Proyecto BrokerTEC — Enunciado CE-3101 Bases de Datos

MSc. Andrés Vargas — Escuela de Ingeniería en Computadores, TEC II Semestre 2025

1. Objetivos del proyecto

Objetivo general

Evaluar y aplicar repositorios y arquitecturas de almacenamiento de datos para seleccionar e implementar la alternativa más adecuada que salvaguarde la información del proyecto **BrokerTEC**, de acuerdo con requisitos funcionales y no funcionales específicos.

Objetivos específicos

- 1. Interpretar los conceptos fundamentales de los SGBD para su uso correcto en el resguardo de datos (autenticación, transacciones y auditoría).
- 2. Identificar y diseñar el modelo de datos (desde ER hasta relacional) que cumpla los requerimientos del proyecto y garantice integridad y consistencia.
- 3. Examinar consideraciones de bases para asegurar consistencia en operaciones críticas (comprar, vender, liquidar).
- 4. Inspeccionar y justificar arquitecturas y mecanismos para manejar grandes volúmenes de datos (histórico de precios y reportes).

2. Historia y contexto

BrokerTEC nació en el comedor del TEC, un mediodía lluvioso, mientras tres estudiantes (María, Diego y Akemi) compartían la famosa sopa azteca. Entre cucharadas y bromas, concluyeron que los simuladores de bolsa eran o demasiado fantasiosos o inútiles para aprender bases de datos. "Hagamos un juego serio, con reglas simples de verdad: todo en USD, precios que cambian en el tiempo, inventario real y roles separados", dijo Akemi. Así surgió la idea: una plataforma donde empresas públicas se negocian en mercados, con precio de acción actual y precios anteriores, cantidad de acciones disponibles y capitalización de mercado, y donde las decisiones (comprar, vender, liquidar) quedan trazadas de principio a fin.

3. Descripción general del proyecto

BrokerTEC es un entorno educativo (todo en **USD**) para practicar decisiones de compra y venta de **acciones** de **empresas públicas** en uno o varios **mercados**. Cada empresa tiene: **precio de la acción** (actual y anteriores), **cantidad de acciones** y **capitalización de mercado** (precio actual × cantidad de acciones). El **inventario** lo administra una cuenta sistémica llamada **Tesorería**: si no hay acciones disponibles, no se compra. Un **Trader** opera con un **wallet** en USD y un **límite diario de recarga** según su **categoría** (junior/mid/senior). El **Admin** gobierna mercados, empresas, precios y usuarios (incluye **deshabilitar** y **delistar** con liquidación automática). El **Analista** solo observa reportes por **alias** (sin PII), gráficos **simples** y estadísticas de tenencia.

4. Resumen de acciones principales

- 1. Operar (Trader): Comprar/Vender al precio actual; Recargar wallet respetando límite diario; Liquidar todo (confirmación de contraseña).
- 2. Catálogos (Admin): CRUD de Mercados y Empresas; actualización de precio actual y registro de precios anteriores (histórico); gestión de cantidad de acciones y capitalización.
- 3. Gobierno de usuarios (Admin): crear/asignar categoría y mercados; deshabilitar usuario con justificación; delistar empresa (ambos liquidan posiciones).
- 4. Reportes (Analista): historial por empresa y por usuario (alias), inventario de Tesorería y estadísticas de tenencia (traders vs. administración).
- 5. **Perfil personal (Todos)**: **CRUD** de nombre, alias, dirección, país de origen, teléfono, correo y cambio de contraseña.

5. Roles del sistema (visión general)

Admin: dueño de catálogos; carga/actualiza precio actual y precios anteriores; define límites por categoría; habilita mercados; deshabilita usuarios y delista empresas (liquidación). Ve Top traders.

Trader: opera su cuenta en USD; recarga (límite diario por categoría), compra/vende, consulta portafolio y puede **liquidar todo**. En portada ve **Top empresas** por capitalización en sus mercados.

Analista: solo lectura; ve reportes por empresa y por alias, Precio vs. Tiempo y estadísticas simples (traders vs. administración).

6. Diseño de UI por rol: vistas, datos y acciones

Nota de gráficos (simplicidad)

Sólo se permiten tres tipos de gráficos, y únicamente donde aporten claridad:

- 1. Precio de la acción vs. tiempo (línea simple).
- 2. Top empresas por capitalización (barras horizontales).
- 3. **Top traders** por dinero en wallet y por valor en acciones (barras horizontales).

