

Réaliser l'interface utilisateur

Table des matières

I. Contexte	3
II. La gestion du compte	3
A. Introduction.....	3
B. La page de connexion	3
C. La page d'inscription.....	4
D. La page Mon compte	5
III. La gestion de CRUD	7
A. L'édition d'une image de Galerie	7
B. L'affichage des réservations	9
C. L'édition d'une réservation	10
IV. L'essentiel	11
V. Pour aller plus loin	12
A. Pour aller plus loin	12

I. Contexte

Durée (en minutes) : 120

Environnement de travail :

- Ordinateur avec Windows, macOS ou Linux
- Figma
- Visual Studio Code

Prérequis : connaître Git et avoir des bases de HTML, SASS, JS et Bootstrap.

Contexte

Dans votre vie professionnelle, vous allez pouvoir coder différents types de produits en Web. Vous pourrez réaliser des sites de présentation, où le design est le plus important. Mais une grande partie du développement web est occupée par l'informatique de gestion. En effet, beaucoup d'entreprises recherchent des développeurs pour créer des applications web permettant de gérer des informations. Dans ce cours, nous allons apprendre à gérer le *front* de la partie de gestion des données de notre application.

Dans ce cours, nous allons réaliser l'interface utilisateur de notre application. L'objectif est de coder les parties permettant de gérer des données dans notre application. On parle souvent de CRUD (*Create, Read, Update, Delete*). Nous allons donc réaliser ces écrans, qui n'ont pas vocation à être beaux, mais plutôt à être pratiques et intuitifs. Nous allons voir comment créer des formulaires, ce qu'est une modale et comment en réaliser, le tout avec Bootstrap, SASS et notre module de routage. De plus, nous allons continuer notre application déjà commencée, donc nous allons voir les forces et les faiblesses de nos réalisations déjà faites.

II. La gestion du compte

A. Introduction

Objectifs de la partie :

- Savoir réaliser le visuel d'une page web,
- Savoir utiliser les modals Bootstrap,
- Savoir réaliser des écrans avec des formulaires.

B. La page de connexion

Méthode Réaliser la page de connexion

Nous pouvons maintenant réaliser la page de connexion, qui est une page assez simple, comprenant uniquement un formulaire.

Nous pouvons donc utiliser les formulaires bootstrap.

Définition Les formulaires Bootstrap

Bootstrap propose différentes classes pour styliser vos formulaires. Par exemple, pour les éléments de base du formulaire comme input, textarea et select, la classe `.form-control` est utilisée.

Vous pouvez aussi utiliser une grille pour organiser les éléments du formulaire. Cette grille permet de créer des mises en page variées qui sont adaptées à tous les types d'appareils, du mobile au bureau. Par exemple, la classe `.form-group` peut être utilisée pour regrouper les champs de formulaires et leurs libellés pour une meilleure organisation et une meilleure cohérence visuelle.

Exemple Notre formulaire de connexion

Nous obtenons ce code pour notre formulaire de connexion :

```

1 <div class="container">
2   <form>
3     <div class="mb-3">
4       <label for="EmailInput" class="form-label">Email</label>
5       <input type="email" class="form-control" id="EmailInput" placeholder="test@mail.fr"
6       name="Email">
7     </div>
8     <div class="mb-3">
9       <label for="PasswordInput" class="form-label">Mot de passe</label>
10      <input type="password" class="form-control" id="PasswordInput" name="Password">
11    </div>
12    <div class="text-center">
13      <button type="submit" class="btn btn-primary">Connexion</button>
14    </div>
15    <div class="text-center pt-3">
16      <a href="/signup">Vous n'avez pas de compte ? Inscrivez-vous ici!</a>
17    </div>
18  </div>

```

Vous ne comprenez pas les classes Bootstrap utilisées ? Vous pouvez voir les explications sur la documentation Bootstrap, mais pour vous aider, voici quelques explications :

- La classe `container` est utilisée pour envelopper le contenu du formulaire et appliquer un style de mise en page centrée.
- `mb-3` : la classe `mb-3` est utilisée pour ajouter de la marge en bas (`margin-bottom`) entre les éléments du formulaire.
- `form-label` : cette classe est utilisée pour appliquer un style spécifique aux libellés des inputs.
- `form-control` : cette classe est utilisée pour appliquer un style spécifique aux champs de saisie (input).
- `pt-3` : cette classe est utilisée pour ajouter de la marge en haut (`padding-top`) au-dessus du lien vers la page d'inscription.

