

# 팀 프로젝트 완료 보고서

작성자: 조연희

- Overview(팀 & 프로젝트 소개)
  - 팀명 : 집보내조
  - 팀원 : 조연희, 고은지, 이성우, 이예지
  - 프로젝트 소개 : 기존의 앱을 검토하고, 경쟁사와 비교하여 단점을 보완해 새롭게 UI디자인
- 진행 과정
  - 앱 서치
  - 앱 확정
  - 앱의 장단점과 리뷰 조사
  - 경쟁사 분석
  - UX 비전 설정
  - Wireframe + Workflow 설계
  - Prototype 제작 - 최종 결과 확인 & 발표
  - 보고서 작성
- 담당업무
  - 팀 구성원에 따라 담당 업무를 정하지 않고, 서치·분석·비전 설정·구도 설계·제작에 따라 각자의 의견을 피력하였다. 그후 토론하여 수정 보완해 기존 앱의 장단점을 찾고 경쟁사를 분석하여 개선 방향과 디자인의 방향을 찾아 UI디자인 제작했다.
- 프로젝트 결과
  - 기존 앱은 단조로움과 딱딱함이 있으며, 목적이 정확하지 않다는 생각이 들어 UI디자인하는 과정에서 앱의 목적을 정확하게 설정하였다. 또한, 사용성을 개선하기 위해 다양한 정보 제

공을 위한 프레임을 구체적으로 나누되, 심플함을 유지하여 직관적인 디자인을 구현하였다.

생각한 것과 같이 심플함이 유지되었고, 정보제공에 있어서도 직관적으로 눈에 보여 사용사가 사용하기에 편리할거 같다는 생각이 든다.

- 부족한 점

- 시간이 부족하여 경쟁사 앱의 분석이 완벽하지 않았음
- 다양한 정보제공을 위해 프레임을 나눴지만, 완벽하지 못했음

- 잘한 점

- 다양한 의견을 제시하고, 서로의 의견을 존중하며 잘 조율함
- 생각한 디자인을 각자 만들어 보고 피드백을 주고받으며 장점만 수렴
- 처음 하는 부분이지만 기간 내에 끝까지 완성
- 모두가 성실하고 열심히 참여

- 배운 점

- 여백의 중요성
- 아이콘 위치의 중요성
- 각 폰트(숫자, 한글, 영문)의 사용을 달리하면 느낌이 달라진다는 점
- 비전에 따라 결과값이 달라질 수 있다는 점

- 개인 리뷰

처음 해보는 앱 리디자인에 대해 막막함과 자신감이 없었습니다.

앱을 검색할 때마다 UI 디자인을 상상하는 것은 어려웠지만, 서로의 의견을 조율하여 계획을 세우고 디자인 작업을 해보았습니다.

이 과정에서 다이어트앱을 사용하면서 다이어트로 예민해질수도 있는 사용자들이 쓰기엔 너무 칙칙하지 않나 라는 생각을 하게 되었습니다. 그래서 좀더 컬러감을 주기로 했고, 원하는 색상이 나오지않아 팀원들과 여러가지 색으로 많은 디자인을 해보았습니다. 그래서 결론적으로 식욕 감퇴에도 효과적인 파란계열을 사용하기로 했습니다.

그결과 디자인적으로 매우 깔끔하고 산뜻하게 완성되었다는 느낌을 받게 되어 너무 자랑스럽고 기쁩니다. 게다가 각자의 담당 업무가 정해져 있지 않았음에도 불구하고 모든 과정에 의견을 내고 팀원들이 소통하고 토론하는 모습을 보면서, 더 열심히 해야겠다는 생각이 들게 되었습니다.

또한 예전에는 앱 사용 중에 별 관심이 없었던 여백, 로고, 아이콘, 폰트 등이 많은 고민과 생각을 통해 구현된 것을 보니 대단함을 느낄 수 있었습니다.