หัวข้อโครงงานวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ หลักสูตรวิศวกรรมศาสตร์บัณฑิต สาขาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ ปีการศึกษา 2564

Group No: 58

ชื่อโครงงาน: วิเคราะห์คริปโตเคอเรนซี่สำหรับการทำธุรกรรมของเหรียญอีเธอเรียมบนแชทบอท Project Title: Cryptocurrency Analysis for transactions of Ethereum coins on chatbot

สมาชิกกลุ่ม:

1.	นางสาวณัจฉรียา	หวังอำนวยพร	61070507204	natchariya.wong@mail.kmutt.ac.th
2.	นางสาวธันย์ชนก	ประสูตร์แสงจันทร์	61070507211	tanchanok.ja@mail.kmutt.ac.th
3.	นางสาวฐิติรัตน์	สุวิสุทธิ์	61070507236	titirat.b@mail.kmutt.ac.th

Advisor Name:

ผศ.ดร. สันติธรรม พรหมอ่อน

By signing this, I hereby acknowledge that I have read the progress report and approved this project.

Advisor name : _______(Asst. Prof. Dr. Santitham Prom-on)

A. Introduction

ในปัจจุบันนักลงทุนได้ให้ความสนใจเกี่ยวกับการลงทุนเหรียญคริปโตเคอเรนซี่เป็นอย่างมาก เนื่องจากเหรียญคริปโตเคอร เรนซี่บางเหรียญสามารถนำไปใช้ประโยชน์อื่นๆได้ เช่น เหรียญคริปโตเคอเรนซี่เป็นทรัพย์สินดิจิตัลประเภทหนึ่ง มีการแลกเปลี่ยน มูลค่าของเหรียญผ่านอินเทอร์เน็ต และมีราคากลางในการรับซื้อเหรียญตามกลไกของตลาด ซึ่งมูลค่าของเหรียญจะอยู่กับความ ต้องการในการซื้อเหรียญนั้นๆ เพื่อนำเหรียญไปใช้ในด้านต่างๆ ที่ก่อให้เกิดประโยชน์ในด้านอื่นๆ ทำให้ตลาดของเหรียญคริปโต เคอร์เรนซี่เติบโตเพิ่มขึ้นอย่างรวดเร็ว โดยคำว่า "คริปโต" หมายถึง การเข้ารหัส ส่วนคำว่า "เคอเรนซี่" หมายถึง สกุลเงิน ซึ่งคริปโต เคอเรนซี่ต้องมีการเข้ารหัสในการซื้อขายเหรียญและยืนยันการทำธุรกรรมของเหรียญนั้น ๆ ผ่านระบบบล็อกเชน

บล็อกเชนเป็นเทคโนโลยีที่มีการเก็บข้อมูลแบบการกระจายศูนย์ คำว่า "การเก็บข้อมูลแบบกระจายศูนย์" คือ ระบบที่มี การบันทึกข้อมูลรายการของการทำธุรกรรมบนอินเทอร์เน็ตที่เกิดขึ้นจากหลาย ๆ ที่ในเวลาเดียวกัน โดยที่ไม่ผ่านตัวกลางใด ๆ ซึ่ง บล็อกเชนเป็นการบันทึกข้อมูลที่มีความน่าเชื่อถือสูง มีความปลอดภัย เนื่องจากข้อมูลนั้นไม่สามารถเปลี่ยนแปลง หรือแก้ไขข้อมูล ได้ยากมาก เพราะทุกๆโนดที่มีการบันทึกข้อมูลจะมีโนดอยู่มีมากมาย ถ้าจะมีการแก้ไขข้อมูลต้องทำการเปลี่ยนข้อมูลที่อยู่ในโนด มากกว่า 51 เปอร์เซ็นต์ หรือเกินครึ่งของข้อมูลที่โนดบันทึกไว้ ซึ่งผู้ใช้งานจะได้เห็นข้อมูลที่เหมือนกันทั้งหมด ซึ่งในบล็อกเชนจะมี ระบบ On-chain ที่เป็นตัวบันทึกข้อมูลทุกอย่างลงในบล็อกเชน และข้อมูลที่ถูกบันทึกลงไปนั้นจะเป็นข้อมูลแบบสาธารณะ คือทุก คนสามารถเห็นข้อมูลในการแลกเปลี่ยน การซื้อขาย ของการทำธุรกรรมได้ทั้งหมด และเนื่องจากบล็อคเชนนั้นเป็นแบบการเก็บ ข้อมูลแบบกระจายศูนย์ ทำให้ระบบ on-chain นั้นเป็นระบบที่ต้องใช้หลายๆคนเพื่อตรวจสอบ รับรอง ยืนยันความถูกต้องของการ ทำธุรกรรม และมีความปลอดภัยมาก ซึ่งในระบบ on-chain จะไม่สามารถแก้ไขข้อมูลได้ในภายหลัง เนื่องจากในตัวระบบจะมีการ proof ทุกครั้ง คำว่า proof คือ การตรวจสอบความถูกต้องของข้อมูลก่อนนำไปบันทึกข้อมูลลงบนบล็อกเชน

