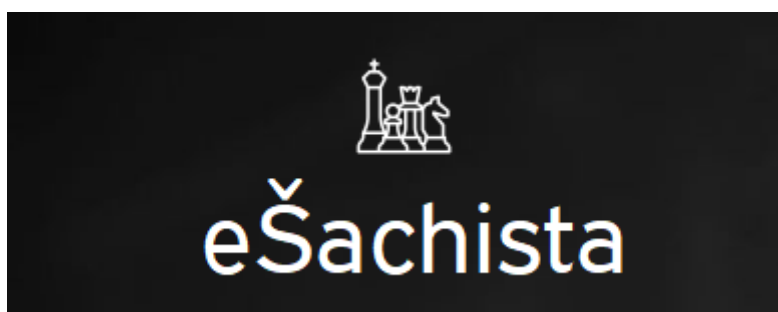


eŠachista - Plánovanie šachových turnajov

Dokument Vízie

Martin Melišek, Lucia Rapánová



Obsah

Vízia	2
Využitie	2
Poznaj svojich používateľov	2
Používateľský jazyk	3
Najbežnejšie úlohy	4
Hlavné procesy	5
Navigácia	5
Mockupy	6
Nefunkčné požiadavky	6

Vízia

Aplikácia eŠachista sa zameriava na plánovanie a manažovanie šachových turnajov, správu členov organizácie alebo šachového klubu a rýchly prehľad jednotlivých turnajov a zápasov. Táto aplikácia pomáha správcovi - organizátorovi turnaja ušetriť čas, ktorý by strávil manuálnym plánovaním turnaja a predísť chybám, ktoré pri manuálnom plánovaní môžu nastať. Šach v posledných mesiacoch vplyvom viacerých faktorov nabral na popularite, takže očakávame aj nárast počtu hráčov, ktorí by sa šachu venovali. Hráčom poskytuje aplikácia jednoduché a príjemné rozhranie, v ktorom získajú prehľad a informácie o konajúcich sa turnajoch, naplánovaných turnajoch a svojich zápasoch. Tiež majú vlastný profil, v ktorom sa nachádzajú ich základné osobné údaje.

Využitie

Šachové kluby ale rôzne organizácie, prípadne školy, pri tvorbe turnajov potrebujú myslieť na mnoho faktorov - na formát šachového turnaja, ktorý môže byť napríklad round robin - hrá každý s každým, single elimination - hráč po prehre vypadáva z turnaja... Musí myslieť na to, aby hráčov správne popároval, aby hráči neboli v nevýhode, napríklad, aby sa im striedali hry s bielymi a čiernymi figúrkami, ak definuje nejaké vstupné podmienky, napríklad vek hráčov, ELO hráčov, musí tieto podmienky kontrolovať. Pri vyššom počte hráčov sa táto úloha stáva náročnejšou. Naša aplikácia zlučuje všetky tieto údaje do jedného systému, odbremeňuje prácu tvorcu turnajov a pomáha mu získať prehľad o turnajoch, svojich členoch a hráčoch. Taktiež uľahčuje prácu hráčom pri prihlasovaní sa na turnaj a sprostredkúva systém, v ktorom môže nájsť všetky turnaje na jednom mieste. V svojom profile nájdú aj štatistiky o svojich odohraných zápasoch.

Poznaj svojich používateľov

- **Organizátor (Peter Ábel)**

Peter Ábel je predsedom šachového klubu ŠK Kúpele Plešťany. Chcel by šachový klub registrovať v našej aplikácii. Peter má všeobecný prehľad o organizácii a o členoch organizácie. V aplikácii v podstate trávi čas pri registrácii organizácie, čo mu zaberie približne 3 minúty. Pri registrácii zadáva svoju emailovú adresu, názov organizácie a doménu, cez ktorú sa budú prihlasovať členovia šachového klubu. Vyberie aj balík, ktorý určuje, aká je maximálna kapacita organizácie, maximum turnajov v jeden okamih a maximum hráčov na turnaji. Taktiež pri registrácii Peter volí aj správcu. Ak by zvolil seba ako správcu, vyplní tam svoje údaje, inak vyplní údaje správcu, teda meno správcu, login a jeho heslo. Správca je Dušan Jakubec, podpredseda šachového klubu.

