

PROGRAMACIÓN WEB

Página Principal / Cursos / Programación WEB / Listas, Diccionarios y Tuplas / ACTIVIDAD OBLIGATORIA 3: Listas, Tuplas y Diccionarios

Navegación por el cuestionario 1 2 3 4 5 Mostrar una página cada vez Finalizar revisión	
Comenzado el miércoles, 29 de junio de 2022, 21:51	
Estado Finalizado	
Finalizado en miércoles, 29 de junio de 2022, 21:59	
Tiempo 7 minutos 41 segundos empleado	
Calificación 10,00 de 10,00 (100 %)	
PREGUNTA 1 Correcta Puntúa 2,00 sobre 2,00	
Las listas pueden tener cualquier elemento de tipo de datos, esto es así? Seleccione una:	

Es así muy bien!

Falso

Verdadero

La respuesta correcta es 'Verdadero'

PREGUNTA 2

Correcta

Puntúa 2,00 sobre 2,00

Probá este código

```
from random import shuffle

x = ['Tener', 'El', 'Azul', 'Bandera', 'Volar', 'Alto']

shuffle(x)
print(x)
```

Qué resultado obtenés?

Seleccione una:

- a. Se obtiene el valor ["Volar"]
- O b. Se muestra el valor en la posición X
- c. Se aleatorizan los items



Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Se aleatorizan los items

PREGUNTA 3

Correcta

Puntúa 2,00 sobre 2,00

¿Qué hace len()?

Seleccione una:

- o a. Se usa para definir la longitud de la lista
- o b. Se usa para determinar la longitud de una lista, matriz, cadena etc.



o c. No existe la función

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Se usa para determinar la longitud de una lista, matriz, cadena etc.

PREGUNTA 4

Correcta

Puntúa 2,00 sobre 2,00

```
numero = int(input("Dígame cuántas palabras tiene la lista: "))

if numero < 1:
    print("¡Imposible!")

else:
    lista = []
    for i in range(numero):
        print("Dígame la palabra", str(i + 1) + ": ", end="")
        palabra = input()
        lista += [palabra]
    print("La lista creada es:", lista)</pre>
```

Seleccione una:

- a. Escriba un programa que permita crear una lista de palabras. Para ello, el programa tiene que pedir un número y luego solicitar ese número de palabras para crear la lista. Por último, el programa tiene que escribir la lista.
- b. Escriba un programa que permita crear una lista de palabras y que, a continuación, cree una segunda lista igual a la primera
- c. Escriba un programa que permita crear una lista de palabras y que, a continuación, pida una palabra y diga cuántas veces aparece esa palabra en la lista.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Escriba un programa que permita crear una lista de palabras. Para ello, el programa tiene que pedir un número y luego solicitar ese número de palabras para crear la lista. Por último, el programa tiene que escribir la lista.

PREGUNTA 5

Correcta

Puntúa 2,00 sobre 2,00

Supongamos que la listal es [2, 33, 222, 14, 25].

Mediante, listal [-1] obtendremos.....

Seleccione una:

- a. 25
- ob. Error
- O c. -1

Muy bien! Se accede al último elemento de la lista con [-1]

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: 25

Ir a...