อีเธอเรียมเป็นหนึ่งในเหรียญคริปโตเคอเรนซี่อีกเหรียญหนึ่งที่มีขนาดใหญ่เป็นอันดับสองตาราคาของตลาด ที่อยู่บน เครือข่ายของระบบบล็อกเชน หรือเรียกว่า Dapps คำว่า "Dapps" เป็นแอปพลิชั่นที่ทำงานอยู่บนเครือข่ายบล็อกเชน ไม่มี หน่วยงานเข้ามาควบคุมหรือเกี่ยวข้องกับการทำงานนี้ การทำงานของเหรียญอีเธอเรียมนี้จะมีเอกสารรองรับความปลอดภัยและ ความถูกต้องให้แก่การทำธุรกรรมที่ระบุสัญญาระหว่างผู้ซื้อกับผู้ขาย โดยที่จะทำงานแบบอัตโนมัติตามชุดคำสั่งโปรแกรม คอมพิวเตอร์ที่เป็นตัวควบคุมการทำงานของระบบ ไม่สามารถแก้ไขสัญญาที่ถูกเขียนไว้ได้ เรียกว่า Smart Contract นี่จึงเป็น จุดเด่นของเหรียญอีเธอเรียมอีกข้อหนึ่ง และเหรียญอีเธอเรียมนั้นเป็นสิ่งที่จำเป็นจะต้องมี ถ้าต้องมีการใช้งานเครือข่ายบล็อกเชน เพราะต้องใช้เหรียญอีเธอเรียมมาจ่ายเป็นค่า Gas ในการแลกเปลี่ยน การซื้อขายเหรียญ คำว่า "Gas" คือค่าธรรมเนียมหรือมูลค่า ในการทำธุรกรรมบนบล็อกเชน ที่ต้องการเปิดใช้งาน Smart Contract หรือสิ่งที่ต้องจ่ายเป็นค่าตอบแทนสำหรับนักขุด คำว่า "นักขุด" คือ ผู้ที่อยู่ในเครือข่ายนั้น ๆ มาทำหน้าที่ตรวจสอบการทำธุรกรรม เนื่องจากบล็อกเชน เป็นระบบที่ไม่มีตัวกลางในการ ตรวจสอบการทำธุรกรรม เมื่อมีการแลกเปลี่ยนเหรียญ หรือการทำธุรกรรมเกิดขึ้น ซึ่งอัตราค่า Gas นั้นจะแตกต่างกันออกไปขึ้นอยู่ กับความเคลื่อนไหนของเครือข่าย ต่อมาในเดือนธันวาคม ปี 2020 ได้มีการพัฒนาบล็อกเชนอีเธอเรียมขึ้น ชื่อว่า อีเธอเรียม 2.0 เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพ การทำงานที่ดียิ่งขึ้น และเพิ่มความปลอดภัย แต่การพัฒนาบล็อกเชนอีเธอเรียมนี้ยังไม่เสร็จสมบูรณ์ ทำให้ยัง มีการใช้อีเธอเรียม 1.0 และ อีเธอเรียม 2.0 ควบคู่การทำงานกันไป โดยอีเธอเรียม 1.0 ใช้กลไก Proof of work ซึ่งการทำงาน แบบ Proof of work คือ การที่เราเอาอุปกรณ์ในการขุดหาเหรียญนั้นมาขุดเพื่อทำให้การทำธุรกรรมนั้นเกิดขึ้น ถ้ากลุ่มคนใดที่มี ประสิทธิภาพในหารขุดมาก เช่น อุปกรณ์ที่มีประสิทธิภาพ จำนวนอุปกรณ์ที่มีการขุดมาก จะทำให้การควบคุมตลาดหรือการผลิต เหรียญจะตกไปที่คนกลุ่มๆหนึ่ง ซึ่งเป็นวิธีที่ไม่ถูกกับการเก็บข้อมูลแบบกระจายศูนย์ เพื่อเป็นการแก้ไขปัญหาในเรื่องนี้จึงทำให้ต้อง

