# Автор: Водолазський Микола Анатолійович

KIT-118a

## Лабораторна робота №16

# Розробка графічного інтерфейсу користувача

#### Mema:

• Розширення функціональності параметризованих класів.

#### Вимоги

Розробити графічний інтерфейс користувача для програми рішення попередньої лабораторної роботи з використанням засобів JavaFX.

# ПРИКЛАДНА ЗАДАЧА:

Кадрове агентство. Сортування за назвою фірми, за назвою запропонованої спеціальності, за вказаною освітою.

#### ОПИС ПРОГРАМИ

### 2.1 Опис змінних:

LinkedContainer<SecondCreate> stringLinked = new LinkedContainer<>();// об'єкт параметризованого контейнера

Scanner scan = new Scanner(System.in); // змінна для активування зчитування з консолі

# 2.2 Ієрархія та структура класів.

Main class – головний клас. Містить метод main(точку входу у програму) та методи по роботі з програмою для реалізації індивідуального завдання.

interface iLinked - інтерфейс контенеру

class SecondCreate - клас прикладної задачі кадрового агенства

class linkedContainer - параметризований клас-контейнер, котрий зберігає інформацію агенства

### ТЕКСТ ПРОГРАМИ

Main.java

```
package sample;
import javafx.application.Application;
import javafx.fxml.FXMLLoader;
import javafx.scene.Parent;
import javafx.scene.Scene;
import javafx.stage.Stage;

public class Main extends Application {

    @Override
    public void start(Stage primaryStage) throws Exception{
        Parent root = FXMLLoader.Load(getClass().getResource("sample.fxml"));
        primaryStage.setTitle("Recruitment agency");
        primaryStage.setScene(new Scene(root, 1280, 720));
        primaryStage.show();
    }

    public static void main(String[] args) {
        Launch(args);
    }
}
```

# FindVcController.java

```
package sample;
import javafx.application.Application;
import javafx.fxml.FXMLLoader;
import javafx.scene.Parent;
import javafx.scene.Scene;
import javafx.stage.Stage;
public class Main extends Application {
    @Override
    public void start(Stage primaryStage) throws Exception{
        Parent root = FXMLLoader.Load(getClass().getResource("sample.fxml"));
        primaryStage.setTitle("Recruitment agency");
        primaryStage.setScene(new Scene(root, 1280, 720));
        primaryStage.show();
    }
    public static void main(String[] args) {
        Launch(args);
    }
}
```