6.1. Vistas comunes (todos los roles)

Perfil personal (CRUD)

- 1. Objetivo: permitir que cada usuario mantenga su propia información.
- 2. Datos en pantalla: nombre, alias (único), dirección, país de origen, teléfono, correo; sección para cambio de contraseña.
- 3. Acciones: crear/actualizar/eliminar campos personales; cambiar contraseña.
- 4. Restricciones/validaciones: alias único; correo válido; contraseña no visible (hash).
- 5. Mensajes de error esperados: alias duplicado, email inválido, contraseña débil.

6.2. Trader

Portada (Home)

- 1. Objetivo: dar un panorama rápido del mercado donde puede operar.
- 2. Datos en pantalla: por cada mercado habilitado, Top 5 empresas por capitalización (capitalización = precio actual × cantidad de acciones); precio actual y variación vs. precio anterior inmediato.
- 3. Acciones: navegar a Empresa (detalle) o directamente a Operar.
- 4. Gráfico permitido: Top empresas (barras horizontales).
- 5. Restricciones/validaciones: sólo mercados habilitados; datos en USD.
- **6.** Mensajes de error esperados: "sin datos de capitalización" (si falta cantidad de acciones) o "mercado no habilitado".

Empresa (detalle)

- 1. Objetivo: entender la empresa antes de operar.
- 2. Datos en pantalla: precio actual, lista de precios anteriores (histórico simple), cantidad de acciones (totales), acciones disponibles (inventario Tesorería), capitalización actual y mayor tenedor por alias (si es Tesorería, mostrar "administracion").
- 3. Acciones: ir a Operar con la empresa precargada; (opcional) marcar como favorita.
- 4. Gráfico permitido: Precio vs. tiempo (línea).

- **5.** Restricciones/validaciones: el precio actual es el último registro; histórico sólo precios anteriores.
- 6. Mensajes de error esperados: "sin histórico suficiente", "inventario no disponible".

Operar

- 1. Objetivo: comprar o vender de forma clara y segura.
- 2. Datos en pantalla: precio actual, campo cantidad a comprar/vender, máximo comprable = mín(|cash/precioactual|, accionesdisponibles).
- 3. Acciones: Comprar / Vender.
- 4. Gráfico permitido: Opcional.
- 5. Restricciones/validaciones:
 - Compra: mercado habilitado, precio actual disponible, inventario suficiente en Tesorería y cash suficiente.
 - Venta: posición suficiente.
 - Operación atómica sobre wallet, posición e inventario; todo en USD.
- **6.** Mensajes de error esperados: "saldo insuficiente", "inventario insuficiente", "posición insuficiente".

Wallet

- 1. Objetivo: gestionar el efectivo disponible.
- 2. Datos en pantalla: saldo, categoría (junior/mid/senior), límite diario y consumo del día; historial de recargas.
- 3. Acciones: Recargar hasta el límite restante.
- 4. Gráfico permitido: Ninguno.
- 5. Restricciones/validaciones: suma diaria de recargas \leq límite; si excede, rechazar.
- 6. Mensajes de error esperados: "se alcanzó el límite diario", "monto inválido".

Portafolio

- 1. Objetivo: ver valor y composición de la cartera.
- 2. Datos en pantalla: por empresa: mercado, cantidad, costo promedio, precio actual, valor actual; y totales (cartera + wallet).
- **3. Acciones:** comprar más de una empresa ya tenida; vender parcialmente (sin obligación de quedar en cero).
- 4. Gráfico permitido: Ninguno.
- 5. Restricciones/validaciones: sólo posiciones del propio Trader; valores en USD.

6. Mensajes de error esperados: "datos de precio no disponibles".

Seguridad

- 1. Objetivo: acciones sensibles con confirmación.
- 2. Datos en pantalla: botón Liquidar todo (explicación y confirmación), último acceso.
- 3. Acciones: Liquidar todo (requiere reingreso de contraseña).
- 4. Gráfico permitido: Ninguno.
- 5. Restricciones/validaciones: vende todas las posiciones al precio actual; acción auditada; irreversible.
- 6. Mensajes de error esperados: "contraseña incorrecta".