มีแนวคิดในการทำ Proof of Stake ในอีเธอเรียม 2.0 ขึ้นมาโดย Proof of Stake เป็นการที่ยืนยันทางธุรกรรมที่เป็นการกำหนด ความรวยของผู้ถือเหรียญ เรียกกลุ่มคนเหล่านี้ว่า Validation โดยระบบ Algorithm จะทำการตรวจสอบผู้ที่มีสิทธิที่จะเข้ามา ยืนยันธุรกรรมในบล็อกใหม่จากการสุ่มให้เป็น Validator ซึ่งโอกาสในการเป็น Validation นั้นไม่ได้มาจากการถือครองเหรียญ สูงสุด แต่เป็นจำนวนการซื้อขาย การแลกเปลี่ยนในการทำธุรกรรมที่มีปริมาณมากเท่าไร โอกาสในการเป็นผู้ยืนยันธุรกรรมมากขึ้น ตามลำดับ ซึ่ง Proof of Stake มีข้อที่ได้เปรียบมากกว่า Proof of Work คือการประหยัดพลังงาน เนื่องจาก Proof of Stake มี การแยกการประมวลผลคอมพิวเตอร์ที่ได้มีการใช้พลังงานมากออกมาจาก consensus algorithms เพื่อไม่จำเป็นต้องใช้พลังงาน มาก เพื่อรักษาความปลอดภัยของบล็อกเซน คำว่า consensus algorithms คือ หลักการที่เครือข่ายบล็อกเซนใช้ในการยืนยัน ความน่าเชื่อถือของการทำธุรกรรม โดยผู้ที่จะมายืนยันความน่าเชื่อถือของการทำธุรกรรมต้องมีการ Stake เพื่อให้เครือข่ายยอมรับ การยืนยันการตัดสินใจนั้น ๆ ได้ โดย Stake คือ วิธีการตรวจสอบธุรกรรมโดยการวางเงินค้ำประกันในโลกของคริปโตเคอเรนซี่

ในมุมของผู้ลงทุนนั้น จะมีบางคนที่อยากจะลองลงทุนแต่ไม่มีเวลามากพอในการศึกษาตลาดคริปโตหรือการหาข้อมูลใน การลงทุน เนื่องมาจากแหล่งข้อมูลที่มีเป็นจำนวนมาก หลาย ๆ เว็บไซต์ก็มีเนื้อหาหรือข้อมูลที่เหมือนและคล้ายคลึงกัน บาง เว็บไซต์ก็มีเนื้อหาหรือข้อมูลที่เหมือนและคล้ายคลึงกัน บาง เว็บไซต์ก็มีเนื้อหาหรือข้อมูลที่มีเยอะเกินไป ในการจะเริ่ม ลงทุนจะต้องศึกษาข้อมูลจากหลายๆแหล่งที่มา ทางคณะผู้จัดทำจึงจะแก้ไขปัญหานี้ด้วยการจะนำข้อมูลจากหลาย ๆแหล่งข้อมูลมา สรุปให้กระซับมากยิ่งขึ้น และจะมีคำถามที่มักจะพบบ่อยในการลงทุน ข้อมูลทั้งหมดนี้จะแสดงผลผ่านโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่ จำลองบทสนทนาของมนุษย์ที่สามารถสื่อสารผ่าน ข้อความจะทำงานบนแอพพลิเคชั่นไลน์ จึงทำให้สามารถเข้าถึงข้อมูลได้ง่ายและสะดวกต่อการใช้งาน ใม่ว่าจะอยู่ที่ไหนหรือตอน ใหนก็สามารถเข้าถึงข้อมูลได้ และ ในส่วนของการวิเคราะห์ข้อมูลจะมีการดึงข้อมูล ก็คือ MangoDB จากนั้น นำข้อมูลมา วิเคราะห์ เพื่อนำข้อมูลไปทำเป็นกราฟ และ แสดงผลข้อมูล เป็นส่วนที่ใช้ในการสร้างรยงานการวิเคราะห์ข้อมูลที่อยูในรูปแบบ ของกราฟ โดยในส่วนนี้เราจะใช้ powerBl ในการสร้างกระดานแสดงผลการวิเคราะห์ข้อมูล ที่จะทำการวิคราะห์ข้อมูลบล็อคเชนท์ ดังนี้ กราฟที่อยูในการทำธุรกรรมบนแต่ละอีเธอเรียม ราคาสำหรับค่าธรรมเนียมในการทำธุรกรรมบนธุรกรรมบนธุรกรรมบนอี เธอเรียม รายการข้อมูลบล็อคเชนท์ในเพิงสถิต เช่น ค่ามากที่สุด, ค่าต่ำที่สุด และ ค่าเฉลี่ยของข้อมูล เป็นต้น เป็นต้น

