Bitácora del Proyecto: Lógica Combinatoria -Calculadora Tomógrafo

Melissa

August 24, 2024

Contents

Ta	abla de Contenidos i					
Li	sta de Tablas	1				
1	Introducción					
2	Objetivos del Proyecto	1				
3	Resumen del Proyecto	1				
4	Cronograma	2				
5	Diseño de Circuitos 5.1 Sensores	2 2 3 3 4 4				
6	Simulación	4				
7	Construcción del Circuito	4				
8	Pruebas y Resultados	4				
9	Reflexión Final y Conclusiones	4				

List of Tables

1	Tabla de Verdad para el Decodificador 1 (2 bits)	3
2	Tabla de Verdad para el Decodificador 2	3

1 Introducción

En este documento se presenta la bitácora correspondiente al proyecto individual sobre Lógica Combinatoria, desarrollado como parte del curso de Fundamentos de Arquitectura de Computadores. El proyecto tiene como objetivo principal diseñar e implementar un circuito capaz de interpretar señales provenientes de sensores y ejecutar acciones a través de actuadores, empleando para ello técnicas de lógica combinatoria. A lo largo de esta bitácora se registrarán las actividades realizadas, las decisiones de diseño tomadas, y los resultados obtenidos en cada una de las etapas del proyecto. Además, se incluirán reflexiones sobre los desafíos encontrados y las estrategias implementadas para superarlos, así como una planificación de las acciones futuras que se llevarán a cabo para completar el proyecto de manera exitosa.

2 Objetivos del Proyecto

El objetivo principal de este proyecto es desarrollar una calculadora tomógrafo que pueda detectar la presencia de dedos mediante un arreglo de LEDs y fotoreceptores, y mostrar los resultados de dicha detección en un display de 7 segmentos. Además, el circuito deberá activar un actuador en función de los valores lógicos detectados. Para cumplir con este objetivo, se plantean los siguientes objetivos específicos: diseñar un circuito combinatorio utilizando compuertas CMOS o TTL, implementar dos decodificadores que procesen la información de los sensores, simular el circuito antes de su construcción física, y documentar todo el proceso en esta bitácora.

3 Resumen del Proyecto

El proyecto se estructura en varias etapas que incluyen el diseño de sensores, un visualizador LED, un circuito combinatorio con dos decodificadores, un sistema de desacople eléctrico, un visualizador de 7 segmentos, y un accionador. El circuito se alimentará con una fuente de 0V a 5V y utilizará tecnologías CMOS o TTL para las compuertas lógicas. Se hará uso de herramientas de automatización para simplificar el diseño, que luego será validado a través de simulaciones antes de pasar a la implementación física.

4 Cronograma

El desarrollo del proyecto se llevará a cabo siguiendo un cronograma detallado que permite una distribución equitativa del tiempo y los recursos. Durante la primera semana, se realizará la investigación y planificación del proyecto, seguida por el diseño y simulación de los componentes individuales en las semanas siguientes. Una vez que los diseños hayan sido validados, se procederá con la construcción física del circuito y las pruebas correspondientes, dejando los últimos días para la redacción de la documentación final y la preparación de la presentación.

5 Diseño de Circuitos

El diseño del circuito se dividió en módulos para facilitar su desarrollo y comprensión.

5.1 Sensores

El diseño del arreglo de sensores se compone de un arreglo de LEDs 4x3 y un conjunto correspondiente de foto-receptores que detectarán la sombra proyectada por los dedos. La disposición de los LEDs y foto-receptores permite una detección precisa de la presencia de dedos, lo que constituye la entrada principal del circuito.

5.2 Visualizador LED

El visualizador LED mostrará de manera binaria la información captada por los foto-receptores. Este arreglo de LEDs permite una visualización inmediata de la señal captada por los sensores, facilitando la verificación del correcto funcionamiento del sistema de detección.

5.3 Circuito Combinatorio

El circuito combinatorio incluye dos decodificadores, cada uno con una función específica. El primer decodificador acumula el número de dedos detectados, codificándolos en binario de manera circular utilizando solo 2 bits, permitiendo así representar valores de 0 a 3. El segundo decodificador se encargará de activar un actuador dentro de rangos específicos de valores lógicos reducidos a una combinación. La implementación de estos decodificadores es clave para el procesamiento de las señales captadas por los sensores.

Machote para tablas

Table 1: Tabla de Verdad para el Decodificador 1 (2 bits)

Dedo Detectado	Entrada Binaria (2 bits)	Acumulador (2 bits)	Condiciones Lógi
0	00	00	Ninguna
1	01	01	Ninguna
2	10	10	Ninguna
3	11	11	Ninguna
4	00	00	

Table 2: Tabla de Verdad para el Decodificador 2

Entrada Binaria (2 bits)	Valor Decimal	Salida (Activación del Actuador)	Condi
00	0	0	
01	1	1	Activ
10	2	0	
11	3	0	

5.4 Desacople

El desacople entre el circuito combinatorio y el accionador se realiza mediante componentes discretos, con el fin de aislar eléctricamente las dos etapas y evitar interferencias que puedan afectar el rendimiento del circuito.

5.5 Visualizador 7 Segmentos

El visualizador de 7 segmentos se encarga de mostrar el resultado del procesamiento en un formato legible para el usuario, utilizando una representación en hexadecimal. Este componente es esencial para la interacción del usuario con el sistema.

5.6 Accionador

El accionador, consiste en un motor de corriente continua (CD), este es activado en función de los valores lógicos procesados por el segundo decodificador. Su alimentación está separada del resto del circuito para asegurar un funcionamiento estable y eficiente.

6 Simulación

Se utilizará LTSpice para simular cada uno de los módulos diseñados.

7 Construcción del Circuito

La construcción del circuito se realizará utilizando una protoboard.

8 Pruebas y Resultados

Una vez construido el circuito, se llevaran a cabo pruebas para verificar su funcionamiento.

9 Reflexión Final y Conclusiones

IEEEtran