

# Библиотека графических компонентов Swing

**Преподаватель:**

**Денис Сергеевич Фокин**

**E-mail: [denis.fokin@gmail.com](mailto:denis.fokin@gmail.com)**

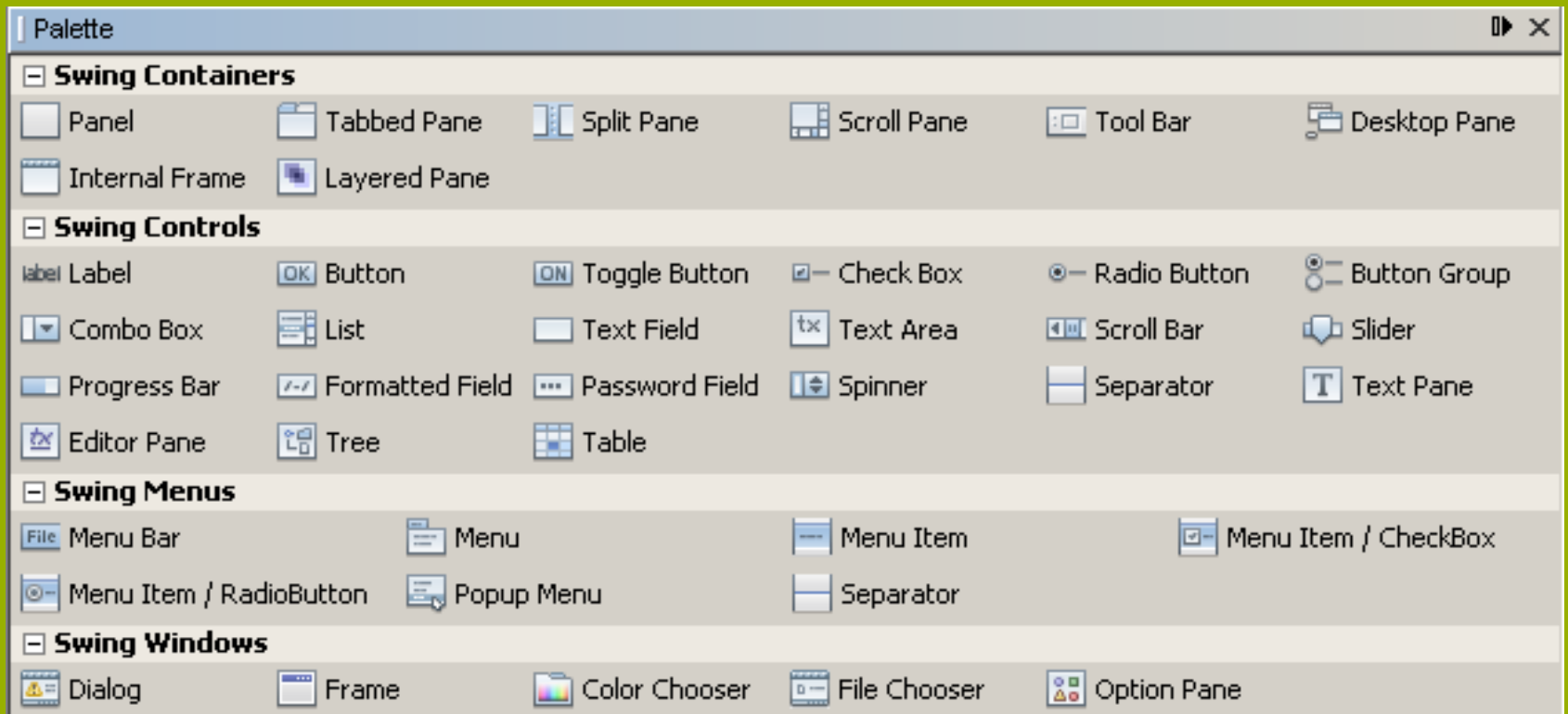
# Swing

- Программная библиотека для разработки графического интерфейса
- Реализована на Java

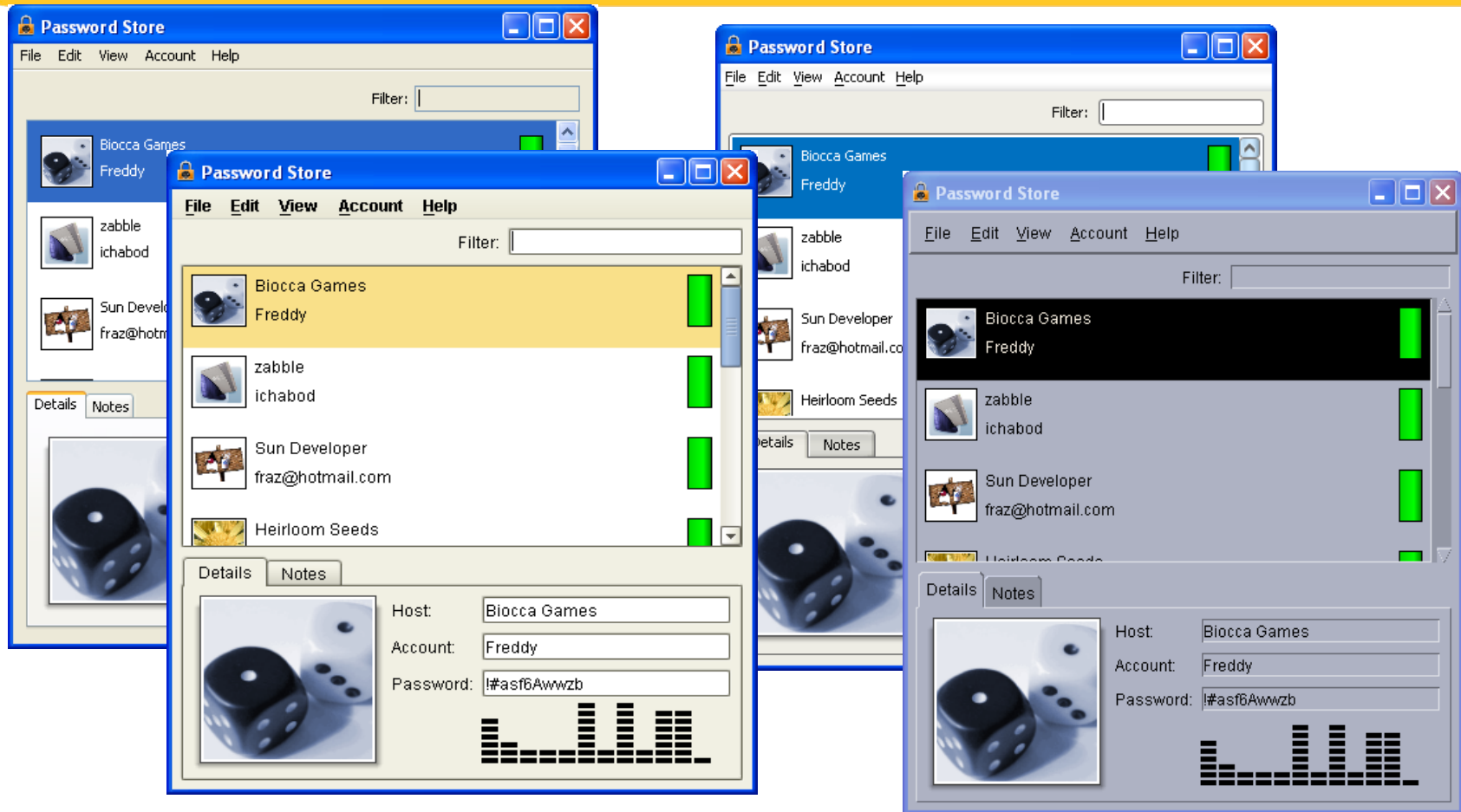
# Инструментарий

- Компоненты графического интерфейса библиотеки Swing
- Поддержка подключаемых Look&Feel
- Специальные возможности
- Возможность применять J2D API непосредственно к компонентам
- Интернализация

