

MockUps como fuente de inspiración:

Primeras fuentes de inspiración general para el desarrollo:

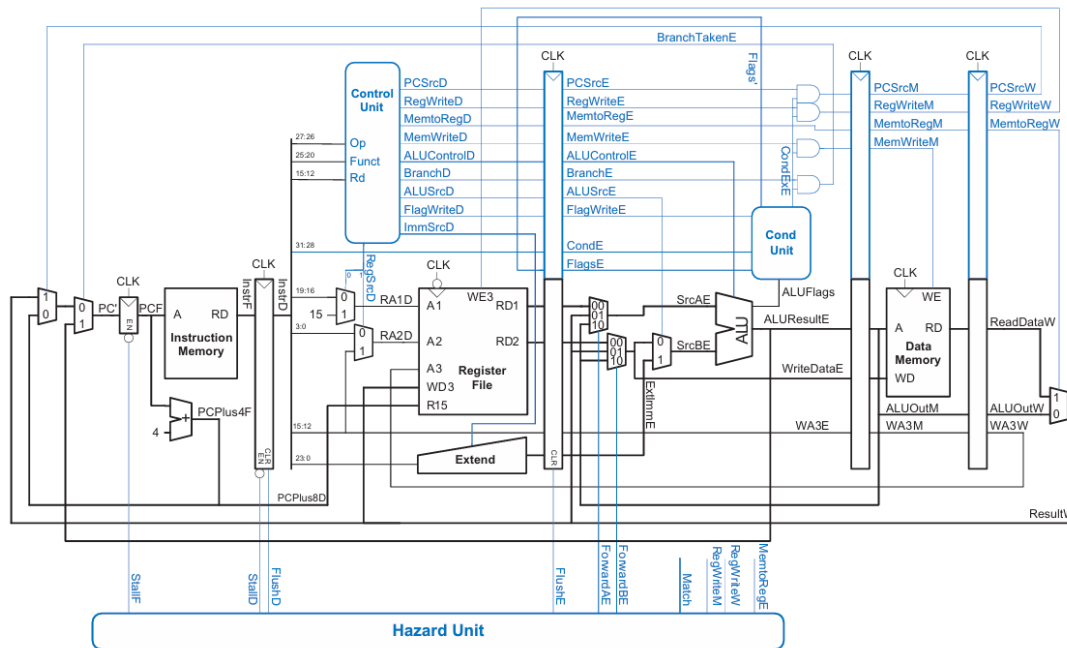
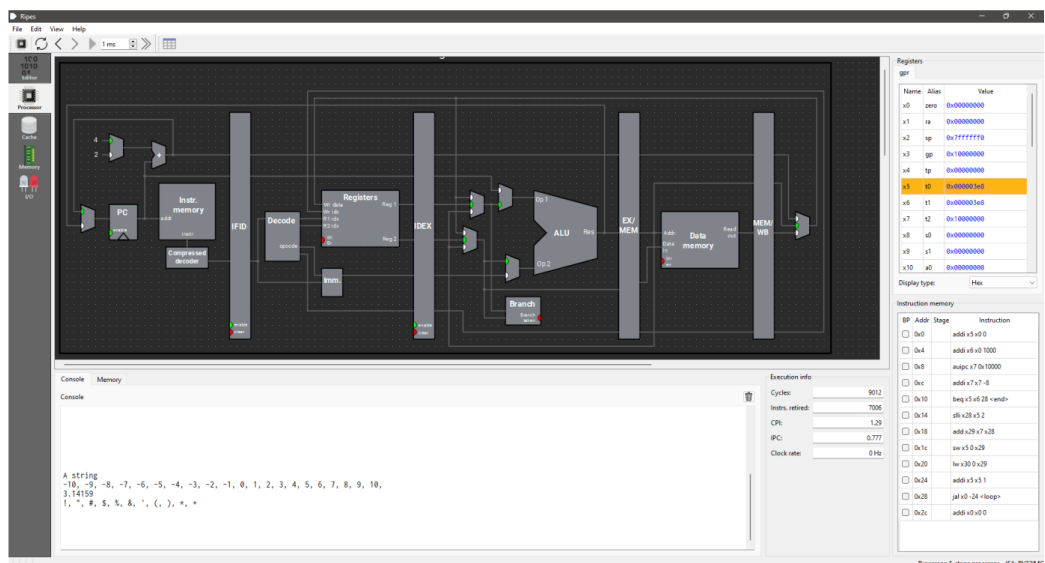


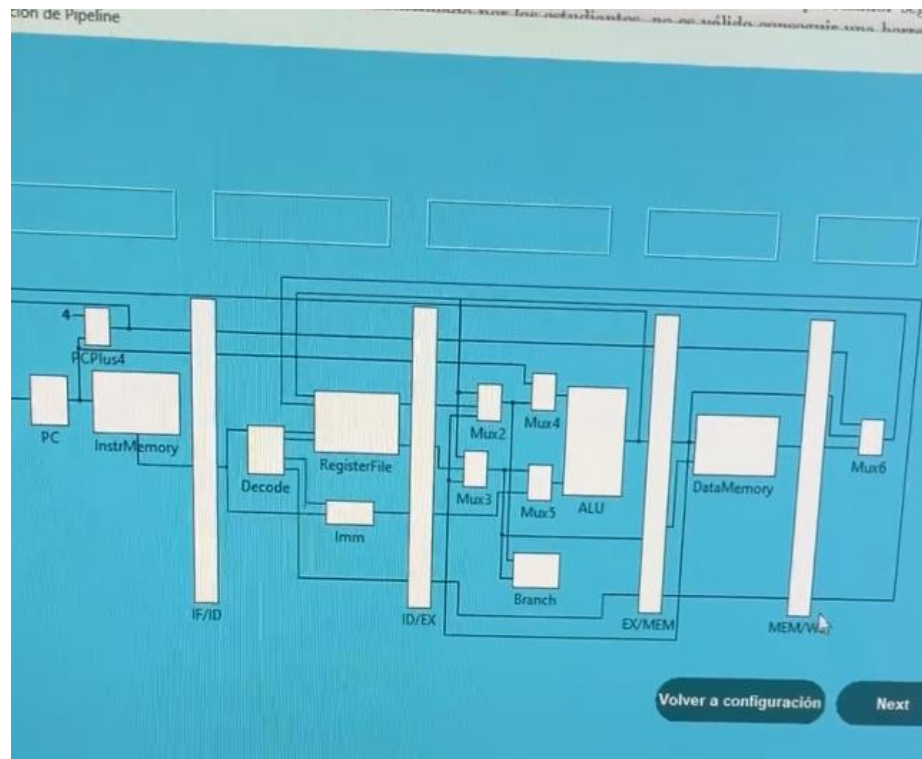
Figure 7.58 Pipelined processor with full hazard handling

- Imagen de un procesador con microarquitectura de Pipelining con control y un Hazard control

También a su vez utilizamos de base el funcionamiento del programa de Ripes para comprender como mostrar este código correctamente:



Esto nos lleva a que el formato del desarrollo final de nuestro proyecto se viera algo tal que así:



- Imagen del funcionamiento final de nuestro procesador con Pipelining

Diagrama general de todo el sistema:

La mejor forma para modelar nuestro programa es por medio de un diagrama de flujo con integraciones reales, tal que:

