

15/12/2023



IUT DI CORSICA
Institut Universitaire de Technologie



métiers
du multimédia
et de l'internet

Préparé par

Mélissa Simon

SAE 301

INTÉGRER DES INTERFACES UTILISATEURS AU SEIN
D'UN SYSTÈME D'INFORMATION

BUT MMI 2 - 2023/2024



Table des matières

I.	Introduction.....	2
II.	Analyse du cahier des charges.....	3
II.1.	Etude du cahier de charges.....	3
II.2.	Identification des parcours utilisateurs.....	3
II.1.2	Site web ZALANDO.....	3
II.2.2	Site web BIRBONE.....	4
III.	Design de l'interface.....	5
III.1.	Etude de la charte graphique.....	5
III.2.	Logo.....	5
III.1.2	Maquette.....	5
IV.	Intégration en un ensembles de pages.....	6
IV.1.	Choix technologiques.....	6
IV.1.1	Structure.....	6
IV.2.	Création des composants.....	7
IV.1.2	Barre de navigation.....	7
IV.2.2	Footer.....	7
IV.3.2	Produit.....	8
IV.4.2	Responsivité.....	8
I.	Mise en ligne et Organisation.....	9
I.1.	Hébergement en ligne.....	9
I.2.	Méthode Agile.....	9
II.	Conclusion et Annexe.....	10
II.1.	Conclusion.....	10
II.2.	Annexe.....	10

I. Introduction

L'objet de ce SAÉ est la création d'un site internet de type e-commerce selon un cahier des charges obligatoire. Avant de pouvoir développer des fonctionnalités, nous devons analyser et identifier le parcours utilisateur pour le front-office

Dans ce document, nous verrons différentes analyses et solutions proposées qui permettent de créer des sites Web offrant une expérience utilisateur de qualité.

II. Analyse du cahier des charges

II.1. Etude du cahier de charges

Dans cette section, nous examinons les spécifications émises par la société fictive Birbone. L'objectif est de concevoir un site Web qui servira de plateforme de vente pour les produits de l'entreprise. Birbone a adopté une approche marketing et une image de marque axées sur une clientèle relativement jeune. Le site Internet sera exclusivement en français et devra être compatible avec les différents types d'appareils. À partir des informations fournies par l'entreprise, nous élaborerons un "plan du site", une représentation architecturale du site Web répertoriant toutes les pages disponibles. Voici une proposition de "plan du site" pour le site de Birbone.