C. La page d'inscription

Méthode Réaliser la page d'inscription

Nous pouvons constater que la page d'inscription est quasi similaire à la page de connexion, nous pouvons donc nous baser sur la page de connexion pour construire notre page d'inscription. Le seul travail que nous aurons à faire sera d'ajouter les champs manquants, à savoir « Nom », « Prenom » et « Validez votre mot de passe ».

Voici le résultat final :

```

1 <div class="hero-scene text-center text-white">
2   <div class="hero-scene-content">
3     <h1>Inscription</h1>
4   </div>
5 </div>
6 <div class="container">
7   <form>
8     <div class="mb-3">
9       <label for="NomInput" class="form-label">Nom</label>
10      <input type="text" class="form-control" id="NomInput" placeholder="Votre nom"
11      name="Nom">
12    </div>
13    <div class="mb-3">

```

```

13         <label for="PrenomInput" class="form-label">Prénom</label>
14         <input type="text" class="form-control" id="PrenomInput" placeholder="Votre
prénom" name="Prenom">
15     </div>
16     <div class="mb-3">
17         <label for="EmailInput" class="form-label">Email</label>
18         <input type="email" class="form-control" id="EmailInput" placeholder="test@mail.fr"
name="Email">
19     </div>
20     <div class="mb-3">
21         <label for="PasswordInput" class="form-label">Mot de passe</label>
22         <input type="password" class="form-control" id="PasswordInput" name="Password">
23     </div>
24     <div class="mb-3">
25         <label for="ValidatePasswordInput" class="form-label">Validez votre mot de
passe</label>
26         <input type="password" class="form-control" id="ValidatePasswordInput"
name="PasswordConfirm">
27     </div>
28     <div class="text-center">
29         <button type="submit" class="btn btn-primary">Inscription</button>
30     </div>
31 </form>
32 <div class="text-center pt-3">
33     <a href="/signin">Vous avez déjà un compte ? Connectez-vous ici!</a>
34 </div>
35 </div>

```

D. La page Mon compte

Remarque

En avançant dans le développement de notre application, on se rend compte que la page « *Mon compte* » n'est pas présente dans la maquette. Pas de panique ! Ce sont des choses qui arrivent aussi en entreprise. Dans ce cas-là, on peut soit choisir de faire la maquette, soit de travailler sans.

Dans des cas où la page est assez simple, nous pouvons choisir de travailler sans maquette, même si c'est un cas à éviter si possible.

Méthode

Pour travailler sans maquette, il faut avant tout comprendre quel est le but de la page : cela nous permettra de visualiser la page. La page « *Mon compte* » est une page qui nous permet de modifier les informations de l'utilisateur. C'est donc un formulaire prérempli avec les données de l'utilisateur, qu'il pourra modifier, pour ensuite valider le changement.

En soi, cela ressemble grandement à la page d'inscription, sauf que les données sont déjà remplies. Les champs sont aussi différents, puisqu'on ne modifiera pas sur cette page l'adresse e-mail et le mot de passe.

De plus, nous pourrions modifier 2 champs qui ne sont pas dans la page d'inscription, ce sont les champs « *Allergies* » et « *Nombre de convives habituel* ».

Pour modifier le mot de passe, nous pouvons choisir de faire une page dédiée. On obtient ainsi ce résultat :

Page account.html :

```

1 <div class="hero-scene text-center text-white">
2     <div class="hero-scene-content">
3         <h1>Mon compte</h1>
4     </div>
5 </div>

