

Importer et exporter des fichiers sur Figma

Table des matières

I. Contexte	3
II. Importation et exportation de fichiers	3
A. Définitions et exemples.....	3
B. Importation de fichiers sur Figma	4
C. Exportation de fichiers sur Figma	6
D. Exercice : Quiz.....	7
III. Découverte de l'onglet Community	9
A. Introduction à l'onglet community.....	9
B. Rechercher et utiliser des ressources issues de l'onglet community	9
C. Rechercher et utiliser des plugins issus de l'onglet community	10
D. Exercice : Quiz.....	10
IV. L'essentiel	12
V. Auto-évaluation	12
A. Exercice	12
B. Test.....	12
Solutions des exercices	13

I. Contexte

Durée : 60 minutes.

Environnement de travail : Windows, Mac ou Linux - Webapp Figma ou logiciel Figma.

Prérequis : maîtrise des raccourcis clavier classiques

Contexte

Nous explorerons ici deux aspects cruciaux de Figma - l'importation et l'exportation de fichiers -, ainsi que la découverte de l'onglet Community.

Pourquoi importer et exporter dans Figma ?

L'importation et l'exportation de fichiers sont au cœur de tout processus de conception. Dans ce contexte, Figma brille par sa simplicité et sa polyvalence. Apprendre à importer différents types de fichiers tout en maintenant leur qualité et leurs propriétés est un atout essentiel pour tout designer. De plus, comprendre les subtilités de l'exportation garantit que votre travail sera présenté à vos équipes ou à vos clients de la manière exacte que vous aviez imaginée.

L'onglet Community dans Figma est un coffre au trésor virtuel où vous pouvez accéder à une myriade de ressources partagées par d'autres membres de la communauté. Des modèles prédéfinis aux composants interactifs, en passant par les plugins pour étendre les fonctionnalités de Figma, l'onglet Community est une source inépuisable d'inspiration et d'efficacité. Apprendre à naviguer dans cet espace vous donnera non seulement un accès à une multitude de ressources créatives, mais renforcera également vos compétences en collaboration avec d'autres designers.

Cette formation est conçue pour vous aider à maîtriser ces aspects cruciaux de Figma. Que vous soyez débutant ou que vous ayez déjà une certaine expérience, notre objectif est de vous fournir des connaissances pratiques et une confiance accrue pour tirer le meilleur parti de Figma dans vos projets.

II. Importation et exportation de fichiers

A. Définitions et exemples

Définition Les différents types de fichiers existants

Avant de plonger dans le processus d'importation et d'exportation sur Figma, il est important de savoir quels types de fichiers vous pouvez manipuler dans cet environnement de conception. Les fichiers que vous pouvez travailler dans Figma sont principalement des fichiers d'image, des fichiers de vecteurs et des fichiers de conception. Les formats couramment pris en charge incluent PNG, JPEG, SVG, PDF.

Il est essentiel de comprendre ces formats, car cela déterminera la manière dont vous pourrez travailler avec vos fichiers dans Figma. Par exemple, les fichiers d'image sont idéaux pour l'importation en tant qu'éléments visuels, tandis que les fichiers de conception peuvent nécessiter un processus de conversion plus complexe pour être éditables dans Figma.

Lorsqu'on travaille des éléments graphiques, il est également important de comprendre la différence entre un élément vectoriel et matriciel. Les éléments vectoriels sont basés sur des formes géométriques et sont redimensionnables sans perte de qualité, tandis que les éléments matriciels sont constitués de pixels et peuvent perdre de la qualité en cas d'agrandissement. Le choix entre les deux dépend du type de contenu à créer et de l'usage prévu.

Voici un tableau récapitulatif des différents formats d'image présentant leurs avantages et inconvénients, mais surtout, leurs contextes d'utilisation.

Format			
Format	Avantages	Inconvénients	Quand l'utiliser
JPEG	Compression efficace permettant de réduire la taille des fichiers sans perdre trop de qualité. Prise en charge par de nombreux logiciels et navigateurs.	Compression avec perte de qualité, ce qui peut entraîner une dégradation de l'image. Ne prend pas en charge la transparence.	Photographies et images complexes avec des dégradés de couleurs. Pour des fichiers à partager en ligne où la taille du fichier est un facteur important.
PNG	Prise en charge de la transparence, ce qui permet de superposer des images sur différents arrière-plans. Compression sans perte de qualité, préservant tous les détails de l'image.	Taille de fichier plus grande par rapport au JPEG pour des images similaires. Peut avoir des problèmes de rendu dans certains navigateurs anciens.	Graphiques avec des éléments transparents ou des arrière-plans complexes. Pour des images nécessitant une qualité élevée et la transparence.
SVG	Format vectoriel permettant de représenter des graphiques et des illustrations avec une grande précision. Redimensionnable sans perte de qualité. Prise en charge des éléments interactifs et animés.	Ne convient pas aux photographies ou aux images complexes avec de nombreux détails. Peut nécessiter une manipulation avancée pour les utilisateurs non familiers avec les graphiques vectoriels.	Graphiques, icônes et illustrations qui nécessitent une évolutivité et une interactivité. Pour des éléments de conception destinés aux interfaces utilisateur.
PDF	Prise en charge des éléments interactifs, des annotations et des formulaires. Peut être visualisé et imprimé de manière cohérente sur différentes plateformes et différents appareils. Prise en charge des polices incorporées et de la compression.	Taille de fichier plus grande par rapport à d'autres formats d'image. Peut nécessiter un logiciel dédié pour la modification des fichiers PDF.	Format universellement compatible : rapports, présentations ou fichiers imprimables. Pour des éléments interactifs ou des formulaires à inclure dans les fichiers.

B. Importation de fichiers sur Figma

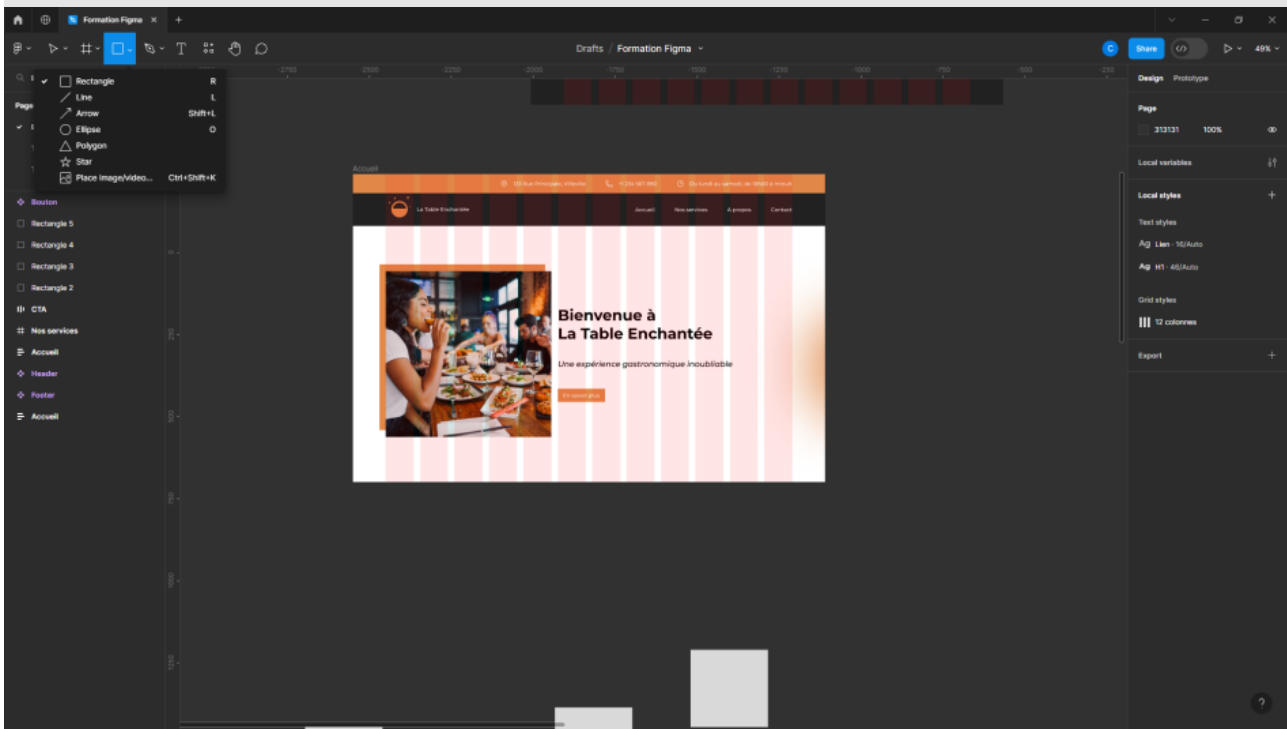
Comment importer des fichiers sur Figma

L'importation de fichiers sur Figma vous permet d'intégrer des éléments externes, tels que des images, des icônes ou d'autres ressources, dans vos projets de conception. Figma propose plusieurs méthodes pour importer des fichiers et les intégrer de manière transparente dans vos designs. Dans cette section, nous allons explorer deux de ces méthodes : l'utilisation de l'outil « *Place Image* » et le remplissage d'une forme ou d'une frame avec une image via l'option « *Fill* ». Il est également possible d'importer une image en effectuant un glisser-déposer vers Figma.

Méthode Utilisation de l'outil « *Place Image* »

Sélectionnez l'emplacement : ouvrez le projet dans lequel vous souhaitez importer une image. Choisissez l'emplacement où vous souhaitez que l'image soit insérée, que ce soit sur une page spécifique ou à l'intérieur d'une frame.

Accédez à l'outil « Place Image » : dans la barre de menu en haut de l'écran Figma, cliquez sur l'outil « *Forme* ». Dans le menu déroulant, choisissez « *Place Image* ». Un explorateur de fichiers s'ouvrira, vous permettant de sélectionner l'image à importer.

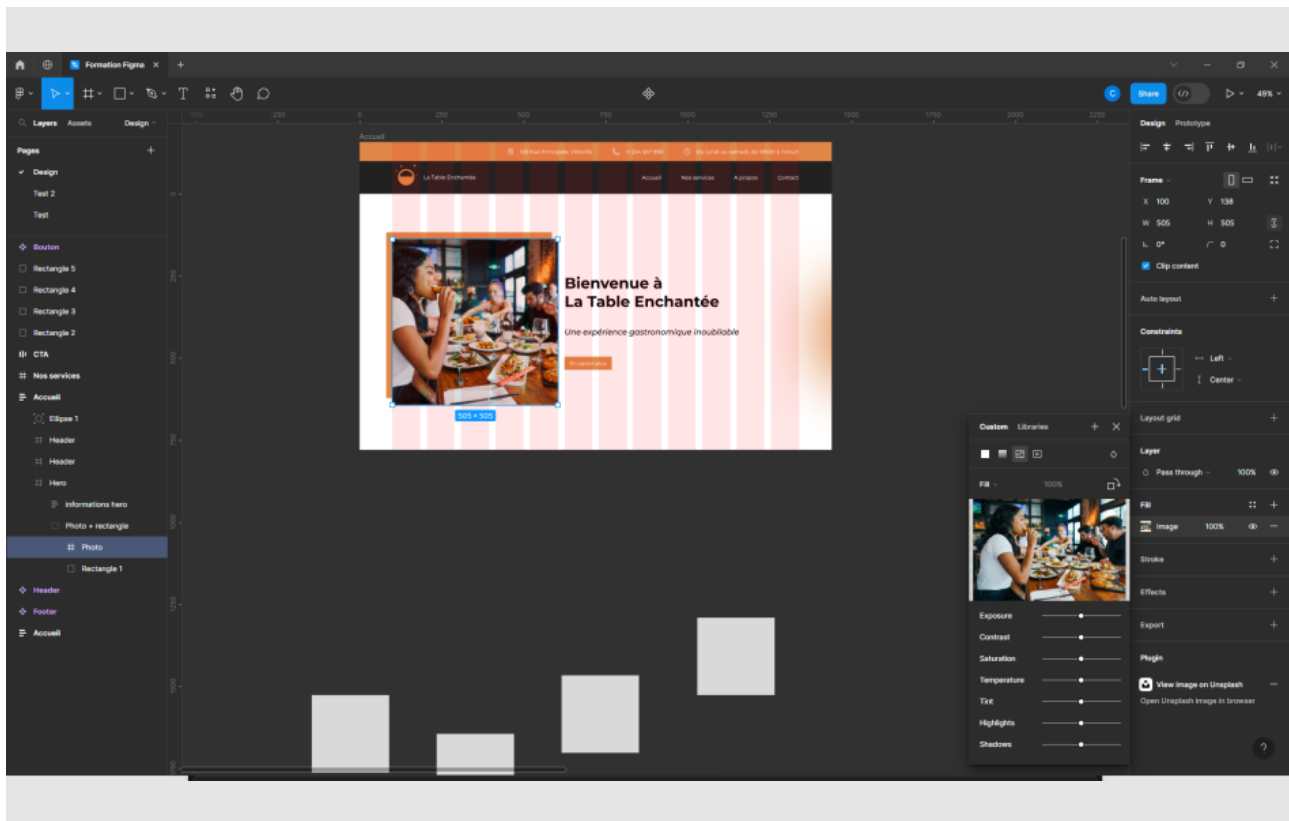


Sélectionnez l'image : parcourez vos fichiers et sélectionnez l'image que vous souhaitez importer. Cliquez sur « *Ouvrir* » pour confirmer votre choix.

Ajustez la taille et l'emplacement : une fois l'image importée, vous verrez un curseur de placement. Cliquez sur l'emplacement souhaité dans votre design pour insérer l'image. Vous pouvez ajuster la taille de l'image en faisant glisser le curseur ou en modifiant les dimensions dans le panneau de propriétés.

Méthode Remplissage d'une forme ou d'une frame via l'option « Fill »

- **Créez une forme ou une frame :** commencez par créer une forme (rectangle, cercle, etc.) ou une frame (zone de travail) dans votre projet.
- **Accédez à l'option « Fill » :** sélectionnez la forme ou la frame à laquelle vous souhaitez ajouter une image. Dans le panneau de propriétés à droite de l'écran, localisez l'option « *Fill* » (Remplissage). Cliquez sur cette option pour ouvrir le menu déroulant.
- **Choisissez « Image » :** dans le menu déroulant du remplissage, sélectionnez « *Image* ». Une fenêtre de dialogue s'ouvrira, vous permettant de sélectionner l'image que vous souhaitez utiliser comme remplissage.
- **Sélectionnez l'image :** cliquez sur « *Sélectionner une image* » et parcourez vos fichiers pour trouver l'image que vous souhaitez utiliser. Une fois sélectionnée, cliquez sur « *Ouvrir* ».
- **Ajustez le remplissage :** l'image que vous avez sélectionnée sera maintenant utilisée comme remplissage pour la forme ou la frame. Vous pouvez ajuster la position et la taille de l'image en utilisant les options dans le panneau de propriétés.



