

A faire

- ☒ Trouver ou créer une image en PNG avec un fond transparent
- ☒ créer une page web simpliste avec l'image

Comment ?

On peut créer une animation wave avec du CSS

- ☐ créer une page animation
- ☐ relier page CSS à la page HTML

Y'a un gars qui l'a fait ici : <https://codepen.io/plavookac/pen/QMwObb>

Il a importer une image PNG - meme 3 en fait dans le HTML

- il créer 2 div
- lui donne un nom de classe
- place l'image dans un style background image

<https://codepen.io/plavookac/pen/QMwObb>

CSS Wave Animation with a png

```
<div class="waveWrapper waveAnimation">
<div class="waveWrapperInner bgTop">
<div class="wave waveTop" style="background-image: url('http://front-end-noobs.com/jecko/img/wave-top.png')"></div>
</div>
<div class="waveWrapperInner bgMiddle">
<div class="wave waveMiddle" style="background-image: url('http://front-end-noobs.com/jecko/img/wave-mid.png')"></div>
</div>
<div class="waveWrapperInner bgBottom">
<div class="wave waveBottom" style="background-image: url('http://front-end-noobs.com/jecko/img/wave-bot.png')"></div>
</div>
</div>
```

Premières lignes du code CSS du site de référence de cet exercices

```
@-webkit-keyframes spin
{
0%{transform:rotate(0deg)}
}
70%
{
transform:rotate(370deg)}
90%
{
transform:rotate(1turn)}to{transform:rotate(1turn)}
}

@keyframes spin
{
0%
{
transform:rotate(0deg)}
}
70%
{
transform:rotate(370deg)}
}
90%
{
transform:rotate(1turn)}to{transform:rotate(1turn)}
}

@-webkit-keyframes shake
{
10%,90%{transform:scale(1.25) rotate(3deg)}
20%,80%{transform:scale(1.25) rotate(-2deg)}
30%,50%,70%
{
transform:scale(1.25) rotate(1deg)}
40%,60%
{
transform:scale(1.25) rotate(-4deg)}
}

@keyframes shake{
10%,90%
{
transform:scale(1.25) rotate(3deg)}
}
20%,80%
{
transform:scale(1.25) rotate(-2deg)}
}
30%,50%,70%
{
transform:scale(1.25) rotate(1deg)}
}
40%,60%
{
transform:scale(1.25) rotate(-4deg)}
}
}
```

```
@keyframes move_wave {
0% {
transform: translateX(0) translateZ(0) scaleY(1)
}
50% {
transform: translateX(-25%) translateZ(0) scaleY(0.55)
}
100% {
transform: translateX(-50%) translateZ(0) scaleY(1)
}
}

.waveWrapper {
overflow: hidden;
position: absolute;
left: 0;
right: 0;
bottom: 0;
top: 0;
margin: auto;
}

.waveWrapperInner {
position: absolute;
width: 100%;
overflow: hidden;
height: 100%;
bottom: -1px;
}

.wave {
position: absolute;
left: 0;
width: 200%;
height: 100%;
background-repeat: repeat no-repeat;
background-position: 0 bottom;
transform-origin: center bottom;
}

.waveTop {
background-size: 50% 100px;
}

.waveAnimation .waveTop {
animation: move-wave 3s;
-webkit-animation: move-wave 3s;
-webkit-animation-delay: 1s;
animation-delay: 1s;
}

.waveMiddle {
background-size: 50% 120px;
}

.waveAnimation .waveMiddle {
animation: move_wave 10s linear infinite;
}

.waveBottom {
background-size: 50% 100px;
}

.waveAnimation .waveBottom {
animation: move_wave 15s linear infinite;
}

Resources
```

Créer un mouvement sur une image PNG

- le site de références c'est : airshifumi.hands.agency
- Dans mes recherches de 2 secondes j'ai vu qu'on pouvait faire des animation sur une images PNG en CSS avec **@KeyFrames**

Inspection du code sources

- 1ere ligne du CSS il est écrit **@-webkit-keyframes**
- On commence un Keyframes par lui donner un nom et lui dire où est-ce qu'il doit être dans la phase de transformation de l'animation :
 - ↳ Par exemple :
 - à 0% de l'animation tu es dans tel état
 - à 50% tu as fait une rotation de 20°
 - à 90% tu t'es agrandi x1,5

[Je copie le petit bout de code CSS dans Milanote]

- J'ai créer mon HTML , mon image est en background dans mon CSS et apparait dans la div HTML nommé butterfly.

OK - Now, je fais comment pour créer mon Keyframes ?

↳ à un moment donné faudra donner comme attribut un :

animation : nomDeMaKeyframes nombreEnSeconde de l'animation

- j'ai déplacé mon background image dans ma div HTML "Butterfly"
- Je vais faire un Keyframes vide et donner son nom en attribut à ma div butterfly
- A quoi ressemble le code d'un Keyframes ?
 - ↳ j'ai copié/collé un bout de code et ça marche.
 - ↳ Now je veux que l'animation se repète à l'infinie
 - = attribut infinite

Conclusion

C'est **DE - GUEU - LASSE** mais ça marche et c'est relativement simple. Quand on voudra avoir un jolie rendu, il faudra complexifier les paramètres

mon HTML

animation-png.html X

style.css

```
C: > Users > Mélissa Hémissi > Desktop > Projet Web - Animation PNG > animation-png.html > html > body
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <meta charset="UTF-8">
5     <link rel="stylesheet" href="style.css">
6     <title>PNG animation</title>
7   </head>
8   <body>
9
10  <div class="butterfly" style="background-image: url('butterfly.png')"></div>
11 </body>
12 </html>
13
14
```

mon CSS

animation-png.html

style.css X

```
C: > Users > Mélissa Hémissi > Desktop > Projet Web - Animation PNG > # style.css > butterfly
1 @keyframes move
2 {
3   0% {
4     transform: translateX(0) translateZ(0) scaleY(1)
5   }
6   50% {
7     transform: translateX(-25%) translateZ(0) scaleY(0.55)
8   }
9   100% {
10    transform: translateX(-50%) translateZ(0) scaleY(1)
11  }
12 }
13
14 .butterfly
15 {
16   animation : move 10s infinite;
17   width: 250px;
18   height: 250px;
19 }
20
21
22
```

Mon Code tout pourri mais qui fonctionne si on s'attarde pas sur un rendu dégueulasse

mon HTML

mon CSS