```

```

6 <div class="container">
7   <form>
8     <div class="mb-3">
9       <label for="NomInput" class="form-label">Nom</label>
10      <input type="text" class="form-control" id="NomInput" placeholder="Votre nom"
value="John" name="Nom">
11    </div>
12    <div class="mb-3">
13      <label for="PrenomInput" class="form-label">Prénom</label>
14      <input type="text" class="form-control" id="PrenomInput" placeholder="Votre
prénom" value="Doe" name="Prenom">
15    </div>
16    <div class="mb-3">
17      <label for="AllergieInput" class="form-label">Allergies</label>
18      <input type="text" class="form-control" id="AllergieInput" placeholder="Vos
allergies (fruits de mer, arachides...)" value="Cacahouetes" name="Allergies">
19    </div>
20    <div class="mb-3">
21      <label for="NbConvivesInput" class="form-label">Nombres de convives
habituel</label>
22      <input type="number" class="form-control" id="NbConvivesInput"
placeholder="Combien vous êtes habituellement ?" value="4" name="NbConvives">
23    </div>
24    <div class="text-center">
25      <button type="submit" class="btn btn-primary">Modifier vos informations</button>
26      <button type="button" class="btn btn-danger">Supprimer mon compte</button>
27    </div>
28  </form>
29  <div class="text-center pt-3">
30    <a href="/editPassword">Cliquez ici pour modifier votre mot de passe</a>
31  </div>
32 </div>

```

Page editPassword.html :

```

1 <div class="hero-scene text-center text-white">
2   <div class="hero-scene-content">
3     <h1>Changement de mot de passe</h1>
4   </div>
5 </div>
6 <div class="container">
7   <form>
8     <div class="mb-3">
9       <label for="PasswordInput" class="form-label">Mot de passe</label>
10      <input type="password" class="form-control" id="PasswordInput" name="Password">
11    </div>
12    <div class="mb-3">
13      <label for="ValidatePasswordInput" class="form-label">Validez votre mot de
passe</label>
14      <input type="password" class="form-control" id="ValidatePasswordInput"
name="PasswordConfirm">
15    </div>
16    <div class="text-center">
17      <button type="submit" class="btn btn-primary">Changer mon mot de passe</button>
18    </div>
19  </form>
20  <div class="text-center pt-3">
21    <a href="/account">Modifier mes informations personnelles</a>
22  </div>
23 </div>

```

III. La gestion de CRUD

A. L'édition d'une image de Galerie

Méthode

Pour commencer, nous devons ajouter à notre page les boutons d'ajout, de modification et de suppression d'images.

Les boutons de modification et de suppression agissent sur l'écran comme le titre de l'image. C'est-à-dire qu'ils s'affichent au hover sur l'image. Par défaut, ils doivent être masqués.

Voici le HTML d'une image avec ses boutons :

```
1 <div class="image-card text-white">
2     
3     <p class="titre-image">Titre</p>
4     <div class="action-image-buttons">
5         <button type="button" class="btn btn-outline-light" data-bs-toggle="modal"
data-bs-target="#EditionPhotoModal"><i class="bi bi-pencil-square"></i></button>
6         <button type="button" class="btn btn-outline-light" data-bs-toggle="modal"
data-bs-target="#DeletePhotoModal"><i class="bi bi-trash"></i></button>
7     </div>
8 </div>
```

Ce css nous permet de gérer l'affichage de nos boutons :

```
1 .image-card{
2     position: relative;
3     &:hover{
4         .titre-image,
5         .action-image-buttons{
6             opacity: 1;
7         }
8     }
9
10
11     .action-image-buttons{
12         position : absolute;
13         top: 0;
14         left: 0;
15         width: 100%;
16         padding: 5px;
17         display: flex;
18         justify-content: space-between;
19
20         opacity: 0;
21         transition: all 0.3s;
22     }
23 }
```

Définition Les modales

Les modales sont une fonctionnalité de Bootstrap qui permet de créer des fenêtres superposées (*pop-in*) sur une page web. Elles sont généralement utilisées pour afficher des informations supplémentaires ou pour demander à l'utilisateur d'entrer des informations, sans le rediriger vers une autre page.

Méthode Créer une modale

Pour créer une modale avec Bootstrap, vous aurez besoin de 3 éléments principaux : une enveloppe de modale (*modal*), un contenu de modale (*modal-content*) et un dialogue de modale (*modal-dialog*).