Il est important de noter qu'une icône SVG sera plus facilement manipulable si elle est importée dans une frame, en faisant attention à paramétrer les contraintes (constraints) sur « **scale** » via le panneau latéral droit.

L'importation d'images sur Figma est une compétence essentielle pour intégrer des ressources visuelles dans vos designs. En maîtrisant ces méthodes, vous pourrez incorporer des images pertinentes et créatives dans vos projets, ajoutant ainsi de la profondeur et de l'impact visuel à vos designs.

Exemple

C. Exportation de fichiers sur Figma

Manipulations pour exporter un fichier sur Figma

L'exportation de vos designs depuis Figma est une étape importante pour partager vos créations avec d'autres et pour les utiliser dans d'autres outils ou contextes. Figma propose différentes options d'exportation pour répondre à vos besoins spécifiques. Dans cette section, nous allons explorer deux méthodes d'exportation : l'exportation d'un fichier au format .fig et l'exportation d'éléments spécifiques tels qu'un écran, une frame ou une icône.

Exportation d'un fichier au format .fig :

Le format de fichier .fig est le format natif de Figma. Il s'agit d'un format propriétaire spécifique à Figma qui conserve toutes les informations de conception de votre projet. Lorsque vous enregistrez un projet au format .fig, vous enregistrez non seulement les éléments visuels tels que les calques, les images et les textes, mais aussi les interactions, les liens entre les écrans, les commentaires et d'autres détails de conception.

En enregistrant votre projet au format .fig, vous conservez la flexibilité de modifier et de collaborer sur le design à l'avenir, car toutes les fonctionnalités et les informations associées au design sont sauvegardées. Ce format est idéal pour partager des projets avec d'autres designers travaillant sur Figma, car il permet de préserver la structure et les fonctionnalités du design original.

Cependant, il est important de noter que le format .fig ne peut être ouvert que dans Figma lui-même. Pour partager vos designs avec des personnes qui n'utilisent pas Figma, vous devrez les exporter dans des formats d'image plus courants, tels que PNG, JPG ou SVG, qui peuvent être visualisés avec des logiciels standard de visualisation d'images.

Méthode Exporter un fichier au format. fig

- **Sélectionnez le fichier** : ouvrez le projet que vous souhaitez exporter. Assurez-vous que vous avez sélectionné le fichier principal (figma file) que vous souhaitez exporter.
- **Accédez à l'option d'exportation** : dans la barre de menu en haut de l'écran Figma, cliquez sur « *Fichier* ». Dans le menu déroulant, choisissez « *Exporter* ». Une fenêtre de dialogue s'ouvrira, vous montrant différentes options d'exportation.
- **Choisissez le format** : sélectionnez le format d'exportation souhaité. Pour conserver toutes les informations de conception, choisissez le format. fig. Vous pouvez également choisir d'autres formats d'image comme PNG ou JPG si vous souhaitez exporter une image statique.
- **Spécifiez l'emplacement** : sélectionnez le dossier dans lequel vous souhaitez enregistrer le fichier exporté. Donnez un nom au fichier si nécessaire.
- **Cliquez sur « Enregistrer »** : une fois que vous avez sélectionné le format et l'emplacement, cliquez sur le bouton « *Enregistrer* » pour exporter le fichier. Le fichier sera enregistré dans le format choisi, prêt à être partagé ou utilisé.

Exportation d'éléments spécifiques :

Sur Figma, vous avez également la possibilité d'exporter un ou plusieurs écrans de votre design, une section, une image et même une icône. Cela peut être notamment utile pour exporter chaque composant graphique pour préparer le développement. Pour ce faire :

- **Sélectionnez l'élément** : ouvrez le projet et sélectionnez l'élément spécifique que vous souhaitez exporter, qu'il s'agisse d'un écran, d'une frame ou d'une icône.
- **Accédez à l'outil d'exportation** : dans le panneau latéral droit, cliquez sur l'onglet « **Export** » (exporter). Vous verrez une liste des éléments que vous avez sélectionnés pour l'exportation.
- **Ajoutez des tailles d'exportation** : vous pouvez ajouter différentes tailles d'exportation en cliquant sur le bouton « + », puis en spécifiant la taille souhaitée. Cela vous permettra d'exporter l'élément dans différentes résolutions.
- **Choisissez le format** : sélectionnez le format d'exportation, comme PNG, SVG, ou PDF, en fonction de vos besoins.
- **Spécifiez l'emplacement** : choisissez le dossier où vous souhaitez enregistrer les fichiers exportés.
- **Cliquez sur « Exporter »** : une fois que vous avez configuré les options d'exportation, cliquez sur le bouton « *Exporter* » pour générer les fichiers exportés. Ils seront enregistrés dans le dossier spécifié.

En maîtrisant ces méthodes d'exportation, vous pourrez partager vos designs de manière efficace et précise avec d'autres collaborateurs, clients ou utilisateurs finaux. L'exportation est un moyen essentiel de mettre en valeur vos créations et de les rendre accessibles dans différents contextes.

D. Exercice : Quiz

[solution n°1 p.15]

Question 1

Quels types de fichiers peuvent être importés dans Figma ?

- ☐ Uniquement des images au format JPEG
- ☐ Seulement des fichiers texte
- ☐ Une variété de types de fichiers tels que des images, des SVG, des PDF, etc.
- ☐ Uniquement des fichiers créés dans Figma

Question 2

Comment importe-t-on un fichier dans Figma ?

- ☐ En le glissant-déposant directement dans la fenêtre de Figma
- ☐ En utilisant le raccourci clavier Ctrl + V
- ☐ En créant un nouveau calque et en y insérant le fichier
- ☐ Il n'est pas possible d'importer des fichiers dans Figma

Question 3

Quelle est la principale raison pour laquelle l'exportation de fichiers depuis Figma est importante ?

- ☐ Pour réduire la taille des fichiers
- ☐ Pour rendre les fichiers compatibles avec d'autres logiciels
- ☐ Pour partager les designs avec des collaborateurs ou des clients
- ☐ Pour améliorer la qualité des images

Question 4

Comment exporte-t-on un fichier depuis Figma ?

- ☐ En utilisant le raccourci clavier Ctrl + X
- ☐ En cliquant sur le bouton « *Exporter* » dans la barre d'outils
- ☐ En sélectionnant l'élément à exporter, puis en cliquant sur « *Exporter* » dans le panneau de propriétés
- ☐ Il n'est pas possible d'exporter des fichiers depuis Figma

Question 5

Pourquoi est-il important de comprendre les différentes options d'exportation dans Figma ?


