Προγραμματισμος Συστηματος

Εργασια 2η

Ονομα:Μελινα Μαρια Βλαχου

AM:1115201500017

Η εργασια είναι υλοποιημενη σε c++.

Compile: make

 $Run: ./mirror_client - n \ id \ - c \ common_dir \ - i \ input_dir \ - m \ mirror_dir \ - b \ buffer_size \ - l$

log_file

Περιγραφη της εφαρμογης:

Ξεκινωντας η main οριζει και προσαρμοζει ολους τους handlers (SIGALRM, SIGINT, SIGQUIT, SIGCHLD, SIGUSR1, SIGUSR2) και στη στη συνεχεια ελεγχει την υπαρξη η μη των φακελων που δινονται. Γραφει το id στο logfile για τα στατιστικα αργοτερα και στελνει στον εαυτο της ένα SIGALRM το οποιο από δω και περα θα στελνεται επαναληπτικα ανα DURATION χρονο, ο οποιος καθοριζεται με define στην αρχη.

Μεσα στον handler SIGALRM αρχικα καλειται η συναρτηση **scanChanges** η οποια ελεγχει το common directory για αλλαγες: την εμφανιση ενός καινουριου client η την ξαφνικη απουσια ενός υπαρχοντος. Ενημερωνει με τις αλλαγες αυτές τις λιστες inserted και deleted. Στη συνεχεια, για κάθε νέο client (κομβο της λιστας inserted) καλειται η **createChilds** η οποια γεννα 2 παιδια με fork ετσι ώστε να ξεκινησει η επικοινωνια με τους αλλους clients.

Το 1° παιδι (ο αποστολεας) δημιουργει ένα named pipe(fifo) και καλει την sendAllFiles . Η συναρτηση αυτή ανοιγει το input που εχει δωθει καλειται αναδρομικα γι ακαθε άλλο φακελο που βρισκεται μεσα στον αρχικο ενώ για κάθε αρχειο καλει την sendFile η οποια στελνει μεσω του pipe το μεγεθος του ονοματος του αρχειου, μετα το ονομα του αρχειου, το μεγεθος του αρχειου και τελος ολο το αρχειο με τον εξης τροπο: ανοιγει το αρχειο και διαβαζει κάθε φορα buffersize bytes η αν απομενουν λιγοτερα, διαβαζει οσα απομενουν. Στη συνεχεια καλει την writeAll η οποια γραφει στο pipe χρησιμοποιωντας την write. Αν η write επιστρεψει κατι αρνητικο ανιχνευεται το λαθος. Μετα από αυτό η sendFile αν δεν εχει υπαρξει λαθος γραφει στο logfile την μεταφορα και επιστρεφει το ιδιο και η sendAllFiles και είναι γνωστο αν υπηρξε λαθος. Πισω στην createChilds τωρα εάν δεν υπηρξε λαθος στελνεται το 00 μεσω του pipe το οποιο κλεινει και τερματιζει με exit status 0 (στελνεται SIGCHLD στον πατερα) ενώ αν υπερξε λαθος το παιδι τερματιζει με exit status το id του client με τον οποιο απετυχε η αποστολη αρχειων.

Το 2° παιδι (ο παραληπτης) ακουλουθει αντιστοιχη διαδικασια για την αναγνωση αρχειων από το pipe όμως πριν ξεκινησει να διαβαζει (εφοσον χρησιμοποιουνται blocking pipes) ξεκιναει η διαδικασια του polling με την οποια περιμενει μεχρι και 30 δευτερολεπτα να εμφανιστει απόστολεας. Αν περασουν και δεν εμφανιστει τερματιζει και στελνει SIGUSR1 στον γονεα. Αν εντοπισει λαθος κατά την αναγνωση στελνει πρωτα SIGUSR2 στον γονεα και μετα επισης τερματιζει με exit status το id του client με τον οποιο απετυχε η αποστολη αρχειων. Αν δεν εντοπισει τερματιζει με exit status 0 (στελνεται SIGCHLD στον πατερα)

Στη συνεχεια ο SIGALRM handler για κάθε διεγραμενη εγγραφη γεννα ένα παιδι το οποιο διαφραφει από το mirror του το φακελο του client που αποχωρησε μεσω της αναδρομικης **myrmDir** και τερματιζει(εδώ στελνεται επισης SIGCHLD στον γονεα)

Όταν λαμβανεται SIGINT η SIGQUIT διαγραφεται το mirror directory, διαφραφεται το αρχειο του client από το common directory γραφεται στο logfile ένα συμβολο L(left) και τερματιζει.

Σε περίπτωση που ο γονέας λάβει το σήμα SIGUSR2, τότε αναζητάει στη λίστα known το pid του παιδιού που έστειλε το signal (μέσω της waitpid) και αν ο μετρητής αποτυχιών του συγκεκριμένου παιδιού δεν ξεπερνάει την τιμή 3, το ξεκινάει πάλι από την αρχή.

Τα get_stats.sh και create_infiles.sh εχουν υλοποιηθει όπως εχει ζητηθει απ την εκφωνηση.

Run: chmod 755 create_infiles.sh

./create_infiles.sh dirname 15 5 3

chmod 755 get_stats.sh cat log1 log2 | ./get stats.sh