ทางคณะผู้จัดทำได้เห็นถึงความสำคัญในการศึกษาข้อมูล เพื่อวิเคราะห์คริปโตเคอเรนซี่สำหรับการทำธุรกรรมของเหรียญ อีเธอเรียม โดยอยู่ในรูปแบบของโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่จำลองบทสนทนาของมนุษย์ และกระดานแสดงผลการวิเคราะห์ข้อมูล เพื่อให้ผู้ที่สนใจลงทุนด้านคริปโตเคอเรนซี่ สามารถรับรู้ข่าวสารหรือข้อมูลของเงินดิจิตัลสกุลอีเธอเรียมได้ เนื่องจากที่อยู่มีการทำ ธุรกรรมในจำนวนมาก อาจส่งผลต่อการเปลี่ยนแปลงของกราฟ โดยข้อมูลที่จะศึกษาเพื่อนำมาวิเคราะห์จะเป็นข้อมูลของการทำ ธุรกรรมตั้งแต่วันที่ 1 เดือนธันวาคม ปี 2564 ไปจนถึงวันที่ 31 เดือนธันวาคม ปี 2564 และเป็นข้อมูลการทำธุรกรรมของเหรียญอี เธอเรียมในช่วงเวลา 20.00 นาฬิกา ถึง 22.00 นาฬิกา ของแต่ละวันเท่านั้น เนื่องจากจำนวนข้อมูลในการทำธุรกรรมของบล็อก เชนที่เยอะเกินไป ทำให้พื้นที่ในการเก็บข้อมูลที่มีอยู่ไม่เพียงพอต่อการเก็บข้อมูลทั้งหมด ผู้จัดทำจึงจำเป็นต้องเลือกช่วงเวลาใด ช่วงเวลาหนึ่ง โดยใช้การสุ่มเป็นการเลือกช่วงเวลาที่ใช้ ซึ่งการผู้จัดทำเลือกสุ่มในช่วงเวลานี้เพราะว่า 20.00 นาฬิกา ถึง 22.00 นาฬิกา เป็นช่วงเวลาที่ทางผู้จัดทำคิดว่าเป็นเวลาที่

คนส่วนใหญ่จะสนใจในการลงทุนเป็นจำนวนมาก เพราะผู้จัดทำคิดว่าเป็นช่วงเวลาที่เหมาะสมในการติดตามข้อมูล ข่าวสารการ ลงทุน และอาจจะทำให้มีการทำธุรกรรมที่เกิดขึ้นเยอะในช่วงเวลานี้มากกว่าในช่วงเวลากลางวัน เพื่อดึงข้อมูลเก็บไว้วิเคราะห์ข้อมูล ภายในเดือนธันวาคม ปี 2564