- ☐ Pour personnaliser la couleur des éléments exportés
- ☐ Pour ajuster la taille et la résolution des fichiers exportés
- ☐ Pour ajouter des animations aux fichiers exportés
- ☐ Pour changer la police de caractères des fichiers exportés

III. Découverte de l'onglet Community

A. Introduction à l'onglet community

Définition

L'onglet Community dans Figma est un espace collaboratif en ligne qui permet aux designers du monde entier de partager, de découvrir et de collaborer sur des ressources et des projets de conception. C'est une plateforme où vous pouvez trouver une multitude de ressources prêtes à l'emploi, telles que des icônes, des illustrations, des kits d'interface utilisateur (UI), des composants, des prototypes, des plugins, et bien plus encore. L'onglet Community ouvre la porte à une source infinie d'inspiration et de soutien pour vos projets de conception.

Pour accéder à l'onglet Community, il vous suffit de cliquer sur l'icône « *Community* » située dans la barre de gauche de l'interface Figma. Elle est symbolisée par une icône web (cf. capture d'écran) . Une fois que vous y êtes, vous découvrirez un monde de créativité et de collaboration.

À l'intérieur de l'onglet Community, vous trouverez différentes sections :

- **Fichiers communautaires** : cette section présente une variété de fichiers de conception partagés par la communauté. Vous pouvez parcourir ces fichiers, les prévisualiser et les utiliser dans vos propres projets.
- **Ressources** : cette section est dédiée aux ressources comme les icônes, les illustrations, les polices et les kits d'interface utilisateur. Vous pouvez rechercher et télécharger des ressources pour les intégrer à vos designs.
- **Plugins** : dans cette section, vous pouvez découvrir une multitude de plugins créés par d'autres designers. Les plugins ajoutent des fonctionnalités et des possibilités supplémentaires à Figma, vous permettant d'optimiser votre flux de travail et d'augmenter votre productivité.

L'onglet Community présente plusieurs avantages importants. Il vous permet d'accéder à des ressources de haute qualité, ce qui peut vous faire gagner un temps précieux lors de la création de vos designs. De plus, la collaboration et l'échange d'idées avec d'autres designers peuvent vous inspirer et vous aider à repousser les limites de votre créativité. En partageant vos propres ressources ou projets, vous pouvez également contribuer à la communauté et être reconnu pour vos compétences.

À noter que certaines ressources peuvent parfois être payantes, mais qu'une grande majorité reste gratuite. Pensez à créditer et/ou remercier les auteurs si vous utilisez une de leurs créations.

En somme, l'onglet Community est une source inestimable d'inspiration, de partage et de collaboration pour tous les designers utilisant Figma. C'est un espace qui favorise l'apprentissage continu, l'exploration créative et la construction d'une communauté mondiale de passionnés de design.

B. Rechercher et utiliser des ressources issues de l'onglet community

Comment rechercher, prévisualiser et utiliser des ressources de l'onglet community dans vos propres projets

Dans l'onglet Community de Figma, vous pouvez accéder à une multitude de ressources partagées par d'autres designers du monde entier. Que vous cherchiez des icônes pour enrichir votre interface utilisateur, des illustrations pour donner vie à vos designs, ou des éléments spécifiques pour accélérer votre travail, cette section regorge de trésors créatifs. Voici comment rechercher, prévisualiser et utiliser ces ressources dans vos propres projets :

- Pour trouver des ressources spécifiques dans l'onglet « **Community** », utilisez la barre de recherche en haut de la page. Vous pouvez taper des mots-clés liés à ce que vous recherchez, comme « *bouton* », « *icône* », « *police* », etc. Les résultats de recherche vous montreront une liste de fichiers et de ressources correspondant à vos termes de recherche. De nombreux filtres existent pour vous aider à spécifier votre recherche.
- Avant de télécharger une ressource, vous pouvez la prévisualiser pour voir si elle correspond à vos besoins. Cliquez simplement sur une ressource pour ouvrir une fenêtre de prévisualisation. Vous pourrez explorer les différentes couches et composants de la ressource, et même en copier des éléments spécifiques si nécessaire.

- Une fois que vous avez trouvé la ressource idéale, vous pouvez l'ajouter à votre propre projet. Cliquez sur le bouton « **Copy** » (copier) pour ajouter la ressource à votre espace de travail. Vous pourrez ensuite la modifier, l'intégrer à vos designs et l'adapter à vos besoins.

L'utilisation des ressources de l'onglet Community peut grandement accélérer votre processus de conception en vous permettant de bénéficier du travail créatif d'autres designers. Cependant, gardez à l'esprit que le respect des droits d'auteur et des licences est crucial lorsque vous utilisez des ressources partagées par la communauté. Avec cette fonctionnalité, Figma favorise la collaboration, l'apprentissage et le partage au sein de la communauté mondiale du design.

Exemple

C. Rechercher et utiliser des plugins issus de l'onglet community

Comment rechercher, prévisualiser et utiliser des plugins de l'onglet community dans vos propres projets

Les plugins sont des extensions puissantes qui peuvent ajouter des fonctionnalités et des automatisations à votre flux de travail de conception. Dans l'onglet Community de Figma, vous pouvez trouver une variété de plugins créés par la communauté de designers.

Méthode Rechercher, prévisualiser et utiliser des plugins

Voici comment rechercher, prévisualiser et utiliser ces plugins dans vos propres projets :

- Pour découvrir de nouveaux plugins, accédez à l'onglet Community et cliquez sur la section « **Plugins** ». Utilisez la barre de recherche pour rechercher des plugins spécifiques en fonction de vos besoins. Par exemple, si vous recherchez un plugin pour ajouter rapidement des images, tapez « **images** » dans la barre de recherche.
- Une fois que vous avez trouvé un plugin qui vous intéresse, cliquez dessus pour en savoir plus. Vous verrez une description du plugin, ses fonctionnalités et la manière dont il peut améliorer votre flux de travail. Certaines pages de plugins incluent également des captures d'écran ou des vidéos pour vous montrer comment le plugin fonctionne en action.
- Pour installer un plugin, cliquez sur le bouton « **Install** » (installer) sur la page du plugin. Une fois installé, le plugin sera disponible dans le menu des plugins lorsque vous travaillerez sur un projet. Par exemple, prenons le plugin « **Unsplash** » qui permet d'ajouter rapidement des images à vos designs. Après l'avoir installé, vous pourrez accéder au plugin depuis le menu, sélectionner une image, et l'insérer directement dans votre design sans avoir à quitter Figma.
- Certains plugins peuvent être personnalisés en fonction de vos besoins. Une fois que vous avez sélectionné un plugin, vérifiez s'il existe des options de personnalisation. Par exemple, avec le plugin Unsplash, vous pouvez ajuster les dimensions de l'image avant de l'insérer dans votre design.

L'utilisation de plugins peut considérablement améliorer votre productivité en automatisant des tâches répétitives ou en ajoutant des fonctionnalités spécifiques à vos besoins. Ils offrent une flexibilité supplémentaire à Figma et vous permettent de personnaliser votre environnement de travail pour répondre à vos exigences de conception.

D. Exercice : Quiz

[solution n°2 p.16]

Question 1

Qu'est-ce que l'onglet Community dans Figma ?

- ☐ Une section réservée aux utilisateurs professionnels
- ☐ Une fonctionnalité pour la recherche d'images sur Internet
- ☐ Un espace où les utilisateurs partagent des ressources et des plugins
- ☐ Un outil pour la gestion des projets en équipe

Question 2

Comment peut-on rechercher et utiliser des ressources issues de l'onglet Community dans nos propres projets ?

- ☐ En les téléchargeant uniquement pour une utilisation hors ligne
- ☐ En effectuant une recherche dans l'onglet Community, en prévisualisant les ressources et en les intégrant à nos projets
- ☐ En passant par le support technique de Figma

Question 3

Pourquoi utiliser des plugins issus de l'onglet Community ?

