Guía de aprendizaje 3: actividad de evaluación 2

Triangulo

Pseudocódigo:

1. Inicio
2. Leer el valor del primer, segundo y tercer lado y guardarlos en variables de tipo entero: a, b y c, respectivamente.
3. Comparar si el resultado de sumar a y b es mayor que el valor de c
4. Si no se cumple, escribir en pantalla: “No es un triángulo”
5. Si se cumple, comparar si el valor de la suma de a y c es mayor que el valor de b
6. Si no se cumple, escribir en pantalla: “No es un triángulo”
7. Si se cumple, comparar si la suma de b y c es mayor que el valor de a
8. Si no se cumple, escribir en pantalla: “No es un triángulo”
9. Si se cumple, escribir en pantalla: “Es un triángulo”
10. Fin

Diagrama de Flujo:

Fin

Imprimir mensaje: “Es triangulo”

Imprimir mensaje: “No es triangulo”

b+c>a

Falso

Verdadero

Falso

Imprimir mensaje: “No es triangulo”

Verdadero

a+c>b

a+b>c

Imprimir mensaje: “No es triangulo”

Verdadero

Falso

Leer el valor de a y asignarlo a la variable b

Leer el valor de a y asignarlo a la variable c

Solicitar al usuario el valor de c

Solicitar al usuario el valor de b

Leer el valor de a y asignarlo a la variable a

Solicitar al usuario el valor de a

Declarar variables enteras a, b y c

Inicio