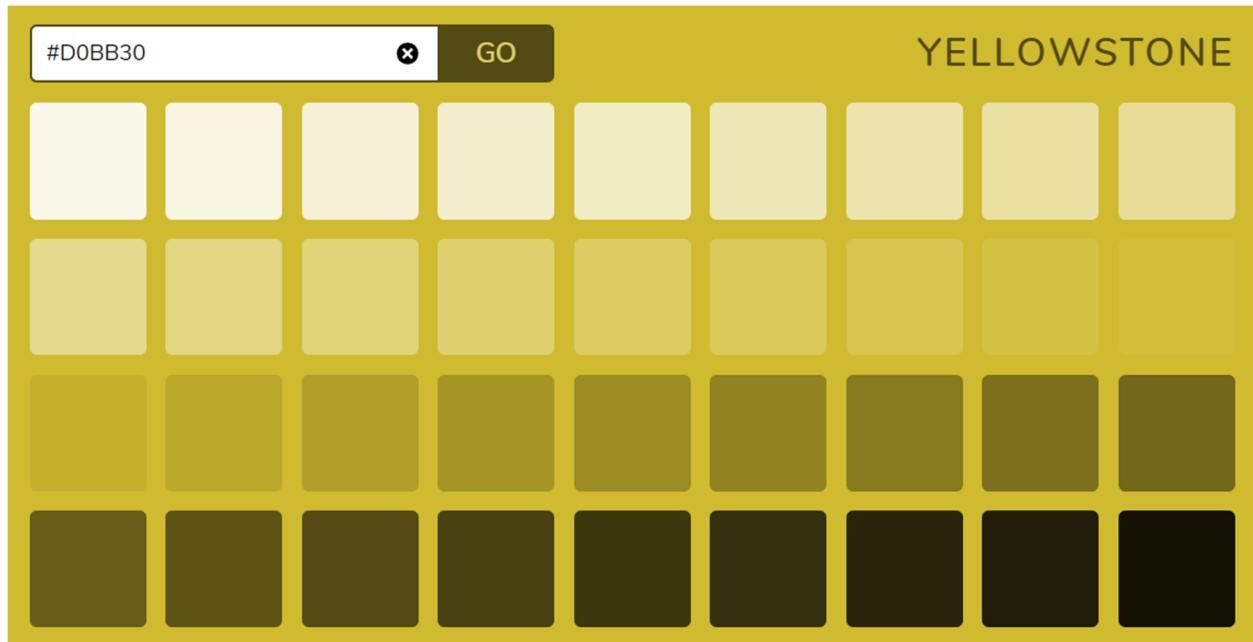
D03086



#92225E



#D0BB30



انتخاب آیکون پک

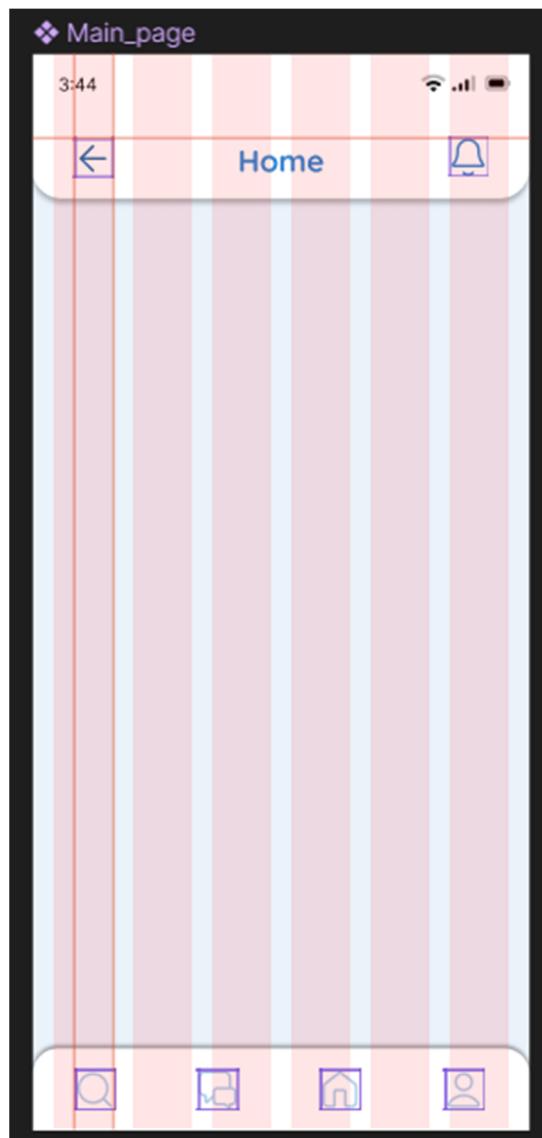
آیکن پکهایی که انتخاب شده‌اند در صفحه items and icons قرار دارند همچنین تعدادی از آیکون‌ها به صورت اختصاصی طراحی شدند و یا تغییر داده شدند.

<https://www.figma.com/file/tRCjR9hRrTOQkU5siDg3D8/Hi-fi?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=ZlS0JT4oyGpgdNl0-1>

ساختن گرید سیستم

۶ ستون در نظر گرفته شد.

ستون: مارجین ۱۶ / گاتر ۱۶ تعیین گردید.



ساختن کتابخانه کامپوننت

لینک مشاهده کامپوننت‌های ساخته شده در صفحه components:

<https://www.figma.com/file/tRCjR9hRrTOQkU5siDg3D8/Hi-fi?type=design&node-id=367%3A2908&mode=design&t=ZlS0JT4oyGpgdNl0-1>