- ☐ Ils servent à réparer les fichiers corrompus
- ☐ Ils optimisent les performances de l'ordinateur
- ☐ Ils étendent les fonctionnalités de Figma en permettant l'automatisation de tâches et l'ajout de fonctionnalités spécifiques

Question 4

Pourquoi la fonction de prévisualisation est-elle utile dans l'onglet Community ?

- ☐ Pour afficher les ressources en grand format
- ☐ Pour tester les fonctionnalités des plugins
- ☐ Pour voir à quoi ressemble une ressource avant de la télécharger
- ☐ Pour modifier les ressources directement dans l'onglet Community

Question 5

Comment peut-on accéder à l'onglet Community dans Figma ?

- ☐ En payant un abonnement supplémentaire
- ☐ En utilisant un raccourci clavier
- ☐ En cliquant sur l'icône « *Community* » dans la barre d'outils à gauche de l'interface de Figma
- ☐ En passant par le menu « *Aide* » en haut de l'écran

IV. L'essentiel

Cette formation sur l'importation, l'exportation et l'utilisation de l'onglet Community dans Figma vous a familiarisé avec des compétences essentielles pour améliorer votre efficacité dans le processus de conception. Vous avez appris à importer divers types de fichiers dans Figma, facilitant ainsi la collaboration et la consolidation de tous vos actifs au même endroit. L'exploration de l'onglet Community vous a montré comment accéder à une multitude de ressources et de plugins partagés par la communauté de designers, offrant ainsi des opportunités d'inspiration et d'amélioration de vos flux de travail.

Ces compétences sont cruciales pour les professionnels de la conception qui souhaitent optimiser leur collaboration et leur créativité. L'importation et l'exportation fluides des fichiers garantissent que toute l'équipe travaille sur la même version du projet, évitant les pertes de temps et les incohérences. L'onglet Community vous permet d'accéder à des ressources précieuses qui peuvent accélérer vos projets et élever la qualité de vos designs. En appliquant ces connaissances, vous pouvez améliorer la communication, la cohésion d'équipe et la rapidité d'exécution.

En comprenant comment travailler efficacement avec des fichiers et en tirant parti de l'onglet Community, vous êtes mieux préparé pour créer des designs remarquables tout en maximisant votre productivité.

V. Auto-évaluation

A. Exercice

Question

[solution n°3 p.17]

Via l'onglet Community, recherchez des icônes à importer sur votre design. Une fois les icônes intégrées, exportez chacune d'entre elles au format SVG afin de constituer un dossier « *ressources* » essentiel au développement futur. Exportez ensuite un écran de votre design dans son entièreté (exemple : la page d'accueil) en PDF afin de visualiser le rendu en dehors de Figma.

B. Test

Exercice 1 : Quiz

[solution n°4 p.20]

Question 1

Parmi les formats d'images ci-dessous, lequel gère la transparence ?

- ☐ Le format PNG
- ☐ Le format JPEG

Question 2

Le format SVG peut être utilisé pour :

- ☐ Une icône
- ☐ Une photographie
- ☐ Une illustration

Question 3

Où peut-on retrouver l'outil « *place image* » ?

- ☐ Dans l'onglet « *creation tool* »
- ☐ Dans l'onglet « *frame* »
- ☐ Dans l'onglet « *shape tool* »

Question 4

Lors d'une recherche sur l'onglet Community, quels types d'éléments est-il possible de retrouver ?

- ☐ Des plugins
- ☐ Des fichiers/template (fichiers communautaires)
- ☐ Des widgets

Question 5


Pour une icône SVG sur Figma, il est important de :

- ☐ L'importer dans une frame pour la manipuler et la redimensionner plus aisément
- ☐ L'importer dans un rectangle pour la manipuler et la redimensionner plus aisément
- ☐ L'importer dans une ellipse pour la manipuler et la redimensionner plus aisément

Solutions des exercices


Exercice p. 7 Solution n°1**Question 1**

Quels types de fichiers peuvent être importés dans Figma ?

- ☐ Uniquement des images au format JPEG
- ☐ Seulement des fichiers texte
- ☒ Une variété de types de fichiers tels que des images, des SVG, des PDF, etc.
- ☐ Uniquement des fichiers créés dans Figma
-  Figma permet d'importer une variété de types de fichiers, y compris des images, des fichiers SVG, des PDF, etc. Cela facilite l'intégration de ressources externes dans vos designs.


Question 2

Comment importe-t-on un fichier dans Figma ?

- ☒ En le glissant-déposant directement dans la fenêtre de Figma
- ☒ En utilisant le raccourci clavier Ctrl + V
- ☒ En créant un nouveau calque et en y insérant le fichier
- ☐ Il n'est pas possible d'importer des fichiers dans Figma
-  Pour importer un fichier dans Figma, il existe plusieurs méthodes, dont le glisser-déposer, en collant un élément précédemment copié *via* le raccourci clavier CTRL + V en important l'élément via l'onglet « fill » sur un calque sélectionné.


Question 3

Quelle est la principale raison pour laquelle l'exportation de fichiers depuis Figma est importante ?

- ☐ Pour réduire la taille des fichiers
- ☐ Pour rendre les fichiers compatibles avec d'autres logiciels
- ☒ Pour partager les designs avec des collaborateurs ou des clients
- ☐ Pour améliorer la qualité des images
-  L'exportation de fichiers depuis Figma est essentielle pour partager vos créations avec d'autres personnes, que ce soient des collaborateurs, des clients ou d'autres parties prenantes.


Question 4

Comment exporte-t-on un fichier depuis Figma ?

- ☐ En utilisant le raccourci clavier Ctrl + X
- ☐ En cliquant sur le bouton « Exporter » dans la barre d'outils
- ☒ En sélectionnant l'élément à exporter, puis en cliquant sur « Exporter » dans le panneau de propriétés
- ☐ Il n'est pas possible d'exporter des fichiers depuis Figma
-  Pour exporter un élément depuis Figma, sélectionnez d'abord l'élément à exporter, puis cliquez sur l'option « Exporter » dans le panneau de propriétés. Cela vous permettra de choisir les paramètres d'exportation.

Question 5


Pourquoi est-il important de comprendre les différentes options d'exportation dans Figma ?

- ☐ Pour personnaliser la couleur des éléments exportés
- ☒ Pour ajuster la taille et la résolution des fichiers exportés
- ☐ Pour ajouter des animations aux fichiers exportés
- ☐ Pour changer la police de caractères des fichiers exportés
-  Comprendre les différentes options d'exportation dans Figma est crucial pour garantir que les fichiers exportés ont la taille et la résolution appropriées, ce qui est particulièrement important pour la qualité et la performance des designs en ligne ou imprimés.

Exercice p. 10 Solution n°2


Question 1

Qu'est-ce que l'onglet Community dans Figma ?

- ☐ Une section réservée aux utilisateurs professionnels
- ☐ Une fonctionnalité pour la recherche d'images sur Internet
- ☒ Un espace où les utilisateurs partagent des ressources et des plugins
- ☐ Un outil pour la gestion des projets en équipe
-  L'onglet Community dans Figma est une plateforme où les utilisateurs peuvent partager des ressources telles que des composants, des icônes, des templates et des plugins, créant ainsi une bibliothèque collaborative.


