|  |  |
| --- | --- |
| 클래스 | 객체(인스턴스) |
| 청사진  설계도 | 실체 |
| 붕어빵 틀 | 붕어빵 |
| 건물 설계도 | 집 |
| 제품 설계도 | 제품 |

|  |  |
| --- | --- |
| 클래스 이름 공간 | 인스턴스 이름 공간 |
| 클래스 정의시 | 객체 생성시 |
| class 키워드를 통해 클래스 정의 -> 클래스 객체 생성 | 클래스명을 함수형태로 호출 -> 인스턴스 객체 생성 |
| 클래스 멤버 | 인스턴스 멤버 |
| 멤버변수, 멤버메소드 | (기본) 인스턴스 객체가 변경하기 전 -> 클래스 객체와 변수와 메소드 |
| 모든 인스턴스 -> 공유 | 각 인스턴스마다 독립적으로 존재 |
|  |  |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 클래스 변수 | 인스턴스 변수 |
| 메소드 밖에서 만들어진 변수 | 메소드 안에서 만들어진 변수 |
| 하나의 클래스에 하나만 존재 | 각 객체마다 별도로 존재 |
| (클래스 안) 클래스명.변수명 | (클래스 안) self.변수명 |
| (클래스 밖) 클래스명.변수명 | (클래스 밖) 객체변수명.변수명 |

|  |  |
| --- | --- |
| 클래스 메소드 | 정적 메소드 |
| @classmethod | @staticmethod |
| 첫번째 파라미터 -> cls ( 클래스 자체) | cls X  self X (객체 자신; 객체의 멤버 접근) |
| 인스턴스객체의 데이터에 접근 X | 인스턴스객체의 데이터에 접근 X |
| 클래스명을 통해 호출 | 클래스명을 통해 호출 |
| 클래스 변수 접근 O | 클래스 변수 접근 X |

|  |  |
| --- | --- |
| \_\_init\_\_() | \_\_call\_\_() |
| 객체 생성시 호출 | 객체 실행시 호출 |
| 클래스명을 함수 형태로 실행시 호출 | 객체를 함수형태로 실행시 호출 |
| mc = MyClass() | mc() |