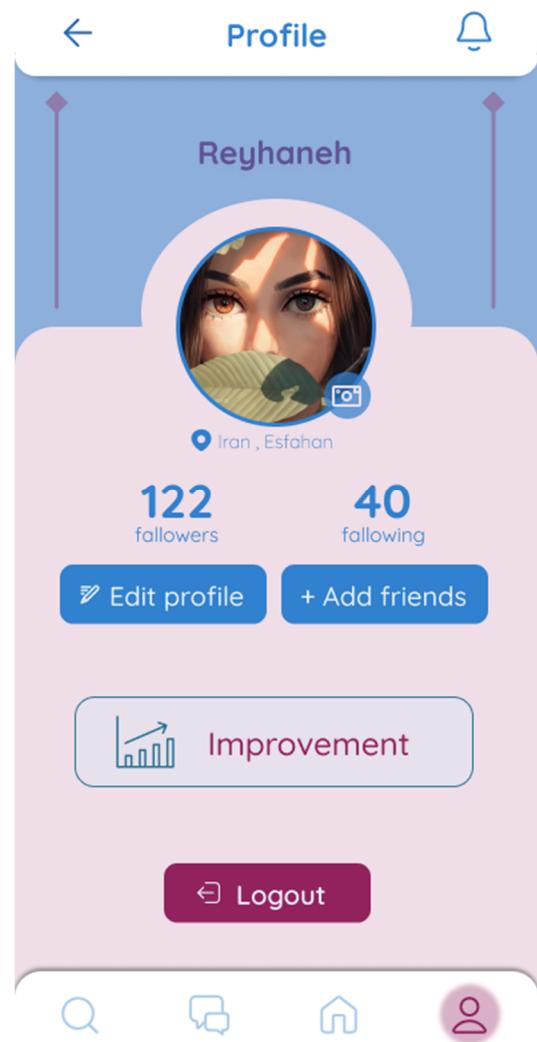
طراحی رابطه کاربری صفحات

لینک قابل دسترسی برای مشاهده طراحی رابط کاربری صفحات در فیگما:

<https://www.figma.com/file/tRCjR9hRrTOQkU5siDg3D8/Hi-fi?type=design&node-id=367%3A2908&mode=design&t=ZlS0JT4oyGpgdNl0-1>

❖ صفحه لوگو







Exercise



Based on your performance today in the training section, I suggest you to choose the **listening** part.

Let's start >



Your Exercises



Writing

can't wait to help you
with essay



Reading

can't wait to help you
with essay



Listening

let's start listening to conversions





Flash Cards



Fox

/fəks \$ fo:ks/

US

US



a carnivorous mammal of the dog family with a pointed muzzle and bush tail, proverbial for its cunning.

Noun	Fox	Countable
Adjective	Foxlike	-
Adverb	-	-
Verb	Fox	Transactive
Phrasal Verb	-	-

Next



3:44



Podcast Title



podcast title

speaker

01:32

-09:32

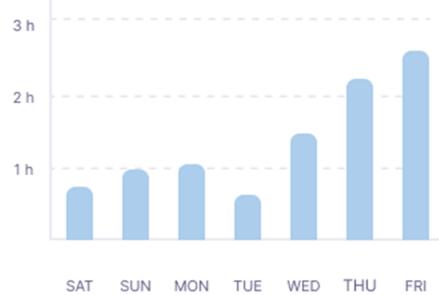


Other Episodes





Weekly report



Weekly

Monthly



پروتوتایپ رابط کاربری صفحات

لینک قابل دسترسی برای اجرای پروتوتایپ رابط کاربری صفحات در فیگما:

<https://www.figma.com/proto/tRCjR9hRrTOQkU5siDg3D8/Hi-fi?type=design&node-id=453-5648&t=PJQu0mP2eYcEd7qM-1&scaling=contain&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=453%3A5648&mode=design>

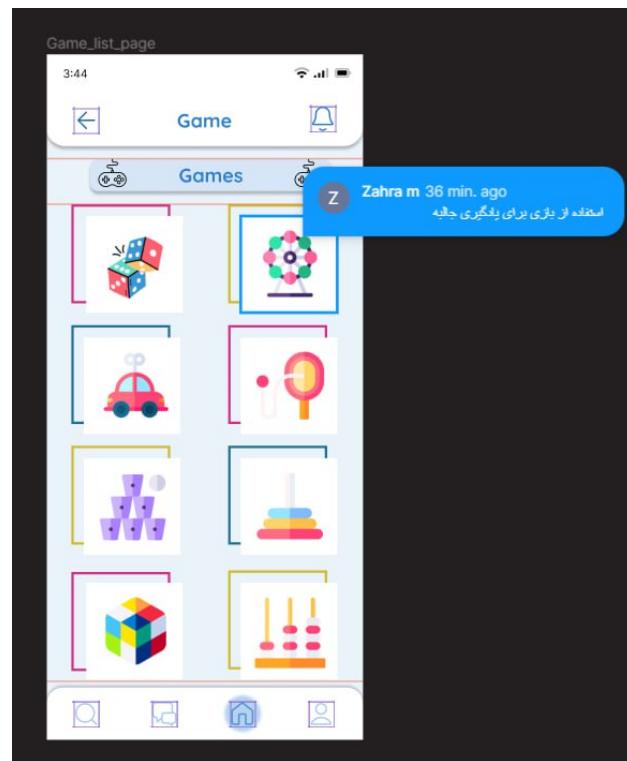
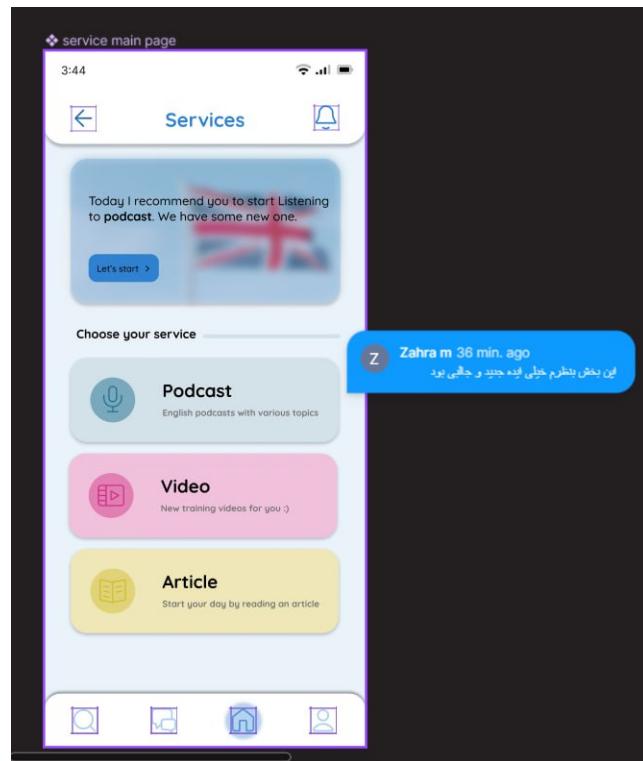
تست پروتوتاپ