B. Objectives

- 1. เพื่อพัฒนาแพลตฟอร์มการวิเคราะห์การทำธุรกรรมของเหรียญอีเธอเรียมผ่านกระดานแสดงผล
- 2. เพื่อพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่จำลองบทสนทนาของมนุษย์ให้มีการโต้ตอบได้
- 3. เพื่อนำความรู้เกี่ยวกับการวิเคราะห์ข้อมูลบนห่วงโซ่ของบล็อกเชนท์มาประยุกต์ใช้ในการพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ที่จำลองบทสนทนาของมนุษย์
 - 4. เพื่ออธิบายข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับการทำธุรกรรมของเหรียญอีเธอเรียมให้เข้าใจง่าย
 - 5. เพื่อช่วยเพิ่มความเข้าใจเกี่ยวกับบล็อกเชนท์และคริปโตเคอเรนซี่มากขึ้นก่อนการลงทุน

C. Update Issues

Feedback by advisor & committee	สถานะ	หมายเหตุ
เพิ่มการตอบโต้ระหว่างโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่	ดำเนินการ	- เพิ่มฟังก์ชันการสนทนาได้ เป็นอีก 1 วัตถุประสงค์ของ
จำลองบทสนทนาของมนุษย์กับผู้ใช้งาน	เรียบร้อย	โครงงาน
เพิ่มฟังก์ชันการสนทนาลงในรายงานบทที่ 3 ตรง	ดำเนินการ	- เพิ่มฟังก์ชันการสนทนาลงใน diagram เรียบร้อยแล้ว
Use case diagram	เรียบร้อย	
ศึกษาข้อมูลในการวิเคราะห์จะวิเคราะห์อะไรบ้าง	ดำเนินการ	- เพิ่มเนื้อหาในส่วนของ "Onchain Analysis" ลงในบท
แล้วเพิ่มลงในบทที่ 2 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง	เรียบร้อย	ที่ 2 เรียบร้อยแล้ว
เพิ่มตัวชี้วัดในการทดสอบลงบทที่ 3	ดำเนินการ	- เพิ่มเนื้อหาในส่วนของ "ตัวชี้วัดในการทดสอบ" ลงใน
	เรียบร้อย	บทที่ 3 เรียบร้อยแล้ว
เพิ่มส่วนประกอบของการใช้งานในแต่ละฟังก์ชั่น	ดำเนินการ	- เพิ่มเนื้อหาในส่วนของ "ส่วนประกอบของการใช้งานใน
	เรียบร้อย	แต่ละฟังก์ชั่น" ลงในบทที่ 3 เรียบร้อยแล้ว
แก้ไขบทนำในบทที่ 1	ดำเนินการ	- แก้ไขบทนำในบทที่ 1 เรียบร้อยแล้ว
	เรียบร้อย	
แก้ไขเนื้อหาเพิ่มเติมในส่วนของทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง	ดำเนินการ	- แก้ไขเนื้อหาเพิ่มเติมในส่วนของทฤษฎีที่เกี่ยวข้องในบท
ลงบทที่ 2	เรียบร้อย	ที่ 2 เรียบร้อยแล้ว
ศึกษาการทำแชทบอทว่าต้องคำนึงถึงอะไรบ้าง	กำลังดำเนินการ	
ชุดคำถามในการใช้งานบนระบบ EtherBot	กำลังดำเนินการ	

