7

MCTA028-15: Programação Estruturada

Aula 3: Estruturas de Repetição

Wagner Tanaka Botelho wagner.tanaka@ufabc.edu.br / wagtanaka@gmail.com Universidade Federal do ABC (UFABC) Centro de Matemática, Computação e Cognição (CMCC)

Sumário

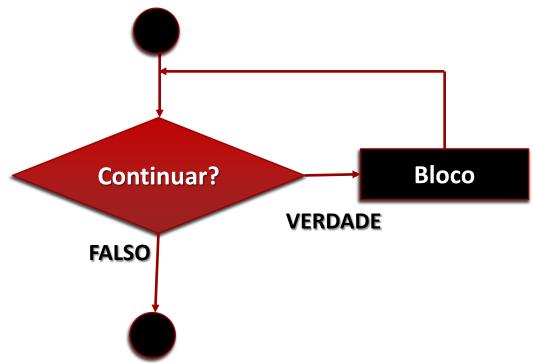
- **₹ Trutura de Repetição While:**
 - Contador;
 - Acumulador.
- **T** Estrutura de Repetição For:
 - Omitindo uma Cláusula.
- **₹** Estrutura de Repetição Do-While.

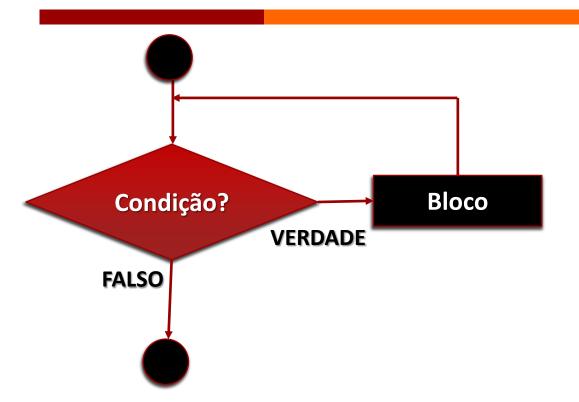
Estrutura de Repetição: While

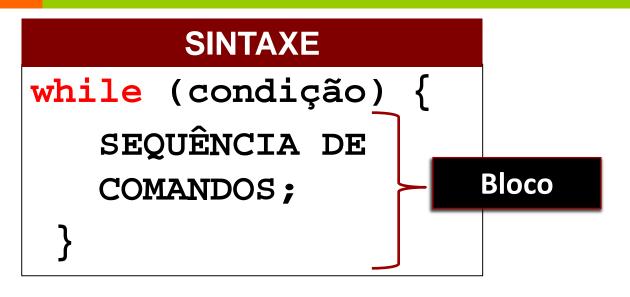
Estrutura de Repetição: While

Quando a condição da estrutura while (enquanto) se tornar falsa, a ação (ou bloco de ações) da estrutura será pulada;

- O programa continuará com a ação imediatamente após a estrutura while;
- IMPORTANTE: Deve-se sempre prever o comando, ou ação, que tornará falsa a condição do comando while, caso contrário, seu programa entrará em loop infinito.







Lógicos

Operador	Significado	Exemplo
&&	Operador E	(x > 0 && x < 10)
	Operador OU	(a == 'F' b != 32)
!	Operador NEGAÇÃO	!(x == 10)

Relacionais

Operador	Significado	Exemplo
>	Maior do que	x>5
>=	Maior ou igual a	x>=10
<	Menor do que	x<5
<=	Menor ou igual a	x<=10
==	Igual a	x==0
!=	Diferente de	x!=0

Contador e Acumulador

Contador

ALGORITMO

```
1. int x;
2. x = 1;
3. while (x <= 3){
4. printf("UFABC\n");
5. x = x + 1;
6.}</pre>
```

