



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Primeiro programa Java

Áreas de trabalho:

Quando criarmos nosso primeiro projeto, teremos um arquivo de origem parecido com este:

```
1 package com.company;
2
3 public class Main {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         // write your code here
7
8         System.out.println( "Meu primeiro Programa");
9     }
10 }
```

Vamos prestar atenção no nome do arquivo, neste caso Main.java, então vamos ver a segunda linha, "public class Main", que é o nome da classe, então veremos mais detalhadamente que é uma classe, mas para começar a trabalhar algo o que devemos ter em mente é que em java o nome da classe e o nome do arquivo devem coincidir, mesmo em maiúsculas e minúsculas.

Vemos depois da classe, **public static void Main (String args [])** esta função indica o início do programa, tudo que você escrever dentro desta função será executado quando você executar o programa.



Finalmente, vemos uma linha de código;

```
System.out.println(" Meu primeiro programa ");
```

Esta é a forma de mostrar algo por console, em aulas futuras seu funcionamento será bem explicado.

Mas para fazer nossos primeiros testes, precisamos mostrar nossos resultados. Com esta instrução, também podemos concatenar um texto literal e uma variável. Por exemplo:

```
int num=10;
```

```
System.out.println("O valor é " + num);
```

Desta forma, concatenamos.

Forte Abraço,

Equipe de Professores - CTD.