Question 2

Comment peut-on rechercher et utiliser des ressources issues de l'onglet Community dans nos propres projets ?

- ☐ En les téléchargeant uniquement pour une utilisation hors ligne
- ☒ En effectuant une recherche dans l'onglet Community, en prévisualisant les ressources et en les intégrant à nos projets
- ☐ En passant par le support technique de Figma
-  Vous pouvez chercher des ressources dans l'onglet Community, prévisualiser celles qui vous intéressent et les intégrer directement dans vos propres projets Figma, ce qui facilite grandement le processus de conception.


Question 3

Pourquoi utiliser des plugins issus de l'onglet Community ?

- ☐ Ils servent à réparer les fichiers corrompus
- ☐ Ils optimisent les performances de l'ordinateur
- ☒ Ils étendent les fonctionnalités de Figma en permettant l'automatisation de tâches et l'ajout de fonctionnalités spécifiques
-  Les plugins dans l'onglet Community sont conçus pour étendre les capacités de Figma en automatisant certaines tâches ou en ajoutant des fonctionnalités spécifiques pour faciliter le travail de conception.


Question 4

Pourquoi la fonction de prévisualisation est-elle utile dans l'onglet Community ?

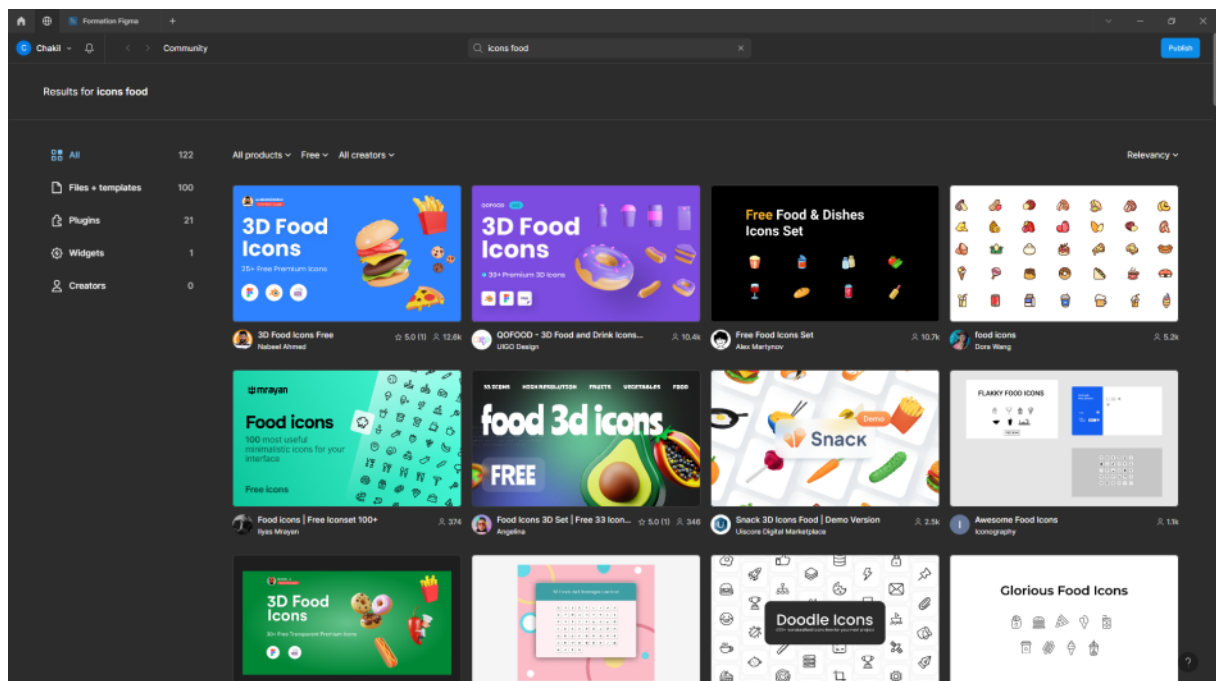
- ☐ Pour afficher les ressources en grand format
 - ☐ Pour tester les fonctionnalités des plugins
 - ☒ Pour voir à quoi ressemble une ressource avant de la télécharger
 - ☐ Pour modifier les ressources directement dans l'onglet Community
-  La prévisualisation vous permet de visualiser une ressource dans l'onglet Community avant de la télécharger, ce qui vous aide à décider si elle convient à vos besoins avant de l'intégrer dans votre projet.

Question 5

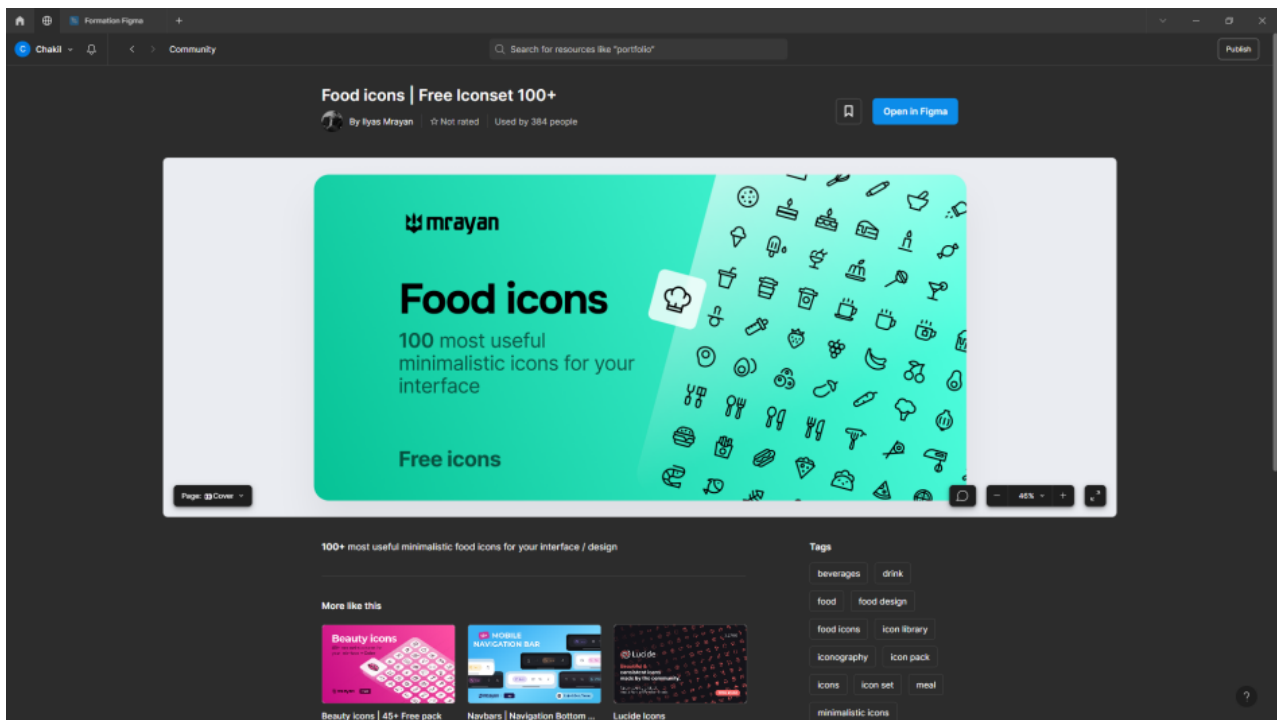
Comment peut-on accéder à l'onglet Community dans Figma ?

