Adım 1: ŞARKI <- Kullanıcıdan bir isim alır

Adım 2: ŞARKI “C” den farklı ise,

2.1 Ekrana ŞARKI nın sahip olduğu değeri yazdırın ve 1. Adıma gidin.

2.2 Aksi takdirde çıkış yapın ve algoritmayı sonlandırın.