# ListController.java

```
package sample;
```

```
import java.net.URL;
import java.util.ResourceBundle;
import javafx.beans.property.SimpleStringProperty;
import javafx.beans.value.ObservableValue;
import javafx.collections.FXCollections;
import javafx.collections.ObservableList;
import javafx.collections.transformation.FilteredList;
import javafx.fxml.FXML;
import javafx.fxml.Initializable;
import javafx.scene.control.Button;
import javafx.scene.control.Label;
import javafx.scene.control.TableColumn;
import javafx.scene.control.TableView;
import javafx.scene.control.TextField;
import javafx.scene.control.cell.TextFieldTableCell;
public class listController {
   @FXML
   private ResourceBundle resources;
   @FXML
   private URL location;
   @FXML
   private TableView<SecondCreate> TableView;
   @FXML
   private TableColumn<SecondCreate, String> company;
   private TableColumn<SecondCreate, String> specialisation;
   private TableColumn<SecondCreate, String> workingConditions;
   @FXML
    private TableColumn<SecondCreate, String> payment;
   private TableColumn<SecondCreate, String> workingExperience;
   @FXML
   private TableColumn<SecondCreate, String> education;
   private TableColumn<SecondCreate, String> English;
   @FXML
   private TableColumn<SecondCreate, String> License;
   @FXML
   private Button DeleteButton;
   @FXML
   private Button EditButton;
   @FXML
    private Button AddButton;
    @FXML
```

```
private TextField SearchField;
    @FXML
    private Button FindButton;
    @FXML
    private TextField companyButton;
    private TextField workingExpButton;
    @FXML
    private TextField paymentButton;
    @FXML
    private TextField conditionsButton;
    private TextField specialisationButton;
    @FXML
    private TextField LicenseButton;
    private TextField educationButton;
    @FXML
    private TextField EnglishButton;
    @FXML
    private Label joobleButton;
    @FXML
    private Button FindVacancyButton;
    private Button PlaceVacancyButton;
    private void add() {
        items.add(new SecondCreate(companyButton.getText(),
specialisationButton.getText(), conditionsButton.getText(), paymentButton.getText(),
                workingExpButton.getText(), educationButton.getText(),
EnglishButton.getText(), LicenseButton.getText()));
        companyButton.clear();
        specialisationButton.clear();
        conditionsButton.clear();
        paymentButton.clear();
        workingExpButton.clear();
        educationButton.clear();
        EnglishButton.clear();
        LicenseButton.clear();
```

```
}*/
private FilteredList<SecondCreate> filterdata;
@FXML
public void SearchBtn()
    SearchField.textProperty().addListener((o, ov, nv) -> {
        filterdata.setPredicate((SecondCreate s) -> {
            String newVal=nv.toLowerCase();
            return s.getCompany().toLowerCase().contains(newVal);
    });
    TableView.setItems(filterdata);
@FXML
private void delete()
    ObservableList<SecondCreate> selectedRows, allPeople;
    allPeople = TableView.getItems();
    selectedRows = TableView.getSelectionModel().getSelectedItems();
    for (SecondCreate person: selectedRows)
        allPeople.remove(person);
private void edit()
    TableView.refresh();
public void editCompany(TableColumn.CellEditEvent edittedCell)
SecondCreate person = TableView.getSelectionModel().getSelectedItem();
person.setCompany(edittedCell.getNewValue().toString());
ObservableList<SecondCreate> items = FXCollections.observableArrayList();
@FXML
void initialize() {
```

```
filterdata = new FilteredList<SecondCreate>(items ,e->true);
    TableView.itemsProperty().setValue(items);
    company.setCellValueFactory(param-> new
SimpleStringProperty(param.getValue().getCompany()));
        specialisation.setCellValueFactory(param-> new
SimpleStringProperty(param.getValue().getSpecialisation()));
        workingConditions.setCellValueFactory(param-> new
SimpleStringProperty(param.getValue().getWorkingConditions()));
        payment.setCellValueFactory(param-> new
SimpleStringProperty(param.getValue().getPayment()));
        workingExperience.setCellValueFactory(param-> new
SimpleStringProperty(param.getValue().getWorkingExperience()));
        education.setCellValueFactory(param-> new
SimpleStringProperty(param.getValue().getEducation()));
        English.setCellValueFactory(param-> new
SimpleStringProperty(param.getValue().getEnglish()));
        License.setCellValueFactory(param-> new
SimpleStringProperty(param.getValue().getLicence()));
        TableView.setEditable(true);
        company.setCellFactory(TextFieldTableCell.forTableColumn());
```

## SecondCreate.java

```
package sample;
import javafx.beans.property.SimpleStringProperty;
import java.io.Serializable;
public class SecondCreate {//implements Comparable<SecondCreate>, Serializable {
    public SecondCreate()
    private String company;
    private String specialisation;
    private String workingConditions;
    private String payment;
    private String workingExperience;
    private String education;
    private String Licence;
    private String English;
    public SecondCreate(String company, String specialisation, String
workingConditions, String payment, String workingExperience, String education, String
Licence, String English) {
        this.company = company;
        this.specialisation = specialisation;
        this.workingConditions = workingConditions;
        this.payment = payment;
```

```
this.workingExperience = workingExperience;
    this.education = education;
    this.Licence = Licence;
    this. English = English;
public String getPayment() {
public void setPayment(String payment)
    this.payment=payment;
public String getSpecialisation() {
public void setSpecialisation(String specialisation) {
    this.specialisation = specialisation;
public String getEducation() {
public void setEducation(String education) {
    this.education = education;
public void setCompany(String company) {
    this.company = company;
public String getCompany() {
public String getWorkingConditions() {
public void setWorkingConditions(String workingConditions) {
   this.workingConditions = workingConditions;
public String getWorkingExperience() {
public void setWorkingExperience(String workingExperience) {
   this.workingExperience = workingExperience;
public String getLicence() {
public void setLicence(String licence) {
   Licence = licence;
```

#### List.fxml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<?import javafx.scene.control.Button?>
<?import javafx.scene.control.Label?>
<?import javafx.scene.control.TableColumn?>
<?import javafx.scene.control.TableView?>
<?import javafx.scene.control.TextField?>
<?import javafx.scene.layout.AnchorPane?>
<?import javafx.scene.text.Font?>
<?import javafx.scene.text.Text?>
<AnchorPane maxHeight="-Infinity" maxWidth="-Infinity" minHeight="-Infinity"</pre>
minWidth="-Infinity" prefHeight="714.0" prefWidth="1275.0"
xmlns="http://javafx.com/javafx/11.0.1" xmlns:fx="http://javafx.com/fxml/1"
fx:controller="sample.listController">
   <children>
      <AnchorPane maxHeight="-Infinity" maxWidth="-Infinity" minHeight="-Infinity"</pre>
minWidth="-Infinity" opacity="0.84" prefHeight="720.0" prefWidth="1280.0" style="-fx-
         <children>
            <AnchorPane layoutX="5.0" layoutY="57.0" opacity="0.79"</pre>
prefHeight="659.0" prefWidth="1270.0" style="-fx-background-color: #fffffff;">
                  <TableView fx:id="TableView" prefHeight="328.0" prefWidth="722.0">
                    <columns>
```

```
<TableColumn fx:id="company" onEditCommit="#editCompany"
prefWidth="63.99999713897705" text="Company" />
                      <TableColumn fx:id="specialisation"
prefWidth="90.39999389648438" text="Specialisation" />
                        <TableColumn fx:id="workingConditions" prefWidth="88.0"</pre>
text="Work.. Cond.." />
                        <TableColumn fx:id="payment" prefWidth="71.19996643066406"
                        <TableColumn fx:id="workingExperience"</pre>
prefWidth="100.00006103515625" text="Work... Exp..." />
                        <TableColumn fx:id="education" prefWidth="120.0"
text="Education" />
                        <TableColumn fx:id="English" prefWidth="108.800048828125"
text="English" />
                        <TableColumn fx:id="License" prefWidth="82.39996337890625"</pre>
text="License" />
                    </columns>
                  </TableView>
                  <Button fx:id="DeleteButton" layoutX="764.0" layoutY="192.0"</pre>
mnemonicParsing="false" onAction="#delete" prefHeight="51.0" prefWidth="217.0"
                     <font>
                        <Font size="24.0" />
                     </font>
                  </Button>
                  <Button fx:id="EditButton" layoutX="1027.0" layoutY="192.0"</pre>
mnemonicParsing="false" onAction="#edit" prefHeight="51.0" prefWidth="200.0"
text="Edit">
                     <font>
                        <Font size="24.0" />
                     </font>
                  </Button>
                  <Button fx:id="AddButton" layoutX="1026.0" layoutY="422.0"</pre>
mnemonicParsing="false" onAction="#add" prefHeight="51.0" prefWidth="207.0" text="Add
                     <font>
                        <Font size="24.0" />
                     </font>
                  </Button>
                  <Button fx:id="FindButton" layoutX="1029.0" layoutY="98.0"</pre>
mnemonicParsing="false" text="Find">
                     <font>
                        <Font size="24.0" />
                     </font>
                  </Button>
                  <Text layoutX="805.0" layoutY="61.0" strokeType="OUTSIDE"</pre>
strokeWidth="0.0" text="Enter company name which u want to find">
                     <font>
                        <Font size="19.0" />
                     </font>
                  </Text>
                  <TextField fx:id="companyButton" layoutX="764.0" layoutY="299.0"
prefHeight="26.0" prefWidth="218.0" promptText="company" />
                  <TextField fx:id="workingExpButton" layoutX="285.0" layoutY="368.0"</pre>
prefHeight="26.0" prefWidth="218.0" promptText="payment" />
                  <TextField fx:id="conditionsButton" layoutX="768.0" layoutY="368.0"</pre>
prefHeight="26.0" prefWidth="218.0" promptText="workingCond" />
                  <TextField fx:id="specialisationButton" layoutX="1028.0"</pre>
layoutY="299.0" prefHeight="26.0" prefWidth="207.0" promptText="specialisation" />
                  <TextField fx:id="LicenseButton" layoutX="154.0" layoutY="368.0"
```

```
prefHeight="26.0" prefWidth="94.0" promptText="License" />
                   <TextField fx:id="educationButton" layoutX="1027.0" layoutY="368.0"</pre>
prefHeight="26.0" prefWidth="207.0" promptText="education" />
                   <TextField fx:id="EnglishButton" layoutX="29.0" layoutY="368.0"</pre>
prefHeight="26.0" prefWidth="88.0" promptText="English" />
                   <TextField fx:id="SearchField" layoutX="764.0" layoutY="111.0"</pre>
onKeyReleased="#SearchBtn" prefHeight="26.0" prefWidth="211.0" promptText="Company"
               </children>
            </AnchorPane>
            <Label fx:id="joobleButton" layoutX="23.0" layoutY="10.0" opacity="0.84"</pre>
text="JOOBLE" textFill="#a89e9e">
               <font>
                  <Font name="Calibri" size="35.0" />
               </font>
            </Label>
            <Button fx:id="FindVacancyButton" layoutX="922.0" layoutY="9.0"</pre>
mnemonicParsing="false" prefHeight="42.0" prefWidth="144.0" style="-fx-background-
color: orange; -fx-border-radius: 10px;" text="Find Vacancy" textFill="WHITE">
               <font>
                   <Font size="19.0" />
                </font>
            </Button>
            <Button fx:id="PlaceVacancyButton" layoutX="1113.0" layoutY="9.0"</pre>
mnemonicParsing="false" prefHeight="42.0" prefWidth="144.0" style="-fx-background-
color: orange; -fx-border-radius: 10px;" text="Place Vacancy" textFill="#ffffff">
               <font>
                   <Font size="19.0" />
                </font>
            </Button>
         </children>
      </AnchorPane>
   </children>
</AnchorPane>
```

## Controller.java

```
package sample;
import java.io.IOException;
import java.net.URL;
import java.util.ResourceBundle;
import javafx.fxml.FXML;
import javafx.fxml.FXMLLoader;
import javafx.scene.Parent;
import javafx.scene.Scene;
import javafx.scene.control.Button;
import javafx.scene.control.Label;
import javafx.scene.image.ImageView;
import javafx.stage.Stage;
public class Controller {
    private ResourceBundle resources;
    @FXMI
    private URL location;
    @FXML
    private ImageView EpamImageButton;
```

```
@FXML
private ImageView NixImageButton;
private ImageView GLimageButton;
@FXML
private ImageView BeetrotAcademyImageButton;
private Label joobleButton;
@FXML
private Button FindVacancyButton;
private Button PlaceVacancyButton;
@FXML
void initialize() {
    PlaceVacancyButton.setOnAction(event -> {
        PlaceVacancyButton.getScene().getWindow().hide();
        FXMLLoader loader = new FXMLLoader();
        loader.setLocation(getClass().getResource("/sample/list.fxml"));
            loader.load();
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        Parent root = loader.getRoot();
        Stage stage = new Stage();
        stage.setScene(new Scene(root));
        stage.showAndWait();
    });
```

## PlaceVacancy.fxml