- **Správca (Dušan Jakubec)**

Dušan je poverený Petrom ako správca. Správca má za úlohu vytvárať turnaje, manažovať turnaje, spúšťať párovanie hráčov v turnaji, kontrolovať členov organizácie, má právomoci editovať ich údaje, má prehľad o všetkých členoch organizácie, ktorí sa do nej cez aplikáciu zaregistrovali. Dušan má vedomosti o formátoch šachových turnajov a rozumie tvorbe turnajov. Turnaj môže byť aj prezenčný aj online. V prípade prezenčného aj online zápasu výsledky jednotlivých

zápasov zadáva do aplikácie. Pokiaľ ide o online zápasy, tak Dušan hráčom musí poskytnúť rozhranie, kde zápas odohrajú. Aplikáciu používa v závislosti od toho, v ktoré dni sú turnaje naplánované. V aplikácii trávi pravdepodobne celý čas konania turnaja kvôli tomu, že musí zadávať výsledky zápasov a dohliadať na turnaj. Dĺžka turnaja závisí od nastavenia turnaja a od počtu hráčov. Dušan je jediným správcom organizácie.

- **Člen organizácie (Natália Jakubíková)**

Natália je členkou šachového klubu ŠK Kúpele Piešťany a je zaregistrovaná v aplikácii do organizácie šachového klubu. Natália si môže upravovať profil, prezerať naplánované turnaje a prihlasovať sa na turnaje, ak spĺňa vstupné podmienky. Počet členov šachového klubu je 37. Natália v aplikácii trávi pár minút denne - keď chce skontrolovať stav turnajov, prihlásiť sa do turnaja, prezerať alebo upravovať svoj profil alebo štatistiky svojich zápasov.

- **Hráč turnaja (Alexander Oravec)**

Alexander je členom ale zároveň je aj hráčom, pretože sa prihlásil na turnaj, ktorý práve začal. Alexander má prehľad o zápasoch - vie kedy hrá, s kým a s akými figúrkami, môže sledovať svoje ELO a svoje body. Alexander podľa harmonogramu, ktorý mu poskytne naša aplikácia, odohráva jednotlivé kolá turnaja, buď online alebo prezenčne. Počas konania turnaja v aplikácii trávi krátku dobu - a to sledovaním zápasov a svojho harmonogramu.

Používateľský jazyk

- **Organizácia:** ide o šachový klub alebo o inú šachovú skupinu, napríklad školský šachový klub a podobne.
- **Organizátor:** je vedúcim alebo predsedom organizácie.
- **Správca:** je zvolený organizátorom. Má správu nad celým manažovaním turnajov a prehľad o hráčoch.
- **Člen:** je člen organizácie, ktorý sa zaregistroval do aplikácie. Člen nemusí byť hráčom. Člen využíva aplikáciu na prezerať naplánovaných turnajov a na manažovanie svojho profilu.
- **Hráč:** každý člen, ktorý sa zúčastňuje turnaja, ktorý prebieha, sa stáva hráčom. Hráč si prezerať v aplikácii svoj harmonogram aby vedel, kedy a s kým má odohrať zápas.
- **Turnaj:** šachový turnaj vytvára správca. Na turnaj sa môžu prihlasovať členovia, ktorí spĺňajú vstupné podmienky, až do momentu ukončenia prihlasovacieho obdobia a začatia turnaja. Turnaj má svoj názov, miesto konania (môže byť online alebo OTB - over the board / prezenčne), dátum konania, čas začiatku, formát (Round robin, single elimination...), tempo hry (minúty, sekundy, inkrement), definované vstupné podmienky, ako napríklad vek alebo rating hráča a popis.
- **Zápas:** je zápas medzi dvoma hráčmi. Každý hráč má určené, s akou farbou figúrok hrá v zápase. Výsledok zápasu zadáva do aplikácie správca.
- **Harmonogram:** je zoznam a prehľad o tom, kto, s kým a kedy hrá turnaj.

