**Dizi ve Koleksiyon Farkları**

1.Diziler sabit boyutludur ve eleman sayısının önceden belirtilmesi gerekir. Koleksiyonlar ise dinamik yapıdadır yani sabit boyutlu değildir. Eleman eklendikçe boyutu dinamik olarak artmaktadır

2. Diziler aynı veri tipindeki elemanları içermektedir. Koleksiyonlarda ise böyle bir kısıtlama bulunmamaktadır. Farklı veri tipindeki elemanları genel amaçlı koleksiyonlar üzerinde tutabiliriz.

**Koleksiyonlar**

Koleksiyonlar bir sınıftır.

Bir Değer Tipinin, Referans Tipine dönüştürülmesi işlemine Boxing, tersi bir işlemede Unboxing denmektedir.

Koleksiyonlar verileri object olarak tutmaktadır. Bu yüzden koleksiyonlara her değer tipli eleman eklediğimizde Boxing işlemi gerçekleşecektir. Yani verimiz object’e dönüştürülecektir. Koleksiyona eklenen verileri değer tipli bir değişene aktarmak istediğimizde de Unboxing işlemi gerçekleşecektir. Koleksiyonun eleman sayısındaki artışa bağlı olarak boxing ve unboxing işlemleri artacaktır ve buna bağlı olarak da uygulamamızın performansı düşecektir.

**Generic Koleksiyonlar**

Generic koleksiyonlar tip güvenliği vardır.

Non-Generic koleksiyonlarda tip güvenliği yoktur. Boxing – Unboxing işlemleri yapmamıza gerek kalmadığından performans açısından artış sağlayacaklardır.

**List (Generic Koleksiyon Çeşidi)**

List<string> Lliste = new List<string>();

İmzanın <> operatörleri arasında koleksiyonun tipi belirlenir.Bu koleksiyona string tipten başka bir değer giremeyiz.

üüüüüüüüüüü