6.3. Admin

Catálogos (CRUD)

- 1. Objetivo: mantener datos maestros del sistema.
- 2. Datos en pantalla: Mercados (USD) y Empresas con precio actual, precios anteriores, cantidad de acciones y capitalización.
- 3. Acciones: Crear/Actualizar/Eliminar mercados y empresas; Delistar empresa.
- 4. Gráfico permitido: Opcional.
- 5. Restricciones/validaciones: delistar ⇒ liquidación automática al precio actual (o fijado) y abono al wallet; registrar evento y justificación.
- **6. Mensajes de error esperados:** "empresa con posiciones activas (se liquidarán)", "datos de capitalización incompletos".

Precios & Carga

- 1. Objetivo: cargar/validar precio actual y precios anteriores.
- 2. Datos en pantalla: listado de empresas con último precio y fecha/hora de actualización.
- **3. Acciones:** carga **manual** y por **API** (auth básica ADMIN) de empresas, mercados y precios.
- 4. Gráfico permitido: Precio vs. tiempo para validación.
- **5. Restricciones/validaciones:** precio > 0; timestamps válidos; contraseñas **cifradas** en BD; auditoría de carga.
- **6.** Mensajes de error esperados: "precio inválido", "auth fallida", "formato de fecha inválido".

Usuarios & Cuentas

- 1. Objetivo: gestionar el acceso y límites de operación.
- 2. Datos en pantalla: listado (alias, rol, estado), cuentas (wallet, mercados habilitados), categoría y límite (override posible).
- 3. Acciones: crear/editar usuarios; asignar categoría; habilitar mercados; **Deshabilitar** usuario (con **justificación**).
- **4. Gráfico permitido: Top traders** (barras horizontales): *Top 5 por dinero en wallet* y *Top 5 por valor en acciones*.
- 5. Restricciones/validaciones: deshabilitar \Rightarrow liquidar posiciones del usuario al precio actual; el usuario queda sólo lectura; acción auditada.
- 6. Mensajes de error esperados: "justificación requerida", "usuario ya deshabilitado".

6.4. Analista

Empresa (reportes)

- 1. Objetivo: estudiar actividad y tenencia por empresa.
- 2. Datos en pantalla: historial de transacciones (alias, compra/venta, cantidad, precio, fecha-hora), mayor tenedor por alias (o "administracion"), inventario de Tesorería.
- **3.** Acciones: filtros por fechas y por mercado.
- 4. Gráfico permitido: Precio vs. tiempo (línea simple).
- 5. Restricciones/validaciones: sólo alias, nunca PII.
- 6. Mensajes de error esperados: "rango de fechas inválido".

Usuario (alias)

- 1. Objetivo: revisar el comportamiento de un usuario (por alias).
- 2. Datos en pantalla: historial del alias (compras/ventas, cantidades, precios, fechas).
- **3.** Acciones: ordenar/filtrar por fecha, empresa, tipo (compra/venta).
- 4. Gráfico permitido: Ninguno.
- 5. Restricciones/validaciones: sin PII.
- 6. Mensajes de error esperados: "alias inexistente".

Estadísticas (mercado)

- 1. Objetivo: ver distribución de tenencia por mercado/empresa.
- 2. Datos en pantalla: % de acciones en traders vs. administración por mercado y por empresa.
- **3. Acciones:** cambiar nivel (empresa \leftrightarrow mercado).
- 4. Gráfico permitido: Creatividad del estudiante (Min: tabla porcentual simple).
- 5. Restricciones/validaciones: cálculos con posiciones vigentes.
- 6. Mensajes de error esperados: "sin posiciones para calcular".

7. Restricciones de negocio

- 1. Moneda: todo en USD.
- 2. **Top-up diario:** suma de recargas por cuenta y día ≤ límite por **categoría** (junior/mid/senior) u override; si excede, **rechazar**.
- 3. Compra: mercado habilitado; precio actual disponible; acciones disponibles en Tesorería; cash suficiente. Informar máximo comprable si no alcanza.
- 4. Venta: posición suficiente.
- 5. Atomicidad: comprar/vender actualiza en una sola operación wallet, posición e inventario de Tesorería.
- 6. **Delistar** / **Deshabilitar usuario:** ambos **liquidan** posiciones al **precio actual** (o fijado) y abonan al wallet; registrar evento y justificación (si aplica).
- 7. **Visibilidad y privacidad:** el Analista sólo ve **alias**; el Trader sólo su propia info; el Admin ve todo.
- 8. Contraseñas: siempre cifradas; nunca se exponen. Liquidar todo requiere reingreso de contraseña.
- 9. Integridad de precios: precios anteriores con tiempo válido y precio actual > 0; "precio actual" es el último registro.