- ☐ En payant un abonnement supplémentaire
 - ☐ En utilisant un raccourci clavier
 - ☒ En cliquant sur l'icône « Community » dans la barre d'outils à gauche de l'interface de Figma
 - ☐ En passant par le menu « Aide » en haut de l'écran
-  Pour accéder à l'onglet Community, il vous suffit de cliquer sur l'icône « Community » située dans la barre d'outils à gauche de l'interface de Figma. Cela vous permettra d'explorer les ressources partagées par d'autres utilisateurs.

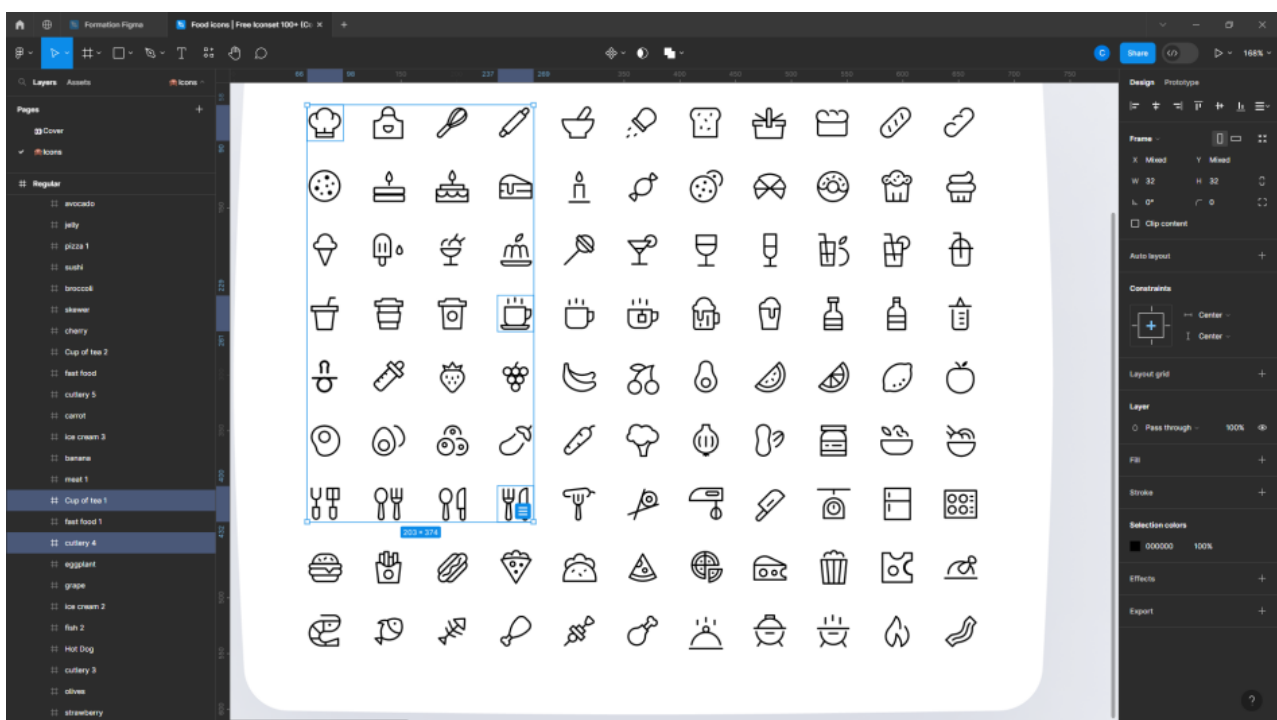
p. 12 Solution n°3



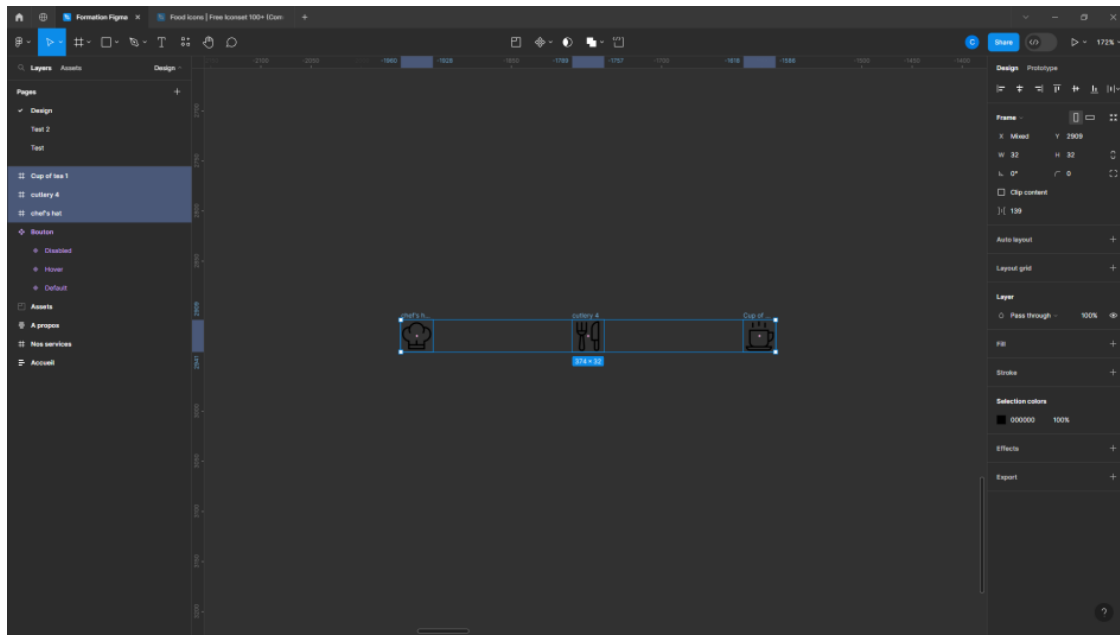
Recherche de ressources via l'onglet community.



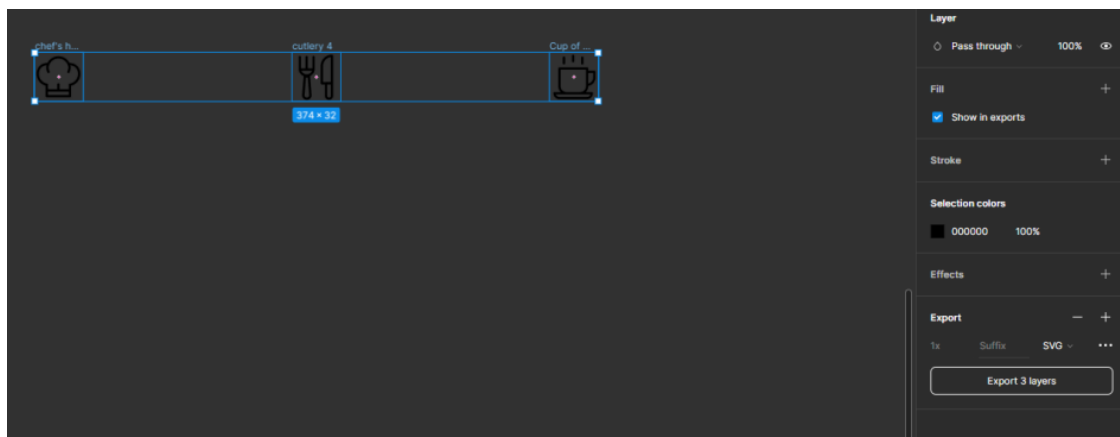
Choix d'un fichier contenant plusieurs icônes.