Linha	x	Saída
2	1	
4		UFABC
5	1	
4		UFABC
5	7	
4		UFABC
5	4	

Acumulador

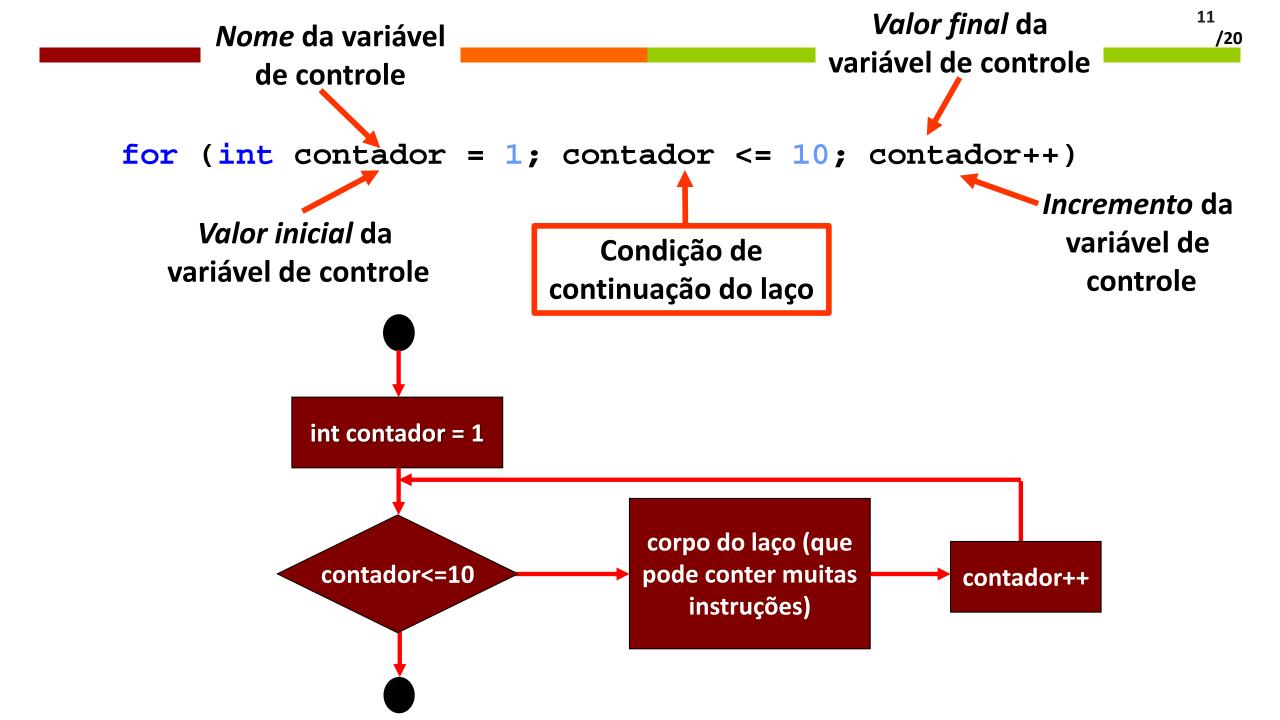
ALGORITMO

```
1. int c = 1, s = 0, idade = 0;
2. while (c <= 3){
3.    printf("Digite a idade\n");
4.    scanf("%i", idade);
5.    s = s + idade; //acumulador
6.    c = c + 1; //contador
7. }</pre>
```

Linha	С	S	idade
1	1	Ø	Ø
4			20
5		2 0	
6	1		
4			3/ 5
5		5 /5	
6	ß		
4			10
5		65	
6	4		

Estrutura de Repetição: For

- + Inicialização: é uma atribuição (Ex: cont = 0) e é executada uma ÚNICA VEZ_antes do laço ser iniciado;
- + Condição: é uma condição que CONTROLA o laço:
 - Se "VERDADEIRO", o corpo do laço é executado;
 - ➢ Se "FALSO", o laço é terminado e o controle passa para a instrução seguinte ao laço.
- + Incremento/Decremento: determina como a variável de controle do laço será alterada cada vez que o laço é repetido Ex: cont=cont+1 / cont=cont-1:
 - Este incremento é executado, toda vez, imediatamente APÓS a execução do CORPO DO LAÇO.