Voici un exemple de structure de base pour une modale :

```
1 <div class="modal" tabindex="-1" id="myModal">
2   <div class="modal-dialog">
3     <div class="modal-content">
4       <div class="modal-header">
5         <h5 class="modal-title">Titre de la modale</h5>
6         <button type="button" class="btn-close" data-bs-dismiss="modal" aria-label="Fermer">
7       </button>
8     </div>
9     <div class="modal-body">
10      <p>Contenu de la modale.</p>
11    </div>
12    <div class="modal-footer">
13      <button type="button" class="btn btn-secondary" data-bs-
14      dismiss="modal">Fermer</button>
15      <button type="button" class="btn btn-primary">Sauvegarder les modifications</button>
16    </div>
17  </div>
18</div>
```

Méthode Afficher une modale

Pour afficher la modale, vous pouvez utiliser un bouton ou un lien avec l'attribut `data-bs-toggle="modal"` et `data-bs-target="#myModal"`, où `myModal` est l'ID de votre modale.

```
1 <button type="button" class="btn btn-primary" data-bs-toggle="modal" data-bs-
2   target="#myModal">
3   Ouvrir la modale
4 </button>
```

Quand ce bouton est cliqué, la modale s'affiche.

Attention, pour que cela fonctionne, il faut que le fichier JS de Bootstrap soit inclu.

Dans votre fichier « *index.html* », vérifiez bien que vous incluez le JS de Bootstrap :

```
1 <script src="node_modules/bootstrap/dist/js/bootstrap.bundle.min.js"></script>
```

Méthode Fermer une modale

Dans l'exemple ci-dessus, la modale peut être fermée de plusieurs manières : en cliquant sur le bouton « *Fermer* », en cliquant en dehors de la modale ou en appuyant sur la touche « *Échap* » du clavier. Ces comportements sont gérés par Bootstrap automatiquement.

Pour qu'un bouton ferme la modale, il faut qu'il ait l'attribut `data-bs-dismiss="modal"`.

```
1 <button type="button" class="btn btn-secondary" data-bs-dismiss="modal">Ce
   bouton ferme la modale dans laquelle il est</button>
```


Exemple

Nous allons utiliser une modale pour l'édition des images de la galerie. Au clic sur le bouton d'édition ou d'ajout, nous ouvrirons une modale contenant le formulaire de création/édition d'image. Voici le code de notre modale d'édition :

```

1 <!-- Modal edition -->
2 <div class="modal fade" id="EditionPhotoModal" tabindex="-1" aria-
  labelledby="EditionPhotoModalLabel" aria-hidden="true">
3   <div class="modal-dialog">
4     <div class="modal-content">
5       <div class="modal-header">
6         <h2 class="modal-title fs-5" id="EditionPhotoModalLabel">Edition Photo</h2>
7         <button type="button" class="btn-close" data-bs-dismiss="modal" aria-label="Close">
</button>
8       </div>
9       <div class="modal-body">
10        <form>
11          <div class="mb-3">
12            <label for="NamePhotoInput" class="form-label">Titre</label>
13            <input type="text" class="form-control" id="NamePhotoInput"
placeholder="Lasagnes à la bolognese" name="Titre">
14          </div>
15          <div class="mb-3">
16            <label for="ImageInput" class="form-label">Image</label>
17            <input type="file" class="form-control" id="ImageInput" name="Image">
18          </div>
19          <div class="text-center">
20            <button type="button" class="btn btn-primary">Enregistrer</button>
21          </div>
22        </form>
23      </div>
24    </div>
25  </div>
26 </div>

```

Et voici le code du bouton permettant de l'ouvrir :

```

1 <button type="button" class="btn btn-outline-light" data-bs-toggle="modal"
data-bs-target="#EditionPhotoModal"><i class="bi bi-pencil-square"></i></button>

```

B. L'affichage des réservations**Méthode**

L'affichage des réservations est assez simple sur notre site, ce sont uniquement des liens affichés les uns en dessous des autres.

Nous positionnons chaque élément dans chaque lien dans des ``, pour que plus tard, nous puissions changer le contenu de ces `` en JavaScript.

Voici le code de la page :

```

1 <div class="hero-scene text-center text-white">
2   <div class="hero-scene-content">
3     <h1>Vos réservations</h1>
4   </div>
5 </div>
6 <div class="container text-center pb-3">
7   <a href="/reserver" class="btn btn-primary">Réserver</a>
8 </div>
9 <div class="container text-center allreservations">
10  <a href="#">

```

```

11     <span>12/05/2023</span> |
12     <span>12:10</span> |
13     <span>5 personnes</span> |
14     <span>Pas d'allergie</span>
15 </a>
16 <a href="#">
17     <span>12/05/2023</span> |
18     <span>12:10</span> |
19     <span>5 personnes</span> |
20     <span>Pas d'allergie</span>
21 </a>
22 <a href="#">
23     <span>12/05/2023</span> |
24     <span>12:10</span> |
25     <span>5 personnes</span> |
26     <span>Pas d'allergie</span>
27 </a>
28 </div>

```

Et voici le code SASS pour rendre l'affichage conforme :

```

1 .allreservations{
2   a{
3     display: block;
4     color: $black;
5     padding:10px;
6   }
7 }

```

C. L'édition d'une réservation

Méthode

Enfin, nous devons créer la page d'édition d'une réservation. Cette page nous permet de créer une réservation, d'en modifier une, et nous avons un bouton pour annuler la réservation ou l'action en cours.