8. Descripción técnica del proyecto

8.1. Requerimientos técnicos (tecnologías)

- 1. **Backend:** Node.js (servidor de API REST).
- 2. Frontend: React (aplicación web).
- 3. Base de datos: Microsoft SQL Server.
- 4. **Gráficos:** librería de gráficos *open source* (línea y barras) para:

- a) Precio de la acción vs. tiempo.
- b) Top empresas por capitalización.
- c) Top traders por dinero en wallet y por valor en acciones.

8.2. Ejecución local (obligatorio)

- 1. El proyecto debe **correr localmente** en una máquina estándar del estudiante.
- 2. Entregar instrucciones claras (README) para: levantar la base de datos, iniciar el backend y el frontend, y poblar datos de ejemplo.
- 3. Incluir variables de entorno (archivo de ejemplo) para credenciales y conexión a la BD.
- 4. Proveer datos semilla (seed) mínimos para evaluar flujos básicos.

8.3. Soporte móvil (obligatorio)

- 1. La solución debe ser usable en dispositivos móviles.
- 2. Puede lograrse mediante diseño responsive (la misma web se adapta a pantallas pequeñas) o mediante una app móvil.
- 3. La interfaz debe considerar tacto, tamaños de fuente legibles y controles accesibles.

8.4. Acceso a datos: ORM + SQL

- 1. Se **permite** usar un **ORM** en Node.js para **CRUD** y consultas simples.
- 2. Para consultas complejas, reportes y operaciones críticas (ej. comprar/vender, liquidar), se deben escribir queries SQL directamente sobre SQL Server.
- 3. Las operaciones que afecten dinero/posiciones deben ejecutarse en **transacciones** de base de datos.

8.5. Autenticación (requerido)

- La autenticación de usuarios debe implementarse con usuario y contraseña , pueden investigar acerca de JWT (tokens) o hacerlo con su implementación siguiendo lineamientos de seguridad.
- 2. Proteger endpoints según **rol** (Admin, Trader, Analista).

8.6. Documentación de API (puntos extra)

1. **Swagger/OpenAPI** es un **estándar** para describir APIs (rutas, parámetros, respuestas y errores) en un formato legible por humanos y máquinas.

2. Beneficios:

- a) Contrato claro entre frontend y backend.
- b) Pruebas y exploración de endpoints desde un navegador.
- c) Trazabilidad de cambios y consistencia en respuestas.
- 3. **Puntos extra:** publicar la documentación de su API en una ruta dedicada (*por ejem-plo*, /docs) y mantenerla actualizada.

8.7. Recomendaciones técnicas

Hash de contraseñas.

- Nunca almacene contraseñas en texto plano.
- Almacene sólo un hash seguro (con sal aleatoria). Un hash es una huella irreversible de la contraseña: permite verificar sin conocer la original.

Auditoría.

- Mantener un registro de quién hizo qué, cuándo y sobre qué: por ejemplo, delistar empresas, deshabilitar usuarios, liquidar todo, cambiar límites de recarga o cargar precios.
- La auditoría facilita **trazabilidad**, **revisión de incidentes** y **evaluación** del proyecto.

RBAC (Role-Based Access Control).

- Control de acceso por rol: Admin, Trader, Analista.
- Asigne permisos según el **principio de mínimo privilegio** (cada rol sólo lo necesario).

Calidad y robustez.

- Validación de entradas (tipos, rangos, formatos) y mensajes de error claros.
- Manejo de errores consistente (códigos y estructura de respuesta).
- Logs legibles para depurar (sin imprimir datos sensibles).

8.8. Entregables técnicos mínimos

- 1. **README** con pasos para ejecutar localmente (BD, backend, frontend) y datos de ejemplo.
- 2. Archivo de variables de entorno de ejemplo (sin credenciales reales).
- 3. Scripts de inicialización/población de datos mínimos.
- 4. Evidencias de que funciona en móvil (capturas o demo).