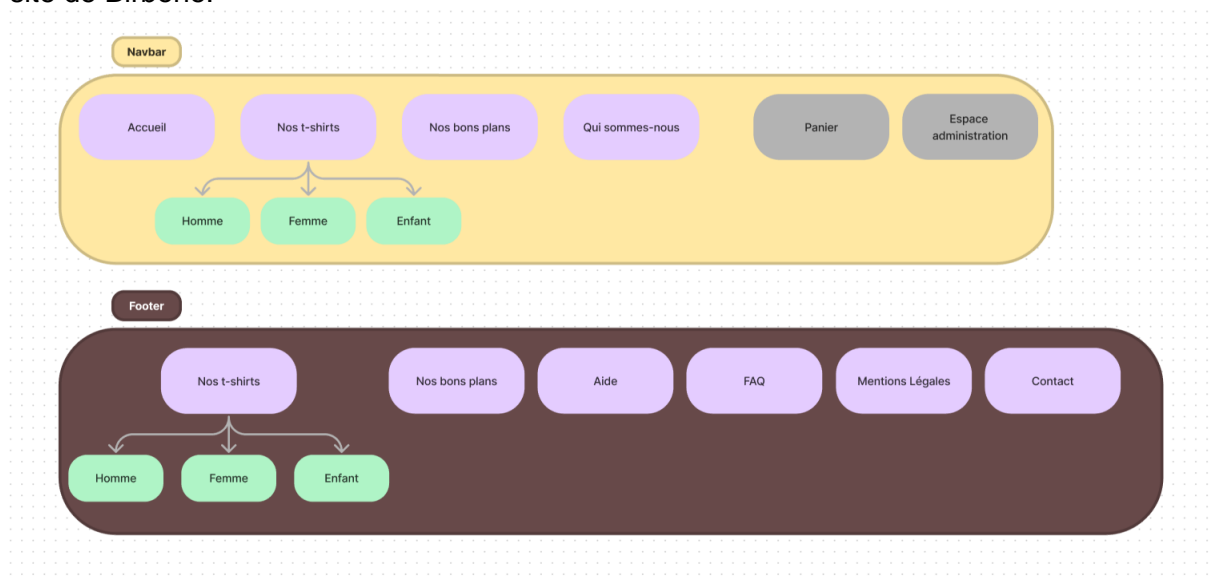


Figure 1: Schéma de navigation

II.2. Identification des parcours utilisateurs

II.1.2 SITE WEB ZALANDO

Pour le développement de ce site e-commerce, je me suis inspiré d'un site concurrent 'Zalando'. Voici une comparaison avec leurs parcours utilisateur (figure 2).

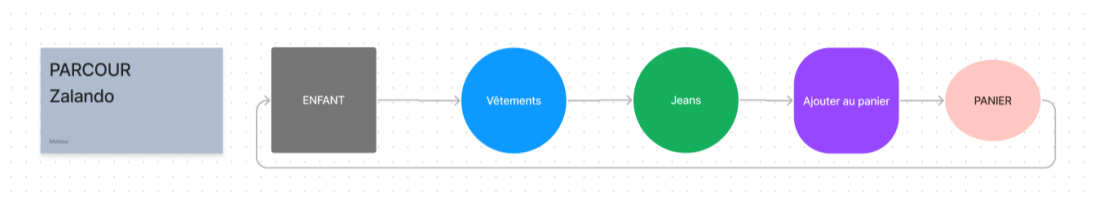


Figure 2: Figjam de parcours utilisateur

II.2.2 SITE WEB BIRBONE

Un plan sitemap contient également une définition du parcours utilisateur. Ils représentent le chemin emprunté par un utilisateur pour effectuer une action.

Vous trouverez ci-dessous les définitions de 5 parcours différents (Figure 3) que peut faire un utilisateur sur le site web Birbone. J'ai synthétisé le schéma sur FigJam.

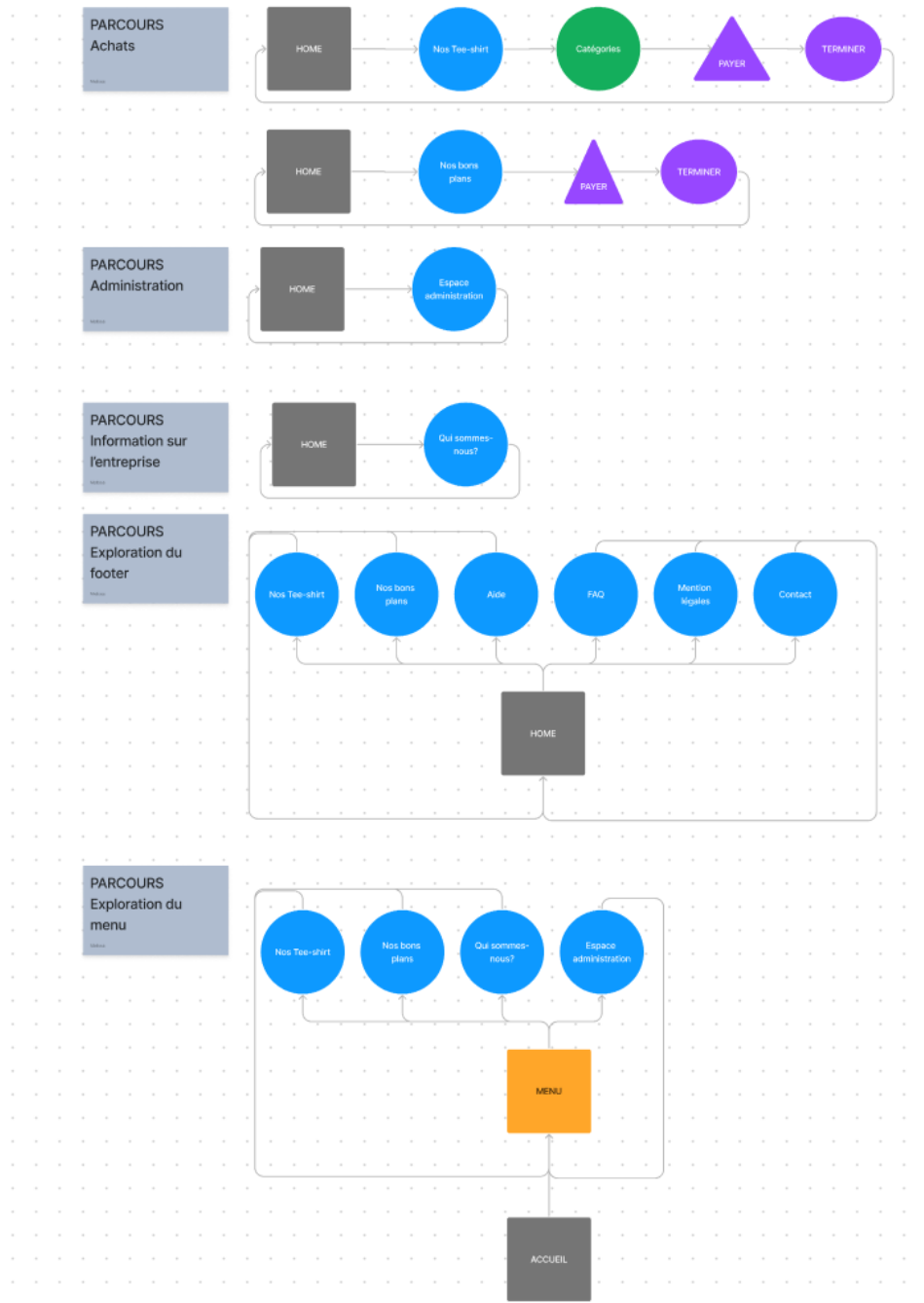


Figure 3: Figjam de parcours utilisateur

III. Design de l'interface

III.1. Etude de la charte graphique

La conception d'un site Internet est un élément clé de l'expérience utilisateur. Il est donc important de l'examiner attentivement et de le mettre en œuvre de manière cohérente.

La charte graphique présentée par l'entreprise respecte les directives suivantes :

- Interface moderne et épurée
- La couleur principale est le blanc (#FFF)
- La couleur secondaire est le rouge ardent (#FE1B00).
- Une troisième couleur pourrait être le gris (#EFEFF0).

III.2. Logo

Pour cette étape de développement, l'entreprise possède déjà un logo.

III.1.2 MAQUETTE

J'ai réalisé la maquette en respectant les critères techniques imposés comme la charte graphique, et les fonctionnalités attendues. Pour réaliser l'UI design j'ai utilisé le logiciel Figma. On retrouve la maquette du site web (Figure 4) et la maquette d'un pop-up (figure 5).