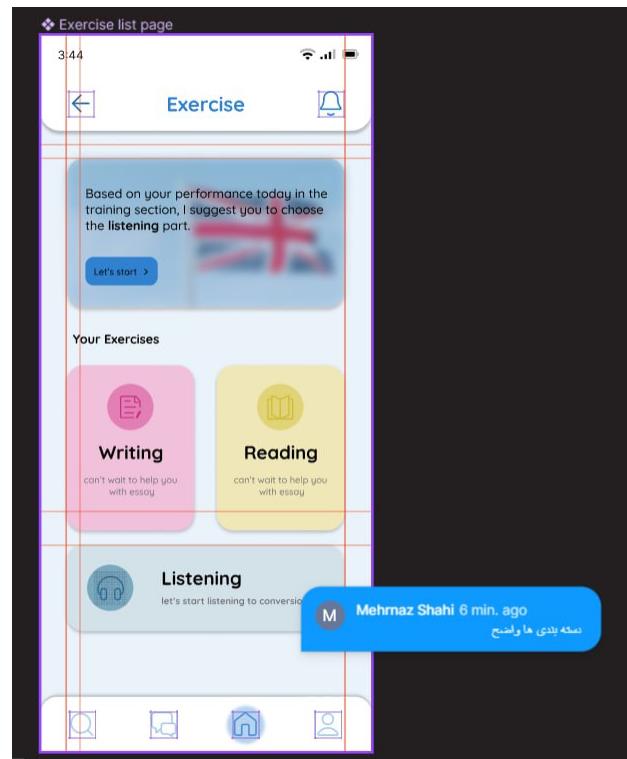
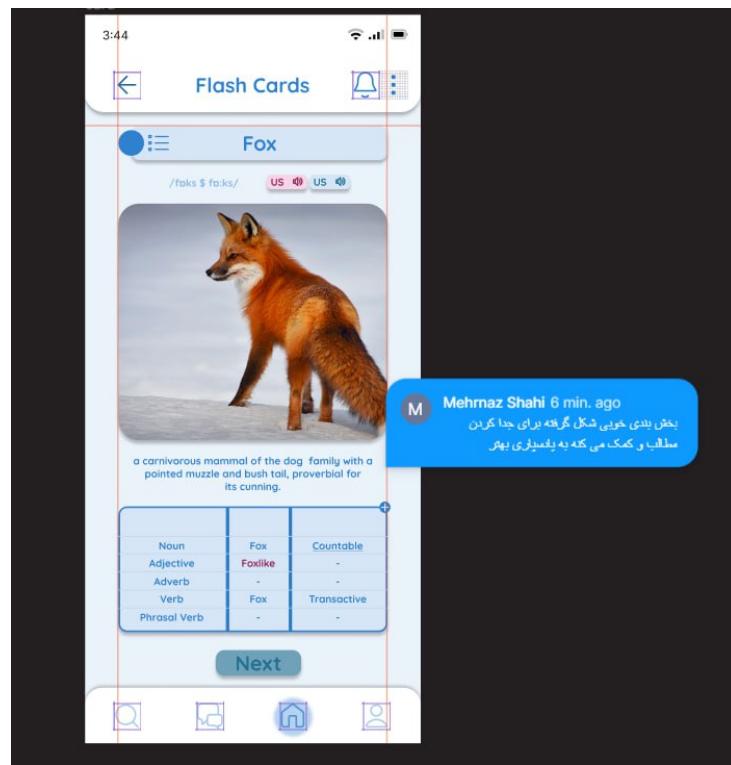
مستندات تست