9. Repositorio y control de versiones (obligatorio)

9.1. Repositorio en GitHub

- 1. Cada equipo debe alojar el código en un **repositorio de GitHub** (uno por proyecto).
- 2. Agregar como colaborador al profesor: afelipe.vargas.r@gmail.com.
- 3. **Visibilidad:** puede ser privado o público. Si es privado, asegúrense de que el profesor tenga acceso.
- 4. Rama por defecto: main.
- 5. Buenas prácticas mínimas: README con instrucciones de ejecución local, archivo de variables de entorno de ejemplo, datos semilla, y carpeta /docs (si aplicara).

Cómo agregar al profesor como colaborador (UI de GitHub)

- 1. Ir a Settings del repositorio \rightarrow Collaborators.
- 2. Clic en Add people y escribir: afelipe.vargas.r@gmail.com.
- 3. Asignar permiso al menos de **lectura** (read).
- 4. Confirmar invitación.

9.2. Release branch y tag para la entrega

¿Qué es una release branch? Es una rama temporal para congelar el estado del proyecto de cara a una entrega. En la release branch sólo se aceptan correcciones (bugfixes) y ajustes menores; no se agregan features nuevas.

¿Qué es un tag de Git? Es una etiqueta inmutable que marca un commit específico (por ejemplo, la versión entregada). Conviene usar versionado semántico: v1.0.0, v1.1.0, v1.1.1, etc.

Flujo requerido para la fecha de entrega

1. Crear la release branch desde main (o desde develop si usan ese flujo):

```
git checkout main
git pull
git checkout -b release/1.0.0
git push -u origin release/1.0.0
```

2. Crear un tag de versión apuntando al commit final de main:

```
git checkout main
git pull
git tag -a v1.0.0 -m "Release 1.0.0"
git push origin v1.0.0
```

- 3. (Recomendado) Crear un GitHub Release usando ese tag ($Release \rightarrow Draft\ a\ new\ release$), adjuntando:
 - Instrucciones de ejecución rápida (1–2 párrafos).

9.3. Requisitos de entrega (control de versiones)

- 1. Repositorio en GitHub con el profesor agregado: afelipe.vargas.r@gmail.com.
- 2. Release branch creada para la entrega (por ejemplo, release/1.0.0).
- 3. Tag de versión publicado (por ejemplo, v1.0.0) apuntando al commit final entregado.
- 4. (Recomendado) GitHub Release creado a partir del tag, con changelog y artefactos. graphicx pdfpages tabularx

10. Documentación del proyecto (entregables y estructura)

10.1. Entregables (obligatorios)

- 1. **Diagrama del modelo relacional** en **PDF** (exportado desde su herramienta). Debe mostrar:
 - a) Entidades/tablas con PK, FK, atributos y restricciones clave.
 - b) Relaciones representadas mediante claves foráneas y notas de cardinalidad/participación.
- 2. Documento en LaTeX (este documento): incluye introducción, objetivos del documento, modelo relacional (PDF), descripción de cada relación, tipos de datos usados, conclusión y recomendaciones del aplicativo.
- 3. Sección de formación AF1-AF4 (administración de proyectos y finanzas) con respuestas desde la perspectiva del estudiante.

10.2. Estructura mínima del documento (LATEX)

1) Introducción

- Contexto breve del problema (retomar la historia "sopa azteca" y el objetivo del MVP).
- Alcance del modelo relacional presentado (qué cubre y qué no).

2) Objetivos de este documento

Mismos objetivos del enunciado.

3) Explicación general de la solución

- Qué muestra el diagrama relacional: entidades principales (Usuarios/Cuentas, Empresas/Precios, Posiciones/Trades, Tesorería/Auditoría), claves primarias y foráneas, y las cardinalidades básicas (1:N) que conectan el flujo de datos.
- Decisiones de datos (tipos y restricciones): precios y montos como valores numéricos de precisión, cantidades de acciones como enteros no negativos, fechas/horas para histórico y trazabilidad, textos para alias/nombres, y estados/roles controlados para la lógica.
- Reglas de negocio reflejadas: comprar/vender actualiza coherentemente wallet, posición e inventario; límite diario de recarga por categoría; no se compra sin inventario ni se vende sin posición; delistar/deshabilitar liquida al precio actual.
- Consultas y uso esperado: precio de la acción vs. tiempo, top de empresas por capitalización y top de traders, portafolio e historial por alias/empresa; cómo estas consultas validan que el modelo cumple el MVP.

4) Conclusión y recomendaciones del aplicativo

- Conclusión: valor del diseño, qué aprendizajes deja, y si cumple los requisitos del MVP.
- Recomendaciones: mejoras futuras (índices adicionales, vistas/materializaciones para reportes, optimizaciones en consultas complejas, endurecer validaciones, etc.).

