

## Aufgabe Klassen.

- Erstellen Sie eine gut gekapselte Klasse „Person“ mit folgenden Attributen: Vorname, Nachname, Alter, Postleitzahl. Verwenden Sie für diese Attribute sinnvolle Datentypen und Namen.
- Erstellen Sie einen Konstruktor für die Klasse „Person“, der das Initialisieren der Attribute erlaubt.
- Definieren Sie alle Getter- und Setter-Methoden nach JavaBeans Standard.
- Erzeugen Sie 2 Beispielinstanzen der Klasse „Person“.
- Erstellen Sie ein Objekt von Typ „Person“ in dem die Attribute nicht initialisiert sind. Benutzen Sie die Setter-Methoden, um die Werte der Attribute zu setzen.
- Geben Sie alle erstellten Personen auf der Konsole aus. Beispiel der Ausgabe: Hans Meyer, Alter: 50, Plz: 12345
- Erstellen Sie eine statische Methode mit dem Namen „testAlter“. Die Methode soll eine beliebige int-Zahl überprüfen. Falls die Zahl kleiner oder gleich 50 ist, soll auf der Konsole die Ausgabe „bis 50“ erscheinen. Falls die Zahl größer als 50 ist, gibt die Methode „über 50“ aus.
- Untersuchen sie alle erstellten Personen mit der Methode „testAlter“