

----- RELEASE 2.0 -----

Este release se daría al finalizar el Sprint 4, en el mismo se habrán incorporado las funcionalidades de carga de entidades al sistema, como alumno y empresa, así como también la gestión completa de los pedidos de solicitudes de pasantías que las empresas realizan a la facultad para ser administradas y posteriormente publicadas en la lista de pasantías disponibles para que los alumnos se inscriban.

Por último se comenzaría a trabajar sobre la aceptación de los alumnos a las pasantías, esta vez desde el lado de las empresas, debido a que la gestión de las inscripciones a pasantías por parte de los alumnos ya se encuentran desarrolladas en el release anterior.

Esta funcionalidad de aceptación se completará en un release más adelante.

Se estima la fecha de este release para el día 29/12/2020

Sprints considerados:

Sprint 1

4/11/2020 - 17/11/2020

Incluye las User stories:

- Registrar empresa
- Ver empresa
- Registrar alumno
- Ver alumno

Sprint 2

18/11/2020 - 01/12/2020

Incluye las User stories:

- Registrar pedido pasantías
- Ver solicitudes de pasantías de empresas
- Aceptar solicitud de pasantias

Sprint 3

02/12/2020 - 15/12/2020

Incluye las User stories:

- Cancelar solicitudes de pasantías de empresas
- Ver alumnos inscriptos a entrevista
- Ver alumnos seleccionados para pasantia

Sprint 4

16/12/2020 - 29/12/2020

Incluye las User stories:

- Generar convenio particular
- Aceptar pasante

Riesgos:

En el caso de los riesgos que podemos identificar que podrían comprometer la fecha estimada de este release podemos identificar:

- Ausencia de alguno de los miembros debido a trabajo o alguna situación particular: este riesgo sería crítico para el desarrollo del sistema, debido a que la fecha estipulada se basa en una disponibilidad al 100% de los miembros del equipo para poder alcanzarla, en caso de desarrollar un plan de mitigación se debería considerar el mover algunas US para un próximo release, en especial las asociadas a la aceptación del alumno a la pasantía por parte de la empresa.
- Funcionalidad más compleja de lo esperada: Este riesgo también impactaría negativamente en la fecha esperada del desarrollo, podría darse debido a que alguna de las funcionalidades planeadas no fue bien analizada y resulta ser más compleja de lo esperada, lo cual llevaría más tiempo y posiblemente retrase el desarrollo de las otras US de esa iteración, como acción de mitigación podríamos considerar la misma que para el riesgo anterior, posponer las últimas funcionalidades.
- Aparición de funcionalidades requeridas no planificadas: surgiría a causa de un análisis incorrecto de los alcances del proyecto, puede que se requiera de una entidad que no consideramos, representando algo significativo en cuanto a la duración del proyecto o no, dependiendo de la complejidad de la misma, para mitigarlo se debe realizar un buen análisis junto con el Product Owner para asegurarnos de que el recorrido completo de la funcionalidad está contemplado dentro de los alcances.
- Que el sistema no pueda ser completado debido a los exámenes parciales y finales del equipo: este riesgo está presente debido a que las fechas que están incluidas dentro de este release forman parte de las fechas de exámenes de los miembros, y es conocido que no puedan estar disponible durante todas las horas planificadas. para poder mitigarlo se debería realizar una planificación completa incluyendo los días que se pretenden asignar al estudio.
- No poder integrarlo con el sistema de la facultad a causa de la falta de permisos: este riesgo sería crítico para el desarrollo del sistema debido a que se propone que sea una solución para la facultad, en caso de denegar los permisos para acceder a los datos se tendría que considerar cómo implementar el sistema alternativamente.

----- RELEASE 3.0 -----

Este release se estima realizarlo tras 4 sprints de trabajo más posterior al release 2.0. en el mismo se estaría completando la funcionalidad relacionada con la aceptación de los alumnos a las pasantías por parte de las empresas, generando un plan de pasantías y otras funcionalidades más.

También se implementan las funcionalidades que aumentan la navegabilidad y la información en pantalla, así como la usabilidad del proyecto por parte de los administradores.

Esto se alcanzaría implementando widgets que muestran diversos tipos de gráficos que representen información asociada a los registros, aceptación y duración de las pasantías.

Por último se cerraría agregando configurabilidad a este dashboard y agregando seguridad al sistema.

Se estima la fecha de este release para el día 23/02/2021

Sprints considerados:

Sprint 5

30/12/2020 - 12/01/2021

Incluye las User stories:

- Registrar plan de pasantías
- Filtrar pasante

Sprint 6

13/01/2021 - 26/01/2021

- Generar dashboard de pasantías
- Integrar librería de Widgets para Dashboard

Sprint 7

27/01/2021 - 09/02/2021

- Integrar widget configurable de línea de tiempo para pasantías
- Integrar widget configurable de gráfico de barras de solicitudes de pasantías
- Integrar widget configurable de gráfico de tortas

Sprint 8

10/02/2021 - 23/02/2021

- Gestionar dashboards para hacerlos configurables por el usuario
- Publicar comentarios de las pasantías en el portal
- Integrar plataforma con sistema universitario (seguridad)

Riesgos:

En el caso de los riesgos que podemos identificar que podrían comprometer la fecha estimada de este release podemos identificar:

- Mala comprensión del dominio y desarrollo de un sistema que no cumpla con los requisitos especificados: Esto es importante cuando se habla de los widgets, la información que estos muestran o la personalización disponible de los mismos podría no ser lo esperado por el cliente, y resultar en una funcionalidad que no muestra lo esperado o que muestre información que no relevante y en consecuencia no se usen, para mitigarlo podríamos realizar unas versiones tempranas de prototipado para confirmar su desarrollo.
- Desconocimiento o poco conocimiento de las librerías a utilizar: para muchos miembros del equipo sería la primera vez trabajando con librerías de este tipo y podría resultar que el tiempo estipulado para investigarlas e implementarlas no sea suficiente y luego se deba hacer retrabajo sobre elementos mal desarrollados, para poder mitigar este riesgo se considera un tiempo de estudio de las librerías en los sprints previos a su implementación.
- Falta de compromiso de los miembros del equipo: esto se podría dar debido a la larga duración y lejana fecha de release, hasta ese punto los miembros del equipo podrían perder interés en el desarrollo del proyecto y en consecuencia retrasar el mismo indefinidamente.

A estos riesgos también se le suman en mayor o menor medida los riesgos considerados para el release 2.0

Método para armar el plan

Para poder realizar los planes anteriores de release se tuvo en cuenta el rendimiento del equipo en los 4 sprints anteriores, y se realizó un paralelismo entre la complejidad de las funciones realizadas en los mismos y la velocidad promedio, para estimar las historias que se pueden desarrollar en cada sprint del plan de proyecto 2.0.

Además se buscó que cada sprint del plan de proyecto posea una funcionalidad específica y redondeada, que pueda identificarse y probarse durante cada iteración.

Se buscó no dividir las users que están asociadas a una misma funcionalidad en diferentes sprints, para así mantener la coherencia dentro de cada sprint.

Con respecto a las users asignadas para el release 3.0, corresponden a muchas funcionalidades aún no desarrolladas antes por el equipo, lo que podría significar que las estimaciones no son del todo correctas, así que al igual que para el release 2.0 se trataron de acumular las mismas en sprints semejantes y se considera también en cada sprint un tiempo de capacitación.

Una vez dentro de cada sprint se realizará la técnica de poker planning para poder determinar la cantidad de esfuerzo a aplicarse en cada US. De la misma forma que se viene aplicando durante el desarrollo del release 1.0.