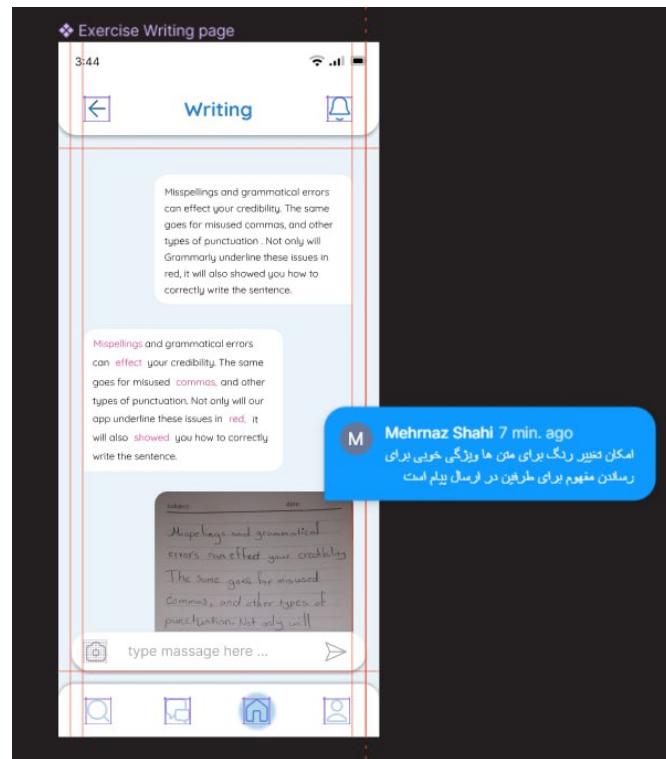
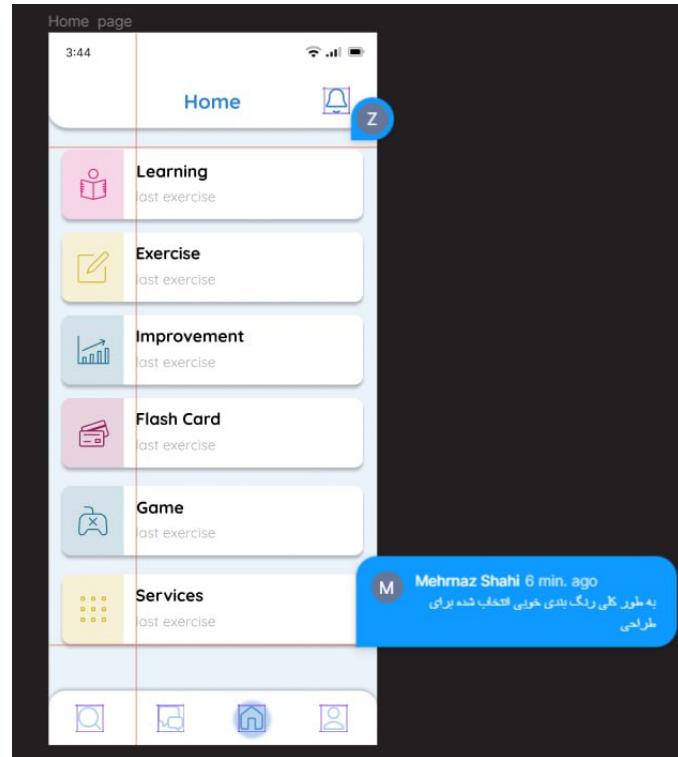
<p>عنوان: اپلیکیشن آموزش زبان به روی نوآورانه تهیه کنندگان: بهنوش بهیانی، ریحانه خرمیان، ملیکا آقاجانیان تاریخ انجام تست: ۱۴۰۲/۱۰/۲۹ پیشینه پروژه:</p> <p>در جهان امروزی، در جوامعی که زبان مادری، زبان انگلیسی نیست یکی از مهم ترین دغدغه های جامعه یادگیری زبان انگلیسی است. در دنیا بیکار اغلب افراد بدیلیل مشکلات زمانی و مکانی نمی توانند در کلاس های حضوری شرکت کنند و وجود اپلیکیشنی که بتواند امکان آموزش و انجام تمرین با استفاده از قابلیت هایی مانند چت و تصحیح خود کار را فراهم سازد بسیار کاربردی است.</p> <p>اهداف تست: تست usability نرم افزار توسط کاربران</p>	<p>معرفی</p>
<p>آیا رابط کاربری اپلیکیشن برای کاربران واضح و قابل فهم است؟ آیا دسترسی به امکانات اصلی اپلیکیشن برای کاربران آسان است؟ آیا بخش های مختلف تمرین و آموزش برای کاربران مفید است؟ آیا از نظر کاربران وجود قابلیت ارسال پیام به دیگر کاربران کاربردی است؟ آیا کاربران تمايلی به استفاده از ابزار تصحیح خود کار writing داشتند؟ آیا بخش مشاهده پیشرفت برای کاربران انگیزه بخش است؟ چقدر زمان می برد تا کاربر بتواند بخش خدمات و پادکست را پیدا کند؟ آیا کاربر تمايلی به ارسال امتیاز و سطح خود برای دیگر کاربران را دارد؟ آیا کاربر تمايل دارد که با استفاده از بازی به یادگیری زبان برنامه نویسی پردازد؟</p>	<p>سوالات تحقیقات</p>
<p>زمان پیدا کردن و انجام قابلیت های سیستم بازخورد و نظرات کاربران تقدها و پیشنهادات تجربه کاربری نیاز به بهبودها سادگی جریان های کاربر میزان تعامل با اجزا</p>	<p>KPI'S شاخص کلیدی عملکرد</p>
<p>تحقیقات بدون ناظر مکان: ایران - افراد در خانه خود این تست را انجام دادند تاریخ: ۱۴۰۲/۱۰/۲۹</p> <p>لینک دسترسی به پروتاپ به صورت آنلاین در اختیار ۵ نفر از دانشجویان دانشگاه اصفهان قرار گرفت و از آنها خواسته شد مراحل خواسته شده را انجام دهند و به سوالاتی که برای این مراحل طراحی کرده بودیم پاسخ دهند و نظرات و پیشنهادات خود را کامنت کنند.</p>	<p>متدولوژی</p>
<p>دانشجویان دانشگاه اصفهان</p>	<p>شرکت کنندگان</p>