D. Problem and Solution

Problems	Solutions
1. ระยะเวลานานในการดึงข้อมูล เนื่องจากข้อมูลบล็อกเซนมี	1. กำหนดเวลาในการดึงข้อมูลมาเก็บเข้า MongoDB เป็น
จำนวนมหาศาล	ช่วงเวลา 20.00 - 22.00 น. เริ่มต้นแต่วันที่ 01/12/2564 ถึง
	31/12/2564 เท่านั้น
2. พื้นที่ในการจัดเก็บมีจำนวนจำกัด ทำให้ข้อมูลที่ได้มาอาจจะ	2. ลดปริมาณจำนวนข้อมูลการทำธุรกรรมของ ETH ที่ดึงมา
ไม่ครบ ซึ่งถ้าเราต้องการเพิ่มพื้นที่ในการเก็บข้อมูล เราอาจจะ	เนื่องจากเป็นการประหยัดค่าใช้จ่ายในการใช้พื้นที่จัดเก็บข้อมูล
ต้องเสียเงินเป็นจำนวนมากกว่างบประมาณที่ได้รับ เพราะข้อมูล	บน MongoDB
บล็อคเชนท์ที่มีจำนวนเยอะมาก	
3. การตั้งค่าเชื่อมต่อ MongoDB Server ที่ผิด ทำให้ตอนแรก	3. ศึกษาการตั้งค่าเชื่อมต่อ MongoDB ให้มากขึ้น
กลุ่มของเราไม่สามารถเพิ่มข้อมูลเข้าในฐานข้อมูลได้	
4. การติดตั้ง tools เพิ่มเติมในการใช้งาน python	4. พิจารณาเครื่องมือที่ใช้งานในโครงงานใหม่
5. การเรียกใช้งานข้อมูลบล็อกเชนจาก MongoDB ที่ติดปัญหา	5. ออกแบบชุดข้อมูลใหม่ให้ฝ่ายวิเคราะห์สามารถดึงข้อมูล
ในการใช้งานวิเคราะห์ข้อมูล เนื่องจากข้อมูลในตอนแรกไม่มี	ออกมาใช้ได้ง่ายยิ่งขึ้น
Key ที่จะใช้ในการเรียกใช้งาน	

E. List of Features

No.	ฟังกชั่นของระบบ	สถานะ	หมายเหตุ
1	ถามตอบเกี่ยวกับการลงทุน	-	
2	แสดงข่าวสารที่เกี่ยวกับบล็อกเชน	-	
3	แสดงการแจ้งเตือนราคาเหรียญอีเธอเรียมในปัจจุบัน	-	
4	แสดงข้อมูลที่เกี่ยวกับเหรียญอีเธอเรียม	เพิ่ม	- มีการเพิ่มฟังก์ชั่นนี้ เนื่องจากมีการปรับเปลี่ยน
			แนวทางโปรเจ็กต์ที่จะทำเป็นเหมือนระบบที่ให้
			ความรู้เกี่ยวกับเหรียญอีเธอเรียม
5	แสดงผลการวิเคราะห์ข้อมูลบล็อกเชน ผ่านทาง	เปลี่ยนแปลง	- มีการปรับเปลี่ยนโครงสร้างของบล็อกเชนในการ
	กระดานแสดงผล		วิเคราะห์ เนื่องจากมีการปรับข้อมูลในการดึง
			ข้อมูลมาเก็บเข้าที่ฐานข้อมูล
6	การตอบโต้ระหว่างโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่จำลองบท	เพิ่ม	- มีการปรับเปลี่ยนตาม committee ในช่วงสอบ
	สนทนาของมนุษย์กับผู้ใช้งาน		กลางภาค ที่อยากให้เพิ่มการมีปฎิสัมพันธ์กับ
			ผู้ใช้งานระบบมากกว่าที่เป็นเพียงการให้ข้อมูล
			เท่านั้น
7	แสดงการแจ้งเตือนของการทำธุรกรรมบนเหรียญอี	ลด	- มีการลด scope ในส่วนของฟังก์ชั่นนี้ เนื่องจาก
	เธอเรียม		มีการปรับเปลี่ยนแนวทางของโปรเจ็กต์
			- จากเดิมเป็น "การแจ้งเตือนว่าในการทำธุรกรรม
			ไหนที่มีความเสี่ยงมากน้อยเท่าไหร่" จึงเปลี่ยนมา
			เป็น "แพลตฟอร์มการวิเคราะห์ข้อมูลบล็อกเชน
			บนห่วงโซ่" หรือที่เรียกว่า "Onchain analysis"