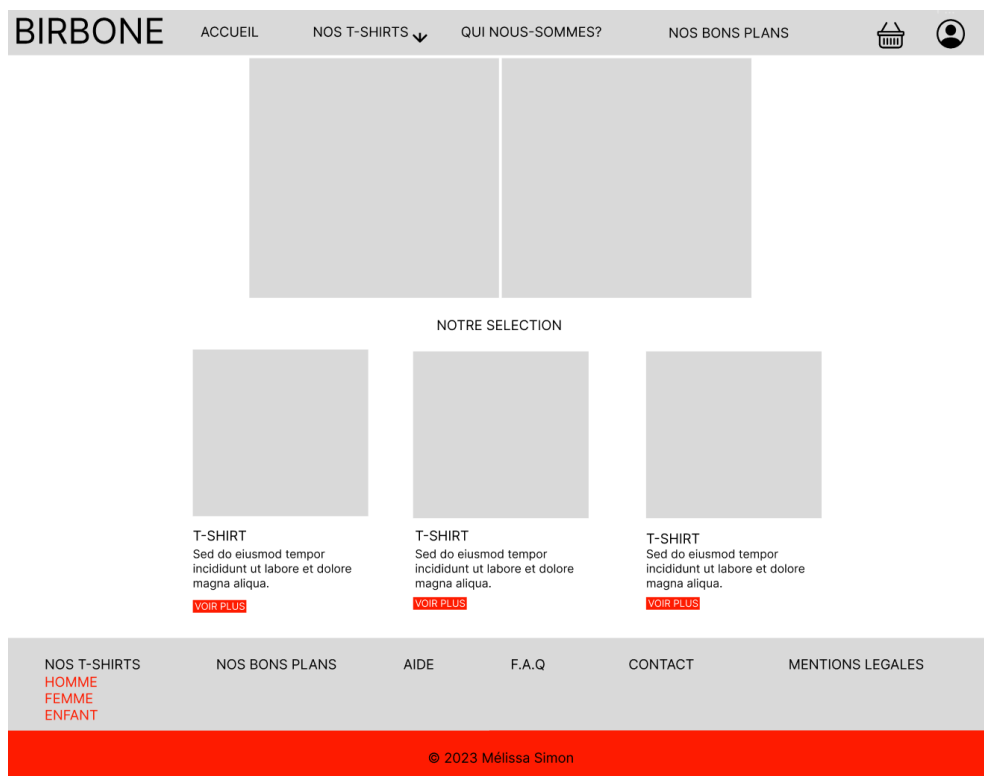


Figure 4: Maquette du site web



Figure 5: Maquette du pop-up

IV. Intégration en un ensembles de pages

IV.1. Choix technologiques

IV.1.1 STRUCTURE

Afin de concrétiser la maquette et de transformer celle-ci en un site web fonctionnel et accessible au grand public, notre choix s'est porté sur VisualStudioCode. L'objectif principal de cette technologie est de permettre au codeur une simplification du développement d'applications web en permettant la création de composants dynamiques. Sur la figure 6, nous retrouvons la structure du site web Biborne sur VisualCode.

La création de composants revêt une importance cruciale dans le processus d'intégration des interfaces utilisateur. Cette étape nous a permis de concevoir des éléments d'interface utilisateur réutilisables et dynamiques, capables de changer de contenu et d'apparence en fonction de l'évolution de l'état de l'application.

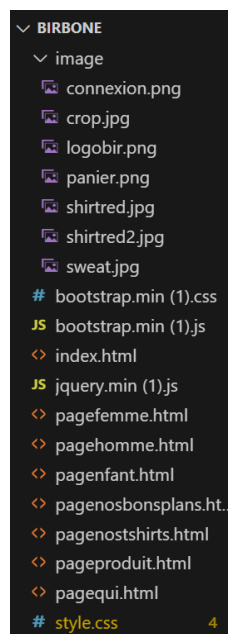


Figure 6: Architecture du site web

IV.2. Création des composants

La création de composants est une étape importante dans l'intégration des UI. Elle nous permet de rendre des éléments de l'interface utilisateur réutilisable et dynamique pouvant ainsi changer de contenu et d'apparence en fonction de l'état de l'application.

IV.1.2 BARRE DE NAVIGATION

Dans la barre de navigation (Figure 8), nous retrouvons le logo de l'entreprise déjà fournis, plusieurs pages tel qu'Accueil, Nos t-shirts qui lui est relider à des pages tel qu'Homme, Femme et enfant ; la page Nos bons plans et pour finir la page Qui nous sommes ? On retrouve un pop-up (Figure 7) pour le panier et un logo pour la section utilisateur.