Najbežnejšie úlohy

Čo chce organizátor (Peter Ábel)

- Rýchlo a jednoducho zaregistrovať šachový klub do aplikácie
- Vymenovať správcu, ktorý bude manažovať organizáciu v platforme
- Vedieť, aký balík si vyberá, akú kapacitu môže mať jeho organizácia
- Vytvoriť doménu, pomocou ktorej sa budú členovia klubu pripájať do aplikácie

Čo chce správca (Dušan Jakubec)

- Mať prehľad o rýchlych štatistikách o hráčoch a turnajov
- Vedieť, kto sú členovia organizácie a koľko ich je
- Podľa potreby editovať informácie o hráčoch
- Rýchlo a prehľadne vytvárať turnaje
- Podľa potreby editovať informácie o turnajoch
- Mať prehľad o tom, ktorí členovia sa prihlásili do jednotlivých turnajov
- Vygenerovať harmonogram jednotlivých zápasov pre hráčov
- Mať prehľad o turnaji, o počte bodov hráčov
- Zadávať výsledky zápasov
- Mať dostupnú históriu všetkých odohratých turnajov, spolu s umiestnením a bodmi hráčov

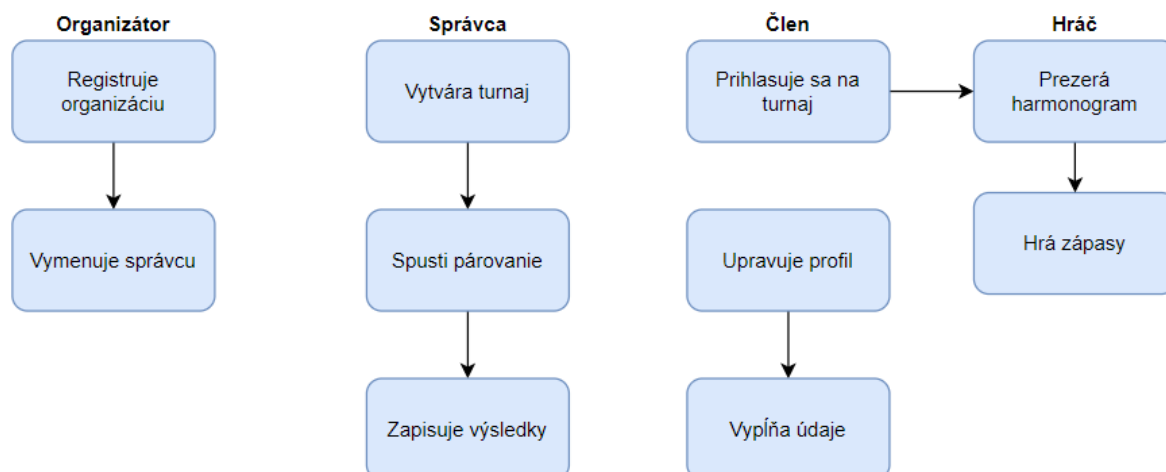
Čo chce člen organizácie (Natália Jakubíková)

- Mať prehľad o svojom profile, upravovať svoj profil
- Prezerat' si štatistiku svojich zápasov, históriu turnajov, počet výhier a prehíer
- Sledovať svoje ELO
- Mať možnosť vidieť naplánované turnaje a prihlasovať sa do nich
- Vidieť turnaje, na ktoré sa už prihlásila, ale ešte nezačali, overovať si, či v nich nenastala nejaká zmena
- Mať k dispozícii kalendár pre rýchly prehľad