```
prefWidth="690.0" style="-fx-background-color: #ffffff;">
          <children>
              <TextField fx:id="companyField" layoutX="494.0" layoutY="112.0" />
              <TextField fx:id="specialisationField" layoutX="494.0" layoutY="157.0" />
              <TextField fx:id="workingConditions" layoutX="494.0" layoutY="204.0" />
              <TextField fx:id="paymentField" layoutX="494.0" layoutY="252.0" />
              <TextField fx:id="epxField" layoutX="494.0" layoutY="298.0" />
              <TextField fx:id="educationField" layoutX="494.0" layoutY="339.0" />
              <TextField fx:id="EnglishField" layoutX="494.0" layoutY="380.0" />
<TextField fx:id="LicenseField" layoutX="494.0" layoutY="423.0" />
<Button fx:id="PvSubmitButton" layoutX="293.0" layoutY="457.0"</pre>
mnemonicParsing="false" onAction="#submit" style="-fx-background-color: orange; -fx-
                 <font>
                     <Font size="24.0" />
                  </font>
              </Button>
          </children>
         </AnchorPane>
         <Label layoutX="23.0" layoutY="10.0" opacity="0.84" text="JOOBLE"</pre>
textFill="#a89e9e">
              <font>
                   <Font name="Calibri" size="35.0" />
              </font>
         </Label>
         <Button fx:id="FindVacancyButton" layoutX="347.0" layoutY="5.0"</pre>
mnemonicParsing="false" prefHeight="52.0" prefWidth="144.0" style="-fx-background-
color: #0b0b0b;" text="Find Vacancy" textFill="WHITE">
              <font>
                   <Font size="19.0" />
              </font>
         </Button>
         <Button fx:id="PlaceVacancyButton" layoutX="510.0" layoutY="5.0"</pre>
mnemonicParsing="false" prefHeight="52.0" prefWidth="144.0" style="-fx-background-
color: #0b0b0b;" text="Place Vacancy" textFill="#ffffff">
              <font>
                   <Font size="19.0" />
              </font>
         </Button>
     </children>
</AnchorPane>
```

### PlaceVcController.java

```
import javafx.event.ActionEvent;
import javafx.fxml.FXML;
import javafx.fxml.FXMLLoader;
import javafx.scene.Parent;
import javafx.scene.Scene;
import javafx.scene.control.Button;
import javafx.scene.control.TextField;
import javafx.stage.Stage;
import java.io.IOException;
public class PlaceVcController {
    @FXML
    private TextField companyField;
```

```
@FXML
    private TextField specialisationField;
    private TextField workingConditions;
    @FXML
    private TextField paymentField;
    private TextField epxField;
    @FXML
    private TextField educationField;
    private TextField EnglishField;
    private TextField licenseField;
    @FXML
    private Button PvSubmitButton;
    private Button FindVacancyButton;
    @FXML
    private Button PlaceVacancyButton;
    @FXML
    void submit(ActionEvent event) throws IOException {
            listController listController = loader.getController();
        Parent root:
            FXMLLoader loader = new
FXMLLoader(getClass().getResource("/sample/list.fxml"));
           root = loader.load();
```

```
Stage stage = new Stage();
    stage.setTitle("Second window");

Scene scene = new Scene(root);
    stage.setScene(scene);
    stage.initOwner(PvSubmitButton.getScene().getWindow());

    //SecondWindowController controller = loader.getController();
    //controller.someMethodCall();

    stage.showAndWait();
    stage.showAndWait();
    } catch (Exception exc) {
        exc.printStackTrace();
    }

    /*Stage stage = new Stage();
    stage.setScene(new Scene(root));
    stage.show();*/