# Компоненты Swing



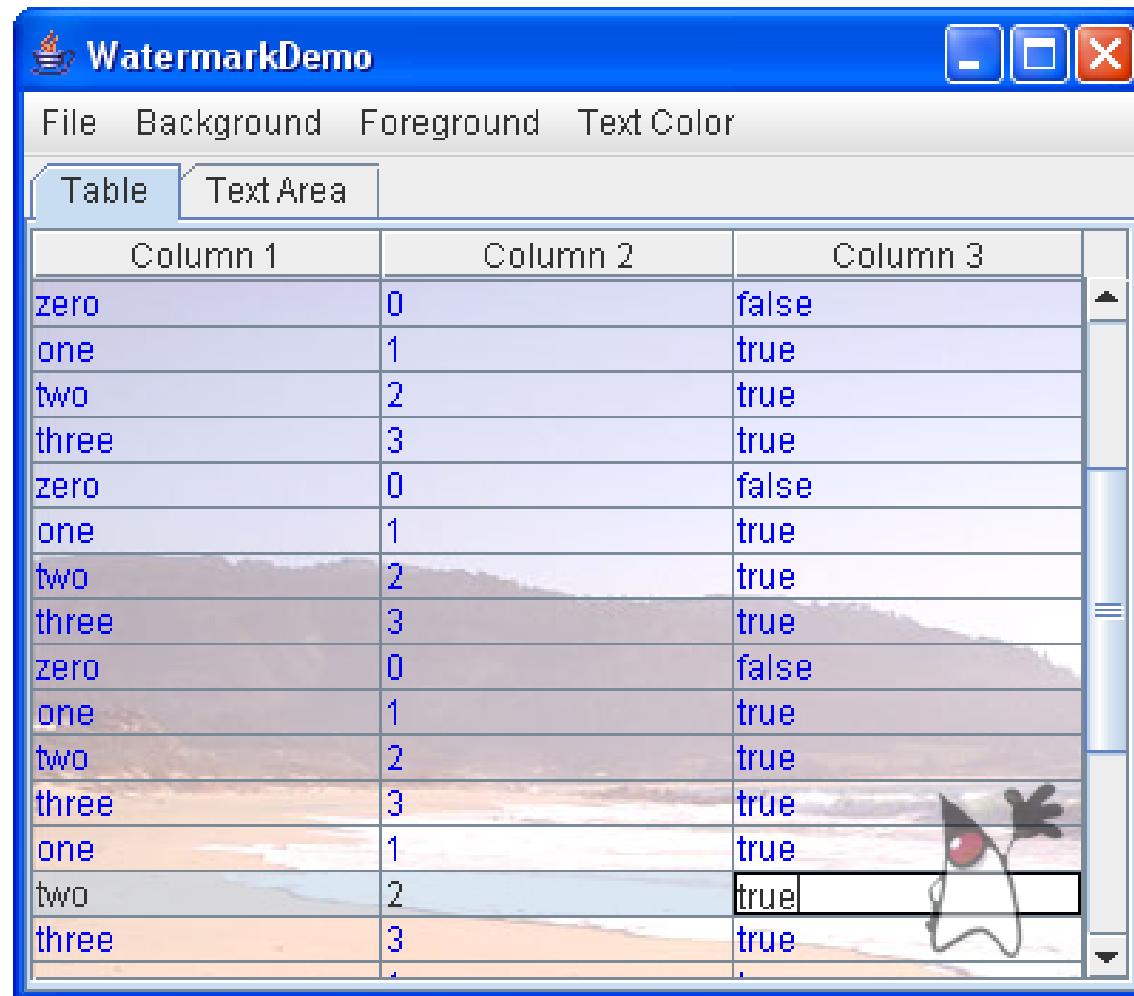
# Подключаемые Look&Feel



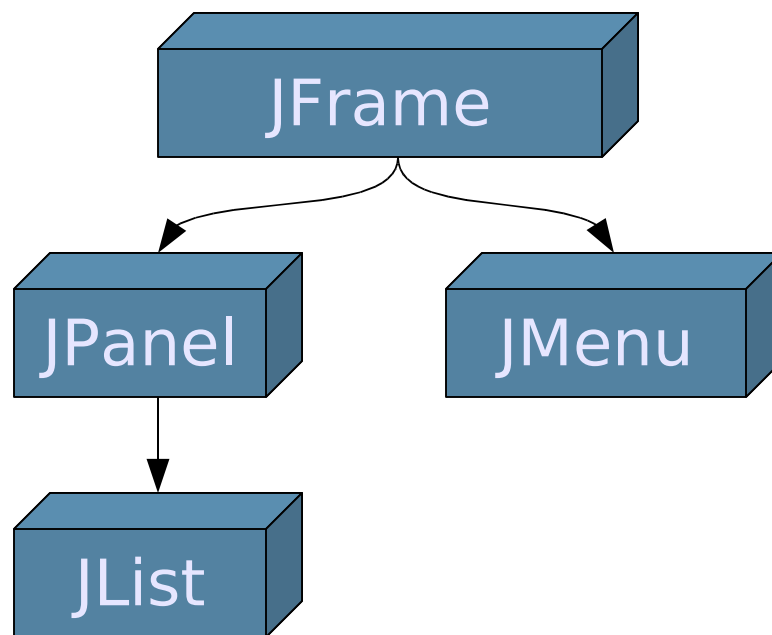
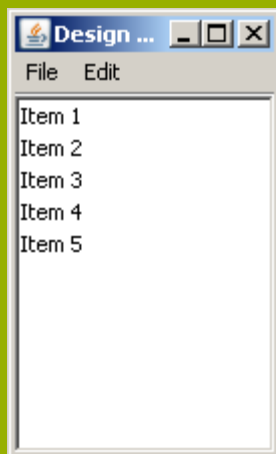
# Специальные возможности