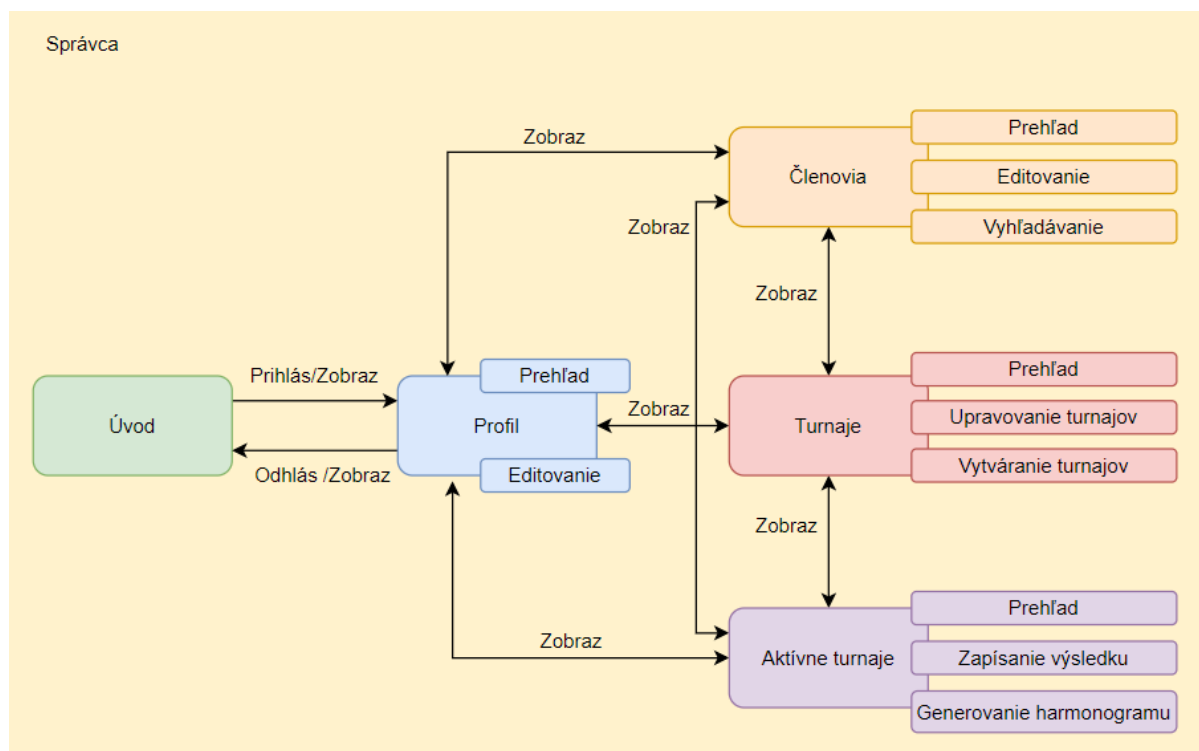
Čo chce hráč (Alexander Oravec)