10.3. Sección formativa: Administración de proyectos y finanzas (AF)

Desde su perspectiva de estudiantes, completen la descripción y respondan la pregunta guía para cada atributo.

AF1 — Ciclo de vida del proyecto. Descripción (estudiante): Explique cómo identificaron fases (inicio, planificación, ejecución, cierre) y entregables clave.

Pregunta guía: ¿Qué hitos y criterios de aceptación definimos para pasar de una fase a la siguiente en BrokerTEC?

AF2 — Beneficios, costos económicos y financieros. Descripción (estudiante): Identifique beneficios esperados (aprendizaje, reuso, mantenibilidad) y costos (tiempo, servidores, esfuerzo de pruebas).

Pregunta guía: ¿Cómo justificamos nuestras decisiones de diseño (por ejemplo, tipos de datos/índices) en términos de costo-beneficio?

AF3 — Planificación financiera y entornos multidisciplinarios. Descripción (estudiante): Describa el plan para recursos (personas, tiempo, herramientas) considerando desarrollo, datos y UI.

Pregunta guía: ¿Cómo distribuimos tareas y riesgos entre roles (backend, datos, frontend) para cumplir plazos y objetivos?

AF4 — Herramientas de gestión y finanzas. Descripción (estudiante): Señale herramientas usadas (tableros, issues, control de versiones, métricas) y cómo ayudaron a lograr metas.

Pregunta guía: ¿Qué métricas o evidencias muestran que alcanzamos los objetivos (calidad, rendimiento, completitud de requisitos)?

10.4. Checklist de verificación (antes de entregar)

- 1. Diagrama relacional en PDF embebido y legible (PK, FK, tipos, restricciones).
- 2. Tabla(s) de **entidades** completa(s) y tabla(s) de **relaciones** con justificación de FK.
- 3. Introducción, objetivos del documento, explicación de la solución, conclusión y recomendaciones presentes.
- 4. Respuestas AF1-AF4 completas (descripción + pregunta guía).

11. Cronograma y entrega

- Medio de entrega: TECDigital.
- Fecha y hora límite: Martes 21/10/2025, 11:59 p.m.
- Valor del proyecto: 25 % de la nota del curso.
- Cita: Definir con el profesor en clase.

12. Rúbrica de calificación (100%)

Resumen de pesos

Rubro	Peso	Evidencia principal
A. Funcionalidad general (Desktop)	12%	App corre local, flujo básico en pantalla grande, contr
A2. Soporte móvil (Responsive/App)	8%	Usabilidad en móvil, vistas clave operativas
B. Funcionalidad por rol: Trader	20%	Acciones simples operativas
C. Funcionalidad por rol: Admin	15%	Acciones simples operativas
D. Funcionalidad por rol: Analista	10%	Acciones simples operativas
E. Documentación (en LATEX)	15%	Documento completo y coherente
F. Diagrama del modelo relacional (PDF)	10%	PK, FK, cardinalidad/participación
G. Preguntas de atributos (AF1–AF4)	5%	Respuestas del estudiante
H. Defensa	5%	Demo, claridad y Q&A

Criterios detallados por rubro

A. Funcionalidad general (Desktop) — 12%.

- **Ejecución local:** backend, frontend y BD levantan con README claro y datos semilla.
- Flujos básicos en desktop: navegación, login, vistas principales (Home, Empresa, Operar, Wallet/Portafolio, Admin/Analista) sin romper layout.
- Control de versiones: repositorio en GitHub con el profesor agregado (afelipe.vargas.r@gmail.c
 release branch creada para la entrega y tag publicado que apunta al commit final.
- Calidad básica: validaciones, manejo de errores y mensajes claros; sin datos sensibles en logs.

A2. Soporte móvil (Responsive/App) — 8 %.

- Usabilidad en móvil: interfaz usable en pantallas pequeñas (360–414px), navegación táctil fluida.
- Vistas clave operativas: al menos Home, Empresa (detalle), Operar, Wallet/Portafolio funcionan en móvil (formularios, botones, tablas).
- Legibilidad y accesibilidad: tamaños de fuente adecuados, controles táctiles alcanzables, sin desbordes/scrolls horizontales indebidos.
- Evidencia: capturas o demo que muestren los flujos móviles funcionando.