}

@FXML
void initialize()
{
    }
}
```

### ВАРІАНТИ ВИКОРИСТАННЯ

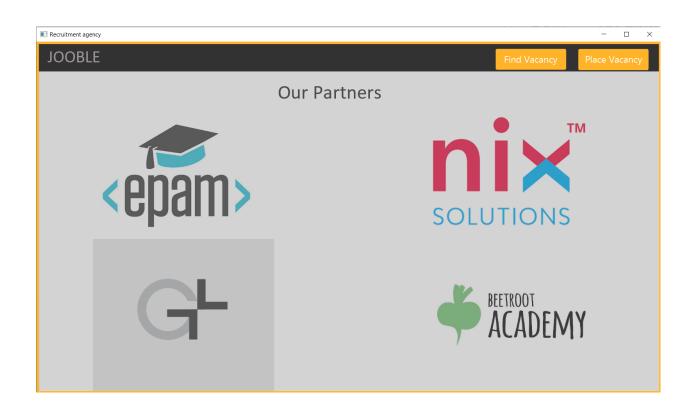


Рисунок 1 – Головне меню програми

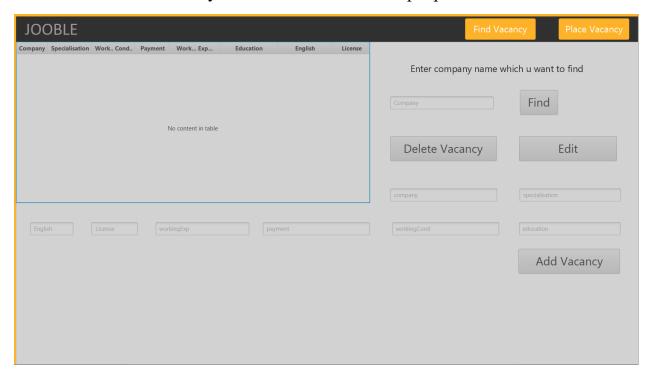


Рисунок 2 — Вікно в якому відбувається додавання, видалення, редагування та пошук елементів у контейнері.

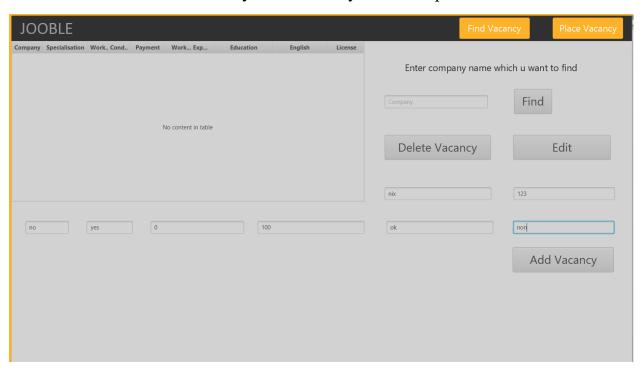


Рисунок 3 – додавання елементу в контейнер

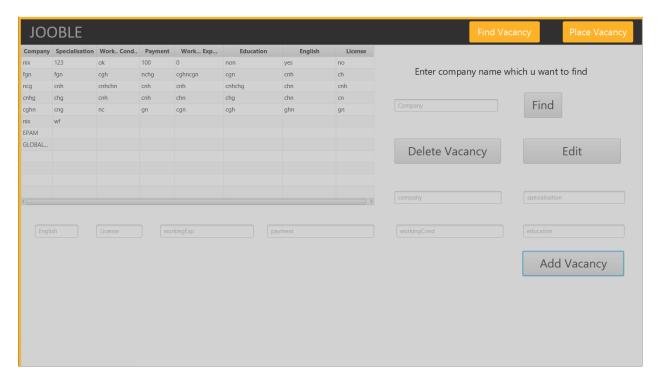


Рисунок 4 – результат додавання

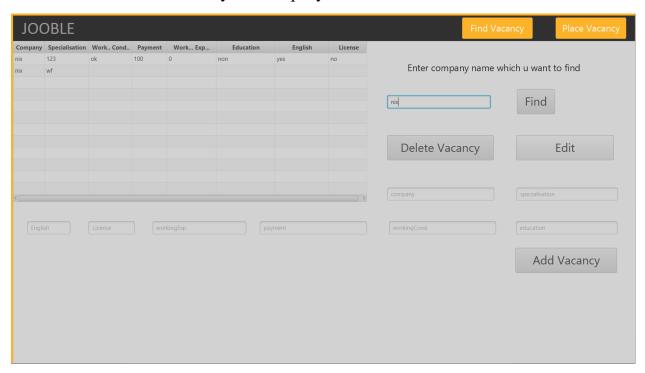


Рисунок 5 – пошук елементів за заданою назвою фірми

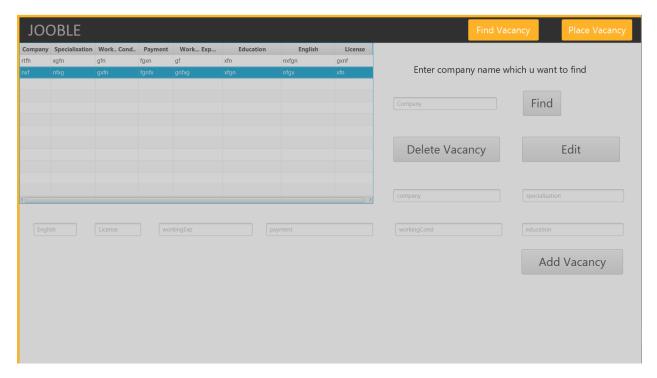


Рисунок 6 – видалення елементу

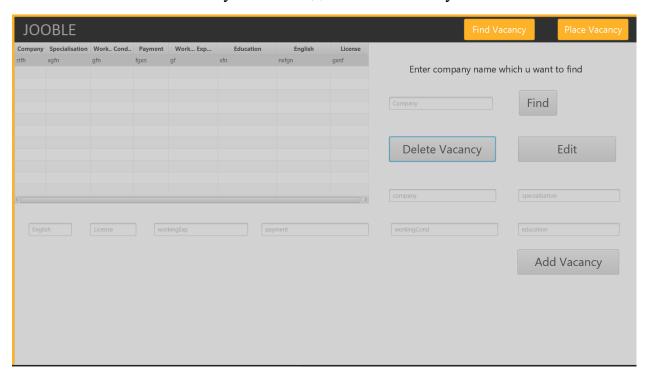


Рисунок 7 – результат видалення елементу

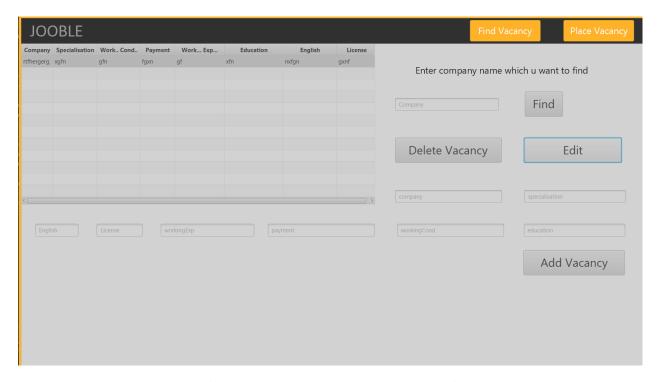


Рисунок 8 – назва фірми 1 елементу контейнеру була відредагована.

Програму можна використовувати задля створення бази даних. Завдяки параметризації зв'язного списка, базу даних можна використати для будь-яких типів даних. Переважно у нашому варіанті - кадрове агенство, в якому представляються різноманітні вакансії. Також для вибору доступно багато інших можливостей. Реалізовано меню для поліпшення користування програмою.

### ВИСНОВКИ

При виконанні лабораторної роботи набуто практичних навичок щодо розробки параметризованих класів. Завдяки цієї можливості в JAVA, можливо створювати колекції та інші класи на основі будь-яких типів. Також навчився обробляти параметризовані контейнери. Завдання виконане! Програма працює успішно!