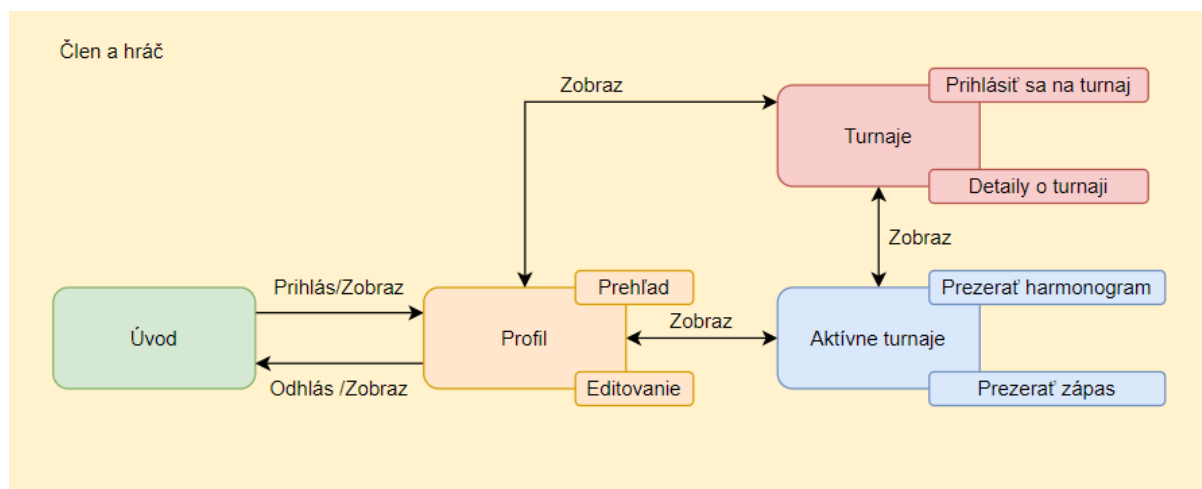
- Sledovať harmonogram zápasov
- Vedieť, kedy a s kým hrá, s akou farbou figúrok bude hrať
- Vidieť svoje body a umiestnenie v turnaji
- V prípade online zápasov má možnosť pripojiť sa do hry, ktorú už ale sprostredkúva iná platforma
- V prípade prezenčných zápasov chce stále sledovať harmonogram v aplikácii