Библиотека позволяет использовать  
расширенные возможности,  
позволяющие упростить работу с  
приложением людям с ограниченными  
возможностями

# Использование J2D API

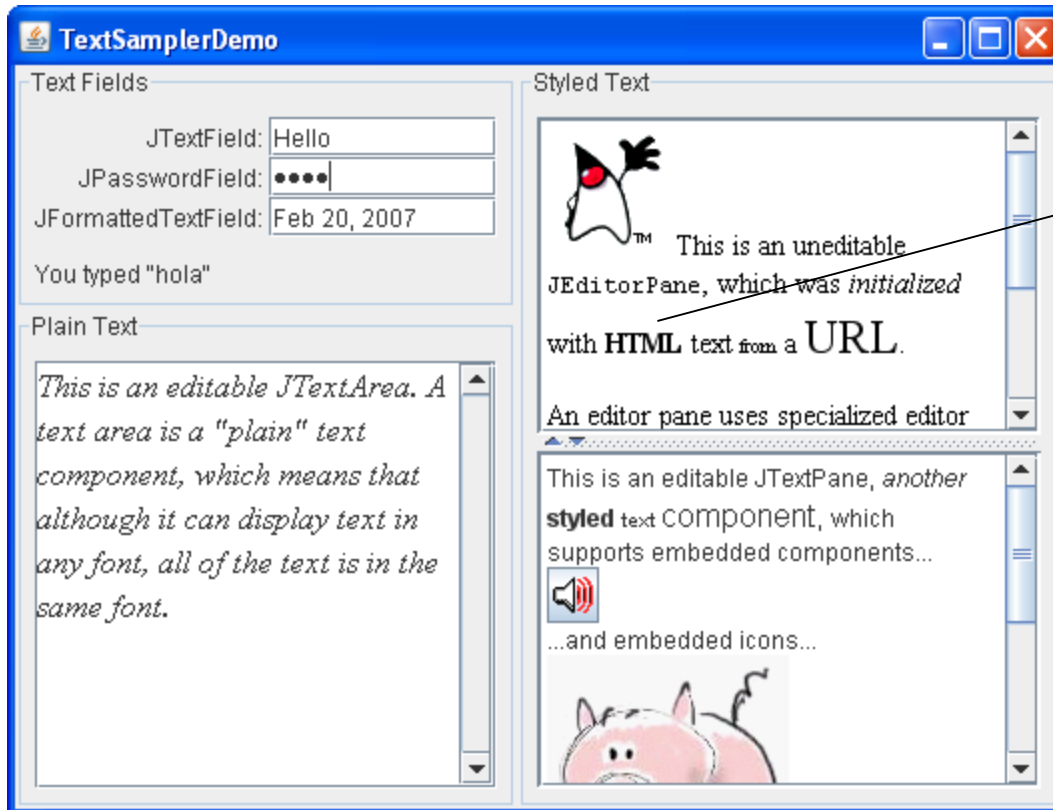


# Компоненты верхнего уровня





# Текстовые компоненты



JTextPane

# Пример: обработка нажатия на кнопку

//Код инициализации

//Создаём JButtons

```
JButton jButton = new JButton("Нажми меня");
```

//Регистрация слушателя

```
jButton.addActionListener(this);
```

...

// Реализация интерфейса слушателя ActionListener

```
public void actionPerformed(ActionEvent e) {
```

//Обработка нажатия кнопки

```
}
```

# Результат работы программы



# Пример: JFrame

//1. Create the frame.

```
JFrame frame = new JFrame("FrameDemo");
```

//2. Optional: What happens when the frame closes?

```
frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
```

//3. Create components and put them in the frame.

//...create emptyLabel...

```
frame.getContentPane().add(emptyLabel, BorderLayout.CENTER);
```

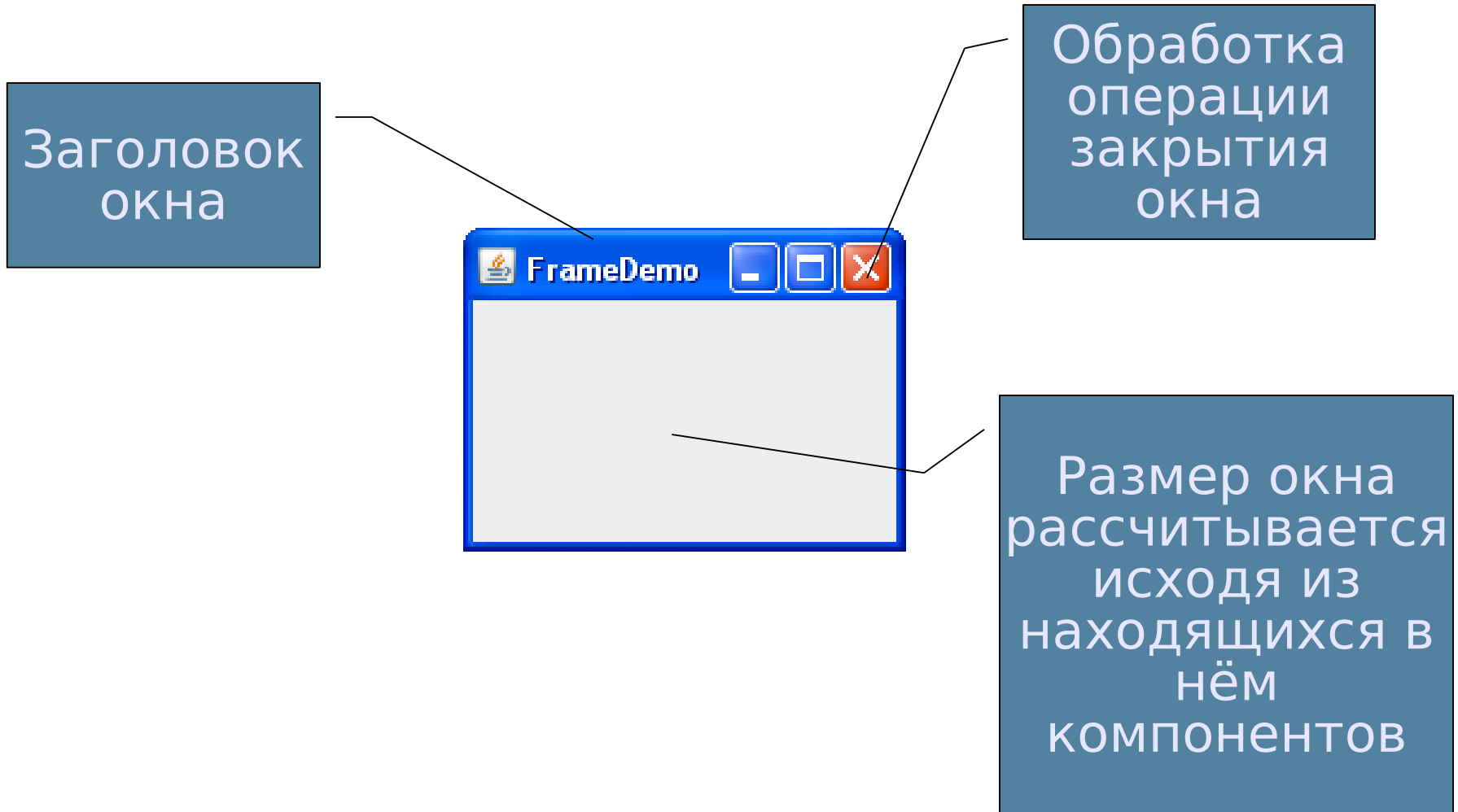
//4. Size the frame.

```
frame.pack();
```

//5. Show it.

```
frame.setVisible(true);
```

# Результат работы программы



# Многозадачность



Нить приложения

Нить обработки событий

Фоновая нить

# Вопросы и ответы