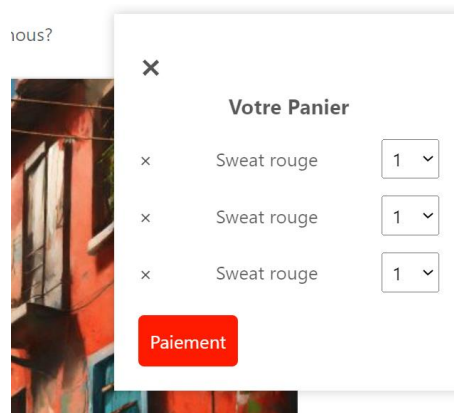


Figure 3: Pop-up du site web



Figure 4: Barre de navigation du site web

IV.2.2 FOOTER

Figure 9, nous retrouvons le plan du site web du footer maintenant codé.



Figure 5: Footer du site web

IV.3.2 PRODUIT

J'ai créé une page produite où on trouve des avis clients, on peut accéder à la page sur la page d'accueil en cliquant sur voir plus qui présente 3 Sweat-shirt cropped rouge avec capuche

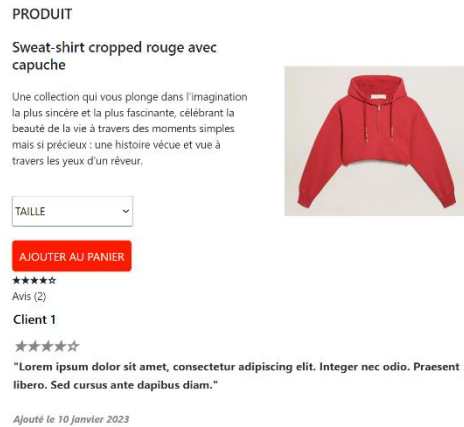


Figure 6: Centre de la page produit du site web

IV.4.2 RESPONSIVITE

Figure 11, on retrouve la page d'accueil du site Birbone en format mobile



Figure 11: Le site en format mobile

I. Mise en ligne et Organisation

I.1. Hébergement en ligne

LIEN DU SITE WEB : <https://melsn03.github.io/melsn03.github.io-birbonee/>

Pour l'hébergement du site web, nous avons soigneusement évalué les caractéristiques requises ainsi que les contraintes budgétaires. Nous avons sélectionné une solution qui était en adéquation avec ces paramètres. Les détails des caractéristiques spécifiques et du budget alloué ont été minutieusement pris en considération dans le choix de la solution d'hébergement. Une fois la solution choisie, nous avons documenté de manière précise les étapes suivies pour déployer le site en ligne et garantir son bon fonctionnement.

I.2. Méthode Agile

J'ai pu bénéficier de l'orientation de mes professeurs pour appliquer la méthode Agile de manière efficace. Grâce à des sessions de cours, j'ai organisé mes tâches et décomposé les fonctionnalités pour une meilleure gestion. Avec le soutien de mes professeurs, j'ai choisi des technologies adaptées à mes compétences, facilitant ainsi ma progression. Des cours réguliers m'ont permis de maintenir une communication constante avec mes professeurs et d'obtenir des conseils pratiques. J'ai également intégré des pratiques d'intégration continue, suivant les recommandations de mes professeurs, pour assurer une stabilité continue du code. Tout au long du processus, j'ai été encouragé à solliciter des retours d'utilisateurs potentiels, et j'ai ajusté mes itérations en fonction des conseils de mes professeurs. Cette expérience m'a permis de tirer des leçons importantes pour améliorer continuellement mon approche Agile dans le développement de mon site web.

II. Conclusion et Annexe

II.1. Conclusion

Pour conclure, maintenant je dois posséder des compétences variées, allant de l'analyse des parcours clients à la création de recommandations ergonomiques, en passant par la conception de produits et la gestion de projets. Il excelle dans la modélisation d'applications web, l'optimisation des performances, la configuration d'hébergements adaptés, et la prise en compte des contraintes juridiques. Il combine des compétences techniques, une empathie utilisateur et une approche stratégique pour développer des solutions digitales innovantes.

II.2. Annexe

Le site BIRBONE : <https://melsn03.github.io/melsn03.github.io-birbonee/>

Dépôt GitHub : <https://github.com/melsn03/melsn03.github.io-birbonee>