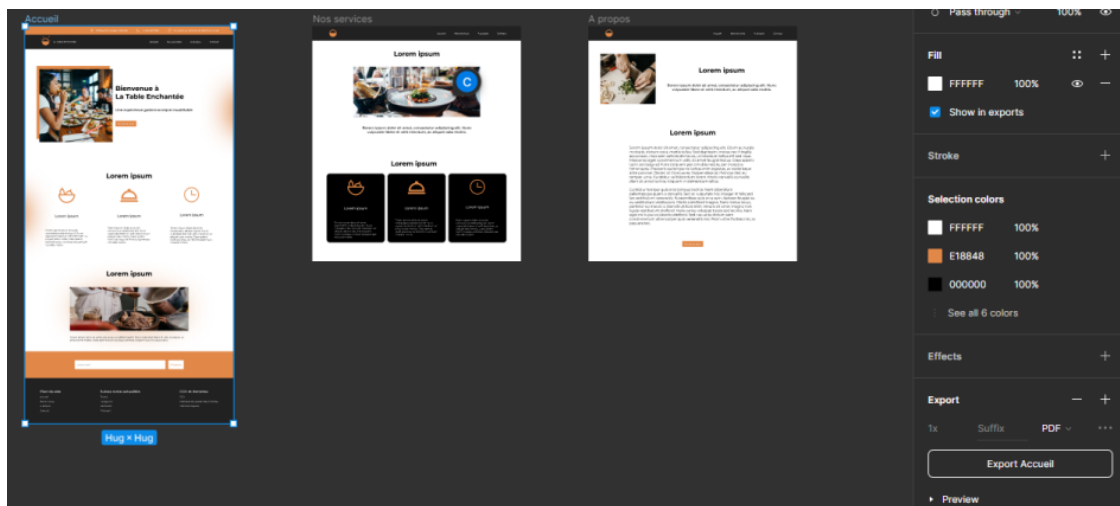
Sélection des icônes pertinentes pour le design.



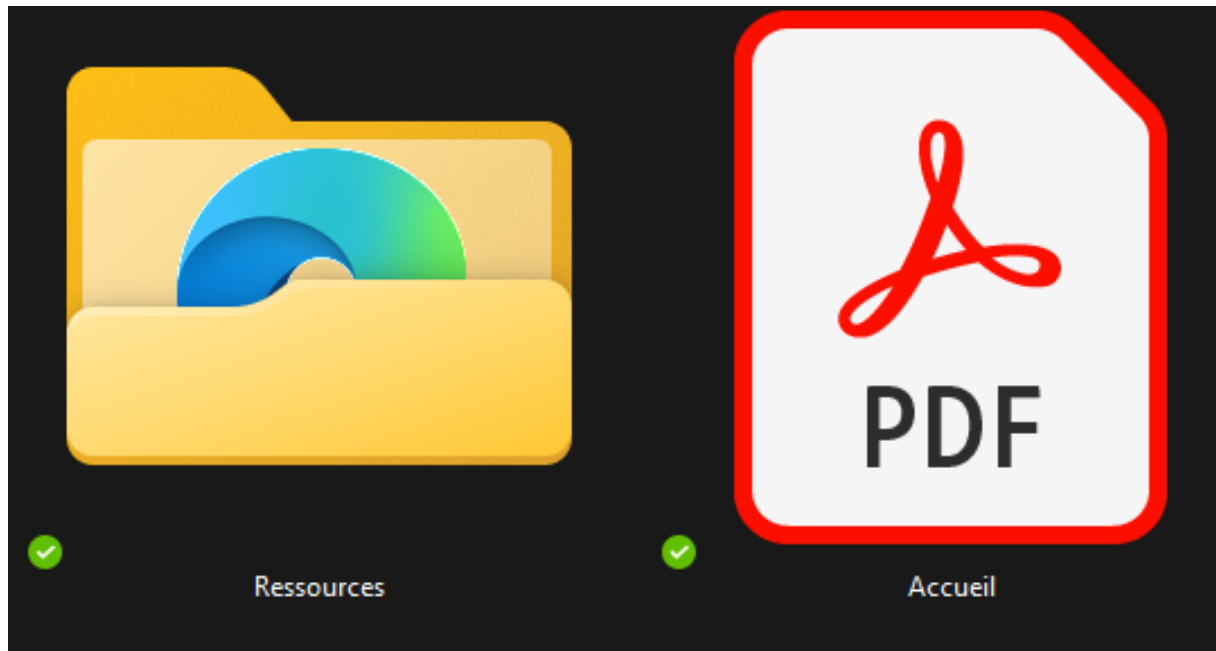
Import des éléments sur le design via un copier-coller.



Paramétrage de l'exportation au format SVG des 3 icônes via l'onglet « export » en bas à droite de l'écran.



Export de l'écran d'accueil en PDF via l'onglet « export » en bas à droite de l'écran.



Regroupement des exports dans un dossier approprié.

Exercice p. 12 Solution n°4

Question 1

Parmi les formats d'images ci-dessous, lequel gère la transparence ?

- ☒ Le format PNG
- ☐ Le format JPEG
- ☒ Le format PNG et le format JPEG sont les plus utilisés mais possèdent certaines différences, dont la gestion de la transparence qui est uniquement assurée par le format PNG.


Question 2

Le format SVG peut être utilisé pour :

- ☒ Une icône
- ☐ Une photographie
- ☒ Une illustration
- ☒ Le format SVG est un format vectoriel permettant de représenter des graphiques et des illustrations avec une grande précision. Il est redimensionnable sans perte de qualité permet la prise en charge des éléments interactifs et animés. Cependant, il n'est pas adapté aux photographies ou aux images complexes et conviendra mieux aux illustrations et icônes.


Question 3

Où peut-on retrouver l'outil « place image » ?

- ☐ Dans l'onglet « *creation tool* »
- ☐ Dans l'onglet « *frame* »
- ☒ Dans l'onglet « *shape tool* »
-  L'outil « *place image* » se trouve bien dans la liste déroulante de l'onglet « *shape tool* », aux côtés des autres outils de forme (rectangle, ellipse, ligne, etc.). Il permet de définir une zone où intégrer une image.


Question 4

Lors d'une recherche sur l'onglet Community, quels types d'éléments est-il possible de retrouver ?

- ☒ Des plugins
- ☒ Des fichiers/template (fichiers communautaires)
- ☒ Des widgets
-  L'onglet Community regorge de ressources qui sont réparties en 3 grandes catégories : les plugins, les fichiers/template et les widgets. Il est d'ailleurs possible de filtrer sa recherche en fonction du type de ressource recherché.

Question 5

Pour une icône SVG sur Figma, il est important de :

- ☒ L'importer dans une frame pour la manipuler et la redimensionner plus aisément
- ☐ L'importer dans un rectangle pour la manipuler et la redimensionner plus aisément
- ☐ L'importer dans une ellipse pour la manipuler et la redimensionner plus aisément
-  Une icône SVG sera plus facilement manipulable si elle est importée dans une frame, en faisant attention à paramétrer les contraintes (constraints) sur « *scale* » via le panneau latéral droit.