

MELISA ANNABELLA MESSA MUÑOZ

ANALISTA PROGRAMADORA UNIVERSITARIA



messamelisa42@gmail.com





Apasionada por la tecnología y el aprendizaje continuo. Me destaco por mi proactividad, responsabilidad y trabajo en equipo. Busco oportunidades para crecer y aplicar mis habilidades en el desarrollo de software.

TECNOLOGIAS

Lenguajes de programación: Python, C#, C++, Java

Desarrollo Web: Spring Boot, React, Vite

Desarrollo de Videojuegos y simulación: Unity, Photon, Webots

Inteligencia Artificial y Machine Learning: TensorFlow, NumPy, Keras, Pandas, Rasa

Base de Datos: PostgreSQL, SQL

Herramientas y Metodologías: Git, GitHub, Scrum, Kanban

IDIOMAS

Español - Nativo Inglés - Intermedio

HABILIDADES BLANDAS

- Trabajo en equipo
- Resolución de problemas
- Adaptabilidad
- Aprendizaje continuo
- Liderazgo

EDUCACIÓN

Ingeniería de Sistemas Tandil, Argentina / 2019 - presente Universidad Nacional del Centro de la Provincia de Buenos Aires Grado de avance: 90.24%

Analista Programador Universitario Tandil, Argentina / 2019 - 2024 Universidad Nacional del Centro de la Provincia de Buenos Aires

Bachiller Especializado en Música Tandil, Argentina / 2013 - 2018 Colegio Secundario ESEA N1 Polivalente de Arte

EXPERIENCIA

Proyectos destacados:

Aplicación Móvil para Evaluación Cognitiva / Presente

Desarrollo de aplicación móvil para la evaluación cognitiva con un foco en la evaluación de la memoria a corto plazo. Tecnologías: Unity 3D - C# - SketchUp

Aplicación Web: Administrador de Tareas / Presente

Desarrollo de una aplicación web para la gestión de tareas y proyectos, con autenticación de usuarios.

Tecnologías: Java, Spring Boot, PostgreSQL, React, TypeScript, Vite

Campus Virtual / 2024

Creación del campus universitario en un entorno virtual utilizando SketchUp, Unity 3D y C#, con Photon para la funcionalidad Multijugador

Redes Neuronales y Robótica / 2023

Análisis del desarrollo de redes neuronales utilizando diferentes arquitecturas

Red convolucional de clasificación binaria para la detección de tumores cerebrales.

Simulación en entorno Webots aplicando aprendizaje por refuerzo implementado en Python.