SoundBoard App by Melinna

INTRODUCTION

La SoundBoard App est une application mobile développée en React qui joue le rôle de sampler. L'application a l'avantage de proposer un choix presque infini de sons pour la personnalisation des pads. Cette application est à tester sur Android.

FONCTIONNALITÉS PAR VUE



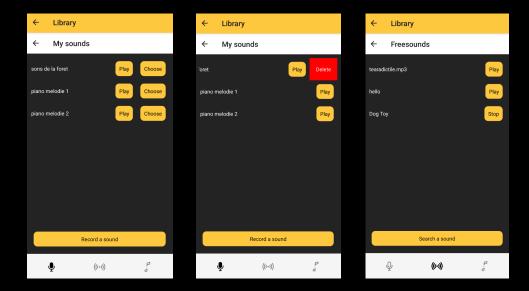
Vue du sampler

Le sampler dispose de 9 pads avec des sons par défaut proposés par l'application. À la pression courte sur un pad, le son associé est joué. À la pression longue, l'utilisateur est redirigé vers la vue d'édition du pad sélectionné.



Vue d'édition du pad

L'interface d'édition propose à l'utilisateur de jouer le son et de le remplacer par un autre (la prochaine version proposera le rognage du son).



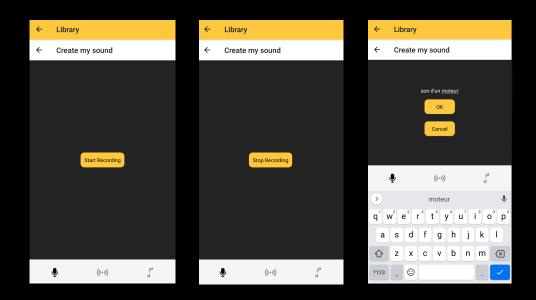
Bibliothèque de sons

La bibliothèque est accessible de 2 façons:

- via le menu principal pour jouer, rechercher, et créer des sons, d'autre part
- via la vue d'édition d'un pad afin de sélectionner un son parmi ceux présents.

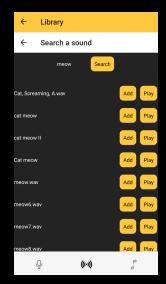
La bibliothèque est décomposée en 3 sections: les sons personnalisés, les sons provenant d'internet (freesound) et les sons par défaut.

L'utilisateur a la possibilité d'effacer un son en tirant la ligne du son vers la gauche pour appuyer sur « delete ».



Vue enregistrement de sons

Cette section est accessible via la bibliothèque de sons personnalisés. L'utilisateur a la possibilité d'enregistrer des sons via son microphone (l'appareil utilisé devra autoriser l'activation du micro au niveau des permissions). Après l'enregistrement du son, l'utilisateur doit saisir un nom pour enregistrer le son dans son téléphone, il a également le choix d'annuler l'enregistrement.



Vue de recherche de sons freesound

La recherche de sons freesound s'effectue via un bouton présent dans la section « freesound » de la bibliothèque. La recherche nécessite une bonne connexion internet afin de pouvoir voir la liste des résultats correspondants à la saisie.



Vue des paramètres

La vue propose la suppression de tous les sons téléchargés ou enregistrés par l'utilisateur.