Omitindo uma Cláusula do For

SINTAXE

```
for (Inicialização; Condição; Incremento) {
    instrução_1;
    instrução_2;
    instrução_N;
}
```

- Dependendo da situação em que o **for** é utilizado, pode-se omitir qualquer uma de suas cláusulas:
 - Inicialização;
 - **♂** Condição;
 - **↗** Incremento/Decremento.
- Independente de qual cláusula é omitida, o **for** exige que se coloquem os dois operadores de ponto e vírgula (;).

Sem Inicialização: For

```
Ex_01.c X
           #include <stdio.h>
           void main() {
      4
               int a,b,c;
      6
               printf("Digite o valor de a:\n");
               scanf ("%d", &a);
      8
               printf("Digite o valor de b:\n");
    10
                scanf("%d", &b);
    11
    12
               for ( ; a <= b; a++)
    13
    14
                    printf("%d \n",a);
    15
    16
```

```
■ D:\UFABC\Disciplinas\2021-2
Digite o valor de a:
Digite o valor de b:
```

Sem Condição: For

```
Ex_02.c ×
          #include <stdio.h>
         □void main(){
               int a, b, c;
     6
               printf("Digite o valor de a: ");
               scanf ("%d", &a);
               printf("Digite o valor de b: ");
    10
               scanf("%d", &b);
    11
               for (c = a; ; c++
    12
    13
                   printf("%d \n",c);
    14
    15
    16
```

```
D:\UFABC\Disciplinas\2021-2025\Q1\PE\Aulas
100509
100510
100511
100512
100513
100514
Ao omitir a condição do
comando for, cria-se um
LAÇO INFINITO!!
100520
```

Sem Incremento: For

```
*Ex_03.c ×
          #include <stdio.h>
         □void main() {
     4
               int a, b, c;
              printf("Digite o valor de a: ");
     6
               scanf("%d", &a);
               printf("Digite o valor de b: ");
               scanf("%d", &b);
    10
              for (c = a; c <= b; )
    11
                   printf("%d \n",c);
    12
    13
                   c++;
    14
    15
```

```
Digite o valor de a: 2
Digite o valor de b: 4
2
3
4
```

O for fica mais PARECIDO com o while.

Estrutura de Repetição: Do...While

Estrutura de Repetição: Do-While

- **♂** O do-while é semelhante ao while:
 - Sua principal diferença está relacionada com a avaliação da CONDIÇÃO;
 - Enquanto o while avalia a condição para DEPOIS executar uma sequência de comandos, o do-while executa uma sequência de comandos para DEPOIS testar a condição.
- Odo-while é utilizado sempre que se desejar que a SEQUÊNCIA DE COMANDOS seja executada pelo menos uma vez.

```
SINTAXE

do {
    Sequência de Comandos;
} while(Condição);
```

```
Ex_04.c ×
           #include <stdio.h>
         □void main(){
     4
               int i:
     6
              do
                   printf("Escolha uma opcao:\n");
                   printf("(1) Opcao 1\n");
     9
                   printf("(2) Opcao 2\n");
    10
                   printf("(3) Opcao 3\n");
    11
                   scanf("%i", &i);
    12
               } while ((i < 1) || (i > 3));
    13
    14
              printf ("Yoce escolheu a opcao %i.\n",i);
    15
    16
```

```
D:\UFABC\Disciplinas\2021-20
```

```
Escolha uma opcao:

 (1) Opcao 1

 2) Opcao 2
 3) Opcao 3
Escolha uma opcao:
(1) Opcao 1
(2) Opcao 2
 (3) Opcao 3
Voce escolheu a opcao 2.
```

Referências

- SALES, André Barros de; AMVAME-NZE, Georges. Linguagem C: roteiro de experimentos para aulas práticas. 2016;
- BACKES, André. Linguagem C Completa e Descomplicada. Editora Campus. 2013;
- SCHILDT, Herbert. C Completo e Total. Makron Books. 1996;
- DAMAS, Luís. Linguagem C. LTC Editora. 1999;
- DEITEL, Paul e DEITEL, Harvey. C Como Programar. Pearson. 2011.