Cette page est donc un formulaire. Voici le code de cette page :

```

1 <div class="hero-scene text-center text-white">
2   <div class="hero-scene-content">
3     <h1>Ma réservation</h1>
4   </div>
5 </div>
6
7 <div class="container">
8   <form>
9     <div class="mb-3">
10      <label for="NomInput" class="form-label">Nom</label>
11      <input disabled type="text" class="form-control" id="NomInput" placeholder="Votre
nom" value="John" name="Nom" >
12    </div>
13    <div class="mb-3">
14      <label for="PrenomInput" class="form-label">Prénom</label>
15      <input disabled type="text" class="form-control" id="PrenomInput"
placeholder="Votre prénom" value="Doe" name="Prenom">
16    </div>
17    <div class="mb-3">
18      <label for="AllergieInput" class="form-label">Allergies</label>
19      <input type="text" class="form-control" id="AllergieInput" placeholder="Vos
allergies (fruits de mer, arachides..)" value="Cacahouetes" name="Allergies">

```

```

20     </div>
21     <div class="mb-3">
22         <label for="NbConvivesInput" class="form-label">Nombres de convives
habituel</label>
23         <input type="number" class="form-control" id="NbConvivesInput"
placeholder="Combien vous êtes habituellement ?" value="4" name="NbConvives">
24     </div>
25     <div class="mb-3">
26         <label for="DateInput" class="form-label">Date</label>
27         <input type="date" class="form-control" id="DateInput" name="Date">
28     </div>
29     <div class="mb-3">
30         <div class="form-check">
31             <input class="form-check-input" type="radio" name="serviceChoisi"
id="midiRadio">
32                 <label class="form-check-label" for="midiRadio">
33                     Midi
34                 </label>
35             </div>
36             <div class="form-check">
37                 <input class="form-check-input" type="radio" name="serviceChoisi"
id="soirRadio" checked>
38                 <label class="form-check-label" for="soirRadio">
39                     Soir
40                 </label>
41             </div>
42         </div>
43     <div class="mb-3">
44         <label for="selectHour" class="form-label">Heure</label>
45         <select class="form-select" id="selectHour" name="Heure">
46             <option>19:30</option>
47             <option>19:45</option>
48             <option>20:00</option>
49             <option>20:15</option>
50             <option>20:30</option>
51             <option>20:45</option>
52             <option>21:00</option>
53         </select>
54     </div>
55     <div class="text-center">
56         <button type="submit" class="btn btn-primary">Réserver</button>
57         <button type="button" class="btn btn-danger">Annuler</button>
58     </div>
59 </form>
60 </div>

```

IV. L'essentiel

Dans ce cours, nous avons appris à créer différentes pages et fonctionnalités pour l'interface utilisateur de notre site web. Nous avons réalisé une page de connexion et une page d'inscription avec les formulaires Bootstrap. Ensuite, nous avons créé la page « *Mon compte* » pour modifier les informations personnelles. Nous avons géré les images de la galerie en ajoutant des boutons d'édition et de suppression. Cela nous a permis de comprendre comment fonctionnent les modales Bootstrap. Les réservations ont été affichées sous forme de liens nous amenant sur une page d'édition des réservations, encore un formulaire.

Grâce à la création de ces pages, nous avons pu approfondir notre connaissance de Bootstrap et notre projet prend de l'ampleur.

V. Pour aller plus loin

A. Pour aller plus loin

- Pour l'annulation d'une réservation, vous pouvez soit utiliser une modale, soit créer une nouvelle page avec le rappel des informations de la réservation. Le but est de confirmer la volonté de l'utilisateur. Choisissez une de ces deux options et implémentez-la.
- Vous pouvez réaliser la page de gestion de la carte, avec les options pour modifier les plats et les menus.