

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL FACULTAD REGIONAL CÓRDOBA

INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN Metodologías Ágiles - 5K1 - 2020 Equipo Lambda Sprint Cuatro

Integrantes

•	Carranza Exequiel	60848
•	Cruz, Karen Yanina	61539
•	Ricagno, Carolina	70374
•	Velasco, Melisa Paola	58496
•	Tagliaferri, Stefano	62890

Objetivo del sprint

El objetivo del cuarto sprint es completar la funcionalidad de registro a pasantía de parte del alumno, corrigiendo los bugs y errores que surgieron, también completar la funcionalidad de aceptación y cancelación de solicitudes de pasantías de parte de los alumnos, implementando el sistema de envío de correos. Y como principal realizar el release 1.0 del sistema con su despliegue completo, implementando integración continua.

Product Backlog

Se encuentra remarcado con amarillo las user stories a trabajar durante este sprint

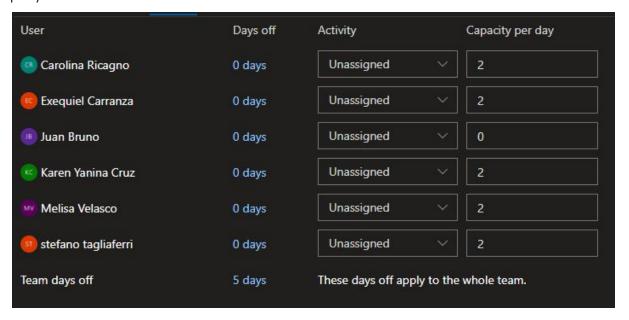
Sprint	Nro User	Título
3	14	Inscribir a pedido de pasantías
	11	Ver pedido pasantía
	12	Aceptar pedido pasante
	24	Cancelar pedido pasantías
	19	Registrar aceptación de alumno para pasantías
	18	Registrar pedido de pasantías del alumno para entrevista
-	5	Registrar empresa
-	6	Registrar pedido pasantías
-	7	ver solicitudes de pasantías
-	8	aceptar solicitud de pasantias
-	9	Cancelar solicitudes de pasantías de empresas
-	10	ver empresa
-	13	Registrar alumno
-	15	Ver alumno
-	16	Ver alumnos inscriptos a entrevista
-	17	Ver alumnos seleccionados para pasantia
-	20	Registrar plan de pasantías
-	21	Generar convenio particular
-	22	Aceptar pasante
-	23	Filtrar pasante

<u>Planificación</u>

Capacidad

En el siguiente gráfico se muestran las horas que cada uno se compromete a trabajar por día en el transcurso del sprint. El sprint dura dos semanas, de lunes a viernes.

La capacidad total del equipo en el sprint 4, es de 50 horas, que corresponde a 2 horas de trabajo por día por cada miembro del equipo, restando un total de 50 horas, debido a que el equipo decidió tomarse 5 días libres del desarrollo del proyecto debido a los exámenes.



Estimación del Sprint

Orden	Título	Estimación (hs)
14	Inscribir a pedido de pasantías	6
11	Ver pedido pasantía	5
3	Aceptar pedido pasante	5
24	Cancelar pedido pasantías	6
-	Desplegar la aplicación en algun host	5
-	Soporte Sprint 4	18
-	Planning	5

A continuación, especificamos el registro de los resultados a partir de lo realizado en el sprint 4.

Retrospectiva del Sprint 4

Lo bueno	 La funcionalidad está correcta con lo planificado Se respeta la lógica del negocio Se cumplio con parte del objetivo planteado Se pudo completar el despliegue Se documentaron los testeos. Se trabajó mejor con la documentación.
Lo malo	 No se dispuso de tanto tiempo para trabajar. Surgieron dudas sobre los objetivos del sprint. No se aplicaron métricas en la documentación. No se distribuyó bien el esfuerzo a lo largo del sprint.
¿Qué hicimos bien?	 Hubo buena organización del equipo en cuanto en roles Realizamos un buen manejo de los repositorios. Se pudo investigar la integración continua. Se realizaron múltiples reuniones del equipo para solucionar problemas Se mejoró el uso de la herramienta de gestión
¿Qué hicimos mal?	 No se realizó documentación de código No realizamos una completa documentación del release. No se pudo implementar los tests automáticos No se pudo realizar integración continua de forma completa. No se realizó toda la documentación correctamente.
¿Qué podemos mejorar?	 Manejar un criterio de versión de release. Realizar más testing y documentarlo. Considerar las correcciones al realizar nueva documentación. Considerar un margen más grande de tiempo previo al despliegue en caso de que surjan errores.

Métricas del Sprint 4

Nombre	Velocidad
Base de medición	Story point. Debe ser mayor a 0.
Fórmula del cálculo	Σ cantidad de story points realizadas por cada miembro del equipo de proyecto por sprint.

Nombre	Capacidad
Base de medición	Horas/hombre. Debe ser mayor a 0.
Fórmula del cálculo	Σ cantidad de hs/hombre utilizadas por cada miembro del equipo de proyecto

Nombre	Burn Down Chart (trabajo pendiente)
Razón para usarla	Conocer los días que faltan para completar los requisitos del proyecto.
Nivel de audiencia	¿Quién la toma? Herramienta Azure DevOps ¿Quién la usa? Líder de equipo, Equipo de proyecto
Fórmula del cálculo	
Representación	Proyección por Sprint.

Burndown Chart