F. List of Deliverable

No.	Deliverables	สถานะ	หมายเหตุ
1	โครงสร้างของระบบ	เสร็จ	
		เรียบร้อย	
2	ตัวต้นแบบของระบบ EtherBot ผ่านทาง	เสร็จ	
	แอพพลิเคชั่นไลน์	เรียบร้อย	
3	ตัวต้นแบบกระดานแสดงผลการวิเคราะห์ข้อมูล	เสร็จ	
	ของการทำธุรกรรม	เรียบร้อย	
4	โปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่จำลองบทสนทนาของ	กำลัง	- ส่งมอบภายในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2564 -
	มนุษย์ที่สามารถนำมาใช้งานได้จริง	ดำเนินการ	
5	กระดานแสดงผลการวิเคราะห์ข้อมูลของการทำ	กำลัง	- ส่งมอบภายในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2564 -
	ธุรกรรมที่เสร็จสมบูรณ์	ดำเนินการ	
6	คู่มือการใช้งานโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่จำลองบท	กำลัง	- ส่งมอบภายในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2564 -
	สนทนาของมนุษย์ (User manual)	ดำเนินการ	
7	ผลทดสอบระบบ (Tester manual)	กำลัง	- ส่งมอบภายในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2564 -
		ดำเนินการ	
8	รายงานที่เสร็จสมบูรณ์, Demo VDO, Poster	กำลัง	- ส่งมอบภายในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2564 -
	และ VDO Presentation	ดำเนินการ	

G. Project Plan and Workload

สีของสมาชิกแต่ละคน

สมาชิกทุกคน เก้า, ณัจฉรียา จ๋า, ธันย์ชนก แบม, ฐิติรัตน์		สมาชิกทุกคน		เก้า, ณัจฉรียา		จ๋า, ธันย์ชนก		
---	--	-------------	--	----------------	--	---------------	--	--

แผนการดำเนินงานในภาคการศึกษาที่ 2 ปีการศึกษา 2564

	ม	ม.ค. 2565		ม.ค. 2565 ก.พ				ก.พ. 2565			มี.ค. 2565				เม.ย. 2565				พ.ค. 2565			
งาน / สัปดาห์	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4		
1. ปรับแต่งการดึงข้อมูลบล็อกเชน และ การเตรียมข้อมูลที่ใช้ทำการวิเคราะห์																						
ปรับแต่งการดึงข้อมูลบล็อกเชน																						
ปรับแต่งการเตรียมข้อมูลที่ใช้ทำการวิเคราะห์																						
2. ปรับแต่งตัวต้นแบบของโปรแกรม																						
คอมพิวเตอร์ที่จำลองบทสนทนาของมนุษย์																						
*ส่ง Progress report 2/2021																						
3. พัฒนากระดานแสดงผลการวิเคราะห์ข้อมูล																						

4. พัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่จำลองบทสนทน	เาขย	วงม,	นุษย์	Í															
พัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่จำลองบท																			
สนทนาของมนุษย์ ให้ตรงตามต้นแบบ																			
5. ทำรายงาน Term Report 2/2021																			
*ส่ง Term Report 2/2021 (บทที่1-4)																			
6. ทดสอบกระดานแสดงผลการวิเคราะห์ข้อมูล และโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่จำลองบทสนทนาของมนุษย์																			
ทดสอบกระดานแสดงผล																			
ทดสอบโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่จำลองบท																			
สนทนาของมนุษย์																			
7.ปรับแต่งกระดานแสดงผลการวิเคราะห์ข้อมูล แ	ละ โ	์ปรเ	เกร	มคอ	ามพิ′	วเตอ	ร์ที่	จำล	เองเ	เทส	นทเ	เาขล	องมา	นุษย	ژ	l	ı		
เพื่อให้มีประสิทธิภาพมากที่สุด																			
ปรับแต่งกระดานแสดงผลการวิเคราะห์ข้อมูลให้																			
มีความสมบูรณ์มากที่สุด																			
ปรับแต่งโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่จำลองบท																			
สนทนาของมนุษย์ ให้มีความสมบูรณ์มากที่สุด																			
8. จัดทำคู่มือการใช้งาน (User Manual)																			
9. จัดทำผลทดสอบระบบและรวบรวมผลตอบ																			
รับจากการใช้งานโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่จำลอง																			
บทสนทนาของมนุษย์ และ กระดานแสดงผล																			
การวิเคราะห์ข้อมูล จากกลุ่มคนที่ใช้งานจริง																			
10. จัดทำรายงาน Source Code ของโครงงาน																			
11. จัดทำรายงานที่เสร็จสมบูรณ์																			
*ส่ง Final Report พร้อมลายเซ็นอาจารย์ที่																			
ปรึกษา																			
12. นำเสนอรายงานประจำการศึกษา รวมถึง																			
การส่ง demo/ poster/ VDO presentation																			