



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL
FACULTAD REGIONAL CÓRDOBA

INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN
Metodologías Ágiles - 5K1 - 2020

Equipo Lambda
Sprint Cuatro

Integrantes

- Carranza Exequiel 60848
- Cruz, Karen Yanina 61539
- Ricagno, Carolina 70374
- Velasco, Melisa Paola 58496
- Tagliaferri, Stefano 62890

Objetivo del sprint

El objetivo del cuarto sprint es completar la funcionalidad de registro a pasantía de parte del alumno, corrigiendo los bugs y errores que surgieron, también completar la funcionalidad de aceptación y cancelación de solicitudes de pasantías de parte de los alumnos, implementando el sistema de envío de correos. Y como principal realizar el release 1.0 del sistema con su despliegue completo, implementando integración continua.

Product Backlog

Se encuentra remarcado con amarillo las user stories a trabajar durante este sprint













Sprint	Nro User	Título
3	14	Inscribir a pedido de pasantías
	11	Ver pedido pasantía
	12	Aceptar pedido pasante
	24	Cancelar pedido pasantías
	19	Registrar aceptación de alumno para pasantías
	18	Registrar pedido de pasantías del alumno para entrevista
-	5	Registrar empresa
-	6	Registrar pedido pasantías
-	7	ver solicitudes de pasantías
-	8	aceptar solicitud de pasantias
-	9	Cancelar solicitudes de pasantías de empresas
-	10	ver empresa
-	13	Registrar alumno
-	15	Ver alumno
-	16	Ver alumnos inscriptos a entrevista
-	17	Ver alumnos seleccionados para pasantia
-	20	Registrar plan de pasantías
-	21	Generar convenio particular
-	22	Aceptar pasante
-	23	Filtrar pasante

Planificación

Capacidad

En el siguiente gráfico se muestran las horas que cada uno se compromete a trabajar por día en el transcurso del sprint. El sprint dura dos semanas, de lunes a viernes.

La capacidad total del equipo en el sprint 4, es de 50 horas, que corresponde a 2 horas de trabajo por día por cada miembro del equipo, restando un total de 50 horas, debido a que el equipo decidió tomarse 5 días libres del desarrollo del proyecto debido a los exámenes.

User	Days off	Activity	Capacity per day
 Carolina Ricagno	0 days	Unassigned 	2
 Exequiel Carranza	0 days	Unassigned 	2
 Juan Bruno	0 days	Unassigned 	0
 Karen Yanina Cruz	0 days	Unassigned 	2
 Melisa Velasco	0 days	Unassigned 	2
 stefano tagliaferri	0 days	Unassigned 	2
Team days off	5 days	These days off apply to the whole team.	

Estimación del Sprint

Orden	Título	Estimación (hs)
14	Inscribir a pedido de pasantías	6
11	Ver pedido pasantía	5
3	Aceptar pedido pasante	5
24	Cancelar pedido pasantías	6
-	Desplegar la aplicación en algun host	5
-	Soporte Sprint 4	18
-	Planning	5

A continuación, especificamos el registro de los resultados a partir de lo realizado en el sprint 4.

Retrospectiva del Sprint 4

Lo bueno	<ul style="list-style-type: none">- La funcionalidad está correcta con lo planificado- Se respeta la lógica del negocio- Se cumplió con parte del objetivo planteado- Se pudo completar el despliegue- Se documentaron los testeos.- Se trabajó mejor con la documentación.
Lo malo	<ul style="list-style-type: none">- No se dispuso de tanto tiempo para trabajar.- Surgieron dudas sobre los objetivos del sprint.- No se aplicaron métricas en la documentación.- No se distribuyó bien el esfuerzo a lo largo del sprint.
¿Qué hicimos bien?	<ul style="list-style-type: none">- Hubo buena organización del equipo en cuanto en roles- Realizamos un buen manejo de los repositorios.- Se pudo investigar la integración continua.- Se realizaron múltiples reuniones del equipo para solucionar problemas- Se mejoró el uso de la herramienta de gestión
¿Qué hicimos mal?	<ul style="list-style-type: none">- No se realizó documentación de código- No realizamos una completa documentación del release.- No se pudo implementar los tests automáticos- No se pudo realizar integración continua de forma completa.- No se realizó toda la documentación correctamente.
¿Qué podemos mejorar?	<ul style="list-style-type: none">- Manejar un criterio de versión de release.- Realizar más testing y documentarlo.- Considerar las correcciones al realizar nueva documentación.- Considerar un margen más grande de tiempo previo al despliegue en caso de que surjan errores.

Métricas del Sprint 4

Nombre	Velocidad
Base de medición	Story point. Debe ser mayor a 0.
Fórmula del cálculo	Σ cantidad de story points realizadas por cada miembro del equipo de proyecto por sprint.

Nombre	Capacidad
Base de medición	Horas/hombre. Debe ser mayor a 0.
Fórmula del cálculo	Σ cantidad de hs/hombre utilizadas por cada miembro del equipo de proyecto

Nombre	Burn Down Chart (trabajo pendiente)
Razón para usarla	Conocer los días que faltan para completar los requisitos del proyecto.
Nivel de audiencia	¿Quién la toma? Herramienta Azure DevOps ¿Quién la usa? Líder de equipo, Equipo de proyecto
Fórmula del cálculo	
Representación	Proyección por Sprint.

Burndown Chart