Hlavné procesy



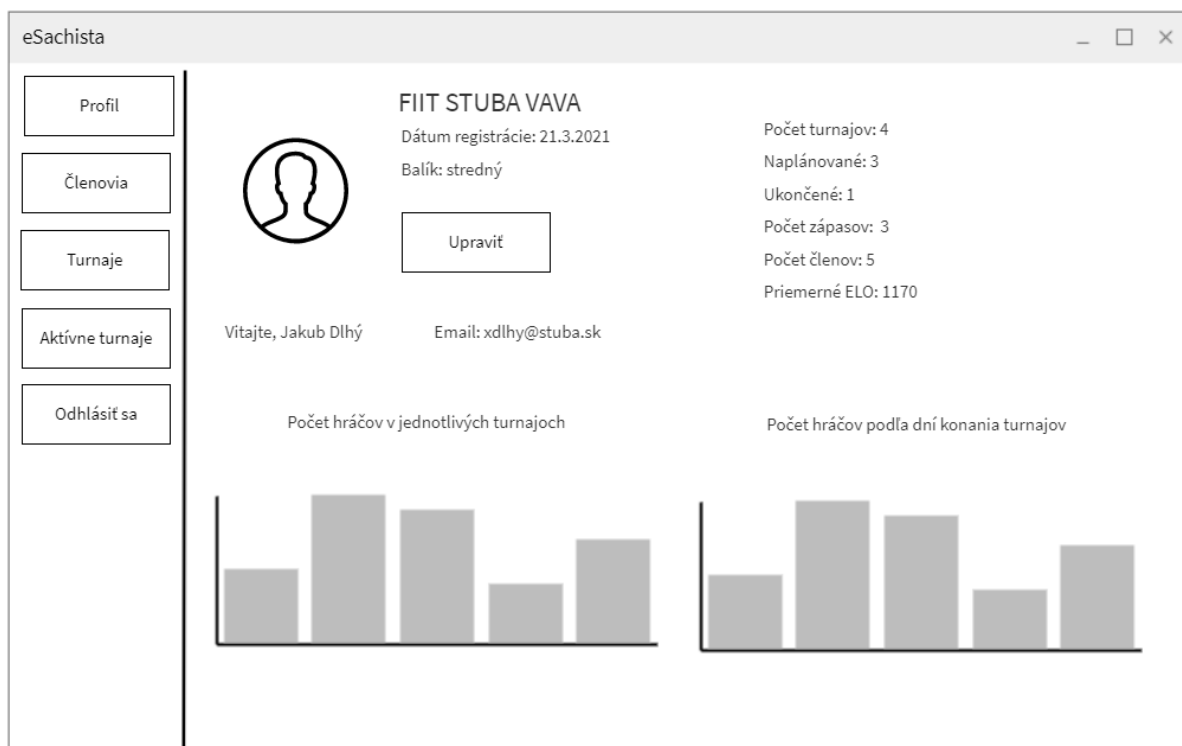
Navigácia





Mockupy

Domovská stránka správcu



- správcovi sa po prihlásení zobrazí jeho profil, prehľad a štatistiky
- kliknutím sa upraviť si môže upraviť avatara organizácie, názov organizácie a svoje meno
- kliknutím na Členovia uvidí prehľad o všetkých členoch, počet členov, môže vyhľadávať členov a upravovať údaje o členoch (meno, mesto, štát, dátum narodenia, pohlavie a avatara)
- kliknutím na turnaje sa zobrazí zoznam všetkých turnajov, ktoré sú naplánované alebo boli odohrané. Správca tu môže vytvárať ďalšie turnaje alebo editovať údaje o turnaji, pokiaľ turnaj ešte nezačal / nie je odohraný

- v aktívnych turnajoch môže správca vidieť turnaj, ktorý prebieha v tom momente. Môže vygenerovať harmonogram párovania, ktorý sa sprístupní hráčom. Môže tiež zapisovať výsledok zápasov.
- Po skončí môže turnaj archivovať
- Po kliknutí na Odhlásiť sa sa správca odhlási z aplikácie

Domovská stránka člena a hráča

The screenshot shows the user profile of Adam Novy in the eSachista application. The interface includes a sidebar with navigation links: Profil, Turnaje, Aktívne turnaje, and Odhlásiť sa. The main content area displays the user's profile information, including a profile picture placeholder, name (Adam Novy), username (adam), location (Nové Zámky), country (Slovensko), birth date (27.4.1997), gender (muž), rating (800), registration date (21.4.2021), and organization (FIIT STUBA VAVA). There is an 'Upraviť' (Edit) button next to the profile information. A 'Štatistiky' (Statistics) box shows: Počet odohratých zápasov: 2, Výhry: 1, Prehry: 1, Turnaje: 1. Below the profile information, there are two sections: 'Zápasy' (Games) and 'Turnaje' (Tournaments). The 'Zápasy' section lists two games: Adam Novy 1:0 Milan Prvy April 27 17:00:38 2021 and Michal Druhy 1:0 Adam Novy April 27 17:24:38 2021. The 'Turnaje' section lists one tournament: FIITkarsky turnaj - April 27 16:40 2021.

- členom sa po prihlásení zobrazí ich profil a menu
- kliknutím sa turnaje sa zobrazí zoznam turnajov, ktoré boli naplánované
- kliknutím na aktívne turnaje sa zobrazí turnaj, ktorý práve prebieha. Ak neprebieha žiadny turnaj, zobrazuje sa kalendár nadchádzajúcich turnajov, ak je na nejaké prihlásený
- kliknutím na odhlásiť sa sa odhlási z aplikácie
- kliknutím na upraviť môže člen upravovať svoj profil - upraviť avatara, meno, mesto, štát, pohlavie, dátum narodenia
- rating sa zadáva do profilu pri registrácii a mení sa podľa výhier a prehier odohratých zápasov
- taktiež môže vidieť všetky zápasy a turnaje, ktorých sa zúčastnil. Kliknutím na turnaj sa zobrazia detailné informácie o turnaji a výsledky turnaja

Nefunkčné požiadavky

- Je potrebné mať nainštalované Java prostredie.
- Kontroluje sa kapacita organizácie a maximálny počet turnajov, aby sa predišlo nátlaku na platformu.
- Používateľské rozhranie je prehľadné, používateľ vie akúkoľvek akciu v systéme vykonať do troch kliknutí.

- Hráčovi sa harmonogram zápasu aktualizuje do dvoch sekúnd od jeho vygenerovania.
- Vygenerovanie harmonogramu prebieha do 5 sekúnd.