- B. Funcionalidad por rol: Trader 20 %. Acciones simples que deben funcionar de extremo a extremo:
 - 1. **Operar:** Comprar/Vender al **precio actual**, mostrando **máximo comprable**; operación atómica (actualiza wallet, posición, inventario).
 - 2. Wallet: Recarga respetando límite diario por categoría; rechazo con mensaje si excede.
 - 3. **Portafolio:** Visualiza cantidad, costo promedio, precio actual y valor; permite vender parcial.
 - 4. **Seguridad: Liquidar todo** con reingreso de contraseña y efecto correcto en datos.
 - 5. Perfil (CRUD propio): edición de datos personales y cambio de contraseña.
- C. Funcionalidad por rol: Admin 15%.
 - 1. Catálogos (CRUD): crear/editar/eliminar Mercados y Empresas (precio actual, precios anteriores, cantidad de acciones).
 - 2. Precios & Carga: registrar precio actual y anteriores; visible última actualización.
 - 3. Usuarios & Cuentas: asignar categoría, habilitar mercados, deshabilitar usuario (requiere justificación).
- 4. Eventos críticos: Delistar empresa y deshabilitar usuario $\Rightarrow liquidacinautomticaal precioactual, audite$
 - D. Funcionalidad por rol: Analista 10%.
 - 1. **Reportes por empresa:** historial (alias, compra/venta, cantidad, precio, fecha-hora); mayor tenedor (alias o "administracion").
 - 2. Reportes por usuario (alias): historial completo ordenable/filtrable (sin PII).
 - 3. Estadísticas: distribución traders vs. administración por empresa/mercado (tabla simple).
 - E. Documentación en L 4 T_EX 15 %.
 - Estructura mínima: Introducción, Objetivos del documento, Modelo relacional (PDF embebido), Descripción de relaciones, Tipos de datos utilizados, Conclusión y Recomendaciones.
 - Claridad y coherencia: términos del glosario bien aplicados; referencias cruzadas correctas.
 - Instrucciones técnicas: README y guía de ejecución local consistentes con lo documentado.

F. Diagrama del modelo relacional (10%).

- Calidad del diagrama: tablas con PK/FK, cardinalidades 1:N, atributos clave y notas de restricción.
- Legibilidad: tamaños, distribución y export en PDF nítido.

G. Preguntas de atributos (AF1-AF4) — 5%.

- Respuestas desde la perspectiva del estudiante a AF1-AF4 (administración de proyectos y finanzas), conectadas al proyecto.
- Cada respuesta incluye descripción breve y respuesta a la pregunta guía definida en el enunciado.

H. Defensa — 5%.

- Demo funcional y narrativa clara (qué, por qué, cómo).
- Coherencia entre demo, documentación y diagrama.
- Q&A: responde con precisión y evidencia (capturas/logs/queries).

Escala de desempeño (por rubro)

- Excelente (100 % del rubro): cumple todo lo indicado, sin fallos, con mensajes/validaciones claras.
- Bueno (80%): cumple la mayoría; fallos menores no afectan flujos principales.
- Básico (60%): cumple lo mínimo; hay ausencias parciales o incoherencias puntuales.
- Insuficiente (0-40%): faltan elementos clave o los flujos principales no funcionan.

13. Glosario de términos

- Acción: unidad de propiedad de una empresa pública; cada acción representa una fracción del valor de la empresa.
- Empresa pública: compañía cuyas acciones pueden negociarse en un mercado.
- Mercado: lugar (bolsa) donde se compran y venden acciones; en el MVP, todo opera en USD.
- Precio actual: último precio de la acción registrado para una empresa.
- Precios anteriores (histórico): registros previos de precio de la acción a lo largo del tiempo.
- Cantidad de acciones: número de acciones de la empresa totales; acciones disponibles se refiere al inventario que administra Tesorería.

- Capitalización de mercado: precio actual × cantidad de acciones; aproxima el valor de mercado de la empresa.
- **Tesorería:** cuenta sistémica que mantiene el inventario de acciones "sin dueño"; compras restan inventario, ventas lo devuelven.
- Wallet: saldo en USD de la cuenta del usuario para operar; se alimenta con *recargas* (top-ups).
- Top-up (recarga): aumento del wallet; limitado por día según categoría del Trader.
- Delistar: retirar una empresa del sistema de negociación; se liquidan posiciones al precio actual y se abona al wallet.