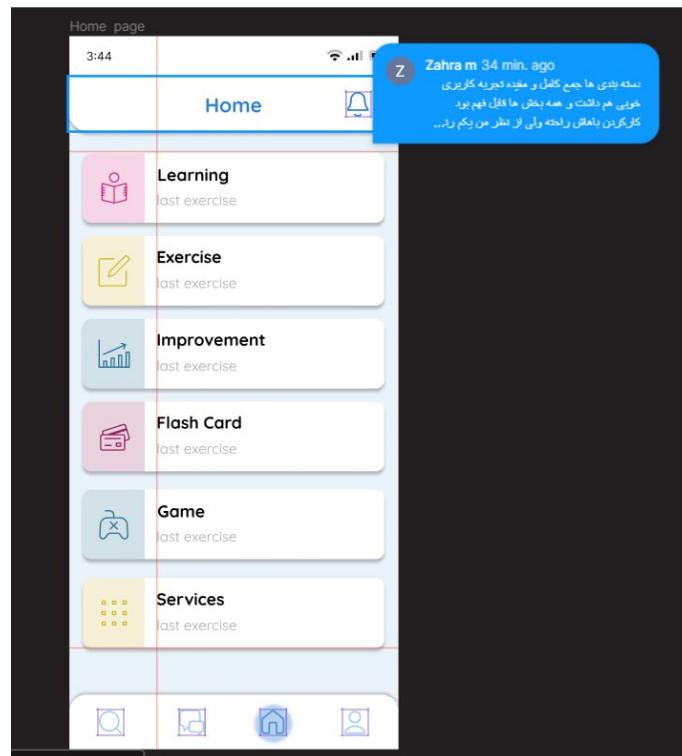
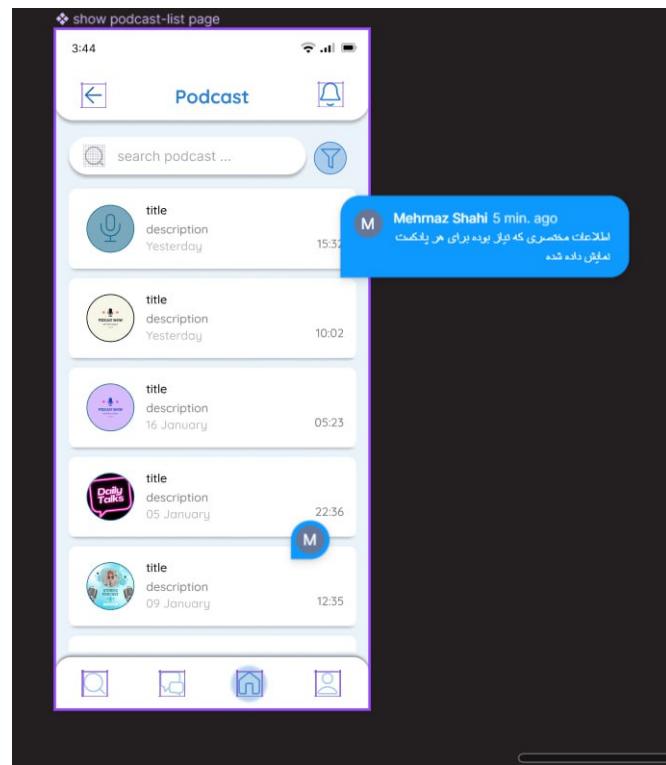
<p>یک حساب کاربری بسازید. به بخش انجام تست تعیین سطح بروید. وارد نرم افزار شوید. بخش آموزش را انتخاب کنید. بخش آموزش گرامر را انتخاب کرده یک عنوان را انتخاب کنید، آموزش ببینید و در نهایت چند تمرین از آن را انجام دهید. بخش آموزش کلمات را انتخاب کنید، از میان دسته بندی ها یکی را انتخاب کرده و یک کلمه را مشاهده و به فلش کارت هایتان اضافه کنید. به صفحه اصلی برگردید. بخش تمرین را انتخاب کنید. بخش انجام تمرین listening/writing را انتخاب کنید. سعی کنید یک فایل صوتی را انتخاب کنید و تمرین مربوط به آن را انجام دهید. گزارش پیشرفت خود را هم در قالب هفتگی و هم در قالب ماهانه مشاهده کنید. یک فلش کارت را به دلخواه مشاهده کنید و آن را ویرایش کنید سپس آن را حذف کنید. چت خود با یک نفر را مشاهده کنید. اطلاعات حساب کاربری خود را ویرایش و ذخیره کنید. در بخش خدمات گزینه پادکست را انتخاب کرده، یک پادکست را گوش دهید، همچنین متن پادکست را مشاهده کنید و در نهایت آن را با دوستانتان به اشتراک بگذارید. پادکست ها مشابه با پادکست خود را مشاهده کنید. بر روی پادکست ها / ویدیوها براساس موضوع و زمان فیلتر انجام دهید. بر روی مقاله ها بر اساس موضوع و سطح سختی فیلتر انجام دهید.</p>	اسکریپت تست
<p>در هنگام کار کردن با اپلیکیشن ما چه احساسی داشتید؟ آیا رابط کاربری اپلیکیشن برای شما واضح و قابل فهم بود؟ آیا دسترسی به بخش های مختلف تمرین، آموزش، خدمات، فلش کارت و بازی برای شما آسان بود؟ آیا وجود قابلیت ارسال پیام به دیگر کاربران از نظر شما کاربردی است؟ از نظر شما بخش تصحیح خودکار تا چه اندازه در دنیای امروزی مورد استقبال قرار می گیرد؟ شما هنگام استفاده از آن چه احساسی داشتید؟ آیا بخش مشاهده برای ارتقای سطح زبان شما کاربردی است؟ چقدر زمان برد تا شما بتوانید بخش خدمات و پادکست را پیدا کنید؟ بخش فلش کارت و قابلیت دسته بندی فلش کارت ها تا چه اندازه کاربردی دانستید؟ آیا کار با آن لذت بخش بود؟ برای بخش بازی چه پیشنهادی دارید؟</p>	سوالات پرسیده شده از کاربران

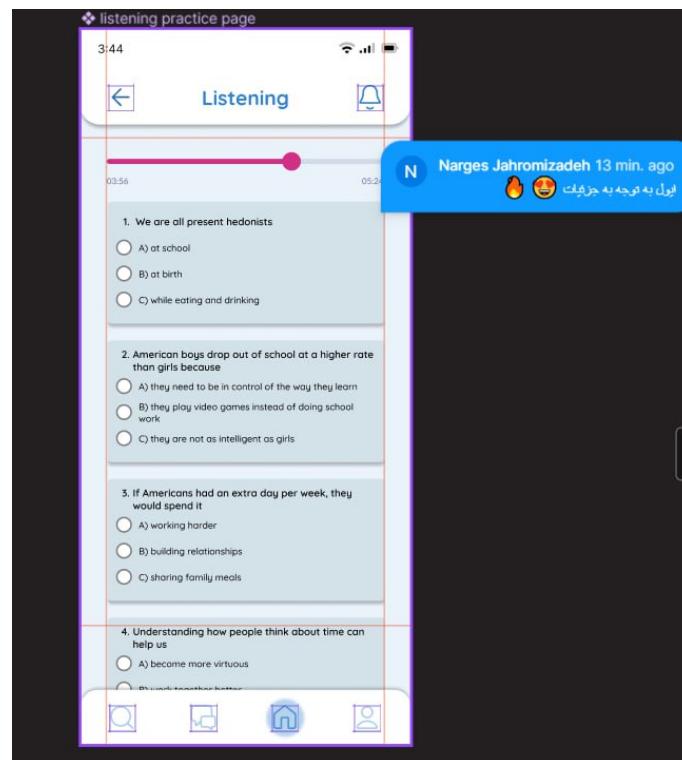
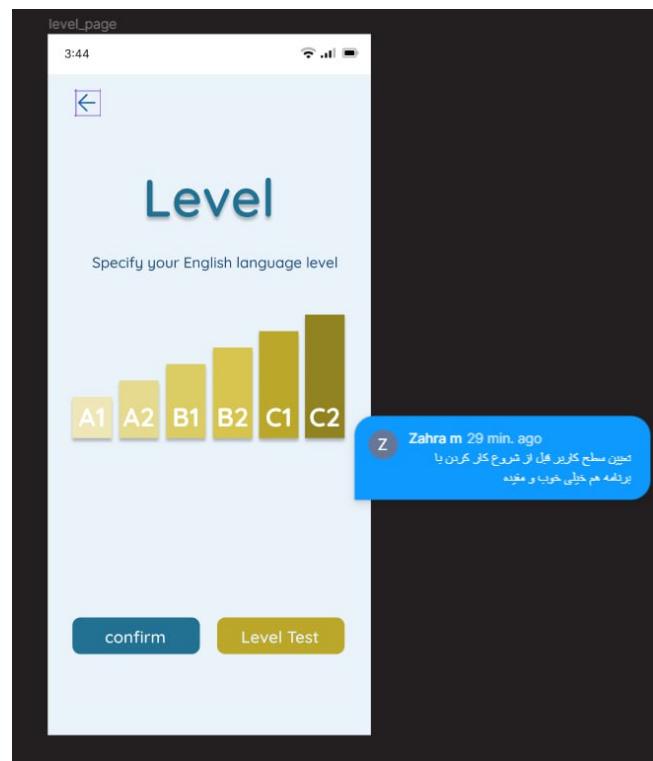
نتائج تست و گزارش تغییرات





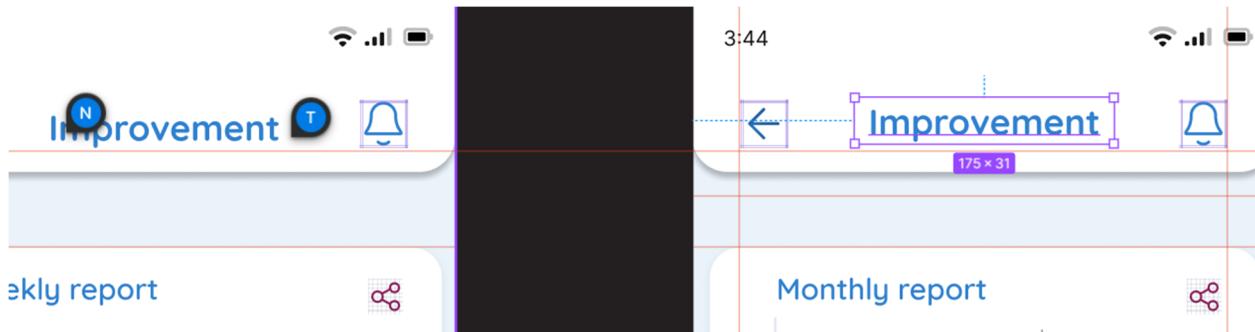




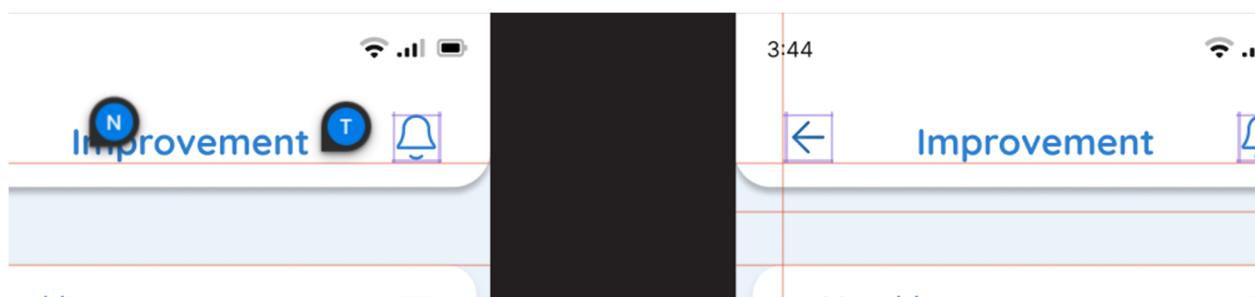


اصلاحیه صفحات:

۱. تراز نبودن تایتلها:

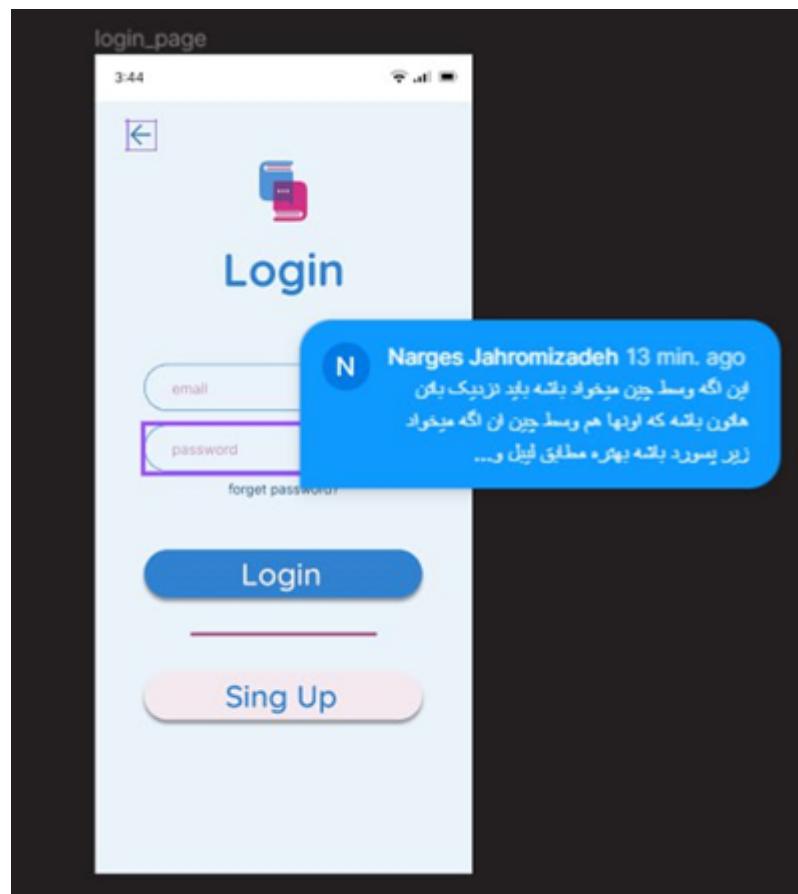


بعد از اصلاح:

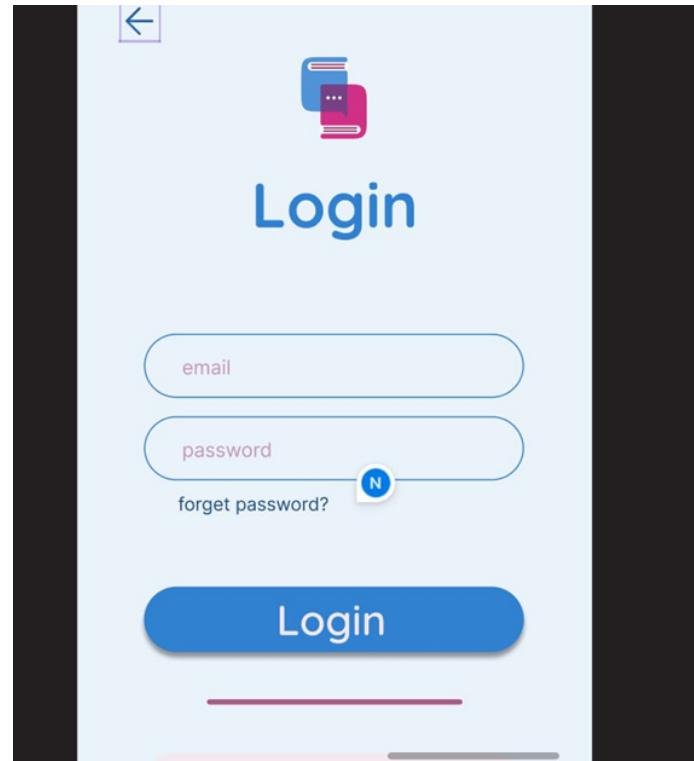


۲. مرتب نبودن متن فراموشی رمز عبور:

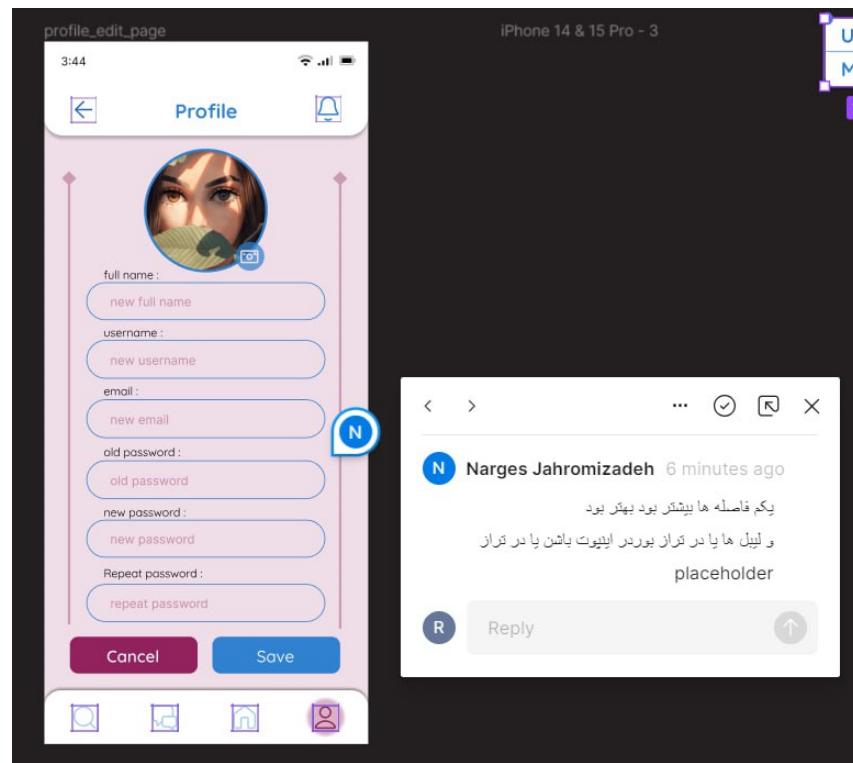
قبل اصلاح:



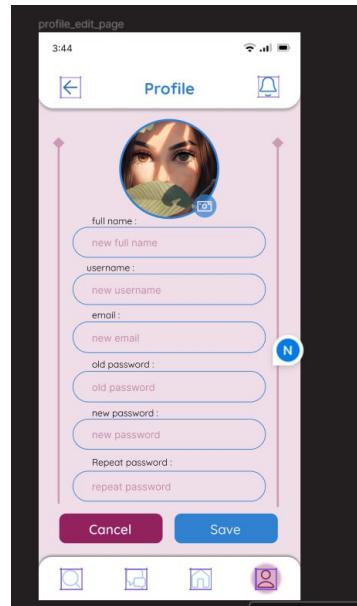
بعد از اصلاح:



۳. تراز نبودن لیبل‌ها:
قبل از اصلاح:

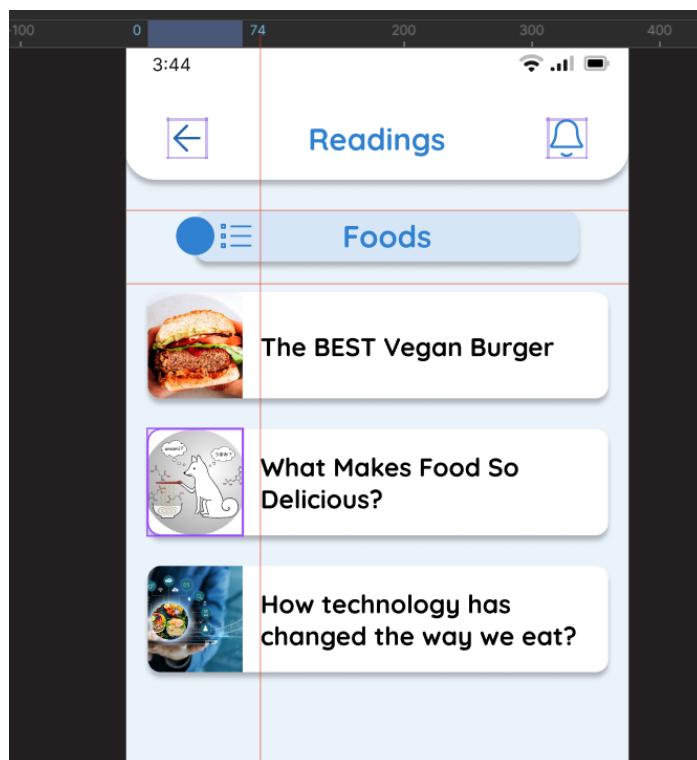


بعد از اصلاح:

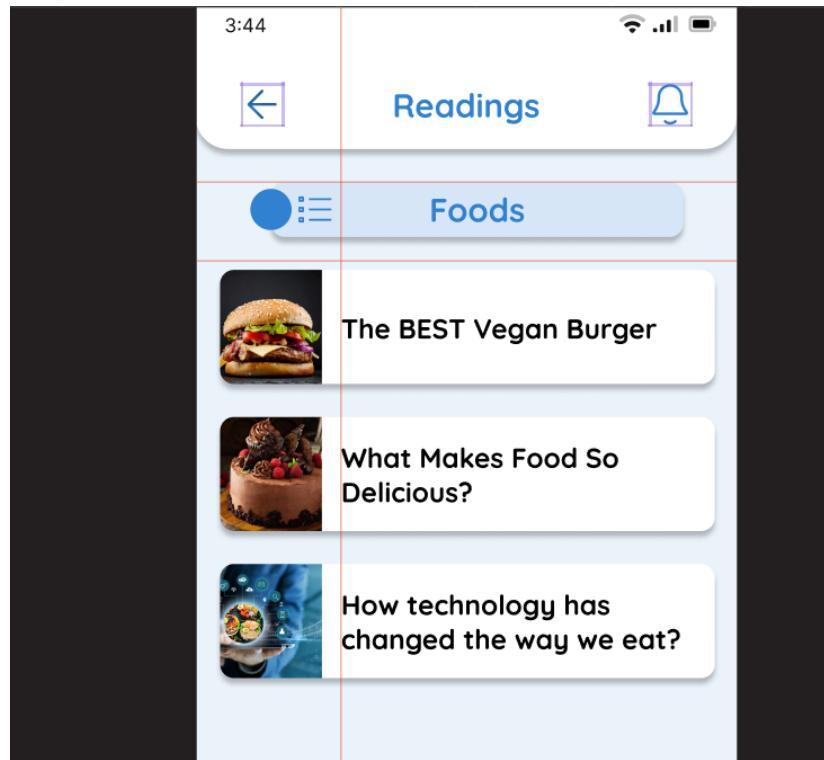


۴. اصلاح تصاویر مشکل دار:

قبل اصلاح:

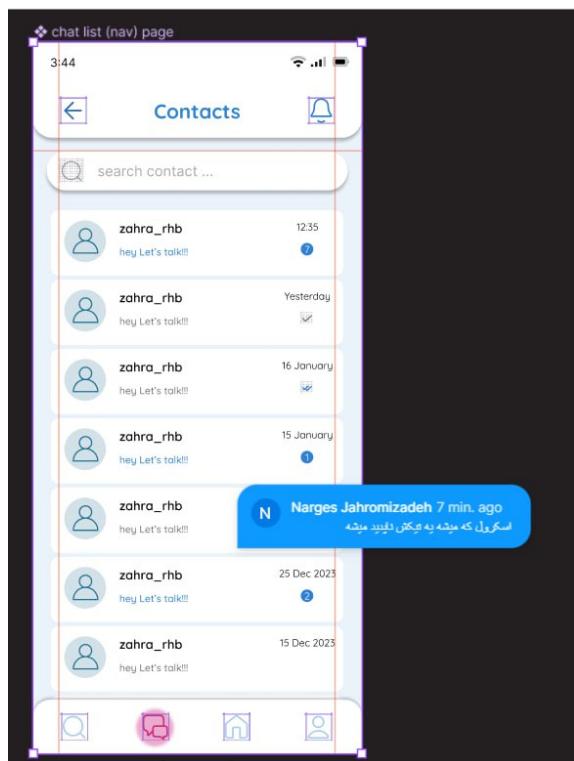


بعد اصلاح:



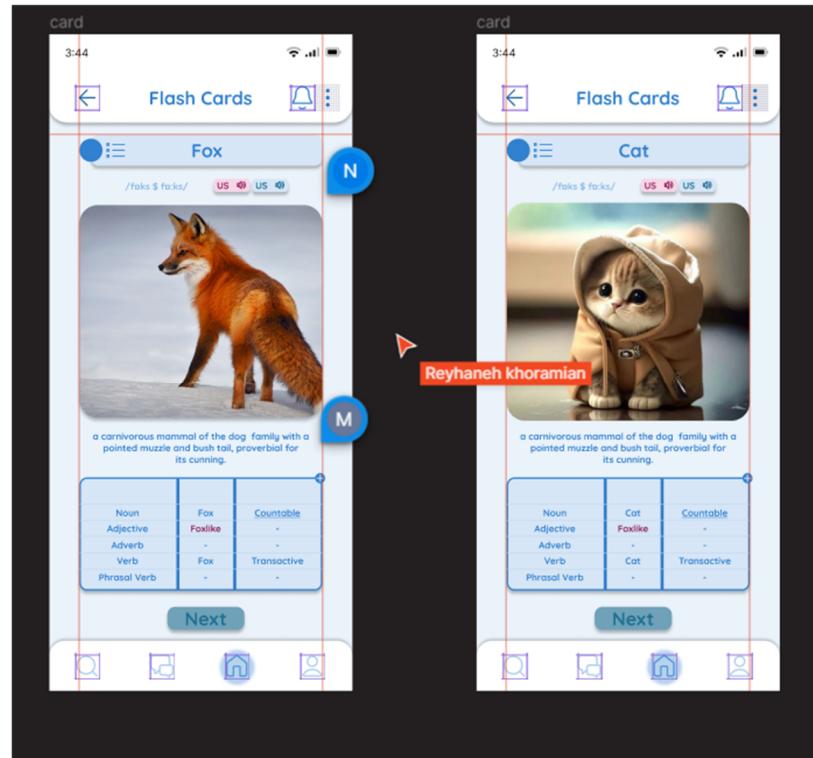
٥. اصلاح بخش اسکرول مخاطبین:

قبل اصلاح:



این بخش اصلاح گردید.

۶. اصلاح بخش نمایش فلش کارت بعدی:



لينك

فایل مربوط به صفحات در لینک زیر قرار دارد:

https://drive.google.com/file/d/1qV3Z6YUqui7_c6KbEK05j0fNm7qcljVe/view?usp=sharing