

기술서 작성

작성자: 조 연희

svg 'hover' or '스크롤' 애니메이션 구현하기 :

필요한 라인선이나 이미지를 피그마에 디자인한후 svg로 변환하여 html에 코드 입력후 position 값을 이용해 위치를 잡아줍니다.

Hover을 사용할경우 console.log()을 사용하여

```
console.log(document.querySelector("클래스값 svg path").getTotalLength());
```

svg 의 길이값을 구한후,

```
header 클래스값 svg path {  
  stroke-dasharray: 길이값;  
  stroke-dashoffset: 길이값;  
  transition: 1s;  
}  
header 클래스값:hover svg path {  
  stroke-dashoffset: 0;  
}
```

로 구현합니다.

scroll 의 경우

스크립트를 사용하여,

```
const 지정값 = document.querySelectorAll("클래스값 svg path");  
$(window).on("scroll", () => {  
  지정값.forEach(function (a, idx) {  
    let length = a.getTotalLength();  
    // console.log(length);  
    if (scrollY > 스크롤높이값) {  
      a.style.strokeDasharray = length;  
      a.style.strokeDashoffset = 0;  
    } else {  
      a.style.strokeDashoffset = length;  
    }  
  });  
});
```

구현합니다.

svg 애니메이션을 구현하여 디자인요소 적으로 좀더 화려함과 강조의 효과를 줄수있어 좋았습니다.